



iOS Entwickler

Marwen Doukh

Ariana , Tunesien

Ledig, 26 Jahre alt

marwen.doukh@protonmail.com

marwen.doukh.tn

Berufliche Laufbahn

- **Digit-U — iOS Entwickler**

Juli 2018 – Heute

–iOS Anwendung für einen Automobilhersteller in Europa.

–iOS Anwendung für eine online Bank.

- **Digit-U — iOS Entwickler (praktikant)**

Januar 2018 – Juni 2018

iOS Anwendung für ein infusionszentrum in den USA.

- **Group mediapro — Software Entwickler**

Dezember 2015 – März 2017

iOS und Android Anwendungen für ein Restaurant in Tunesien und Marokko.

Ausbildung

- **ESPRIT, Tunis — Ingenieur**

September 2015 – Juni 2018

Schwerpunkt: Eingebettete , Ambientes und mobile Systeme.

- **ISSET Chargaia, Tunis — Angewandte Lizenz**

September 2012 – Juni 2015

Schwerpunkt: Eingebettete und mobile Systeme.

Projekte

- **EinfachTableView**

iOS Bibliothek (Pod)

Es lädt Daten von der API, decodiert die JSON und speichert die Daten lokal (um Sie im Offline-Modus zu verwenden).

- **PullUpToRefresh**

iOS Bibliothek (Pod)

Es ist eine Swift-Bibliothek, die Pull-Up-Funktionen erweitert um die unterseite von UITableView.

- **Digit-Charts**

iOS Bibliothek (Pod)

Benutzerdefinierte Kreisdiagramme.

- **CheerTrip**

IoT Projekt

IoT-Projekt zur Messung der Passagierzufriedenheit von Verkehrsunternehmen.

Berufliche Fähigkeiten

- **Plattformen:**

iOS, Android, IoT

- **Programmiersprachen:**

Swift, JAVA, Python

- **Werkzeuge:**

RXSwift, MVVM, Pods, Alamofire, SocketIO, Lottie, Realm, XCTest, Snapshot testing Lint, Git.

Ehrenamt

- Mitglied der Mozilla Tunesien Gemeinschaft: seit Januar 2015

- Mitbegründer von MobileDev club ISET Chargaia : März 2014

- SFD Tunesien 2016 Rednerin

- Mozilla Arabic Gathering – Marokko 2016 Teilnehmer

Auszeichnungen

- Dritter Preis bei MoVility challenge 2017

- Big Data Developer Mastery Award certificate

Sprachkenntnisse

- Deutsch: Goethe-Zertifikat B1

- Englisch: Fließend

- Französisch: Fließend

- Arabisch: Muttersprache

- Spanisch: Grundkenntnisse

Hobbys

- Fahrrad fahren

- Fotografie