



# Mis Trueques

30.12.2017

---

Marwil Campos

com.marwilc

El Porvenir

Barrera, Carabobo #2035

## Descripción general

Este proyecto se enfocara en el intercambio de bienes materiales, comida, ropa, medicina entre otros objetos intercambiables de valor, entre los usuarios registrados en la aplicación.

## Temática.

La temática de este proyecto es de carácter **económico**, es bien sabido que la **crisis económica** actual de Venezuela es grave, el poder adquisitivo de las personas ha disminuido considerablemente y es muy posiblemente que se no puedan costear objetos ni prendas nuevas con el dinero ya que este **no alcanza** en muchos casos y prefieren guardarlo para cosas más necesarias.

## Problema.


Con la crisis económica viene uno de los problemas más graves que enfrenta el ciudadano Venezolano la hiperinflación, es imposible ahorrar para comprar prendas, equipos electrónicos etc. El dinero está sobre-devaluado todo esto afecta a los sectores automotrices, industriales, comerciales, etc. Un importante periodista Venezolano dice que los [Venezolanos están contra la pared](#) debido a la crisis, otra nota de prensa dice que [Venezuela en Deuda con citgo](#) debido a los incumplimientos de pagos con esa empresa norteamericana, [suben los precios dos veces por semana](#).

## Requerimientos.

1. Público objetivo: personas que deseen intercambiar objetos por otros
2. Elementos del diseño: uso de material design, icons8, material palette.
3. Elementos de la funcionalidad: heroku, firebase, javascript.

## Solución del problema

Es evidente que la problemática es grande y que con una aplicación no se solventara de raíz. Lo que se buscará con esta aplicación es que cada persona que necesite cierto objeto ponga a disposición un objeto propio para intercambio (trade) mediante la aplicación se debe suministrar cualquier información del producto para



que los implicados en el **trade** lo tengan en cuenta a la hora de hacer efectivo el cambio de manera personal y transparente. El trueque es un mecanismo de intercambio más primitivo que existe en donde no interviene el dinero; por lo que cada usuario deberá ver el valor del objeto definido a la necesidad de este. con el intercambio o trueque se busca que las personas puedan evitar comprar cosas que puedan intercambiar.