**Vragen-PWA:**

*Mobile\_devices:*

1. Tablet, flip-phone, smart-phone, Asus rog
2. Android-60.37%, ios-39.03%, windows-0.02%, Linux-0.02%
3. Apple, Samsung, HUAWEI, Xiaomi
4. Klein genoeg om mee te nemen, werkt zonder fysieke verbinding met elektriciteit, Kan draadloos informatie verzenden en ontvangen via Bluetooth of wifi, beschikt over een gebruikersinterface zoals een touchscreen of toetsenbord
5. Behuizing kunststof of glas aluminium, opslag van 64 gb tot 1 tb, schermresolutie van 720p tot 2160p, Batterijcapaciteit 3.000 mAh tot 6.000 mAh of meer

*Mobile apps:*

1. *Native apps:* Gebouwd voor een specifiek platform met behulp van platform-specifieke programmeertalen.

Voordeel: hoge prestatie

Nadeel: hogere kosten

Voorbeeld: whatsapp

1. *Web apps:* toegankelijk via een webbrowser en draaien op een server, zonder installatie op het apparaat.

Voordeel: toegankelijk via elke browser

Nadeel: afhankelijk van internet

Voorbeeld: Google Docs

1. *Hybride apps: combineren elementen van zowel native als web apps.*

Voordeel: makkelijker onderhoud dan native apps.

Nadeel: mogelijke compatibiliteitsproblemen met verschillende apparaten.

Voorbeeld: Instagram

*Mobile app development:*

1. Een IDE is een softwaretoepassing die developers helpt met het schrijven, testen en debuggen van code. Het heeft tools zoals een compiler, teksteditor, debugger en bestandsbeheer in 1 interface.
2. Android studio, Xcode, visual studio met xamarin, IntelliJ IDEA
3. Java, Dart, javascript(met React Native), Swift