W języku php jest dużo funkcji wbudowanych, jedna z nich jest funkcja bezparametrowa **phpinfo(), ge**nerująca stronę z informacjami na temat PHP.

**Zadanie1**

Napisz skrypt z użyciem tej funkcji i zapoznaj się z informacjami na temat PHP.

1. **Tworzenie własnych funkcji** (fragment kodu który może zostać wielokrotnie wykonany przez wywołanie danej funkcji):

function nazwa\_funkcji (argument1, argument2, …..argument n){

instrukcje;

}

Poniżej funkcja ma dwa argumenty, a jej zadaniem jest wyświetlenie łańcucha zbudowanego z symboli przypisanych do argumentu $znak. Długość łańcucha określa drugi argument funkcji.

<?php

function lancuch($znak, $dlugosc){

for($i=0;$i<$dlugosc;$i++)

echo $znak;

}

lancuch("@",3);

lancuch("Ania",4);

?>

**Zadanie2**

Napisz funkcję, która przyjmuje trzy argumenty typu całkowitego. Zadaniem funkcji jest wypisanie największej z liczb.

**Zadanie3**

Napisz funkcje, która jako argument przyjmuje dowolny ciąg znaków($tekst). Zadaniem funkcji jest sformatowanie tekstu: zmiana koloru i kroju czcionki oraz pochylenie.

1. **Instrukcje dołączania plików**

W PHP dostępne sa dwie instrukcje pozwalające na włączenie do kodu skryptu zawartości innego pliku zawierającego kod PHP. Są to instrukcje, przyjmujące jeden argument będący nazwą pliku i ścieżką dostępu:

include(nazwa\_pliku.php);

require(nazwa\_pliku.php);

Różnice: require nie może pobrać nazwy pliku ze zmiennej, a gdy plik nie zostanie odnaleziony require wygeneruje komunikat fatal error, a include jedynie ostrzeżenie.

<?php

print("zawartość pliku test14.php:<br>");

include("test14.php");

lancuch ("\*",4) ;

?>

**Zadanie4**

Napisz skrypt wyświetlający zawartość dwóch plików .php. Pierwszy plik ma wyświetlać sumę (**$suma**) dziesięciu losowo wygenerowanych liczb z przedziału od 1 do 15.

Np.2+14+…..=78

Drugi plik sprawdza, czy **$suma** jest liczba parzystą i wyświetla stosowną informację.

**Zadanie5**

1. Napisz funkcję dwuargumentową **losowa(),** która pozwala na wylosowanie pewnego zestawu liczb, a następnie na zapisanie ich w tabeli i wyświetlenie w oknie przeglądarki. Funkcja oczekuje dwóch argumentów: określających ilość wylosowanych liczb (**$y**) i długość przedziału **$z** (liczba będzie losowana od 1 do $z)
2. Zmodyfikuj kod tak, aby można było podać jeszcze dolną granicę przedziału z którego jest losowana liczba
3. \*Zmodyfikuj funkcję tak, aby nie było możliwe kilkukrotne wylosowanie tej samej liczby w jednym losowaniu. W tym celu możesz porównywać losowane liczby i w przypadku ich powtórzenia się ponowić losowanie.