بسم الله الرحمن الرحيم والصلاة السلام علي أشرف المرسلين سيدنا محمد عليه

#### **How CSS Works Behind The Scenes**

أزاي الـ CSS بتشتغل في الـ browser عشان تـ Display الـ web Pages بالشكل اللي بتشوفه دا كدا

#### **Table Of Contents**

Three Pillars of Writing Good HTML and CSS (Never Forget Them!)

**How CSS Works Behind the Scenes: An Overview** 

How CSS is Parsed, Part 1: The Cascade and Specificity

**Specificity in Practice** 

How CSS is Parsed, Part 2: Value Processing

How Units Are Converted From Relative To Absolute (px) - Value Processing

How CSS is Parsed, Part 3: Inheritance

How CSS Renders a Website: The Visual Formatting Model

# الخاتمة وشوية فضفضة



الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة ♥ اللّهمّ إنّي أسألُكَ عِلمًا نافعًا، ورِزْقًا طيّبًا، وعمَلًا مُتقَبَّلًا. اللّهُمّ أَعِنِي عَلَى ذِكْرِكَ، وَشُكْرِكَ، وَحُسْنِ عِبَادَتِكَ. اللّهُمّ أَعِنِي عَلَى ذِكْرِكَ، وَشُكْرِكَ، وَحُسْنِ عِبَادَتِكَ. اللّهم صل وسلم وزد وبارك على نبينا محمد ﷺ

لا تنسونا من دعواتكم

#### Three Pillars of Writing Good HTML and CSS (Never Forget Them!)

- خلينا في البدية نتكلم عن اهم تلت مبادئ في الـ CSS واللي هما واللي لازم تكون علي وعي بيهم
  - **Responsive Design -1**
  - Maintainable and Scalable Code -2
    - Web Performance -3

#### **Responsive Design**

ودي ببساطة معناها أني أبني Web Page بشكل Responsive يعني قابل للعرض في جميع مختلف الشاشات يعني ع الـ Mobile يتعرض بشكل مناسب و علي الـ Laptops يتعرض بشكل مناسب وعلي الـ Large Screens يتعرض بشكل مناسب وهكذا ... تصميم الـ layout يتناسب مع حجم الشاشة اللى هيتعرض فيها

جميل جدا ... هل في حاجات لازم اراعيها عشان استخدم أو اعمل Responsive Design بشكل سليم ؟ قالك ايون فيه حاجات تراعيها لدا زي مثلا

- Fluid Layouts -1
- **Media Queries -2**
- **Responsive Images -3** 
  - **Correct Units -4**
- **Desktop First vs Mobile First Strategy -5**

#### **Maintainable and Scalable Code**

ودي من أهم النقاط والمبادئ اللي لازم تكون عارفها ومعني النقطة دي انك تكتب Clean Code وحاجات تانيه كتير لازم تعمل حسابها .. تيجي نشوف .. تعالى نشوف

- Clean Code -1
- Easy To Understand -2
  - Growth -3
  - Reusable -4
- **How To Organize Files -5**
- **How To Name Classes -6**
- **How To Structure HTML -7**

#### **Web Performance**

في النقطة دي انت لازم تراعي ان الـ web App بتاعك يكون علي اعلي مستوي من الـ performance وعشان يكون علي أعلي مستوي لازم يكون سريع ويكون صغير من حيث الحجم

في حاجات كتير جدا بتأثر على الـ Performance

**Less HTTP Requests -1** 

Less Code -2

**Compress Code -3** 

**Use a CSS Performance -4** 

**Less Images -5** 

Compress Images -6

فكل ما تقلل حجم الصور وتستخدم preprocess زي الـ sass مثلا وتكتب كود قليل وفعال فدا يساعدك تعلي من الـ Performance بتاع الموقع



الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة 🧡

اللهم صلّ وسلم وزد وبارك على نبينا محمد على

سبحان الله وبحمده عدد خلقه ورضا نفسه وزنة عرشه ومداد كلماته

لا إله الا انت سبحانك اني كنت من الظالمين

اللهم لك الحمد حمدًا طيبًا كثيرًا مباركًا فيه كما ينبغي لجلال وجهك ولعظيم سلطانك يا رب العالمين

لا حول ولا قوة الا بالله العلى العظيم

أَلا بِذِكْرِ اللَّهِ تَطْمَئِنُّ الْقُلُوبُ

## لا تنسونا من دعواتكم

## **How CSS Works Behind the Scenes: An Overview**

اثناء تحميل صفحة الويب في حاجات كتير بتحصل خلف الكواليس زي http request و ال name Services و ال و ال

بس احنا هنركز اكتر عن اللي بيحصل لل Browser على الـ Computer لما الـ user بيفتح الموقع

أول حاجة بمجرد ما الـ page تحمل بيحصل load للـ initial HTML File يعني ملف الـ HTML المبدأي كدا اول حاجة بتحمل

وبعد ما يتحمل بيحصل عمليه parse او تحليل سطر بسطر اثناء العملية دي ما بتحصل الـ Browser بيبني حاجة اسمها (Web Document Object Model (DOM) بيكون فيها family Tree للعناصر يعني div جنبه div تاني وجوا الاتنين Divs دول فيهم عناصر والعناصر دي جواها عناصر دي الـ Tree بتاعته

ببساطة بيتقال عليهم Parents واللي هما هنا الـ two divs و الـ Childrens واللي هما العناصر اللي جوا الـ Divs دي والـ Siblings الاشقاء يعني العناصر اللي جنب بعض اللي راسها براس بعض

بعد ما بيحصل parse للـ HTML File الـ Browser بيلاحظ وجود لسطر كدا مكتوب فيه تضمين او link بملف CSS

اول ما بيلاحظ دا بيعمل للملف دا load يعني بي load الـ css File وزي ما حصل للـ HTML File برضو الـ CSS File دا بيحصله Parse او تحليل هو كمان ولكن الـ parse دا بيكون مقعد بعض الشئ ودا اللي احنا عاملين الملخص دا عشان نناقشه اصلا

بس خليني اقولك ان اثناء عملية ال parsing دي في حاجتين او خطوتين اساسيتين بيحصلو أول واحدة وهي Conflicting CSS Declarations بيحصلها Resolving - حل ودا هنناقشه بالتفصيل قدام. و خليني أقولك ان العملية دي ليها مسمي وهو الـ Cascade اول حرف في الـ CSS

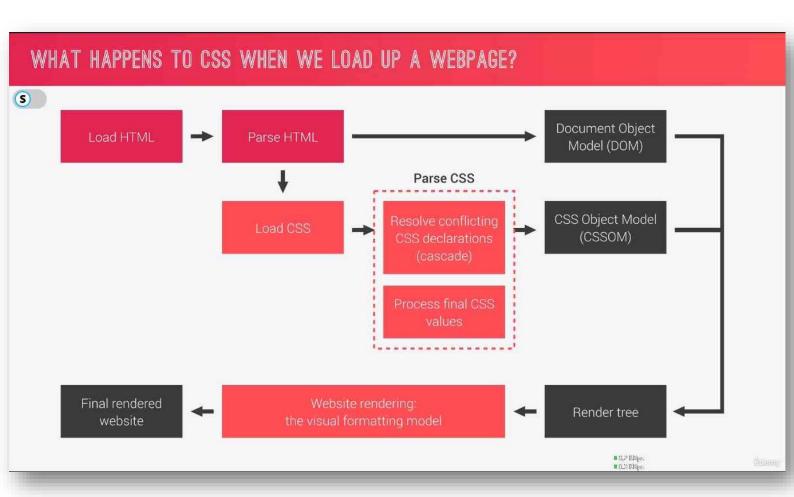
تاني حاجة بقا بتحصل اثناء عملية الـ parsing دي وهي percentage units to px يعني اي برضو ؟! يعني الـ margins بيتم قرأتها وتحويل قيمها لـ percentage units to px يعني اي برضو ؟!

يعني تخيل معايا اني عامل %margin-left: 50 مثلا ! بس الـ %50 دي مختلفه في الشاشات الصغيرة عن الشاشات الكبيرة في عملية التحليل دي بيتم ترجمتها او تحليلها للـ px unit لاستخدمها في مختلف الـ Devices

بعد ما الـ parsing دا بيحصل للـ CSS بيتم تخزينة في CSS Object Model (CSSOM) هي tree برضو زي الـ HTML كدا التخزين دا بيكون اسمه CSSOM

بعد ما التحليل دا كله بيحصل بقا بيحصل عمليه اسمها Rendering لله rees دي كلها مع بعض و عملية الـ Render دي بتسمي بالـ formatting اللي الـ browser بيستخدم فيها حاجة اسمها formatting اللي Model وبرضو هنتكلم عنها قدام بالتفصيل اكتر

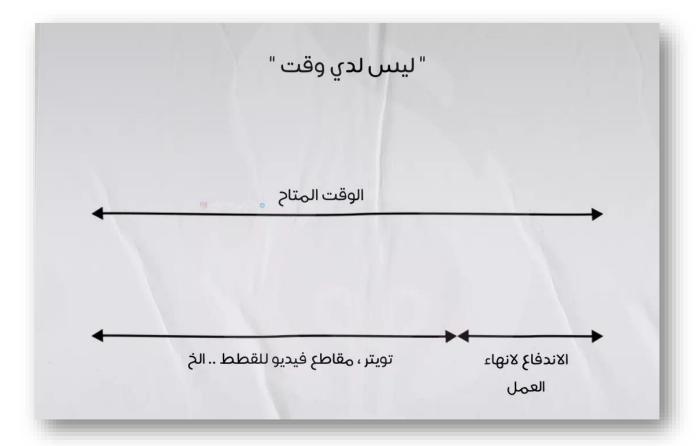
بعد الـ Formatting دا ما يحصل بيحصل حاج اسمها Final Rendered Website وهنا انت بتقدر تشوف بقا الشكل بتاع الموقع بشكل فعلى على المتصفح قدامك



# اذكر الله 💛

الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة النوون على متاعب الحياة اللهم إني أستغفرك واتوب إليك، لا إله الا انت سبحانك إني كنت من الظالمين. حسبي الله لا إله الا هو عليه توكلت وهو رب العرش العظيم. ألا بذِكْر اللّهِ تَطْمَئِنُ الْقُلُوبُ





قبل ما تقول معنديش وقت شوف فعليا الوقت المتاح قدامك اي وشوف انت بتقضيه ازاي هتلاحظ ان كل وقتك او اهم فترات الوقت رايحة في الترفيه وجزء قليل جدا لأعمالك المهمة

# اذكر الله 🗡

سبحان الله وبحمده .. سبحان الله العظيم أستغفر الله العظيم الذي لا اله الا هو الحي القيوم و أتوب إليه حسبى الله لا اله الا هو عليه توكلت وهو رب العرش العظيم

# لا تنسونا من دعواتكم

#### How CSS is Parsed, Part 1: The Cascade and Specificity

في الدرس اللي فات خدنا overview عن ازي الـ HTML و الـ CSS بيحصلهم Process في المتصفح في الدرس دا هنشوف عملية تحليل ملف الـ CSS بتتم ازاي

خلينا متفقين كلنا ان الـ Css بيكون ليه Rules معينة في طريقة الكتابة زي مثلا

```
Selector Declaration Block

1 .my-class {
2   color: blue;
3   text-align: center;
4   font-size: 20px;
5   Property Declared Value

Declaration
```

والمقصود بالـ rules دي هو ان طريقة كتابة الـ css بتكون معتمدة علي وجود Selector اللي هو في حالتنا دي الـ my-class اللي عندي اللي هديها التنسيقات اللي هتتكتب واللي بكتبه عشان احدد اي عناصر الـ HTML اللي عندي اللي هديها التنسيقات اللي هتتكتب كمان معتمد علي وجود الـ Declaration Block واللي هي الخواص المكتوبة والقيم بتاعتها (تنسيقات العنصر) فزى ما انت شايف كدا

اول حاجة في عملية الـ parsing للـ CSS لو تفتكر لما قولت فوق وهي الـ CSS Declarations للـ Process Final CSS Values للـ Parsing للـ CSS لو تفتكر برضو قولت فوق وهي الـ Parsing للـ CSS لو تفتكر برضو قولت فوق وهي الـ Parsing

طيب خلينا نتكلم عن الـ Conflicting CSS Declarations واللي ليها مسمي وهو الـ Cascade



Process of combining different stylesheets and resolving conflicts between different CSS rules and declarations, when more than one rule applies to a certain element.

الـ cascade هي العملية اللي بيتم فيها دمج بين جميع ملفات الـ CSS المختلفة وحل الـ conflicts او التعارض الموجود بين كل الـ Declarations الموجودة في كل الملفات دي لو كانت متكررة لعنصر واحد

يعني ببساطة شديدة جدا لو انت عندك عنصر معين مسكته في الـ CSS و حطيت فيه بعض التنسيقات وروحت لملف تاني او في نفس الملف برضو تحت شوية مسكت نفس العنصر واديته نفس التنسيقات دي تاني الـ cascade بقا بيكون عامل زي مراقب كدا بيبص علي كل عنصر وتنسيقاته ولو متكررة بياخد منها نسخة واحدة

بس ويطبقها علي العنصر اللي تم اختياره دا

لنفترض انك مسكت class اسمه class. مثلا وحطيتله

ونزلت تحت شوية مسكت نفس العنصر دا وحطيتله نفس الـ font-size: 20px او حتي غيرت قيمته

فاللي بيحصل هنا عملية اسمها Conflicting CSS Declarations او Cascade بتصلح الاختلافات اللي حصلت دي ويطبق أخر حاجة اتكتب

اله CSS ممكون يجي من أكتر من مصدر .. طيب يعني اي بقا معني الكلام دا ؟ واي هي المصادر دي ؟! اقولك انا

#### اول مصدر:

بيكون الـ Declarations اللي اتكتب من خلالك انت كـ Developer والمصدر دا بيتسمي الـ Author Declarations

## تانی مصدر:

اللي بتيجي من الـ User علي سبيل المثال لما User معين يغير الـ Default font-size من الـ

#### وتالت مصدر:

وهو الـ Default Browser Declaration واللي هي التنسيقات اللي بتتحط بشكل تلقائي من المتصفح نفسه

علي بعض العناصر والمصدر دا بيكون اسمه الـ user agent stylesheet على سبيل المثال الـ a></a> Anchor tag مش بيكون له تنسيقات من المتصفح زي <u>خط تحته</u> ولون ازرق ؟!

بس فيه سؤال هنا ازاي فعليا الـ Cascade دا بيتم او بيحصل او بيعمل اي عشان يعالج الـ Conflicts دي كلها ؟! ويتري في قواعد معينه بيمشي عليها عشان يحل الاختلافات دي ولا لا ؟!

اول حاجة بيبص عليها الـ cascade دا اول ما يجي يشتغل وهي الـ important flag! بعد كدا الـ specificity بعد كدا الـ conflicts) Source order) اللي بتحصل منك انت كـ Developer بالترتيب كدا

## طيب تعالى نشوف الـ Important flag! دا عبارة عن اي

بص معايا الكود داكدا

```
1 .box {
2  background-color: blue !important;
3  color: white;
4 }
5
6 .box {
7  background-color: green;
8 }
```

يتري اي Style في دول اللي هيتطبق هل كلمة Box هيكون الـ Background بتاعها لونها أزرق ولا المفروض هيكون لونها أخضر عشان انا اخر حاجة كتبتها للـ Box دا packground-color: green وبعدين مش المفروض أخر حاجة اكتبها للعنصر هي اللي تتطبق ؟! تعالي نشوف

```
Box

| box {
| background-color: □green; |
| box {
| background-color: □blue !important;
| color: ■white; |
| }
```

اي اللي حصل! دا طبق أول خاصية اللون الازرق مع ان الأخضر اتكتب تحته هنا دا اول حاجة بيبص عليها العناصر وتنسيقتها ويبص ع الـ important Flag! ويطبقه طيب لو الـ important Flag! دا متطبق في العنصرين هحدد ازي انهي خاصية اللي هتشتغل؟!

وهنا يجي دور تاني مرحلة واللي هي الـ Specificity أو الأقوي بص معايا ع الكود دا كدا

دلوقتي انا عندي العنصرين بتوعي فيه Background-color والاتنين مطبق عليهم الـ Important Flag! يتري مين فيهم اللي هيشتغل أكيد الاخير اللي هو الـ;background-color: blue لانه أخر حاجة اتكتب وهو اللي هيعمل overwrite على اللي قبله !... تعالى نشوف

اي اللي حصل ؟! دا اللون الاخضر اللي فوق هو اللي اطبق ؟! ودا حصل بسبب specificity الاول أقوي عشان فيه ID و Class مع بعض لكن الـ box. بس لوحدها وهي Class كدا اضعف من الحالة الأولي لذلك هو طبق اللون الأخضر بسبب قوة الـ specificity مع ان اللون الأزرق جاي بعد الأخضر والمفروض هو اللي يـ overwrite عليه لكن دا محصلش بسبب الـ specificity زي ما قولنا ولاحظ ان الـ specificity هتكون أقوي حاجة لو الـ style معمول inline-style يعني انت حاطط التنسيقات في الـ HTML نفسه مع العنصر في حالة انك مش عامل limportant! لتنسيق معين يعني عندك

يعني انا قصدي التالي بص ع الكود دا عشان تعرف مين الـ specificity الأقوي

```
#parent .box {
   background-color: green;
}

.box {
   background-color: blue;
   color: white;
}
```

```
element.style {
    background-color: □red;
}

#parent .box {
    background-color: □green;
}

.box {
    background-color: □blue;
    color: ■white;
}
```

الاقوى هنا هو الـ inline-style

تعالي ناخد مثال اكثر تعقيدا ع الـ specificity

```
1 .button {
2  font-size: 20px;
3  color: white;
4  background-color: blue;
5 }
6
7  nav#nav div.pull-right .button {
8  background-color: green;
9 }
10
11 a {
12  background-color: purple;
13 }
14
15  #nav a.button:hover {
16  background-color: yellow;
17 }
```

ياتري انهو background-color في الاربعة دول اللي هتطبق ع العنصر بتاعي

الـ specificity بتتحسب بالترتيب كدا الاولية بتكون للـ inline-style ثم الـ الـ class ثم الـ الـ specificity ثم الـ o inline-style, 0 id, 1 class, 0 element) في العنصر الاول مفيش غير class واحد بس يبقى كدا المجموع (class, 0 element)

في العنصر التاني عندي الـ nav element و عندي mav ID وعندي element كمان اللي هو الـ div وعندي . class اللي هو pull-right. وعندي class كمان اللي هو الـ button. يبقي المجموع (inline-style, 1 id, 2 classes, 2 elements)

في العنصر التالت عندي element واحد بس اللي هو الـ a يبقي المجموع (0 inline-style, 0 id, 0 class, 1 element)

في العنصر الرابع عندي a element وعندي a element. وعندي button class. وعندي button class. وعندي a element في العنصر الرابع عندي أرابع عندي a element وعندي إلى المجموع (0 inline-style, 1 id, 2 classes, 1 element)

لو بصيت ع المجموع بتاع كل Selector هتلاحظ ان التاني هو أقوي واحد فيهم هو اللي ال specificity بتاعته أعلى لذلك اللي هيطبق هو اللون الاخضر



```
nav#nav div.pull-right .button {
    background-color: □green;
}

.button {
    font-size: 20px;
    color: ■white;
    background-color: □blue;
}

a {
    background-color: □purple;
}
```

طيب لو كل حاجة متساوية كل الـ Selectors نفس الـ specificity وكلهم نفس الـ Important Flag! ومفيش اي Source order واللي هي الـ Source order

## Source order J

ودي ببساطة الـ conflicts اللي بتحصل منك لو كل الـ Selectors زي بعض في كل حاجة هنا الـ conflicts ودي ببساطة الـ overwrite على الباقين هيشوف أخر حاجة اتكتب ويطبقها يعنى أخر حاجة مكتوبه هتعمل overwrite على الباقين

# يبقي ملخص سريع جداع اللي فات كله

اول حاجة بيبص عليها الـ cascade دا اول ما يجي يشتغل وهي الـ important flag! بعد كدا الـ specificity بعد كدا الـ conflicts) Source order) اللي بتحصل منك انت كـ Developer

لو عندي عنصر في الـ HTML حطيت جواه inline-style باللون الأحمر ومسكت نفس العنصر دا في الـ CSS اديته لون أخضر وحطيت معاه الـ important Flag! يبقي اللون الاخضر هو اللي هيتطبق لانه أقوي حاجة ودي أول حاجة بيبص عليها الـ Cascade ويطبقها ودي مرحلة الـ important Flag!

لو عندي عنصر في الـ HTML وملهوش اي inline-style وانا مش مستخدم الـ important Flag! بس في الـ CSS انا محدد العنصر دا بأكتر من طريقةالـ Cascade هيشوف انهو تحديده الأقوي فيهم ويطبقها علي العنصر وفوق في المثال الكبير عرفنا ازي بيحدد انهو Selector الأقوي ودي تاني مرحلة بعد الـ Important وهي الـ specificity

لو عندي عنصر في الـ HTML ليه inline-style او ملوش وانا مستخدم الـ important Flag! وكلهم زي بعض في الـ specificity الـ Cascade هياخد أخر حاجة اتكتب للـ Selector دا ويطبقها علي العنصر ودي المرحلة اللي بيكون اسمها الـ conflicts) Source order)

يبقى الأولوية ديما بتروح لل limportant!

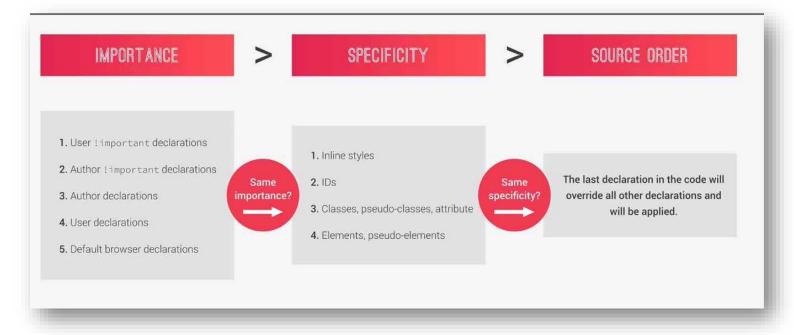
ثم الـ specificity واللي بيبص فيها لو فيه Inline-style لو مفيش بيبص على الـ ID لانه بيكون تاني اقوي حاجة بعد الـ inline-style وبعدها بيبص ع الـ class ودا بيكون تالت أقوي حاجة وبعدين بيبص ع الـ element اللي بيكون رابع أقوي حاجة

ثم لو كل حاجة زي بعض في كل حاجة نفس ال important! ونفس الـ specificity يروح لأخر حاجة واللي هي الـ conflicts) Source order) بمعني انه هيشوف أخر حاجة اتكتب للـ Selector ويطبقها ويكون ليها الأولوية في الظهور

ملحوظة مهمة جدا: خلي أستخدامك للـ important! في أضيق الحدود الممكنة لو بس بتصلح كود بتاع شخص تاني وتنسيقاتك مش راضيه تتطبق لسبب ما استخدم الـ Important! لان زي ما قولنا بيكون اول واحد له الأولوية في التطبيق أن وجد

#### Some Notes in English

- CSS declarations marked with !important have the highest priority;
- But only use !important as a last resource. It's better to use correct specificities –
   more maintainable code!
- Inline styles will always have priority over styles in external stylesheets;
- A selector that contains 1 ID is more specific than one with 1000 classes;
- A selector that contains 1 class is more specific than one with 1000 elements;
- The universal selector \* has no specificity value (0, 0, 0)
- Rely more on specificity than on the order of selectors;
- But, Rely on Order When using 3<sup>rd</sup>-party stylesheets always put your author stylesheet last.



اذكر الله بالخون على متاعب الحياة النموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة سبحان الله وبحمده سبحان الله العظيم الله وبحمده سبحان الله يَظْمَئِنُ الْقُلُوبُ

## **Specificity in Practice**

تعالي ناخد تمرين علي الـ Specificity عشان نعمق فهمه اكتر ونوضح بعض حاجات برضو

#### شوف الكود دا معايا

```
.button {
      font-size: 20px;
      color: white;
      background-color: blue;
    }
    a {
      background-color: purple;
    }
10
    #nav div.pull-right a.button {
11
      background-color: orangered;
12
    }
13
14
15
    #nav a.button:hover {
16
      background-color: yellow;
17
    }
18
```

مين الأقوي هنا واللي هيطبق الـ Declarations اللي فيه ؟! تعالى نحسبها تانى بحسبة بسطية جدا

تخيل ان عندي اربع حاجات هما اطراف المقارنة وهما (inline-style, ID, Class, Element) يبقي الاربع حاجات اللي فوق دا هبص علي كل Block عندي فوق واشوف الـ Selector بيحتوي علي ايه من الاربع حاجات دي

قبل ما ابدأ المقارنة انا معنديش اي inline-style لذلك هو ديما هيكون بصفر 0 في المقارنة دي

اول Selector عندي اللي هو الـ button. عبارة عن Selector عندي اللي هو الـ o inline-style, 0 id, 1 class, 0 element)

تالت Selector عندي فيه التالي

1- nav ادي كدا أول ID

Element -2 أدى كدا أول div Element

Pull-right -3. أدي كدا أول

a Element -4 ادي كدا تاني

5- button. أدي كدا تاني Class

يبقى المقارنة كالتالى:

(0 inline-style, 1 id, 2 class, 2 element)

يبقي بشكل مبدأي كدا اللون الـ orangered في تالت Selector هو اللي هيطبق حتى لو نقلت الـ Selector دا او الـ Block دا كدا كله علي بعضه فوق هو برضو اللي هطبق وقولنا ليه ؟! عشان الـ Specificity بتاعته أقوى واحد فيهم

طيب ليه لما جيت أعمل Hover تأثير الـ Hover مظهرش ؟! واتحول لـ اللون الاصفر ؟!

# Don't Click Here

عشان برضو هنا تأثير الـ Specificity في الـ block بتاع الـ Hover أضعف من اللي اللي فوق هتقولي ازاي ؟!

هقولك تعالي نعمل مقارنة تاني

## تالت Selector عندي فيه التالي

- 1. nav ادي كدا أول ID
- 2. div Element أدي كدا أول
  - 3. pull-right. أدي كدا أول Class
  - 4. a Element ادي كدا تاني a Element
    - 5. button. أدي كدا تاني Class

يبقي المقارنة كالتالي:

(0 inline-style, 1 id, 2 class, 2 element)

### رابع Selector عندي فيه

- 1- nav ادي كدا أول ID
- a Element -2 ادي كدا أول
  - 3- button. أدي كدا أول
    - 4- hover: أدي كدا تاني Class

يبقى المقارنة كالتالى:

(0 inline-style, 1 id, 2 class, 1 element)

وبالمناسبة الـ Pseudo Class تصنف كـ Class وبيتم احتسابها في مقارنة الـ Pseudo Class

كدا مازال تالت Selector أقوي حتى الـ Hover مش هيتم تطبيقه غير لو بقا مساوي لتالت Selector في القوة

```
#nav div.pull-right a.button {
   background-color: orangered;
}

#nav div.pull-right a.button:hover {
   background-color: yellow;
   color: black;
}
```

كداكافة المقارنة رجحت لحساب رابع Selector بالتالي تأثير الـ Hover هيتم تطبيقه

# Don't Click Here

لاحظ انك ممكن لو استخدمت الـ Important! هيكون ليه الأولوية في التنفيذ والتطبيق لأنه زي ما قولنا فوق في الدرس اللي قبل دا أول حاجة فوق خالص ان الـ Cascade أول حاجة بيبص عليها أو بيديها الأولوية هي الـ important Flag! لو تفتكر انا برضو هجبلك اسكرين من الجزء دا عشان تفتكر

اول حاجة بيبص عليها الـ cascade دا اول ما يجي يشتغل وهي الـ important flag! بعد كدا الـ specificity بعد كدا الـ conflicts) Source order) اللي بتحصل منك انت كـ Developer

بس انا واي حد عموما مش بيفضل أستخدام الـ important Flag! غير في ظروف طارئة جدا والسبب في دا بيرجع لان الكود بتاعك يكون maintainable أو قابل للصيانة ديما مع استخدامك للـ important Flag! بيكون

الوضع صعب شوية خصوصا لو التطبيق كبير جدا وعندك اكتر من عنصر ليهم نفس الـ Specificity فبلاش استخدام الـ important Flag! كتير خصوصا لو انت كـ Developer اللي بتكتب الـ Code بايدك صورة مختصرة للمقارنة بشكل توضيحي أفضل فيها بعض الاختلافات عن الكود اللي فوق بس الـ Concept يعني

Don't click here!		
	(inline, ID, classes, elements)	
<pre>.button {   font-size: 20px;   color: white;   background-color: blue; }</pre>	(0, 0, 1, 0)	×
<pre>nav#nav div.pull-right .buttor {   background-color: green; }</pre>	(0, 1, 2, 2)	<u> </u>
<pre>a {   background-color: purple; }</pre>	(0, 0, 0, 1)	×
<pre>#nav a.button:hover {   background-color: yellow; }</pre>	(0, 1, 2, 1)	×

# اذكر الله 🧡

الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة 🗡

لا إله الا الله وحده لا شريك له .. له الملك وله الحمد وهو على كل شيء قدير.

استغفروا الله العظيم الذي لا إله الا هو الحي القيوم واتوب اليه.

اللهم صلّ وسلم وزد وبارك على نبينا محمد ﷺ.

لا إله الا انت سبحانك إنى كنت من الظالمين.

أَلا بِذِكْرِ اللَّهِ تَطْمَئِنُّ الْقُلُوبُ

أفتكرونا بدعوة طيبة

## How CSS is Parsed, Part 2: Value Processing

في الدرس دا هنفهم ازي الـ Values بتاعت الـ Properties بيحصلها تحليل في الـ CSS كمان هنعرف ازاي الـ CSS كمان هنعرف ازاي الـ Percentage و الـ CSS زي و الـ em و الـ vh بتترجم او بتتحسب ازاي في الـ CSS

طيب في سؤال حلو انا سامعه من الاستاذ اللي واقف هناك دا بيقولي ليه انا محتاج اعرف الـ units دي بتتحسب ازاى ؟!

عشان في كل مرة بتستخدم فيها unit غير الـ px وليكن بتستخدم الـ rem و الـ em تبقي فاهم ان الـ units دي بتتحول للـ px برضو في النهاية بس السؤال هنا بقا المهم جدا هو ازاي بتتحسب وازاي بتتحول للـ px ودا اللي هنناقشه في الدرس دا .. يلا بينا

بص معايا كدا علي الأكواد دي وفي أخر الدرس انا هعملك جدول لامم كل اللي هيتشرح لحد ما قبل الجدول دا

```
1 .section {
2  font-size: 1.5rem;
3  width: 280px;
4  background-color: orangered;
5 }
6 p {
7  width: 140px;
8  background-color: green;
9 }
10 .amazing {
11  width: 66%;
12 }
```

```
CSS is absolutely amazing
```

بالنظر كدا للـ CSS هلاقي انه عندي Declaration 6 اللي هما cont-size و width و Declaration 6 بالنظر كدا للـ CSS هلاقي انه عندي background-color اللي هما width تاني و background-color تاني و width تاني

تعالي نشوف بقا ازاي بيحصلهم analysis في الـ CSS

تعالي نبدأ بالـ p ونشوف الـ width اللي فيه

بشكل مبدأي كدا انا عندي هنا conflict حاصل بسبب اني عملت Select للـ p وعملت Select للـ select للـ amazing للـ ا اللي هو اصلا Class الـ P في الـ HTML

انهو width اللي هيطبق ؟! لو قولت ال amazing. عشان هو أخر حاجة الـ css هتشوفها وتترجمها هقولك صح بس لو انا نقلت الـ class دا فوق الـ p هل هتكون دي اجابتك برضو ؟! اعتقد لا لان في سبب تاني لو ركزت شوية هتلاحظ هنا ان الـ specificity بتاعت الـ class أقوي من الـ element لو تفتكر

يبقي اله width: 66% هو اللي هيطبق علي الـ P مين اللي حدد دا هل انا او انت ؟! لا الـ Cascade بالـ Rules بالـ cascade

حدد مين الأقوي ومين ليه الأولوية في التطبيق

طيب الـ 66% دي زي ما اتفقنا هتتحول للـ px ازاي دا بيتم بقا .. دا بيتم ع اكتر من مرحلة او في مراحل في النص كدا بتحصل زي اي

- **Declared Value (Author Declarations) -1** 
  - Cascaded Value (After The Cascade) -2
- Specified Value (Defaulting Value If There Is No Cascaded Value) -3
  - **Computed Value (Converting Relative Values To Absolute) -4** 
    - **Used Value (Final Calculations, Based On Layout) -5** 
      - **Actual Value (Browser And Device Restrictions) -6**

يبقي دي كل الـ process اللي الـ CSS بتمشي عليها عشان تحول أي unit للـ pixel في النهاية وطبعا هنفصصهم واحدة واحدة

أول مرحلة: الـ Declared Value ودي المرحلة اللي بيكون فيها القيمة اللي انت كـ author او كـ Developer كتبتها وفي حالتنا دي هي الـ 66% في الـ amazing class. و الـ 140px في الـ p

تاني مرحلة: الـ Cascaded Value ودي المرحلة اللي الـ CSS بتحل فيها الـ Conflicts واول ما تشوف Conflict حصل بين الـ amazing. و الـ p بتشوف مين الأقوي وتختارة وبناءا عليه الـ 66% هتتطبق

لحد كدا انت معايا وسليم وتمام وكله زي الفل ؟! فاهم صح ؟ تمام

#### تالت مرحلة: الـ Specified Value

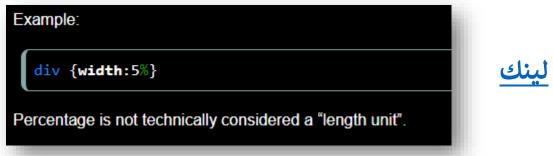
في المرحلة دي لو مفيش اي Declared Value بيتحط حاجة اسمها initial Value وهنعرف ازاي دي بتيجي او بتيجي منين لما نخلص الخاصية دي بمراحلها الـ 6 ونشوف خاصية تانية

في حالتنا وبما ان انا حطيت value كـ Developer يبقي الـ 66% هتتطبق مدام فيه Cascaded Value هيبقي هتطبق وهتبقي الـ Specified Value بـ 66% هي كمان

#### رابع مرحلة: الـ Computed Value

في المرحلة دي الـ values اللي بتكون Relative او نسبية ببتحول للـ px بحيث يتم توريثها وهنتكلم بالتفصيل عن التوريث او الـ inheritance .. كمان في المرحلة دي الـ CSS keywords زي orange, bolder واللي زيها بيحصل Compute وبتتبدل في المرحلة دي

بس عشان الـ % تكنيكالي مش unit ايون زي ما بقولك كدا ففي الحالة دي هتفضل 66% زي ما هي برضو وهثبتلك حالا ان الـ % مش unit فعلية



# لينك أخر

#### خامس مرحلة: ال Used Value

ودي بقا المرحلة اللي بيحصل فيها تحويل فعلي من الـ % للـ px في حالتنا احنا عندنا الـ section. الأب في الكود فوق كان فيه width بالقيمة 280px لذلك الـ amazing. هي 66% من الـ width دول يعني بتساوي 280px فوق كان فيه width بالقيمة Parent Element اللى هو الـ section. الأب

#### سادس مرحلة: الـ Actual Value

في المرحلة دي الـ CSS بتكون محددة جدا او specific بتقرب القيمة دي للـ 185px

يبقي الـ 185px هي القيمة الفعلية اللي هتتحط في النهاية

تعالي نشوف خاصية تانيه ونشوف الـ value بتاعتها بيحصلها parse ازاي

وليكون تعالي نشوف الـ padding في المثال بتاعنا هتقولي استني بس انا مكتبتش padding اصلا هقولك صحيح بس انا عايز تعرف ان في خواص انت مش بتكتبها بيتحطلها قيم معينة فعليا بشكل default فتعالي نعدي الـ padding اللي مش موجود دا اصلا علي الـ 6 مراحل اللي عندي فوق

السبب في الكلام دا ان كل element في الصفحة بيكونله كل CSS property محتاجه يكون ليها Value حتي لو انت معملتهاش Declaration

فتعالي نشوف الـ padding اللي احنا متكبتنهوش دا مع الـ 6 مراحل بتوعنا

أول مرحلة: الـ Declared Value مفيش خالص اي Declared Value

تاني مرحلة: الـ Cascaded Value مفيش خالص اي Cascaded Value لان مفيش Cascaded Value حصل

تالت مرحلة: الـ Specified Value اااه في هنا بقا Specified Value او الـ Specified Value الفعلية ودا بسبب ان كل واي CSS property بيكون ليها initial value وببساطة دي بتكون الـ Value الفعلية لو مفيش Cascaded Value ودا اللي انا قولتلك هنجيلها كمان شوية فوق لما كنت بتكلم في الخاصية اللي فاتت ففي الحالة دي ( الـ initial Value هتكون بــ Opx ) وبيني وبينك التوريث بيكون ليه عامل هنا بس هنتعرف على دا بالتفصيل قدام

رابع مرحلة: الـ Computed Value بشكل فعلي الـ Opx هي absolute unit يعني هو Opx والـ unit بتاعته px والـ absolute unit

لذلك المرحلة دي واللي بعدها هتفضل Opx او خلاص مش محتاجينهم

خامس مرحلة: الـ Used Value هتكون Opx

سادس مرحلة: الـ Actual Value هتكون Opx

تعالي نشوف الـ font-size اللي موجود في الـ section. واللي هو 1.5rem بس قبل ما نشوف دي تعالي نناقش حاجة تانيه وهنرج للـ font-size اللي موجود في الـ section.

احنا محتاجين نعرف الـ font-size بتاع الـ root بتاعنا بتكون 16px بشكل تلقائي زي ما انا وانت والدنيا كلها عارفه

ان الـ Browsers بتحط Default Font-Size بالقيمة Browsers

يبقى الـ root الـ font-size بتاعه بيكون 16px ودا برضو هيعدي ع الـ 6 مراحل بتوعنا

## **16px**

Set Font Size With Em

The default text size in browsers is 16px. So, the default size of 1em is 16px.

أول مرحلة: الـ Declared Value مفيش خالص اي Declared Value لانها 16px من الـ browser نفسه

تاني مرحلة: الـ Cascaded Value هنا الحالة دي مختلفة عن الـ padding هنا فيه Cascaded Value طيب هتقولي ازاي ؟!

هقولكُ فاكر لما قولنا ان الـ CSS بتيجي من أكتر من مصدر ؟ من ضمن المصادر دي اللي هو الـ user agent stylesheet واللي هي هنا فرضت الـ font-size للـ page بـ 16px كـ default Value

تالت مرحلة: الـ Specified Value بتتحط کـ initial value لو مفيش Cascaded value وبما ان فيه Cascaded Value جاية من الـ user agent stylesheet يبقى الـ Specified Value هتكون بـ 16px هي كمان

رابع مرحلة: الـ Computed Value هتكون 16px

خامس مرحلة: ال Used Value هتكون 16px

سادس مرحلة: الـ Actual Value هتكون 16px

تعالي بقا نشوف الـ font-size اللي موجود في الـ section. واللي هو 1.5rem بعدنا ما عرفنا الـ font-size للـ root

```
.section {
  font-size: 1.5rem;
```

يلا نعديه ع اله 6 مراحل

أول مرحلة: الـ Declared Value واللي هي 1.5rem و الـ Relative unit لذلك هتتحول للـ Rx

تاني مرحلة: الـ Cascaded Value واللي هي هيتم قرأتها كـ 1.5rem برضو

تالت مرحلة: الـ Specified Value هتكون 1.5rem مدام فيه Cascaded Value يبقي الـ Specified value هتكون زى الـ Cascaded Value

رابع مرحلة: الـ Computed Value هتكون 24px ... ازاااي بقا .. تعالي اقولك مش انت سألتني ازاي سيبني أجاوب بقا سعتك :"D

الـ rem unit بتكون نسبية او Relative للـ root font-size يعني هي بتستمد قيمتها من الـ root وبما ان الـ root له Font-size بشكل default بـ default

يبقي الـ section. الـ Font-size بتاعه هيكون 1.5 \* 16px بتساوي 24px

خامس مرحلة: الـ Used Value هتكون 24px

سادس مرحلة: الـ Actual Value هتكون 24px

تعالى نشوف الـ font-size اللي موجود في الـ p هتقولي بس انا محطتش font-size للـ font-size ولا حتى للـ class اللي في الـ p اللي هو الـ amazing. هقولك انا ثانية واحدة بس انت سألت نفسك الأول ازاي الـ p الـ text الله فيه ليه font-size او ظاهر اصلا مع انك فعليا مكتبتش اي Font-size ؟!
صح مش كدا ولا اي ؟!

في الحالة دي بقا دا لا هو فيه default value محطوطة لل p عشان يظهر كدا ولا فيه اي initial Value في الحالة دي بقا دا لا هو فيه default value محطوطي الله !! انا كدا احتارت اومال الـ p دا واخد Font-size وظاهر كدا منين وليه هو الـ font-size بتاعه اللي محطوطله مخليه شكله كدا؟! يعني ليه هو مش اصغر من كدا وليه مش أكبر من كدا ليه هو شكله كدا تحديدا

دا حصل بسبب ميكانزيم تاني اسمه الـ inheritance او التوريث الـ p دا يا صديقي ورث حجم الخط اللي هو فيه دا من الأب بتاعه اللي الـ section. اللي هو قيمته بـ 1.5rem اللي فعليا بتساوي 24px

اكبر دليل علي كلامي روح علي الـ p دا حطله font-size بالقيمة 24px من عندك مش هتلاقي اي تغير حصل ليه؟ عشان هو ورث حجم الخط دا من الأب بتاعه اللي هو الـ section.

طيب ليه بيحصل الميكانزيم دا ؟! لان ببساطة تخيل انك عندك اكتر من p جوا الأب بتاعهم انك تديهم كلهم font-size حاجة مش عملية خالص ورخمة لذلك هي بترث من الاب اللي هي فيه وهنتكلم عن التوريث بالتفصيل وازاي بتم برضو متقلقش

ما تيجي نبص ع اله 6 مراحل بتوعنا

أول مرحلة: الـ Declared Value مفيش اي Declared Value

تاني مرحلة: الـ Cascaded Value مفيش اي Declared value عشان يحصلها Cascade بالتالي مفيش اي Cascaded Value

تالت مرحلة: الـ Specified Value هتكون 24px بطريقة الـ inheritance من الأب

رابع مرحلة: الـ Computed Value نفس الـ Value بـ Computed

خامس مرحلة: ال Used Value نفس الـ Value بـ 24px

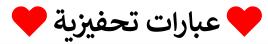
سادس مرحلة: ال Actual Value نفس الـ Value بـ Actual

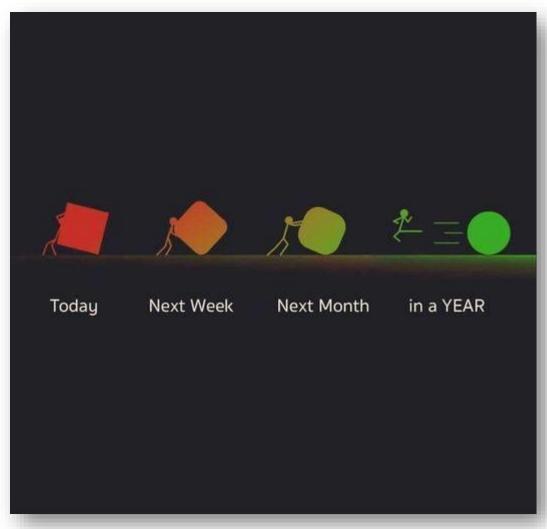
## تعالي بقا أعملك الجدول اللي هلملك فيه كل الكلام اللي فات دا

	width	padding	font-size	font-size	font-size
	(paragraph)	(paragraph)	(root)	(section)	( paragraph)
1- Declared Value (Author Declarations)	140px 66%	-	-	1.5rem	-
2- Cascaded Value ( After The Cascade)	66%	-	16px (Browser default)	1.5rem	-
3- Specified Value (Defaulting Value If There Is No Cascaded Value)	66%	Opx (initial value)	16рх	1.5rem	24px
4- Computed Value ( Converting Relative Values To Absolute)	66%	Орх	16рх	24px (1.5 * 16px)	24рх
5- Used Value (Final Calculations, Based On Layout)	184.8рх	Орх	16рх	24рх	24рх
6- Actual Value (Browser And Device Restrictions)	185px	Орх	16рх	24рх	24рх

- و خليني الخصلك كل اللي فات دا في كلمتين كدا هنا برضو
- كل Property بيكون ليها initial value بيتم اللجوء اليها لو مفيش اي Declared values او مفيش اي inheritance
  - الـ Browsers بتخصص Default font-size للـ Page بالقيمة 16px
  - النسبة المئوية % وكل الـ الواحدات النسبية او الـ Relative Units بيتم تحويلها للـ Relative Units

أفتكرونا بدعوة طيبة





لو أن الناس كلما استصعبوا أمرا تركوه ماقام للناس دنيا ولادين عمر بن عبدالعزيز



الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة 🧡

سبحان الله و الحمد لله و لا اله الا الله و الله أكبر و لا حول ولا قوة الا بالله اللهم صلّ وسلم وزد وبارك على نبينا محمد اللهم صلّ وسلم وزد وبارك على نبينا محمد اللهم إني أستغفرك واتوب إليك، لا إله الا انت سبحانك إني كنت من الظالمين ألهم إني أستغفرك واتوب إليك، لا إله الا انت سبحانك إني كنت من الظالمين ألله بذِكْر الله تَطْمَئِنُ الْقُلُوبُ

#### How Units Are Converted From Relative To Absolute (px) - Value Processing

تعالى بقا نفهم بالتفصيييل الشديد ازاي الـ Engine بتاع الـ CSS بيحول الـ Relative Units زي الـ computed Value (الـ Used value) و (الـ Vw والـ vw والـ

# بص معاياع الكود داكدا

```
• • •
1 html, body {
  font-size: 16px;
3 width: 80vw;
4 }
5
6 header {
   font-size: 150%;
8 padding: 2em;
9 margin-bottom: 10rem;
10 height: 90vh;
11 width: 1000px;
12}
13
14.header-child {
15 font-size: 3em;
16 padding: 10%;
17}
```

بشكل مبدأي عايز أقولك انه فيه فرق بين استخدام النسب المئوية % للخطوط و استخدامها لقياسات الطول والعرض والمسافات وهنفهم دا حالا بالتفصييل الشديد

وخليني افكرك ان الـ % مش unit بشكل تيكنيكال هي مش unit بس عايزك تعتبرها كدا المرادي عشان الشرح

اول حاجة خليني امسك الـ header انا فيه عملت declaration للـ font-size بـ 150% و الـ 16px بـ font-size بـ font-size بـ font-size بـ font-size و الـ html هلاقي الـ font-size بـ font-size فدا معناه ان 16px \* 150% بيساوي 24px

يبقي الـ header الـ font-size بتاعه هيكون 24px

ولو تفتكر من خمس ست سطور قولتلك انه فيه فرق بين استخدام النسب المئوية % للخطوط fonts و استخدامها لقياسات الطول والعرض .... ففي الـ header انا استخدمت النسبة المئوية مع الـ fonts

تعالى نشوف الفرق بقا اثناء استخدمها للطول والعرض

ملحوظة: لما بنستخدم الـ % مع الـ length زي الـ height والـ width والـ padding و الـ margin بيكون التعامل هنا مختلف عن استخدام الـ % مع الـ fonts الفرق هنا بيكون كالتالي

الـ length لما بتستخدم فيه الـ % وهي بتحسب الـ computed Value بيكون المرجع بتاعها الـ width بتاع الـ parent - الاب اللي الـ Element دا نفسه موجود فيه

اكيد انت مش فاهم حاجة وانا هشرحلك دلوقتي بالتفصيل

تعالي نشوف الـ padding اللي موجود في الـ header-child. اللي هو بالقيمة 10%

.header-child {
 padding: 10%;

هيحسب قيمة الـ padding دا من الـ width بتاع الـ Parent بتاعه اللي هو الـ 1000px

header { width: 1000px;

فدا معناه ان %10 \* 1000px بيساوي 100px

ومرة تانية بأكد فيه فرق بين استخدامك للـ % و الـ units كلها عموما في الـ fonts زي الـ font-size وبين استخدامك ليهم في الـ length زي الـ padding و الـ margin والـ height و هكذا هتفهم اكتر قدام

الـ ems والـ font-size هما font-based units يعنى ديما بتبص ع حجم الـ font-size هو دا مرجعها

اي الفرق بين الـ em و الـ rem

الـ em بيكون الـ reference بتاعها الـ element نفسه في بعض الحالات او الـ parent بتاع الـ element دا الـ rem بيكون الـ reference بتاعها الـ root font-size

عندي في الكود اللي اتكتب فوق فيه em موجودة في الـ font-size بتاع الـ header-child.

.header-child {
 font-size: 3em;

الـ css هتحسبها ازاي ؟! اتفقنا ان الـ em بيكون المرجع بتاعها يا العنصر نفسه يا الاب اللي هو فيه وبما ان الاب اللي العنصر دا فيه الـ font-size بتاعه %150 اي 24px يبقي الـ 3em هتكون كالتالي العنصر دا فيه الـ font-size بتاعه بـ font-size بيساوي 72px يبقي الـ header-child. الـ font-size بتاعه بـ 72px

فيه em موجودة في ال padding بتاع الـ

header {
 padding: 2em;
 font-size: 150%;

الـ length دا length هنا بتكون فيه حسابات تانيه عن الـ fonts هنا الـ padding بـ 2em هيكون المرجع بتاعه هو الـ font-size بتاع الـ element دا نفسه هنا المرجع بتاعها هيكون العنصر نفسه تحديدا الـ element بتاع العنصر

وبما ان العنصر دا فيه الـ font-size بـ 150% اي 24px يبقي الـ 2em هتكون كالتالي 24px \* 2em بيساوي 48px

هتقولي طيب افرض الـ header دا مكنش فيه الـ font-size بـ 150% اللي هي 24px كان الـ 2em دي هتتحسب ازاى ؟!

هقولك يا معلم ركز الـ em بيعتمد ع الـ font-size بس في حالتين الحالة الأولى لو فيه font-size في الـ em بتاعه الـ parent بتاعه وهيعتمد عليه لو مفيش بيروح يعتمد ع الـ font-size بتاعه

لو بقا الـ header مفهوش font-size كان الـ 2em كان الـ 2em دي هتروح تشوف الـ root او الـ Body الـ font-size فيه بكام وتحسب على اساسه وفيه rem موجودة في ال margin-bottom بتاع ال

```
.header {
  margin-bottom: 10rem;
```

زي ما قولنا الـ rem بيكون الـ reference بتاعه الـ font-size بتاع الـ root في الحالة دي هو 16px في الحالة دي هو 16px أذًا 16px \* 10rem أذًا 16px \* 10rem

```
الـ ems والـ font-based units يعني ديما بتبص ع حجم الـ font-size هو دا مرجعها
اي الفرق بين الـ em و الـ rem
الـ em بيكون الـ reference بتاعها الـ element نفسه في بعض الحالات او الـ parent بتاع الـ element دا
```

فاكر لما قولتلك السطرين اللي فوق دول انا هنا كان قصدي اي ؟! تعالي اديك مثال عشان تفهم قصدي لنفترض ان هغير الـ padding اللي في الـ header-child. دا من 10% لـ 2em

```
.header-child {
  font-size: 3em;
  padding: 2em;
}
```

الـ padding هنا هيتحسب ازاي ؟!

انا قولتلك اي .. قولتلك حاجتين الـ ems بتعتمد ع الـ font-size وقولتلك ان المرجع بتاعها بيكون يا الـ element نفسه في حالة وجود font-size فيه ... يالـ parent .. هنا مدام فيه font-size في الـ font-size اللي هي فيه هتبص علي الـ font-size بتاع الـ element نفسه يبقى الـ padding هنا هيكون كالتالي

الـ font-size بتاع الـ element هو 3em و الـ 3em و الـ 3em بتاعته دي في الحالة دي اعتمدت ع الـ parent اللي هو 42px \* 3em فالـ 24px فالـ 50t-size هنا كان 24px \* 3em

وبما ان الـ font-size بتاع الـ element بـ 72px يبقي الـ padding بالـ em هيكون المرجع بتاعها الـ font-size دا يبقى الـ 72px \* 2em بيساوي 144px

عارف انا لو شيلت ال font-size اللي في ال element دا الـ element هيتسحب ازاي ؟! فكر ثواني كدا 24px الله عند 150% و 150% بتاع الـ parent الله هو 150% اي padding الله هو 24px فهتكون الحسبة كالتالي 24px \* 2em بتساوي 48px .... انت فاهم صح اكيد فاهم مفيهاش نقاش

انت دلوقتي ممكن تكون بتسأل نفسك سؤال مهم جدا ليه استخدام الـ rems و الـ ems وهي معتمدة علي الـ layouts ؟! ... عشان في الـ layouts المعقدة والكبيرة بمجرد ما تغير الـ font-size لعنصر ما الـ padding والـ margin والـ length بتاعه هيتغير بشكل تلقائي لانه معتمد ع الـ font-size ودي بيخلي التصميم التصميم بتاعك فيه flexibility كبيرة جدا وجامد جدا جدا ومبني كله علي بعضه واي تغير بتعمله بيخلي التصميم مرن

واخيرا عندنا اخر اتنين Relative units اللي هما اله و اله ww واخيرا عندنا اخر اتنين viewport height اللي هما اله و الهاشة بشكل مبدأي الهاري ال



فدا معناه ان الـ 90vh دي هي بمثابة %90 من الـ 90vh فدا معناه ان الـ 90vh عناه ان الـ 90vh عناه ان الـ 90vh

والـ viewport width بيساوى 1% من الـ viewport width بتاع الشاشة

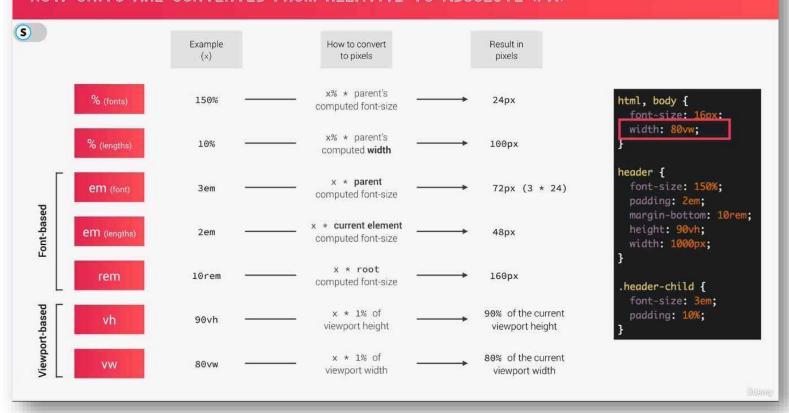
```
html, body {
width: 80vw;
```

فدا معناه ان الـ 80w دي هي بمثابة %80 من الـ 80w دي هي بمثابة %80 من الـ 80w دي هي بمثابة %80 من الـ 80w دي هي بمثابة %80w دي بمثاب

ال viewport دا بيتحدد من الـ viewport نفسه

دي صورة لامملك فيها الدنيا كلها بمجرد ما تقراها هتفهم كل اللي فات

#### HOW UNITS ARE CONVERTED FROM RELATIVE TO ABSOLUTE (PX)



- و خليني الخصلك كل اللي فات دا في كلمتين كدا هنا برضو
- كل Property بيكون ليها initial value بيتم اللجوء اليها لو مفيش اي Declared values او مفيش اي inheritance
  - الا Browsers بتخصص Default font-size للا Page بالقيمة 16px
  - النسبة المئوية % وكل الـ الواحدات النسبية او الـ Relative Units بيتم تحويلها للـ Relative Units
- النسبة المئوية % في الـ child لو بتستخدمها في الـ font-size بيكون قياسها relative للـ Font-size بتاع الأب
- النسبة المئوية % بتكون Relative للـ Width بتاعاع الأب لو بتستخدمها مع اي lengths زي الـ padding
  - الـ em بيتم قياسها نسبةً للـ font-size بتاع الأب لو بتستخدمها في خاصية الـ font-size للـ child
  - الـ em بتيم قياسها نسبةً للـ current font-size بتاع الـ element نفسه لو بتستخدمها مع الـ lengths
    - الـ rem ديما وابدا بتكون Relative او بيتم قياسها نسبةً للـ font-size بتاع الـ Relative
- الـ vh و الـ vw هما ببساطة الـ view port's height and width respectively يعني بيتم تحديدهم بناءًا على الـ viewport بتاع الشاشة نفسها والمتصفح اللي بيحددها

## How CSS is Parsed, Part 3: Inheritance

اتكلمنا عن الـ inheritance في الدروس اللي فاتت وجيه الوقت عشان نشوف الـ css بتتعامل ازاي مع الـ inherit الـ inherit أو التوريث هي طريقة بيتم فيها توريث بعض الخصائص والقيم من الأباء للأبناء

شوف معايا الكود دا كدا وتعالي نشوف الـ line-height الـ child. هيورثه ازاي من الـ parent.

```
1 .parent {
2  font-size: 20px;
3  line-height: 150%;
4  }
5
6 .child {
7  font-size: 25px;
8  }
```

في كذا سيناريو محتاجين ندرسهم الأول

کل CSS Property لازم یکون لیها Value

السيناريو الأول وهو ان الـ CSS بتسأل سؤال هل فيه Cascaded Value ؟!

لو أه => فيه يبقي الـ specified Value هتكون هي الـ specified Value الله عنه يبقي الـ Cascaded Value هتكون الـ specified Value وخلي بالك الـ الـ الـ specified Value الله هي بتكون الـ Declared Value منك انت كـ Developer والـ Developer

لو لأ => هيحصل سيناريوهات تانية

السيناريو الأول: لو مفيش Cascaded Value .... هل الـ Property دي inherited ؟!

لو أه => يبقي الـ specified Value هتبقي الـ Computed Value بتاعت الـ Computed Value بتاعت الـ init value لو لأ => يبقى الـ specified Value

طيب في المثال بتاعنا في الكود اللي فوق الـ Cascaded Value هنا للـ Line-height في الـ Child. ؟!

لا مفيش

يبقي هنسأل سؤال تاني هو الـ line-height دا خاصية من الخواص اللي ممكن تتورث عادي ؟! لو الاجابة أه وهي أه فعلا

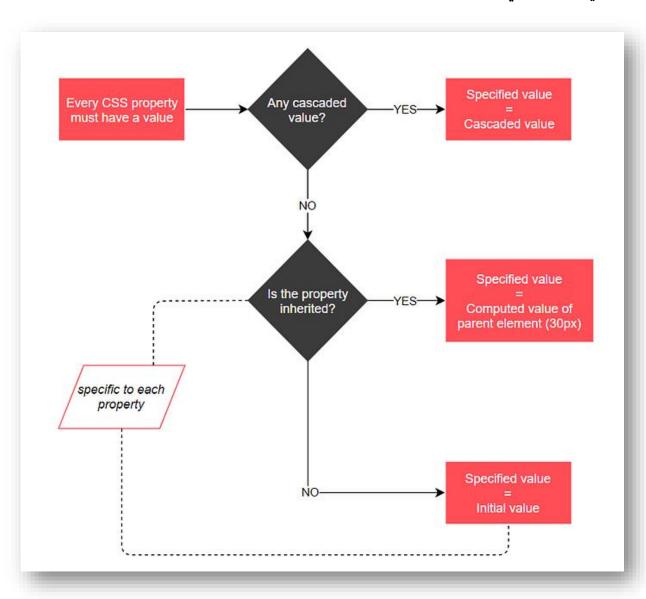
يبقى الـ child. دا هيكون الـ line-height بتاعه بـ child

ودا حصل من خلال أن الـ line-height بتاع الاب اللي بـ 150% لما يتحول للـ x هيتعمد علي الـ Font-size بتاع الاب اللي هو 20px فيبقي المعادلة كتالي %150 \* 20px بتساوي 30px

يبقي الـ line-height بتاع الـ parent. بـ parent

والـ line-height من الخواص اللي بيتم توريثها عادي والـ child. هيورثها يبقي الـ line-height بتاع الـ child. هيكون هو كمان بـ 30px

#### مخطط توضيحي للفكرة اللي نقشناها فوق



By: Amr Elsayed

#### ملحوظات مهمة:

- الـ child. بيكون فيه كل خواص الـ css عادي بس بالـ init value بتاعتها وفي المثال بتاعنا الـ child. موجود فيه الـ line-height بالـ init value بـ 0 بس عشان الـ line-height بقا من الخواص اللي بتتورث عادي من الاباء للأبناء فـ الـ line-height هيتم توريثته للـ child. فهنا الـ init value اللي بـ 0 هتتشال ويتحط مكانها نفس القيمة اللي في الـ parent. اللي هي 30px وحسبناها فوق
  - في خواص كتير مبيتمش توريثها زي ال padding مثلا وخصائص تانيه كتير وتقدر تشوف الخواص اللي بيتم توريثتها والخصائص اللي لا
- الـ inheritance هو امداد الابناء ببعض الخواص من الأباء لو الخواص دي قابلة انها تتورث ودا بشكل أو بأخر بيخليك تكتب كود اقل وبيحقق شرط من الشروط اللي اتكلمنا عليها في أول صفحة من الملخص وهي ان الكود بتاعك يكون more maintainable code
- كل الـ properties اللي متعلقة بالـ text بتكون inherited زي الـ font-size والـ font-family وكدا وكل الخواص زي الـ padding والـ margins مش بيتم توريثها لانه فقط تخيل انك عندك Section مديله padding بـ padding فتخيل لو كل عنصر جو الـ section دا ورث الـ padding دا !! شئ فظيع جدا طبعا :"D
  - خلي بالك ان الـ computed value اللي القيمة بتاعتها بالـ px في شكلها النهائي هي اللي بيتم توريثها وليس الـ declared values
  - الـ inheritance بيشتغل في الابناء لو مفيش Declared value للخاصية اللي تم توريثها دي يعني لو انت كتبت في الـ parent خاصية بيتم توريثها وروحت للابن كتبت نفس الخاصية بقيم تانيه هنا الـ inheritance مش هيشتغل
    - ممكن تستخدم الـ inherit keyword عشان تجبر اي خاصية مكتوبة في الابن انها تورث من الأب
      - ممكن تستخدم الـ init value عشان تعمل reset لأي property للـ init value بتاعتها

أفتكرونا بدعوة طيبة





جرب أدوات الذكاء الاصطناعي المجانية هذه:

- 1. در دشة ChatGPT للبحث
- 2. أداة QuillBot للتدقيق الإملائي والنحوي
- 3. أداة StoryLab لكتابة العناوين والخطوط العريضة
  - 4. أداة Hemingway للإيجاز والوضوح
  - 5. أداة Tweet Hunter لإنشاء المحتوى
  - 6. أداة playgroundai لتحويل النص إلى صور
  - 7. أداة tutorai مدرس شخصي لأي شيء تريده

# اذكر الله 🧡

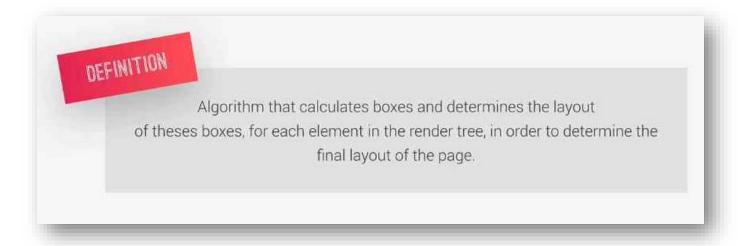
الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة بلا إله الا الله وحده لا شريك له .. له الملك و له الحمد وهو على كل شيء قدير ألا بذِكْر الله تَطْمَئِنُ الْقُلُوبُ

لا تنسونا من دعواتكم

## How CSS Renders a Website: The Visual Formatting Model

بعد ما اتكلمنا عن الـ Parsing Phase او مرحلة تحليل الـ CSS للـ Parsing Phase بشكله المرحلة دي دلوقتي نتكلم فيه عن الـ Website Render Phase أو مرحلة ظهرو الـ Website بشكله المرحلة دي بيتم استخدام فيه ألية عمل اسمها Visual Formatting Model

ماهو الـ Visual Formatting Model



هو ببساطة algorithm بيستخدم لحساب الـ Boxes و تحديد الـ layout لكل الـ boxes دي لكل عنصر بيحصله

render بالاضافة لتحديد الـ final layout of the page يعني هو اللي بيحسب قياسات الـ box-model والـ Floats و الـ positions و الـ positions والـ layout بشكل عام

In summary, the Visual Formatting Model provides the foundation for rendering and positioning elements on a web page, enabling developers to create visually appealing and well-structured web layouts.

#### The layout of these boxes is governed by:

- Box dimensions (the box model)
- Box type (inline, block, inline-block)
- Positioning scheme (normal flow, float, and absolute positioning).
- Stacking-context
- Relationships between elements in the document tree.
- External information (e.g., viewport size, intrinsic dimensions of images, etc.).

يبقي الـ Visual Formatting Model بوظيفة هو حساب كل النقاط اللي اتذكرت فوق دي وهنتعرف عليهم واحد واحد دلوقتي

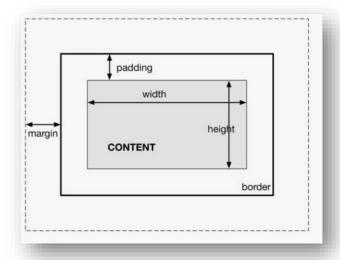
### Box dimensions (the box-model)

الـ Box-model هو واحد من أهم مبادئ لغة الـ CSS وهو حاجة لازم تتقنها لتصميم صفحة ويب.

الـ Box-model هو أحد العوامل اللي بتحدد ازاي بيتم عرض العناصر على صفحة الويب وكيفية تحديد حجمها.

وفقًا للـ Box-model، يمكن اعتبار كل عنصر على صفحة الويب عبارة عن مربع مستطيل.

ويمكن لكل مربع أن يحتوي على width و margins و padding و width و ويمكن لكل مربع



ومع ذلك، لاحظ أن كلهم ممكن يتوجدو بشكل اختياري، عشان ممكن يكون فيه عناصر او boxes بدون margins أو padding اوborder

ومن خلال فهم واستخدام الـ Box-model ، يمكنك إنشاء layouts متجاوبة وجذابة من الناحية البصرية. عشان بيمكنك من التحكم في حجم العناصر وتحديد مواقعها وتباعدها، وتنفيذ layouts مرنة بتتكيف مع مقاسات الشاشات المختلفة.

أزاي الـ Box-model بيحسب الـ width و الـ height بتاع العنصر

total width = right border + right padding + specified width + left padding + left border total height = top border + top padding + specified height + bottom padding + bottom border

**Example: calculate height** 

=

Opx top border + 20px top padding + 100px specified height + 20px bottom padding + 0px bottom border

140px

مش ملاحظ حاجة اننا لو حددنا width معين أو height معين زي الـ 100px اللي في المثال بنلاحظ ان الـ padding و الـ border بيزودو من حجم الـ height دا وبيتحسبوا معاه ؟! بس دا بشكل ما مش حاجة كويسة

عشان كدا الحل اللي بنسخدمه عشان نمنع الموضوع دا هو خاصية ال box-sizing بالقيمة border-box ب 20px ب 20px لكل لانك لما تحدد height معين وليكن 100px و 100px و 20px و 100px و 100px و 100px و 100px

لما بتستخدم الـ box-sizing هو بخلي العنصر دا دا الـ height بتاعه ككل بالـ 100px لانه بيخلي الـ height الفعلى ب الفعلى بـ 60px وبيحسب الـ padding بـ 40px فيكون المجموع الكلى للعنصر دا 100px فقط

**Example: calculate height after using box-sizing** 

=

Opx top border + 20px top padding + 100px specified height + 20px bottom padding + Opx bottom border

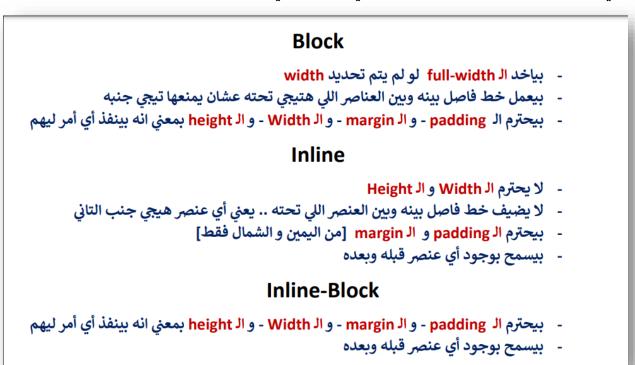
=

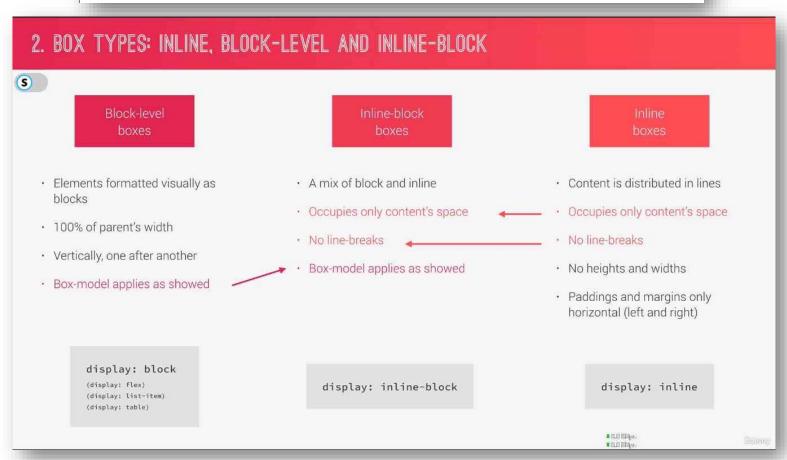
100px

## Box type (inline, block, inline-block)

الـ type او نوع الـ box بيتحدد من خلال خاصية الـ display وكل عنصر الـ html بيكون عليه default display ولي الـ box وزي الـ span وزي الـ span وزي الـ block وزي الـ span بيكون عليه غامانا وهكذا

وطبعا انت مدام بتقرا الملخص دا فانت شخص فاهم CSS كويس وبتزود معلوماتك مفيش داعي اشرحلك الفرق بينهم انا هكتفي بصورة فقط فيها مقارنة بينهم ابقي أقراها يعني





#### Positioning scheme (normal flow, float, and absolute positioning).

#### normal flow J

بيكون الـ default flow بتاع الـ element اللي هو position relative او default flow مش بيكون الـ Floated ومش بيكون مش بيكون Floated ومش بيكون element الـ element نفسه بيظهر بشكل الطبيعي من المصدر

#### Floats J

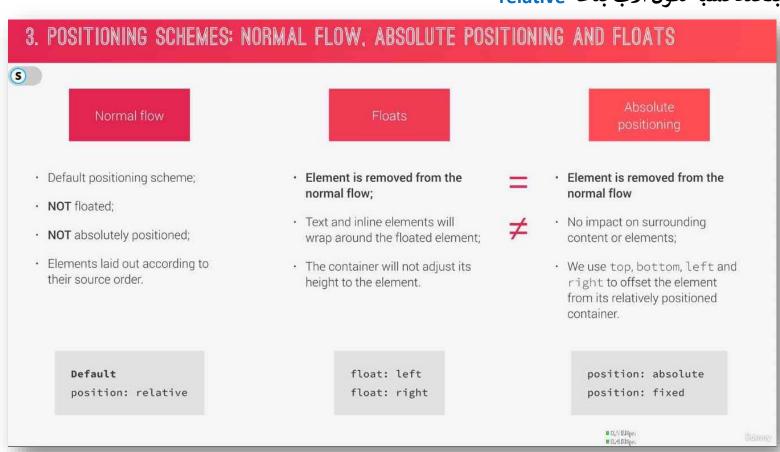
الـ element مع الـ Float بتشال من حالة الـ normal flow بتاعته

الـ text و الـ inline elements بتكون متحاوطة حولين الـ inline element

الـ floated element مش بيكون عندي وعي بحساب الـ height المناسب ليه او انه يفصل بينه وبين العناصر اللى تحته وفوقه لذلك بنستخدم الـ clear property بالقيمة both

#### absolute positioning ال

الـ element مع الـ absolute positioning بتشال من حالة الـ normal flow بتاعته مش بيأثر علي المحتوي ولا علي العناصر المحيطة بيه بتقدر تستخدم معاه الـ top و الـ bottom و الـ left و الـ right عشان تحدد موقع للـ element والحاجات دي بتحدد نسبة لكون الاب بتاعه relative



في الـ absolute positioning في عناصر بتيجي فوق عناصر فالـ CSS بتستخدم حاجة اسمها By: Amr Elsayed

# **Stacking-context**

الـ Stacking-context ببساطة شديدة هو اللي بيحدد ازاي الـ Elements بتظهر فوق بعض ازاي ودا تعريفه بشكل دقيق

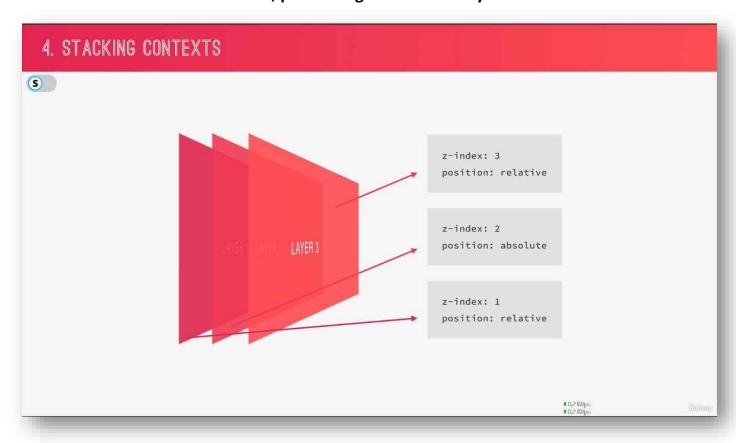
determines how elements are layered and displayed on top of each other within the document. It manages the order, visibility, and appearance of overlapping elements. Stacking contexts are created when specific CSS properties are applied to an element or its descendants.

استخدامك بقا لل Stacking-context بيخليك تعمل control علي شكل ظهور العناصر دي فوق بعض زي استخدامك للـ z-index مثلا

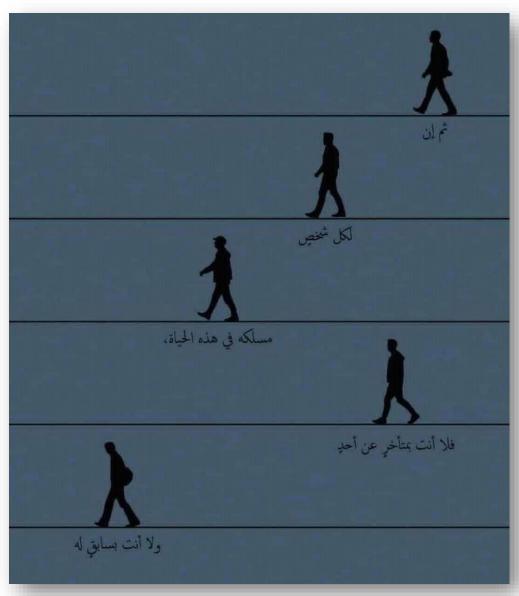
ودا تلخيص سريع ليها في تلت نقاط عن بتساعدنا ازاي وبتحل اي

#### Stacking contexts help solve several problems in CSS layout and rendering, including:

- 1- Z-index control: Stacking contexts allow you to control the vertical stacking order of elements using the z-index property. Elements within a stacking context can be layered above or below other elements based on their assigned z-index values.
- 2- Controlling overlap and visibility: Stacking contexts allow you to control the visibility and appearance of overlapping elements. Elements within different stacking contexts can be positioned and displayed independently, preventing unintended overlap or interference.
- 3- Isolation and encapsulation: Stacking contexts provide a level of isolation and encapsulation for elements and their descendants. Styles applied within a stacking context do not affect elements outside of that context, preventing unintended style cascades and conflicts.









الزموا ذكر الله ففيه العون على متاعب الحياة 🗡 أَلا بِذِكْرِ اللَّهِ تَطْمَئِنُّ الْقُلُوبُ

اللهم لك الحمد حمدًا طيبًا كثيرًا مباركًا فيه كما ينبغي لجلال وجهك ولعظيم سلطانك يا رب العالمين اللهم اني أسألك علمًا نافعًا ورزقًا طيبًا وعملًا متقبلًا

لا تنسونا من دعواتكم

# الخاتمة وشوية فضفضة

بسم الله الرحمن الرحيم والصلاة والسلام علي أشرف المرسلين سيدنا محمد

- استكمالا للمشوار وبعد تلخيص الـ HTML و الـ CSS و الـ SASS و الـ JS وفقنا الله لعمل هذا الملخص تحت عنوان
   How CSS Works Behind The Scenes .. ارجوا من الله عز وجل ان يكون ذا نفع للجميع .. و ارجوا من الله عز وجل ان يجعل هذا العمل خالصًا لوجهه الكريم وان يجعله في ميزان حسناتنا جميعا كل الملخصات هنا .. أضغط
- الملخص دا مينفعش تشوفه لو مش دارس CSS كويس وفاهم خصائص كتير فيها وبتعرف تستخدمها بشكل كويس
   لازم تكون فاهم CSS وطبقت بيها مشاريع كتير عشان تبقي فاهم حاجات كتير بتتكتب في النُص
- الملخصات كلها طبعا مجانية بالكامل بس لو حابب تدعمني ولو مبلغ بسيط او زي ما بيقولو تعزمني ع كوباية قهوة
   فدا رقمي فودافون كاش 01005074554 تقدر لو حابب وعندك قدرة تدعمني بالمبلغ اللي تحبه
- اي دعم مادي هيجيلي باذن الله هخصص منه جزء يخرج كصدقات عني وعن اللي دعموني والجزء الباقي هيكون في تطوير الحاجات اللي بشتغل عليها وشراء كورسات اكتر للتعلم وتلخيصها للجميع باذن الله
- باذن الله الملخصات الجاية هتكون عن ال Bootstrap و ال Tailwind و ال Tailwind و برضو هنلخص
   الـ Command line ي والـ Git and ♠ و طبعا طبعا يعني الـ TypeScript و الـ React js بإذن
   الله
- بعتذر عن وجود أي أخطاء املائية او أخطاء في أي كود فالكمال الله وحده ولو لقيت أي خطأ في الشرح تواصل معايا
  - خصصت في الملخص دا تلت أجزاء .. الجزء الأول لذكر الله عشان متخليش حاجه ابدا تشغلك عن ذكر الله اللي قادر ينجيك ويفتحلك ابواب الرزق ويرزقك ويسهل عليك الفهم و جزئين العبارات التحفيزية و جمل وعبارات راقت لي اه هما يعتبروا سبب رئيسي في تكبير حجم الملخص، ولكن والله حبيت انهم يكسروا ملل المذاكرة والقراءة وربما يكون فيهم نفع او الهام لحد
    - ♦ الملخص دا كان مصدره كورس المحاضر Jonas Schmedtmann من Udemy واي صور فيه كانت من Advanced CSS and Sass: Flexbox, Grid, Animations and More!
- مش عايزك تتضايق لاي سبب لو مفهمتش أي جزء انا حولت ابسط المفاهيم قدر المستطاع وان شاء الله هتفهم
   يعني هتفهم فبقترح عليك انك تعيد قراءة الحاجة دي وتجرب تكتب code بإيدك وتجرب بنفسك
  - لأي حد هيوصله الكلام دا مش طالب منك غير طلب واحد وامانة عليك لازم تنفذه و هو إنك تفتكرني بدعوة طيبة لوجه الله أنا وأهل بيتي

<u>LinkedIn Account</u> <u>GitHub Account</u> <u>Codepen Account</u>

Twitter Account Mail Me Facebook Account

افتكروني بدعوة طيبة لوجه الله واشوفكم ان شاء الله مع حاجه أفضل وأفضل مستقبلا

