# Chess Club Management Platform Project Report

## Introduction:

Ce projet vise à créer une plateforme complète et sécurisée pour la gestion d'événements (tournois, ateliers), des utilisateurs (membres, entraîneurs, administrateurs) et d'une bibliothèque de livres. L'objectif est d'offrir une expérience fluide et personnalisée en fonction des rôles des utilisateurs, tout en garantissant une administration efficace des ressources.

## Objectifs Principaux

- ✓ Centraliser la gestion du club avec des accès différenciés (admin, entraîneur, membre).
- Automatiser l'organisation d'événements (tournois, ateliers) et les inscriptions.
- Offrir des ressources pédagogiques via une bibliothèque numérique.
- Améliorer l'interaction communautaire grâce aux avis, feedbacks et gestion des disponibilités.

## → Développement du Module Événements

#### Fonctionnalités administrateur :

- CRUD complet des événements: Création, modification et suppression de tournois/ateliers avec images, descriptions détaillées et paramètres
- Gestion des inscriptions: Configuration des dates limites, nombre max de participants, frais d'inscription et conditions d'accès
- Organisation par catégories: Classement des événements par type et niveau de difficulté
- Supervision des tournois: Gestion complète des rounds, matchs et résultats (dont système PGN)

#### Fonctionnalités membre :

- Catalogue filtré d'événements: Recherche et filtrage des événements disponibles
- Système d'inscription avec paiement: Processus complet d'inscription et confirmation immédiate
- Gestion des participations: Historique des événements, annulation avant date limite, accès aux documents pratiques

## Fonctionnalités entraîneur :

- Accès illimité aux événements: Consultation complète de tous les tournois et ateliers
- Gestion compétitive: Création de rounds, appariement des joueurs, supervision des matchs
- Outils spécialisés: Enregistrement des résultats (1-0/0-1/½-½), notation PGN, consultation des classements
- Recommandations: Suggestion d'événements adaptés aux élèves

## → Authentification avec rôles et redirection sécurisée

Un système d'authentification (inscription et connexion) avec gestion des rôles utilisateurs est mis en place. Trois types de rôles sont définis : admin, membre, et entraîneur. Lors de la connexion, le rôle de l'utilisateur est identifié, ce qui permet :

- De protéger les routes selon le rôle (routes privées accessibles uniquement aux utilisateurs autorisés).
- De rediriger automatiquement l'utilisateur vers son tableau de bord spécifique :
  - Les admins sont redirigés vers /admin/dashboard
  - Les membres vers /member/dashboard
  - · Les entraîneurs vers /coach/dashboard

Chaque tableau de bord propose des fonctionnalités spécifiques adaptées au rôle de l'utilisateur, assurant une navigation fluide et sécurisée.

De plus, tout visiteur non authentifié est automatiquement redirigé vers la page d'accueil, garantissant ainsi la confidentialité des sections réservées.

Enfin, une fonction de déconnexion est disponible, permettant à chaque utilisateur de mettre fin à sa session de manière sécurisée.

## → Développement du Module Utilisateurs

## Fonctionnalités administrateur :

- Création, modification et affichage des profils utilisateurs (membres, entraîneurs), avec données adaptées au rôle
- Gestion des demandes des entraîneurs : consultation, approbation ou rejet
- Création automatique d'un coach approuvé lors d'un ajout par l'administrateur
- Gestion des disponibilités des entraîneurs : ajout, modification, suppression et filtrage par date, type ou lieu
- Gestion des avis utilisateurs : affichage, filtrage, édition ou suppression selon les règles
- Gestion des catégories de spécialisation : création, modification, affichage et filtrage par nom

### Fonctionnalités membre :

- Création des informations personnelles et professionnelles, avec un statut en attente de validation par l'administrateur
- Consultation et mise à jour du profil personnel et professionnel
- Modification sécurisée du mot de passe
- Gestion des disponibilités : création, modification, consultation détaillée, filtrage par date, type ou lieu
- Visualisation et recherche des avis reçus des membres, avec détails (note, description, date, auteur)

### Fonctionnalités entraîneur :

- Consultation et mise à jour du profil personnel, avec modification sécurisée du mot de passe.
- Visualisation des coachs et de leurs disponibilités détaillées avec réservation conditionnelle (date non expirée, créneau disponible, type valide).
- Filtrage des disponibilités par type, lieu et date.
- Gestion des avis : création, modification et suppression des avis laissés aux coachs.
- Affichage des coachs éligibles à l'évaluation avec consultation des détails de chaque disponibilité

## → Développement du Module Bibliothèque (Books Management)

## Fonctionnalités administrateur :

- CRUD complet des livres
  - Ajout/modification avec 20+ champs (titre, auteur, catégorie, ISBN, prix, stock, etc.)
  - Gestion des images de couverture et prix promotionnels
  - o Marquer comme "en vedette" ou désactiver des livres
- Tableau de bord analytique :
  - Visualisation des tendances de commandes (graphiques Chart.js)
  - o Statistiques: revenus, livres vendus, valeur moyenne des commandes
  - o Top 10 des livres les plus commandés
- Gestion des commandes :
  - Processus complet de création manuelle de commandes
  - Suivi des statuts (en attente/expédiée/annulée)
  - Export des données au format JSON

## Fonctionnalités membres:

- Catalogue interactif:
  - o Recherche/filtrage par titre, auteur, catégorie ou prix
  - o Fiche détaillée avec galerie d'images et descriptions enrichies
- Système de wishlist :
  - Ajout/retrait de livres avec animations
  - o Accès rapide depuis le profil utilisateur
- Processus de commande :
  - Validation en 4 étapes avec récapitulatif
  - o Historique des commandes avec suivi Colissimo