

Planteamiento del problema Apolo 11

Simulación de viajes 1.2

Historial de revisión

Versión	Fecha Elaboración	Responsables Elaboración	Fecha Aprobación	Responsables Aprobación
0	15/11/2023	Christian Areiza Maria Arroyo Fabián Montoya	22/11/2023	Daniel Restrepo
1	13/12/2023	Christian Areiza Maria Arroyo Fabián Montoya	30/11/2023	Daniel Restrepo
1.1	23/01/2024	Christian Areiza Maria Arroyo Fabián Montoya	30/11/2023	Daniel Restrepo
1.2	25/01/2024	Christian Areiza Maria Arroyo Fabián Montoya	30/11/2023	Daniel Restrepo

Cambios respecto a la versión anterior

Versión	Modificación respecto versión anterior
0	lluvia de ideas con arbol de decisión
1	Generación de archivos
1.1	Generación de carpetas para su almacenamiento
1.2	Se elimina la interfaz interactiva con el usuario

1. Introducción

Este proyecto de Python, denominado "Apolo-11", presenta un motor de simulación diseñado para la misión espacial Apolo, desarrollado por la Administración Nacional de la Aeronáutica y el Espacio (NASA). La NASA, en su búsqueda por recuperar su protagonismo.

Responsables e involucrados

Nombre	Tipo (Responsable/Involucrado)	Rol	Cargo
Christian Areiza Gonazalez	Responsable	Desarrollador	Estudiante
Maria Elena Arroyo	Responsable	Desarrollador	Estudiante
Fabián Eliécer Montoya Fonnegra	Responsable	Desarrollador	Estudiante
Daniel Restrepo	Involucrado	Asesor	Asesor de proyecto

Referencia (Bibliografía o web grafía)

Nombre	Descripción	Link
La biblioteca estándar de Python	Documentación oficial de Python	https://docs.python.org/es/3/library/index.html#the-python-standard-library
Real Python Tutoriales	Tutoriales de Python	https://realpython.com/

Descripción General:

Este proyecto, denominado "Apolo-11", es una iniciativa encargada por la Administración Nacional de la Aeronáutica y del Espacio (NASA) para abordar el desafío crítico de gestionar anomalías en misiones espaciales. La NASA, con el objetivo de recobrar su protagonismo y capacidad de inspiración a nivel mundial, se encuentra en pleno desarrollo de cuatro proyectos ambiciosos: OrbitOne, ColonyMoon, VacMars y GalaxyTwo.

Situación Actual:

En la situación actual, la NASA se encuentra en un período de intensa actividad con el desarrollo de cuatro proyectos espaciales clave: OrbitOne, ColonyMoon, VacMars y GalaxyTwo. Estos proyectos representan un esfuerzo significativo para recobrar la capacidad de inspirar a nivel mundial y mantener el protagonismo en la exploración espacial, algo que la NASA ha buscado después de décadas anteriores de liderazgo en las misiones espaciales.

Con la ambición de utilizar la tecnología más innovadora disponible, estos proyectos generan una expectación y atención destacadas a nivel internacional. Sin embargo, la NASA reconoce la importancia crítica de gestionar anomalías y errores en estas misiones para garantizar la seguridad y el éxito de los astronautas y turistas involucrados.

Situación Esperada:

La implementación del programa "Apolo-11" jugará un papel fundamental para mejorar la gestión de anomalías en las misiones espaciales. Se espera que el programa proporcione una simulación precisa y consolidación de registros generados por diversos componentes, ofreciendo un control minucioso sobre el estado operativo de satélites, naves espaciales, vehículos espaciales y otros dispositivos clave.

La ejecución del programa a intervalos regulares, la generación de archivos con información detallada y la aplicación de análisis y reportes específicos contribuirán a la toma de decisiones más precisas por parte de la NASA. Se espera que los reportes proporcionados ayuden a identificar patrones, gestionar desconexiones de dispositivos, consolidar información de misiones y calcular porcentajes de datos generados.

Justificación:

Documentar el desarrollo del programa "Apolo-11" asegura la transparencia en la planificación, implementación y ejecución de la simulación. Proporciona un historial rastreable de las decisiones tomadas, configuraciones aplicadas y resultados obtenidos, lo que es esencial para auditorías internas y revisiones de procesos.

Facilita la capacitación de nuevos ingenieros o miembros del equipo, permitiéndoles comprender rápidamente la funcionalidad y los objetivos del programa. Además, posibilita la transferencia efectiva de conocimientos entre equipos y generaciones de desarrolladores.

Aspectos legales (Normas o leyes)

Norma o Ley	Descripción
Ley 23 de 1982	Esta Ley protege exclusivamente la forma literaria, plástica o sonora, como las ideas del autor son descritas, explicadas, ilustradas o incorporadas en las obras literarias
Ley 1266 2008	Disposiciones generales del hábeas data y se regula el manejo de la información contenida en bases de datos personales
Ley 178 de 1994	Todo producto que lleve ilícitamente una marca de fábrica o de comercio o un nombre comercial será embargado al importarse en aquellos países de la Unión en los cuales esta marca o este nombre comercial tengan derecho a la protección legal.