

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardhianto, Eka ., Hadi Kurniawati., & Winarno, Edy. 2012. *Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender*. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol. 17 No. 2. ISSN: 0854-9524
- Ariputra, Galuh Puspita., Suprptono., & Suradi, Teguh. 2015. *Pengembangan Aplikasi Android Untuk Mendukung Pembelajaran Listening Bahasa Inggris Kelas XI SMA*. Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Vol.16 No.4 ISSN: 2087-3557
- Edwar K. Wagner, et al. 2006. *Basic Virology*. Oxford: Blackwell.
- Falahudin, Iwan. 2014. *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar Widyaishwara Edisi 1 No.1. ISSN: 2355-4188
- Garjito, Tribowo Ambar. 2013. *Virus Avian Influenza H5N1: Biologi Molekuler dan Potensi Penularannya Ke Unggas dan Manusia*
- Granoff, Allan., & Webster, Robert G. 2010. *Encyclopedia Of General Virology*. Memphis : Milton Zaitlin.
- Kurniawati, Sri Agustina., Karjadi, Teguh H., & Gani, Rino A. 2015. *Faktor-Faktor Yang Berhubungan dengan Kejadian Hepatitis C Pada Pasangan Seksual Pasien Koinfeksi Human Immunodeficiency Virus dan Virus Hepatitis C*. Jurnal Penyakit Dalam. Vol. 2 No. 3
- Muthia., & Djuniadi. 2015. *Pengembangan Aplikasi Pengenalan lingkungan Sekitar Dengan Menggunakan Engine Unity 3D*. Jurnal Majalah Pawayitan Vol. 22 No.3
- MZ, Yumarlin. 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan Pembandingan Gitar Berbasis Android*. Jurnal Teknik Vol 5 No.2. ISSN: 2088-3676
- Nazaruddin, Safaat. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Rampengan, Novie H. 2016. *Middle East Respiratory Syndrome*. Jurnal Biomedik (JBM) Vol. 8 No. 1
- Rifa'i, Muhammad., Listiyorini, Tri., & Latubessy, Anastasya . 2014. *Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android*. Jurnal Prosiding SNATIF ISSN: 978-602-1180-04-4
- S, Rosa A & Shalahuddin, M. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi
- Saputra, Dhanar Intan Surya., Utami Ema., Sunyoto, Andi. 2013. *Penerapan Mobile Augmented Reality Berbasis Cloud Computing Pada Harian Umum Radar Banyumas*. Jurnal Seminar Nasional Informatika ISSN: 1979-2328

- Saputro, Rujianto Eko & Saputra, Dhanar Intan Surya. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality*. Jurnal Buana Informatika Vol. 6 No. 2.
- Setiawan, Arif., Tambunan, Toufan Diansyah., & Hendriyanto, Robbi. 2016. *Android Augmented Reality Untuk Menampilkan Katalog Furniture Secara Tiga Dimensi (3D) Berdasarkan Objek Marker*. Jurnal e-Proceeding of Applied Science Vol. 2 No. 1.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi
- Subardi., Nuryani., & Pramono, Shidiq. 2009. *Biologi 1*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Wahyuananto, Noviar Afrizal., Praseto Yudo., & Sasmito, Bandi. 2015. *Aplikasi Fotogrametri Jarak Dekat Untuk Peodelan 3D Tugu Muda Semarang*. Jurnal Geodesi Vol. 4 No. 3. ISSN: 2337-845X
- W. J. Mahy, Brian., & H. V. Van Regenmortel, Marc. 2010. *Desk Encyclopedia Of General Virology*. San Diego : Elsevier Ltd.
- [www. Em-va.unich.ch/](http://www.em-vu.unich.ch/) Elektron Migroscopy University Of Zurich
- Yuliyanasari, Nurma. 2017. *Global Burden Disease-Human Immunodeficiency Virus-Acquired Immune Deficiency Syndrome (HIV-AIDS)*.