

# Operadores

## EJEMPLOS

### 1. Se muestra el funcionamiento de los distintos operadores de asignación.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Operadores de asignación
    var num1=3;
    var num2=5;
    num2+=num1;
    num2-=num1;
    num2*=num1;
    num2/=num1;
    num2%=num1;
// -->
</SCRIPT>
```

### 2. Se muestra el funcionamiento de los operadores aritméticos.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Operadores aritméticos
    var num1=5, num2=8,resultado1, resultado2;
    resultado1=((num1+num2)*200)/100;
    resultado2=resultado1%3;
    resultado1=++num1;
    resultado2=num2++;
    resultado1=--num1;
    resultado2=num2--;
    resultado1=-resultado2;
// -->
</SCRIPT>
```

### 3. Se muestra el resultado de distintas expresiones lógicas.

```
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
<!--//Operadores de comparación
    var a=4;b=5;
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a==b' es igual a "+(a==b));
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a!=b' es igual a "+(a!=b));
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a>b' es igual a "+(a>b));
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a<b' es igual a "+(a<b));
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a>=b' es igual a "+(a>=b));
    document.write("<BR>El resultado de la expresión 'a<=b' es igual a "+(a<=b));
// -->
</SCRIPT>
```

#### 4. Describe el tipo de datos de distintas variables.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
  var ciudad="Oviedo";
  var edad=6;
  var carnet=true;
  document.write("<BR>La variable ciudad es de tipo: "+typeof ciudad+ "<BR>");
  document.write("La variable edad es de tipo: "+typeof edad + "<BR>");
  document.write("La variable carnet es de tipo: "+typeof carnet + "<BR>");
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

#### 5. Se pide una expresión numérica y se averiguará el resultado utilizando la función eval().

```
var expresion,resultado;
expresion=prompt("Introduce la operación a realizar","");
resultado=eval(expresion);
alert ("El resultado de la operacion es "+resultado);
```

## EJERCICIOS

#### 1. Supongamos el siguiente fragmento de código:

```
var aux1=7;
var aux2=10;
var aux3=17;
var aux4=20;
```

- ¿Qué devolvería el siguiente código?: `alert((aux1<aux3)&&(aux2<aux4));`
- ¿Qué devolvería el siguiente código?: `alert((aux1>aux3) || (aux2<aux4));`
- ¿Qué devolvería el siguiente código?: `alert((aux1<aux3) || (aux2!=aux4));`

**2. Hacer la traza del siguiente código e indicar que valores se muestran por pantalla.**

```
var porcentaje=12;
var apuesta;
apuesta=prompt("Introduce la apuesta ","");
apuesta=parseInt(apuesta);
porcentaje=(apuesta*12)/100;
porcentaje+=1;
apuesta=porcentaje;
document.write("La casa se queda con el 12%+1 que se corresponde con "+porcentaje+" euros");
document.write("<BR>Tu apuestas "+apuesta+" euros");
```

**3. Hacer la traza del siguiente código e indicar que valores se muestran por pantalla.**

**Hacer una traza suponiendo que se introduce el nombre de Ana y otra introduciendo el nombre de Pedro.**

```
var veces,puntos=3,total=100;
var nombre,auxLog;
nombre=prompt("Introduce tu nombre","");
veces=prompt("¿Cuántas veces has entrado aquí","");
auxLog=(nombre=="Ana");
alert("¿Eres Ana?="+auxLog);
veces=parseInt(veces);
veces+=1;
puntos=++veces;
total=total+puntos+veces;
auxLog=(nombre=="Pedro")&&(veces==3);
alert ("El valor total es "+total+"\n¿Eres Pedro y has entrado 3 veces?:"+auxLog);
```