به نام خدا

گزارش تمرین عملی سری دوم ربات – بهار ۱۴۰۲

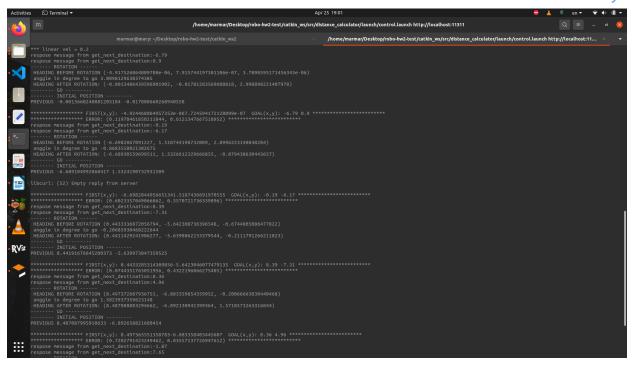
مریم کرمانشاهانی – ۹۷۲۳۰۷۳

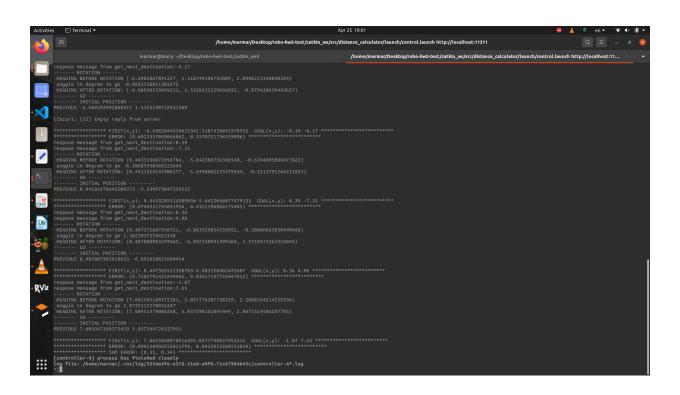
سوال اول

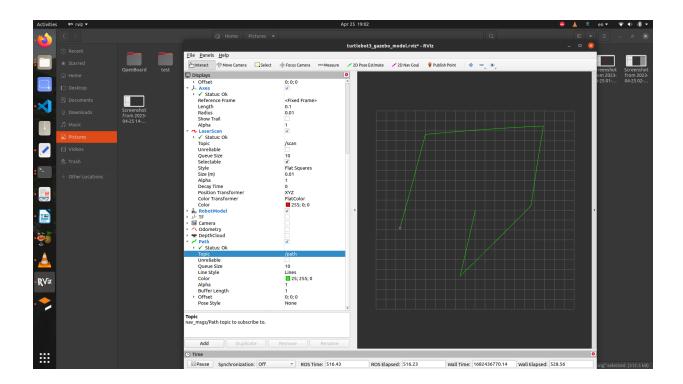
در این گام از سرویس استفاده شده است . در کنار آن از سه فایل استفاده شده است یکی مانیتور یکی سنسور و دیگری کنترلر. در سنسور اعداد در بازه ۱۰ تولید میشوند طبق خواسته سوال و در کال بک سرویس این تابع برای تولید اعداد فراخوانی میشود

در کنترلر نیز به این گونه عمل شد که ابتدا زاویه مربوط به نقطه مقصد به دست آورده می شود. بعد به سمت آن چرخش انچام شده و به سمت آن حرکت میکند. ۵ بار این کار راانجام میدهد و بعد از ارور ها میانگین میگیرد. ین کار برای سه سرعت تکرار شده که نتایج و دستورات در زیر قابل مشاهده است.

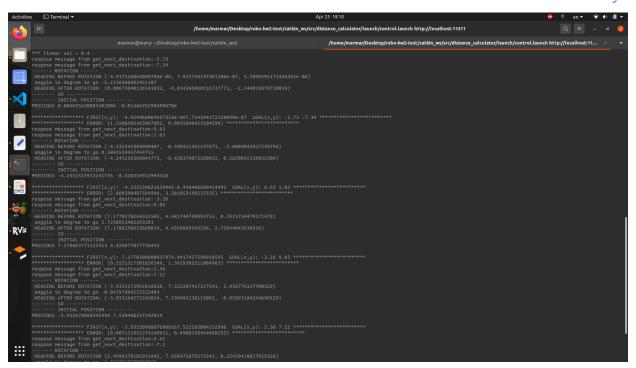


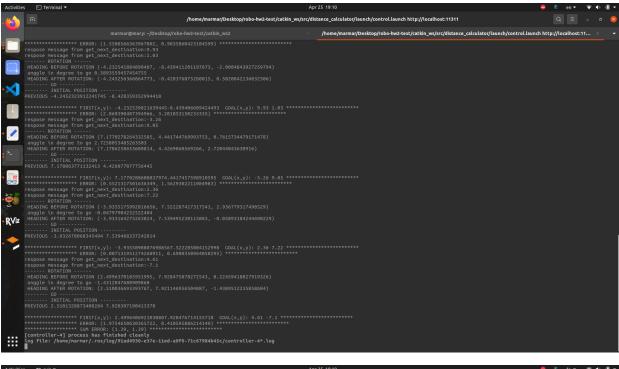


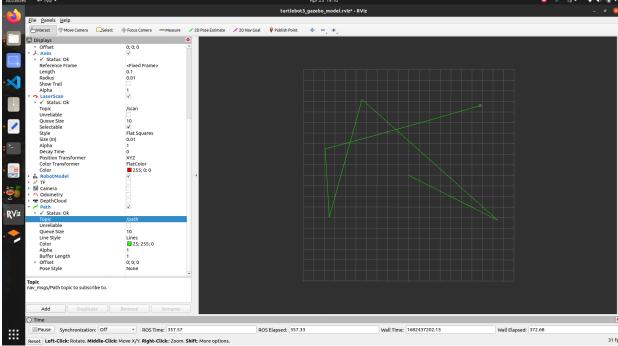


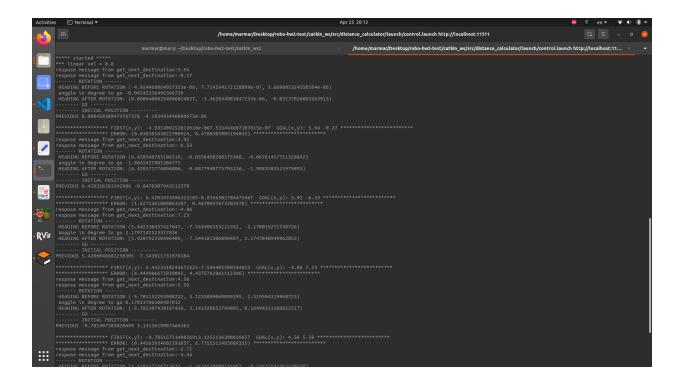


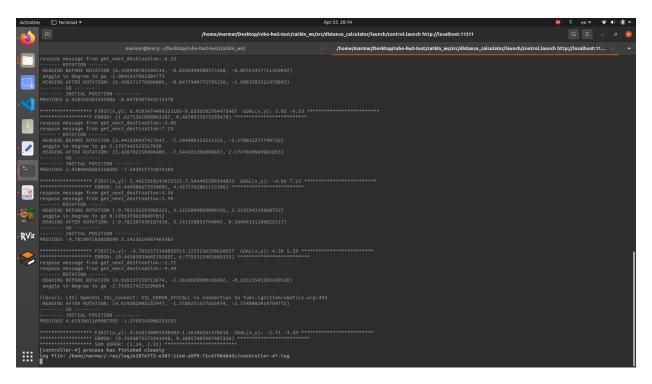
سرعت = ۰.۴

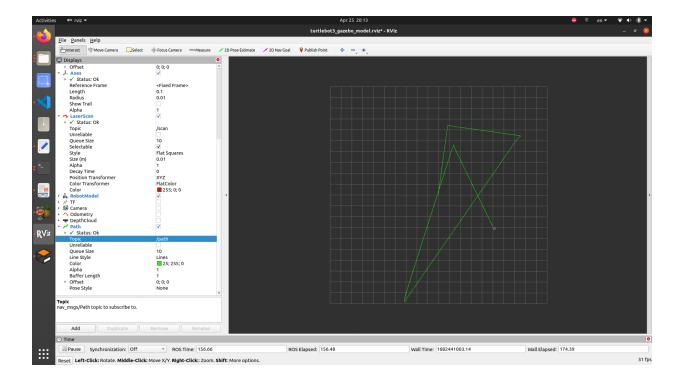








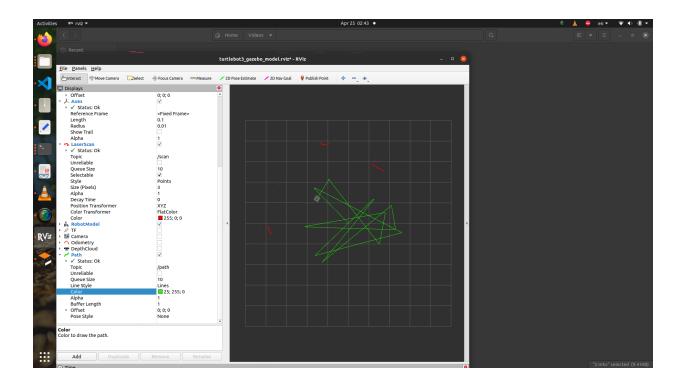




گام دوم: phase2 package

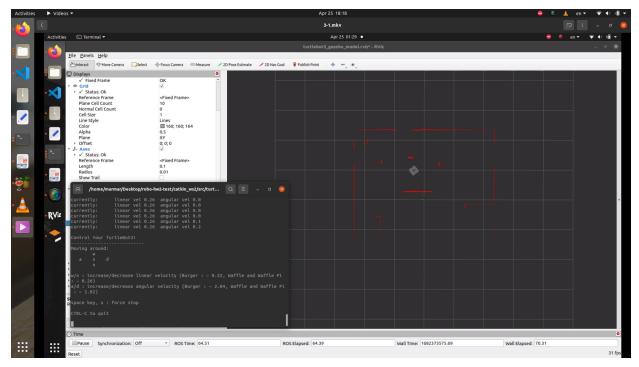
در این گام باید موانع در فاصله کمتر از ۲ متر را شناسایی میکردیم. نکته ی مهمی که من دراینجا در نظر گرفتم این است که ربات موانعی که در ۱۸۰ درجه روبرویش هستند را در نظر میگیرد.این طوری موقعی که به مانعی برخورد میکند و چرخش میکند را دوباره به عنوان نزدیک ترین مانع در نظر نمیگیرد.

در توضیح کلاس ها هم باید گفت در کلاس سنسور توسط لیزر فاصله اشیا را دریافت میکنیم. بعد روی یک تابیک آن را ارسال میکنیم.



گام سوم:

بخش اول:



سوال- علت لرزش چیست؟

لرزش نقاط داده در شبیهساز rviz معمولا به دلیل دو علت اساسی رخ میدهد:

- انهمگونی در مختصات منابع: معمولا این مشکل در شبیهسازیهایی رخ میدهد که از منابع متفاوتی مثل سنسورها، رباتها و... استفاده میشود. برای رفع این مشکل باید به دقت مختصات منابع را در RViz بررسی کنید و در صورت نیاز آنها را اصلاح کنید.
- 2. سرعت نامناسب گرافیک: اگر کارت گرافیک رایانه شما قدرت پردازش لازم را نداشته باشد، ممکن است
 با مشکل لرزش نقاط داده در RViz روبرو شوید. در این صورت میتوانید تنظیمات گرافیکی RViz را
 کاهش داده و یا از یک رایانه با کارت گرافیک قویتر استفاده کنید.

به طور کلی باید گفت که دقت و دید کامل در تنظیمات RViz و تعامل با آن امری ضروری است تا اینگونه مشکلات را بتوانید برطرف کنید

بخش دوم:

