

به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر شبکه های عصبی و یادگیری عمیق

مینی پروژه اول

مریم ریاضی	نام و نام خانوادگی
810197518	شماره دانشجویی
۳ اردیبهشت ۱۴۰۱	تاریخ ارسال گزارش

فهرست گزارش سوالات

2	سوال classifcation)CNN- ۱)
15	سوال transfer learning — ۲ سوال
21	سوال ۳ _ segmentation _ ۳
28	سوال Object Detection – ۴ سوال

سوال ۱ – (CNN(classification

در این سوال از داده های Cifar 10 قرار است استفاده شود که شامل داده هایی با ۶۰۰۰۰ تصویر ۳۲ «۳۲ هستند که در کلاس مختلف label دار شده است ئ هر کلاس ۶۰۰۰ نمونه دارد . ازاین ۶۰۰۰۰ داده مرای داده برای ازمون در نظر گرفته شده است.



شکل ۱: نمونه های کلاس مجموعه داده cifar10

داده ها به ۵ batch که هر کدام ۱۰۰۰۰ تصویر در خود جای داده اند برای تمرین و یک batch که ۱۰۰۰۰ تصویر در خود جای داده است برای آزمون تقسیم شده اند .

داده های هر کدام از این batch ها 3072 * 10000 میباشد که ۱۰۰۰۰ تا کهنمونه های ما هستند و ۳۰۷۲ ستون به ترتیب ۱۰۲۴ ستون آن کانال آبی آن تصویر ترتیب ۱۰۲۴ ستون آن کانال آبی آن تصویر میباشد .

هدف از این پارت توسعه گام به گام بخش استخراج ویژگی است .

الف)

برای قسمت اول گفته شده بود از CONv استفاده کنیم و نمودار های خطا و دقت را برای مدل معرفی شده بکشیم :

مدل تعریف شده:

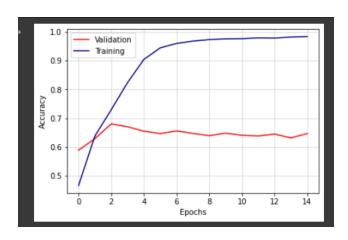
شكل ٢: مدل تعريف شده

خلاصه ای از مدل در شکل ۳ ضمیمه شده است.

32, 32, 16) 32, 32, 32) 32, 32, 32) 32, 32, 64) 32, 32, 64) 32, 32, 128)	448 4640 9248 18496 36928
32, 32, 32) 32, 32, 64) 32, 32, 64)	9248 18496
32, 32, 64) 32, 32, 64)	18496
32, 32, 64)	
	36928
32 32 128)	
JZ, JZ, 120 <i>)</i>	73856
131072)	0
128)	16777344
10)	1290
	128)

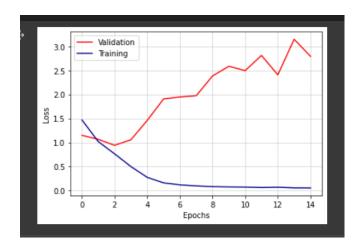
شکل ۳

نمودار خطا برای ۱۵ ایپاک در شکل ۴ قرار داده شده است.



شکل ۴

نمودار دقت برای ۱۵ ایپاک در شکل ۵ قرار داده شده است



شکل ۵

دقت و خطا برای هر ایپاک :

```
=] - 57s 36ms/step - loss: 1.4700 - accuracy: 0.4662 - val_loss: 1.1496 - val_accuracy: 0.5885
Epoch 2/15
1563/1563 [=
                                                56s 36ms/step - loss: 1.0190 - accuracy: 0.6380 - val_loss: 1.0663 - val_accuracy: 0.6289
Epoch 3/15
1563/1563 [:
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.7645 - accuracy: 0.7293 - val_loss: 0.9414 - val_accuracy: 0.6801
Epoch 4/15
1563/1563 [=
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.4992 - accuracy: 0.8236 - val_loss: 1.0574 - val_accuracy: 0.6700
Epoch 5/15
1563/1563 [:
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.2749 - accuracy: 0.9041 - val_loss: 1.4605 - val_accuracy: 0.6547
Epoch 6/15
1563/1563 [=
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.1605 - accuracy: 0.9442 - val_loss: 1.9068 - val_accuracy: 0.6463
Epoch 7/15
                                                 57s 37ms/step - loss: 0.1192 - accuracy: 0.9596 - val_loss: 1.9475 - val_accuracy: 0.6556
1563/1563 [:
Epoch 8/15
1563/1563 [=
                                                 56s 36ms/step - loss: 0.0971 - accuracy: 0.9677 - val_loss: 1.9737 - val_accuracy: 0.6470
Epoch 9/15
1563/1563 [
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.0816 - accuracy: 0.9730 - val_loss: 2.3848 - val_accuracy: 0.6392
Epoch 10/15
1563/1563 [=
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.0761 - accuracy: 0.9753 - val_loss: 2.5863 - val_accuracy: 0.6479
Epoch 11/15
1563/1563 [=
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.0731 - accuracy: 0.9761 - val loss: 2.4959 - val accuracy: 0.6406
Epoch 12/15
1563/1563 [=
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.0638 - accuracy: 0.9791 - val_loss: 2.8120 - val_accuracy: 0.6381
Epoch 13/15
1563/1563 [:
                                                 55s 35ms/step - loss: 0.0700 - accuracy: 0.9782 - val_loss: 2.4072 - val_accuracy: 0.6447
Epoch 14/15
1563/1563 [=
                                                55s 35ms/step - loss: 0.0563 - accuracy: 0.9819 - val_loss: 3.1487 - val_accuracy: 0.6315
                                            =] - 55s 35ms/step - loss: 0.0545 - accuracy: 0.9831 - val_loss: 2.7937 - val_accuracy: 0.6463
```

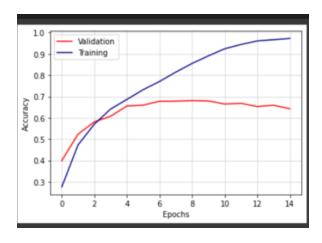
شکل ۶

با توجه به نمودار های خطا در شکل ۵ میفهمیم که مدل در حالت overfit هست و نمودار val-loss به صورت صعودی میباشد. برای رفع این مشکل تعداد نورون ها لایه desne آخر را از ۱۲۸ به 87 کاهش دادیم و نتایج به صورت زیر شد:

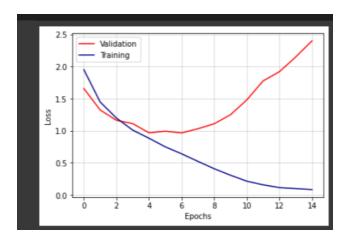
شکل ۷ – کد مدل تعریف شده مدل اصلاح شده

Model: "sequential_5"		
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_28 (Conv2D)	(None, 32, 32, 16)	448
conv2d_29 (Conv2D)	(None, 32, 32, 32)	4640
conv2d_30 (Conv2D)	(None, 32, 32, 32)	9248
conv2d_31 (Conv2D)	(None, 32, 32, 64)	18496
conv2d_32 (Conv2D)	(None, 32, 32, 64)	36928
conv2d_33 (Conv2D)	(None, 32, 32, 128)	73856
flatten_5 (Flatten)	(None, 131072)	0
dense_10 (Dense)	(None, 32)	4194336
dense_11 (Dense)	(None, 10)	330
======================================		

شکل Λ – مشخصات و خلاصه مدل اصلاح شده



شکل ۹ – نمودار دقت مدل اصلاحی



شكل ١٠ – نمودار خطا مدل اصلاحي

```
Epoch 1/15
196/196 [=:
Epoch 2/15
                                              48s 155ms/step - loss: 1.9495 - accuracy: 0.2754 - val_loss: 1.6554 - val_accuracy: 0.3988
                                              30s 152ms/step - loss: 1.4455 - accuracy: 0.4727 - val_loss: 1.3216 - val_accuracy: 0.5235
Epoch 3/15
                                              30s 152ms/step - loss: 1.1959 - accuracy: 0.5704 - val_loss: 1.1610 - val_accuracy: 0.5811
Epoch 4/15
                                              31s 156ms/step - loss: 1.0077 - accuracy: 0.6413 - val_loss: 1.1094 - val_accuracy: 0.6076
Epoch 5/15
196/196 [==
                                              30s 153ms/step - loss: 0.8815 - accuracy: 0.6865 - val_loss: 0.9655 - val_accuracy: 0.6556
Epoch 6/15
196/196 [=:
                                              31s 156ms/step - loss: 0.7471 - accuracy: 0.7323 - val_loss: 0.9918 - val_accuracy: 0.6595
Epoch 7/15
196/196 [=:
                                              30s 153ms/step - loss: 0.6390 - accuracy: 0.7707 - val_loss: 0.9642 - val_accuracy: 0.6780
Epoch 8/15
                                              30s 153ms/step - loss: 0.5216 - accuracy: 0.8146 - val_loss: 1.0297 - val_accuracy: 0.6786
196/196 [=
                                              30s 153ms/step - loss: 0.4068 - accuracy: 0.8553 - val loss: 1.1078 - val accuracy: 0.6806
196/196 [=
                                              30s 154ms/step - loss: 0.3056 - accuracy: 0.8909 - val loss: 1.2480 - val accuracy: 0.6793
196/196 [=
   ch 11/15
196/196 [==
Epoch 12/15
                                              30s 153ms/step - loss: 0.2132 - accuracy: 0.9242 - val loss: 1.4790 - val accuracy: 0.6647
                                              30s 153ms/step - loss: 0.1562 - accuracy: 0.9443 - val loss: 1.7745 - val accuracy: 0.6680
196/196 [=
196/196 [==
Epoch 14/15
                                              30s 153ms/step - loss: 0.1133 - accuracy: 0.9610 - val_loss: 1.9182 - val_accuracy: 0.6531
196/196 [==
Epoch 15/15
                                              30s 153ms/step - loss: 0.0974 - accuracy: 0.9666 - val_loss: 2.1468 - val_accuracy: 0.6590
```

شکل ۱۱ - اطلاعات مربوط به هر ایپاک مدل اصلاحی

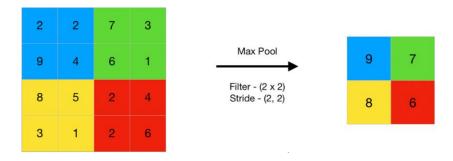
ب) لایه batch normalization با استاندارد سازی داده های ورودی به آن باعث میشود سرعت شبکه بهبود یابد .

(تقریبا مانند) feature scaling است و در واقع خروجی لایه قبلی را نرمالسازی میکند (میانگین را کم میکند و بر انحراف معیار تقسیم میکند) این لایه علاوه بر سرعت بخشیدن internal covariate shift را میتواند هندل کند برای مثال :

فرض کنید لیستی از عکس هایی داریم که فقط میخواهیم لیبل ماشین و غیر ماشین را به آن بدهیم / حال فرض کنید که عکس های ماشین سفید هستند که distribution خود را دارند . حال فرض کنید به ما

مجموعه عکسی دادند که ماشین غیر از رنگ سفید دارد. این مدل دارای distributionهای متفاوتی نسبت به دیتا های قبلی هست و مدل با این دیتا ها پارامتر های خود را آپدیت میکند. از این رو توزیع فعال سازی لایه پنهان نیز تغییر خواهد کرد. این تغییر در فعال سازی لایه پنهان به عنوان یک شیفت کوواریات داخلی شناخته می شود.

یکی از مشکلات شبکه های عصبی حساس بودن به محل تصویر مورد نظر در تصویر است. برای حل این مشکل از روش های down sampling استفاده میکنیم . لایه ی pooling با نمونه برداری از تصویر اصلی این عمل را برای ما انجام میدهد. این تابع pooling آن این است که اندازه presentationرا کاهش دهد تا پیچیدگی شبکه و هزینه محاسباتی کاهش دهد. Max pooling به سادگی یک قانون برای گرفتن حداکثر یک منطقه است و با مهم ترین ویژگی ها از تصویر کمک می کند(در واقع اثر مهم ترین ویژگی به طور واضح دیده میشود). ... هم چنین میتواند سرعت مدل کردن را کاهش دهد.



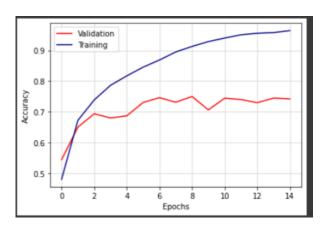
خلاصه مدل برای این پارت در شکل ۱۲ نشان داده شده است:

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_40(Conv2D)	(None, 32, 32, 16)	448
conv2d_41 (Conv2D)	(None, 32, 32, 32)	4640
max_pooling2d_2 (MaxPooling 2D)	(None, 16, 16, 32)	
conv2d_42 (Conv2D)	(None, 16, 16, 32)	9248
conv2d_43 (Conv2D)	(None, 16, 16, 64)	18496
batch_normalization (BatchN ormalization)	(None, 16, 16, 64)	256
conv2d_44 (Conv2D)	(None, 16, 16, 64)	36928
conv2d_45 (Conv2D)	(None, 16, 16, 128)	73856
max_pooling2d_3 (MaxPooling 2D)	(None, 8, 8, 128)	
flatten_7 (Flatten)	(None, 8192)	
dense_14 (Dense)	(None, 32)	262176
dense_15 (Dense)	(None, 10)	330
otal params: 406,378 rainable params: 406,250 on-trainable params: 128		

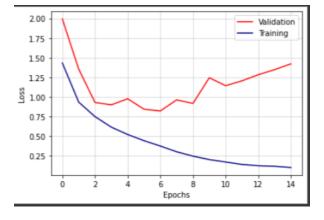
با توجه به نتایج میبینیم که با استفاده از لایه batch normalization سرعت مدل از هر ایپاک ۳۰ ثانیه به تقریبا هر ایپاک ۱۰ ثانیه رسیده است و سرعت مدل افزایش یافته است.

```
Epoch 1/15
196/196 [==
Epoch 2/15
196/196 [==
                                             - 12s 60ms/step - loss: 1.4324 - accuracy: 0.4808 - val_loss: 1.9943 - val_accuracy: 0.5445
                                               11s 58ms/step - loss: 0.9340 - accuracy: 0.6724 - val_loss: 1.3558 - val_accuracy: 0.6503
Epoch 3/15
196/196 [==
                                               11s 57ms/step - loss: 0.7490 - accuracy: 0.7389 - val_loss: 0.9291 - val_accuracy: 0.6940
Epoch 4/15
196/196 [==
                                               11s 57ms/step - loss: 0.6146 - accuracy: 0.7864 - val_loss: 0.8990 - val_accuracy: 0.6800
196/196 [==
                                               11s 57ms/step - loss: 0.5212 - accuracy: 0.8172 - val loss: 0.9766 - val accuracy: 0.6872
196/196 [==
Epoch 7/15
                                               11s 57ms/step - loss: 0.4422 - accuracy: 0.8455 - val_loss: 0.8435 - val_accuracy: 0.7306
                                               11s 57ms/step - loss: 0.3742 - accuracy: 0.8688 - val_loss: 0.8209 - val_accuracy: 0.7463
196/196 [=
Epoch 8/15
196/196 [==
Epoch 9/15
                                               11s 58ms/step - loss: 0.3009 - accuracy: 0.8950 - val_loss: 0.9624 - val_accuracy: 0.7312
196/196 [==
Epoch 10/15
                                               11s 58ms/step - loss: 0.2011 - accuracy: 0.9288 - val_loss: 1.2448 - val_accuracy: 0.7063
Epoch 11/15
196/196 [=
                                               11s 57ms/step - loss: 0.1705 - accuracy: 0.9403 - val_loss: 1.1432 - val_accuracy: 0.7446
196/196 [===
Epoch 13/15
196/196 [===
                                               11s 57ms/step - loss: 0.1394 - accuracy: 0.9509 - val_loss: 1.2051 - val_accuracy: 0.7402
                                               11s 57ms/step - loss: 0.1234 - accuracy: 0.9559 - val_loss: 1.2830 - val_accuracy: 0.7299
Epoch 14/15
196/196 [===
                                               11s 57ms/step - loss: 0.1160 - accuracy: 0.9580 - val_loss: 1.3476 - val_accuracy: 0.7449
196/196 [==
                                         ==] - 11s 58ms/step - loss: 0.0999 - accuracy: 0.9645 - val_loss: 1.4217 - val_accuracy: 0.7423
```

شکل ۱۳ – اطلاعات مربوط به هر ایپاک



شکل ۱۴ – دقت مدل



شكل ۱۵ – خطا مدل

با توجه به شکل های بالا میبینیم دقت برای validation از ۶۰ درصد به حدود ۷۰ درصد رسیده است و دقت افزایش یافته است. هم چنین در حالت قبل خطا برای هم validation هم validation بیشتر از حالت این بخش بود هم چنین با دقت به شکل میتوانیم ببینیم که overfit برای مدل را نیز نسبت به حالت قبل بهتر شده است.

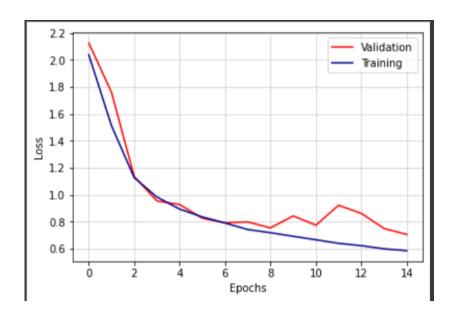
ج) در dropoutدر حین یادگیری به صورت تصادفی تعدادی از نورون ها را ignoreمی کنیم و در نتیجه در هر مرحله از یادگیری از زاویه ی دیدی متفاوت به نورون ها و داده های ورودی آن لایه نگاه می کنیم در نتیجه overfittingانجام نمی شود یا کمتر می شود.

لایه ی drop out با حذف رندوم تعدادی از داده ها در هر بار پردازش باعث میشود تا overfitting اتفاق نیفتد و به عمل یادگیری کمک کند . اما اگر نرخ آن خیلی بالا باشد میتواند باعث شود تا نتایج بدتر شوند . در این بخش این لایه را با نرخ 0.00 با نرخ 0.00 پردازش میکنیم. این لایه به منظور جلوگیری از overfit زودهنگام گذاشته میشود. به این صورت که یک ورودی دارد که یک عدد بین 0تا 0.00 در واقع یک احتمال است را می گیرد و به صورت تصادفی و با احتمال ورودی اش، تعدادی از لایه های شبکه را غیر فعال یا به اصطلاح 00 میکند

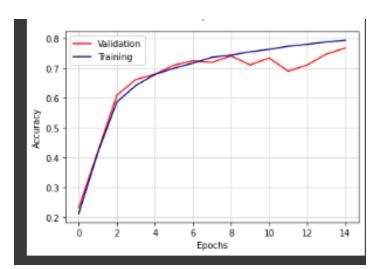
با dropout = 0.25 ب

شکل ۱۶- مدل

```
=] - 13s 64ms/step - loss: 2.0389 - accuracy: 0.2117 - val_loss: 2.1261 - val_accuracy: 0.2311
                                       12s 61ms/step - loss: 1.5119 - accuracy: 0.4161 - val_loss: 1.7601 - val_accuracy: 0.4195
                                       12s 62ms/step - loss: 1.1266 - accuracy: 0.5869 - val loss: 1.1351 - val accuracy: 0.6095
                                           65ms/step - loss: 0.9824 - accuracy: 0.6424 - val_loss: 0.9536 - val_accuracy: 0.6624
                                       12s 62ms/step - loss: 0.8929 - accuracy: 0.6794 - val loss: 0.9267 - val accuracy: 0.6800
                                       12s 63ms/step - loss: 0.8347 - accuracy: 0.7004 - val_loss: 0.8254 - val_accuracy: 0.7108
                                        12s 62ms/step - loss: 0.7895 - accuracy: 0.7174 - val_loss: 0.7910 - val_accuracy: 0.7254
                                       12s 62ms/step - loss: 0.7412 - accuracy: 0.7371 - val loss: 0.7977 - val accuracy: 0.7202
                                       12s 62ms/step - loss: 0.7176 - accuracy: 0.7445 - val_loss: 0.7533 - val_accuracy: 0.7416
ch 10/15
                                       12s 62ms/step - loss: 0.6909 - accuracy: 0.7556 - val_loss: 0.8422 - val_accuracy: 0.7115
                                       12s 62ms/step - loss: 0.6651 - accuracy: 0.7638 - val loss: 0.7735 - val accuracy: 0.7347
                                       12s 62ms/step - loss: 0.6386 - accuracy: 0.7741 - val_loss: 0.9214 - val_accuracy: 0.6906
 13/15
                                  =] - 12s 62ms/step - loss: 0.6212 - accuracy: 0.7810 - val_loss: 0.8608 - val_accuracy: 0.7114
                                ===] - 12s 62ms/step - loss: 0.5980 - accuracv: 0.7886 - val loss: 0.7490 - val accuracv: 0.7478
                                 ==] - 12s 62ms/step - loss: 0.5835 - accuracy: 0.7944 - val_loss: 0.7049 - val_accuracy: 0.7684
```



شكل ۱۸ – نمودار خطا



شکل ۱۹ – نمودار دقت

شكل ۲۰ – نتايج تست مدل

همانطور که در شکل ۲۰ نشان داده شده است برای حالتی که dropout(0.25) استفاده شده است دقت تقریبا ۷۷ درصد است و مقدار خطا ۷٫۰ است. هم چنین با توجه به نمودار خطا در شکل ۱۸ مقدا زیادی از overfiting از بین رفته است و در ایپاک های دیرتری شاهد overfiting هستیم/ اما باید توجه داشت نسبت به مدل قسمت ب که اطلاعات آن در شکل ۲۱ آمده است مقدار دقت افزایش و مقدار خطا کاهش یافته است.

شکل۲۱

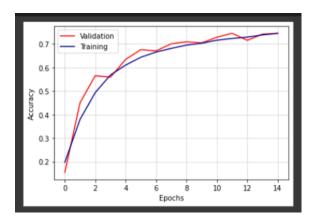
حال مقدار dropoutرا ۰٫۵ قرار دادیم و مدل را تست کردیم :

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_52 (Conv2D)	(None, 32, 32, 16)	448
conv2d_53 (Conv2D)	(None, 32, 32, 32)	4640
<pre>max_pooling2d_6 (MaxPooling 2D)</pre>	(None, 16, 16, 32)	
dropout_3 (Dropout)	(None, 16, 16, 32)	
conv2d_54 (Conv2D)	(None, 16, 16, 32)	9248
conv2d_55 (Conv2D)	(None, 16, 16, 64)	18496
<pre>batch_normalization_2 (Batc hNormalization)</pre>	(None, 16, 16, 64)	256
dropout_4 (Dropout)	(None, 16, 16, 64)	
conv2d_56 (Conv2D)	(None, 16, 16, 64)	36928
conv2d_57 (Conv2D)	(None, 16, 16, 128)	73856
<pre>max_pooling2d_7 (MaxPooling 2D)</pre>	(None, 8, 8, 128)	
dropout_5 (Dropout)	(None, 8, 8, 128)	
flatten_9 (Flatten)	(None, 8192)	
dense_18 (Dense)	(None, 32)	262176
dense_19 (Dense)	(None, 10)	330
Total params: 406,378 Trainable params: 406,250 Won-trainable params: 128		

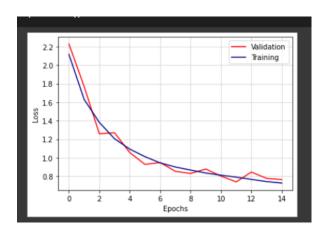
dropout(0.5) شکل ۲۲ – خلاصه مدل برای

```
Epoch 1/15
196/196 [==
Epoch 2/15
196/196 [==
Epoch 3/15
196/196 [==
Epoch 4/15
196/196 [==
                                           ==] - 13s 64ms/step - loss: 2.1158 - accuracy: 0.1971 - val_loss: 2.2280 - val_accuracy: 0.1540
                                                12s 62ms/step - loss: 1.6304 - accuracy: 0.3795 - val_loss: 1.7701 - val_accuracy: 0.4502
                                                12s 61ms/step - loss: 1.3813 - accuracy: 0.4934 - val_loss: 1.2588 - val_accuracy: 0.5652
                                              - 12s 62ms/step - loss: 1.2055 - accuracy: 0.5681 - val loss: 1.2703 - val accuracy: 0.5589
                                                12s 62ms/step - loss: 1.0933 - accuracy: 0.6102 - val_loss: 1.0560 - val_accuracy: 0.6341
                                                12s 62ms/step - loss: 1.0119 - accuracy: 0.6436 - val_loss: 0.9284 - val_accuracy: 0.6759
                                                12s 62ms/step - loss: 0.9445 - accuracy: 0.6655 - val_loss: 0.9483 - val_accuracy: 0.6703
                                                12s 62ms/step - loss: 0.9001 - accuracy: 0.6812 - val_loss: 0.8534 - val_accuracy: 0.7008
                                                12s 62ms/step - loss: 0.8671 - accuracy: 0.6949 - val_loss: 0.8303 - val_accuracy: 0.7090
  96/196 [===
poch 11/15
96/196 [===
poch 12/15
                                             - 12s 62ms/step - loss: 0.8353 - accuracy: 0.7030 - val loss: 0.8782 - val accuracy: 0.7045
                                                12s 62ms/step - loss: 0.8115 - accuracy: 0.7160 - val_loss: 0.8023 - val_accuracy: 0.7285
196/196 [==
Epoch 13/15
                                                12s 63ms/step - loss: 0.7907 - accuracy: 0.7233 - val_loss: 0.7391 - val_accuracy: 0.7452
196/196 [===
Epoch 14/15
196/196 [===
Epoch 15/15
                                                12s 62ms/step - loss: 0.7663 - accuracy: 0.7290 - val_loss: 0.8456 - val_accuracy: 0.7154
                                                12s 62ms/step - loss: 0.7427 - accuracy: 0.7385 - val_loss: 0.7770 - val_accuracy: 0.7415
```

dropout(0.5) شکل ۲۳ – اطلاعات هر ایپاک برای



dropout(0.5) شکل ۲۴ – نمودار دقت برای



dropout(0.5) شکل ۲۵ – نمودار خطا برای - ۲۵

313/313 [==================] - 3s 8ms/step - loss: 0.7649 - accuracy: 0.7454
Test score: 0.764855682849884
Test accuracy: 0.7454000115394592

شكل ۲۶ – نتايج تست مدل

برای حالت ۰٫۵ نیز همه اتفاقاتی که در ۰٫۲۵ بود اتفاق افتاده است ولی علاوه بر آن overfit در شکل ۲۵ کاملا از بین رفته و احتمالا در ایپاک های خیلی بالا رخ میدهد و یا اصلا رخ نمیدهد.

(هم چنین باید توجه کرد در این حالت ۵,۰ دقت کمی از حالت ۰,۲۵ کاهش یافته و از ۷۷ درصد به ۷۵ درصد رسیده است و مقدار خطا از ۰٫۷ به ۰٫۷۶ رسیده است که مقدار این تغییرات بسیار ناچیز است که میتواند مورد قبول باشد .)

د)

توقف زود هنگام:

این روش شایع ترین روش است که برای از بین بردن overfitting استفاده میشود که همیشه در مدل های fit iterative استفاده میشود به این صورت که کدل پس از چند مرحله آموزش روی داده های آموزش بیش از اندازه validation میشود و خاصیت general بودن خود را از دست میدهد پس برای جلوگیری از این اتفاق از داده های eneral بودن خود را از دست میدهد پس برای جلوگیری از این اتفاق از داده های ادامه استفاده میکنیم و اگر مشاهده شد که با ادامه یادگیری روی train بهبودی روی validation صورت نگرفته است و یا حتی بدتر شده است متوجه میشویم که باید در مرحله ی قبل آموزش متوقف میشده است و باید early stopping (توقف زود هنگام را انجام دهیم)

در ادامه این فرآیند روی مدل پیاده سازی شده است که میبینیم نمودار های دقت و خطا smooth تر شده اند و در حقیقت نوسانات کمتری در آن ها ایجاد میشود.

callback = tf.keras.callbacks.EarlyStopping(patience=5,restore_best_weights=True)

callback = tf.keras.callbacks.EarlyStopping(monitor='val_loss', mode='min', baseline=0.4)

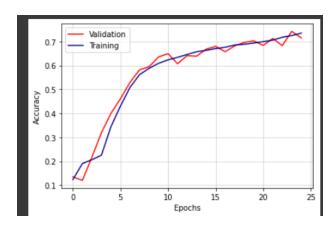
early stopping شکل ۲۷ – کد استفاده شده برای

در کد شکل ۲۷ مشخص کردیم که اگر بعد از ۵ ایپاک آثار بهبودی مدل را ندید training را متوقف کند.

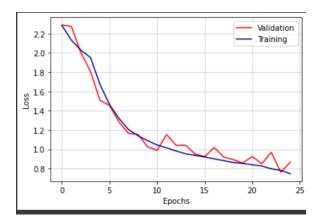
توجه شود برای این پارت تعداد ایپاک ها را زیاد کردیم.

```
Epoch 10/25
196/196 [===
Epoch 11/25
196/196 [===
Epoch 12/25
196/196 [===
Epoch 13/25
196/196 [===
Epoch 14/25
                                                      - 12s 62ms/step - loss: 1.0453 - accuracy: 0.6233 - val_loss: 0.9896 - val_accuracy: 0.6490
                                                        12s 61ms/step - loss: 1.0155 - accuracy: 0.6338 - val_loss: 1.1541 - val_accuracy: 0.6070
                                                        12s 61ms/step - loss: 0.9835 - accuracy: 0.6456 - val_loss: 1.0417 - val_accuracy: 0.6408
196/196 [===
Epoch 15/25
196/196 [==
Epoch 16/25
                                                       - 12s 62ms/step - loss: 0.9378 - accuracy: 0.6631 - val_loss: 0.9513 - val_accuracy: 0.6678
196/196 [===
Epoch 17/25
196/196 [===
Epoch 18/25
196/196 [===
Epoch 19/25
                                                      - 12s 62ms/step - loss: 0.9210 - accuracy: 0.6703 - val_loss: 0.9254 - val_accuracy: 0.6797
                                                        12s 62ms/step - loss: 0.9021 - accuracy: 0.6758 - val_loss: 1.0187 - val_accuracy: 0.6572
                                                        12s 61ms/step - loss: 0.8831 - accuracy: 0.6851 - val_loss: 0.9208 - val_accuracy: 0.6815
196/196 [==
Epoch 20/25
196/196 [===
Epoch 21/25
                                                       · 12s 62ms/step - loss: 0.8544 - accuracy: 0.6935 - val_loss: 0.8577 - val_accuracy: 0.7028
196/196 [===
Epoch 22/25
196/196 [===
Epoch 23/25
196/196 [===
Epoch 24/25
                                                      - 12s 62ms/step - loss: 0.8404 - accuracy: 0.6992 - val_loss: 0.9266 - val_accuracy: 0.6835
```

شکل ۲۸ – اطلاعات هر ایپاک



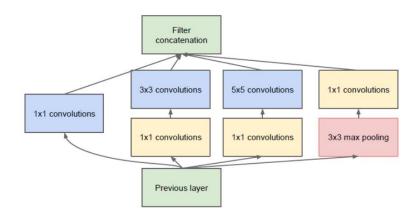
شكل ۲۹ – نمودار دقت



شکل ۳۰ – نمودار خطا

سوال ۲ – transfer learning

در این سوال مدل انتخاب شده مدل inception است. این مدل، یک مدل محاسباتی برای استفاده در در این سوال مدل انتخاب شده مدل inception v1 دسته بندی تصاویر است. نسخه اولیه آن یعنی inception v1 در سال ۲۰۱۴ به عنوان inveption v3 معرفی شد. بعد از اعمال چند تغییر برای بهبود عملکرد و سرعت این مدل، v3 است. مدل اولیه به صورت شکل زیر است.



شکل ۳۱: معماری مدل ۳۵

مدل inception v3 دارای ۴۲ لایه است و خطای کمتر و دقت بیشتری نسبت به مدل اولیه دارد. عمق این مدل بیشتر است که در عین حال باعث کاهش سرعت آن نشده است.

مدل نهایی به صورت زیر است:

TYPE	PATCH / STRIDE SIZE	INPUT SIZE	
Conv	3×3/2	299×299×3	
Conv	3×3/1	149×149×32	
Conv padded	3×3/1	147×147×32	
Pool	3×3/2	147×147×64	
Conv	3×3/1	73×73×64	
Conv	3×3/2	71×71×80	
Conv	3×3/1	35×35×192	
3 × Inception	Module 1	35×35×288	
5 × Inception	Module 2	17×17×768	
2 × Inception	Module 3	8×8×1280	
Pool	8 × 8	8 × 8 × 2048	
Linear	Logits	1 × 1 × 2048	
Softmax	Classifier	1 × 1 × 1000	

inception v3 شکل ۳۲: لایه های مدل

تغییراتی که بر روی مدل اولیه انجام شده اند، عبارت است از:

- ۱. کوچک کردن کانولوشن های بزرگ: در مدل اولیه یک کانولوشن ۵*۵ وجود دارد که هزینه بسیاری را برای مدل به دنبال دارد. این کانولوشن در مرحله اول با دو کانولوشن ۳*۳ جایگزین می شود.
 می شود. این کار باعث کاهش چشم گیر در تعداد پارامترهای لازم می شود.
- ۲. جایگزینی کانولوشن های دو بعدی با کانولوشن های تک بعدی: قدم قبلی باعث کاهش تعداد پارامترها شد اما میتوان مدل را از این نیز بهتر کرد. برای این کار کانولوشن های دو بعدی که در مدل قرار داردند را با کانولوشن های تک بعدی یعنی با ابعاد ۱*n جایگزین می کنیم. برای مثال کانولوشن ۳*۳ به دو کانولوشن ۱*۳ و ۳*۱ تبدیل می شود. مدل حاصل شده با این کار ۳۳٪ از مدل قبلی ارزان تر است.
- ۳. اضافه کردن :Auxiliary classifiersدر واقع Auxiliary classifiers ها کامپوننت هایی هستند که قبل از آخرین لایه مدل اضافه می شوند. کارکرد آن ها این است که همگرایی را در شبکه های عمیق افزایش دهند. استفاده کردن این شبکه در مدل inception باعث شده به عنوان یک تنظیم کننده عمل کند
 - ۴. كاهش ابعاد

تفاوت inception v2, inception v3 در این موارد است:

- ۱. در RMSprop از RMSprop ب عنوان بهینه ساز استفاده شده است.
 - ۲. از کانولوشن های ۱*۷ برای کاهش پیچیدگی استفاده شده.
- ۳. در لایه های Auxiliary classifiers از Batch Normalization استفاده شده است.
- ۴. از متد Label Smoothing Regularization استفاده شده است. این متد باعث می شود که مدل یک دسته بندی را بیش از حد پیش بینی نکند.

مزايا:

- ۱) این مدل در مقایسه با نسخه های قبلی یعنی inception v1, inception v2 دقت بسیار بیشتری دارد.
 - ۲) این مدل یک شبکه عصبی عمیق تری نسبت به نسخه های قبلی است اما سرعت آن کاهش ییدا نکرده است.
 - ۳) عملکرد بهینه تری دارد.

- ۴) پیچیدگی محاسباتی کمتری دارد.
- ۵) از Auxiliary classifiers به عنوان تنظیم کننده استفاده می کند.

پیش پردازش های لازم:

- ۱) (اسایز تصویر را به ۲۹۹*۲۹۹ تغییر می دهیم.
 - ۲) (2یک بعد در راستای ۱۰ اضافه می کنیم.
- ۳) (الاز تابع preprocess_input برای پیش پردازش عکس ها استفاده می کنیم. این تابع مقدار۳) تمام پیکسل ها را بین ۱۰٫۱ تغییر می دهد.

(ب

با توجه به آنچه در درس آموختیم، یکی از روش های یادگیری در شبکه های CNN استفاده از متد transfer learning است. این متد به این معنی است که برای داده های کوچک و منابع محدود از مدل هایی که قبلا ترین شده اند استفاده شود. علت این کار این است که آموزش دادن یک مدل پیچیده و عظیم، هزینه و زمان زیادی لازم دارد که برای اهداف کوچک و دیتاست های محدود خرج کردن چنین هزینه هایی ممکن نیست؛ بنابراین برای ساده تر کردن کار و در عین حال رسیدن به هدف مطلوب از مدل هایی استفاده می شود که قبلا روی دیتاست های بزرگ آموزش دیده اند و ضرایب درستی دارند. نکته مهم در استفاده از این روش این است که در هنگام استفاده از سایر مدل ها ما تنها می توانیم لایه های عامی توانیم لایه های تا استفاده از استفاده کنیم. یعنی لایه هایی که استخراج ویژگی را انجام می دهند و ضرایب را به روز می کنند. لایه های آن هستند و باید منحصرا تعریف شوند.

ج)

مدل vinception v3 بر روی دیتاست عظیم ImageNet ترین شده است. در این دیتاست تعداد زیادی از حیوانات آورده شده اند. همچنین اشیا مختلفی در این دیتاست حضور دارند. اعضای بدن انسان و مکان هایی مانند نانوایی و فعالیت هایی مانند اسکی هم در این دیتاست لحاظ شده اند. این دیتاست حتی نزاد های مختلف سگ را هم به تفکیک در دسته بندی خود لحاظ کرده است.

در ابتدا یک تصویر از دیتاست imagenet دانلود کرده که به صورت زیر است.



شکل ۳۳: عکس استفاده شده برای پیاده سازی rm شکل ۳۳: عکس

در مرحله بعد پیش پردازش ها را طبق مراحلی که در قسمت الف گفته شد، انجام دادیم. برای آموزش دادن مدل با استفاده از مدل v3 inception این مدل را از کتابخانه keras آوردیم. نتایج پیش بینی و سه کلاس اول با بیشترین احتمال به صورت زیر هستند.

golden_retriever (56.87%)
Labrador_retriever (15.79%)
English_foxhound (3.04%)

inception v3: نتایج پیش بینی مدل ۳۴

(১

در این بخش دیتاست انتخابی همان دیتاست cifar10 است. در این قسمت ابتدا پس از نرمالایز کردن عکس ها با استفاده از ImageDataGenerator عکس ها را افزایش دادم.

برای این قسمت مدل را به صورت زیر وارد کردم.

شکل ۳۵: وارد کردن مدل ۳۵

در این قسمت پارامتر include_top را برابر false قرار دادم به این منظور که لایه های انتهایی مدل که لایه های false مستند غیرفعال شوند و در ادامه لایه های انتهایی را خودم به مدل اضافه کردم.

سوال ۳ – segmentation

توضيح معماري شبكه Deep Lab:

در این مدل از DCNN برای semantic segmentation استفاده شده است. این نوع مدل ها برای تبدیل تصویر ورودی به یک تصویر انتزاعی عملکرد خوبی برای کلاس بندی دارند. ولی در semantic segmentation ممکن است عملکرد بدی از خود نشان دهند.

به همین دلیل برای از بین بردن این مشکلات راه حل هایی پیشنهاد دادند که موجب ساخت مدل deeplab گشت.

اولین مشکل که به وجود آمده بود وجود اشیا مختلف با سایز های مختلف بود برای حل آن با استفاده از ایده اولین مشکل که به وجود آمده بود وجود اشیا مختلف قبل از کانولوشن pyramid pooling روشی ارایه شد که با نمونه برداری دوباره از یک لایه ویژگی ها با نرخ های مختلف قبل از کانولوشن بتواند این مشکل را حل کند.

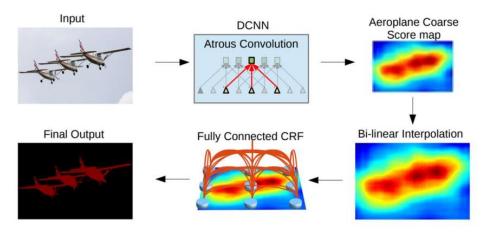
ولی به ازای نمونه برداری دوباره هزینه زیاد میشد بنابراین کاری که کردند لایه های کانولوشنی موازی ایجاد کردند که نرخ atrous spatial pyramid) ASSP این روش را ASSP این مختلف آن متفاوت بود(لایه های pooling) نامیدند.

دومین مشکل که ناشی از تکرار ترکیب max pooling, down sampling به وجود میآید .این عمل باعث کاهش رزولوشن max pooling برای حل این مشکل لایه های down sampling از چند لایه آخر deeplab برداشته شده است و up sampling جایگزین آن ها شده است.در نتیجه feature map با نرخ نمونه برداری بالاتری استفاده شده است.

مشكل سوم

مدل باید برای اشکالی که تغییر وضعیت داده اند (چرخیده اند) نیز تشخیص خوبی بدهد برای حل این مشکل سعی شده قابلیت مدل در یافتن جزییات ریز را با استفاده از conditional random filed) CRF)افزایش داد .

CRF : با ترکیب نمره کلاس ها و کلاس بندی های انجام شده روی super pixle ها باعث میشود مرز تمیزتر و بدون نویز تری ایجاد کند



deep lab مدل ۳۶ – مدل

 $\underline{DeepLab\ Explained\ |\ Papers\ With\ Code} :$

معماری مدل FCN:

در هر مدلی که می خواهد عمل semantic segmentation را انجام دهد از دو بخش استفاده می شود. این دو بخش downsampling, upsampling هستند.

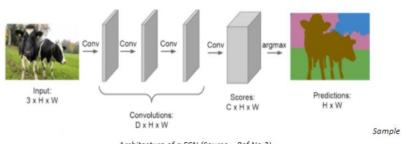
ایده اولیه ای که برای segmentation مطرح شد این بود که هر پیکسل از عکس ه صورت جداگانه بررسی شود و کلاس بندی آن تعیین گردد. این ایده دو مشکل عمده داشت. اول اینکه هزینه محاسباتی این کار بسیار زیاد است زیرا نیاز است که لایه های dense با تعداد نورون های بسیار و به تعداد پیکسل های عکس استفاده شوند. مشکل دوم یکسان نبودن سایز تصاویر است و به همین دلیل نمیتوان تعیین کرد که تعداد نورون های لایه های dense باید چقدر باشند.

راه حل بیان شده برای این مشکل همان طراحی دو مرحله ای است.

مرحله اول: این مرحله همان مرحله downsampling است. در این مرحله ابعاد عکس کوچک شده و به هر پیکسل از عکس عددی نسبت داده می شود. این عدد احتمال تعلق آن پیکسل به کلاسی خاص است. برای طراحی این مرحله از مدل هایی که برای classification استفاده می شود مانند ResNet, برای طراحی این مرحله از مدل هایی که برای penseNet استفاده می شود. در واقع انگار که این مرحله به خودی خود نوعی classification استفاده می همانطور که در سوال دوم دیدیم در این مرحله از لایه هایی مانند convoloution, pooling استفاده می شود.

مرحله دوم: این مرحله همان مرحله upsampling است. در این مرحله سعی می شود که سایز عکس را به سایز اولیه تصویر ورودی برسانند. برای این کار از لایه هایی مانند transposed convoloution استفاده می شود. کاری که در این مرحله صورت می گیرد در واقع همان localization است. در نهایت هر پیکسل از عکس به عددی نسبت داده می شود که بیشترین احتمال تعلق آن به کلاسی خاص است.

در شبکه FCN در مرحله اول ابعاد عکس از W^*H به $W^*H/2$ و سپس به $W/4^*H/4$ تغییر می کند. در مرحله دوم نیز ابعاد برعکس مرحله اول تغییر می کنند تا در نهایت به ابعاد اولیه برگردند.



Architecture of a FCN (Source – Ref No 3)

شکل ۳۷: معماری مدل FCN

مقایسه معماری DeepLab, FCN

با توجه به توضیحات معماری هر دو مدل به نظر می رسد که DeepLab دقت و سرعت بیشتری داشته باشد. زیرا در این مدل مشکلات متعددی از جمله چرخش اشیا، اشیایی با ابعا خیلی بزرگ و یا خیلی کوچک و غیره را پوشش داده. در این مدل از ساختارهای بهینه تری برای محاسبات و تشخیص نیز استفاده شده است مانند Atrous convolutions.

برای پیاده سازی این مدل ها بر روی عکس دلخواه، از pretrained models های موجود در کتابخانه pytorch استفاده شد. در توضیح این مدل ها گفته شده که این مدل ها بر روی دیتاست COCO آموزش دیده اند و قادر به تشخیص ۲۱ کلاس هستند. این کلاس ها عبارتند از :

sem_classes = [
background__', 'aeroplane', 'bicycle', 'bird', 'boat', 'bottle', 'bus',__'
car', 'cat', 'chair', 'cow', 'diningtable', 'dog', 'horse', 'motorbike','
person', 'pottedplant', 'sheep', 'sofa', 'train', 'tvmonitor'']
با توجه به این کلاس ها که قدرت تشخیص مدل ها را نشان می دهد، دو عکس برای امتحان کردن روی
مدل های انتخاب شد که به صورت زیر هستند.



شکل ۳۸: تصویر اول امتحان شده (ماشین)



شکل ۳۹: تصویر دوم امتحان شده (اسب و سگ)

مدل را به صورت زیر وارد می کنیم.

```
import torch
model = torch.hub.load('pytorch/vision:v0.10.0', 'deeplabv3_resnet50', pretrained=True)
شکل ۴۰: وارد کردن مدل
```

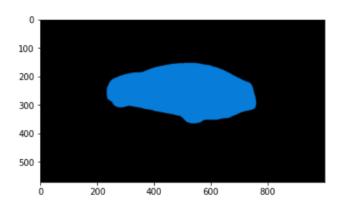
در مدل پارامتر pertained را برابر true ثرار دادم که نیازی به آموزش دادن شبکه از بتدا نباشد. در توضیح کتابخانه آمده است که عکس های ورودی باید نرمالایز شوند. برای این کار از فرایند زیر استفاده شد. لازم به ذکر ایت که عددهای میانگین و ورایانس در خود کتابخانه نوشته شده بودند.

```
preprocess = transforms.Compose([
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225]),
])
input_tensor = preprocess(input_image)
```

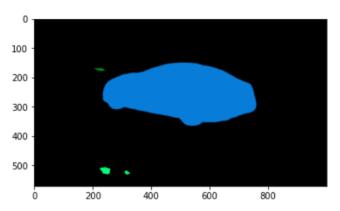
شکل ۴۱: کد نرمالایز کردن عکس ها

این نکته قابل ذکر است که عکس ها به صورت دستی و در محل فایل های کد بارگذاری شدند

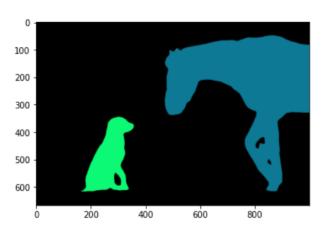
در نهایت نتایج به صورت زیر هستند



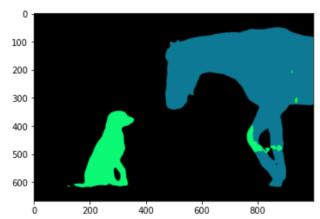
شکل ۴۲: نتایج پردازش روی عکس ماشین با مدل DeepLab



FCN مدل ۴۳: نتایج پردازش روی عکس ماشین با مدل



شکل ۴۴: نتایج پردازش روی عکس اسب و سگ با مدل DeepLab



شکل ۴۵؛ نتایج پردازش روی عکس اسب و سگ با مدل FCN

همانطور که در شکل های ۴۲ تا ۴۵ مشاهده می شود می بینیم که مدل DeepLab عملکرد بهتری از مدل FCN دارد

سوال ۴ – تشخیص اشیا

الف)

در YOLOv1 هر grid صرفا میتواند یک شی را تشخیص دهد و در دیتا هایی که اشیا در آن overlap دارند دچار مشکل میشود.

هم چنین YOLOv1 نمیتواند bounding box هایی با ابعاد نامتعارف یا ابعادی که در آن training set شبکه نبوده است ایجاد کند.

در YOLOv2 برای حل این مشکلات چند راهکار درست شده است :

: High resolution classification

در ۱۰ ایپاک اول از تصاویر با رزولوشن بهتر استفاده شده است که Map را ۴ درصد بهبود میدهد

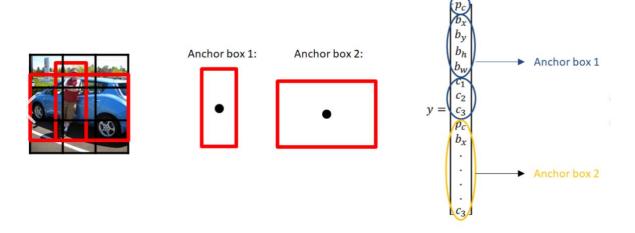
: Batch normalization

این کار باعث بهبود ۲ درصدی Map میشود

:Direct location prediction

در bounding box / yolov1 میتواند مقادیر بیشتر از ۱ و کمتر از صفر اختیار کند ولی در yolov2 اینگونه نیست. Conv with anchor boxes:

برای اینکه در هر grid بتوان بیشتر از یک شی را تشخیص داد و overlapping و مشکلات آن را برطرف کرد است. در حالت قبل هر شی در grid به یک grid و یک نقطه وسط نسبت داده میشد اما الان علاوه بر این دو مورد یک anchor box نیز اضافه میشود.



برای این هدف اعمالی روی شبکه انجام شده است که شامل موارد زیر است:

۱.کاهش سایز تصویر ورودی به طوری که feature map ها هم سایز با grid باشند.

fully-connected برداشتن لایه های ۲.برداشتن

۳. انتقال کلاس بندی از grid cell به

ب)

در yolov4 از مفهوم bag of freebies (تکنیک هایی که باعث افزایش در عملکرد مدل بدون افزایش هزینه استنباط میشود) و مفهوم bag of specials (تکنیک هایی که دقت را افزایش میدهد ولی هزینه های محاسبات را نیز افزایشس میدهد) استفاده شده است. و مدت زمان training بیشتر میشود .

Bag of Freebies (BOF)

- 1. Data augmentation techniques: Cutmix (Cut and mix multiple images containing objects that we want to detect), Mixup(Random mixing of images), Cutout, Mosaic data augmentation.
- 2. Bounding box regression loss: Experimentation of different types of bounding box regression types. Example: MSE, IoU, CIoU, DIoU.
- 3. Regularization: Different types of regularization techniques like Dropout, DropPath, Spatial dropout, DropBlock.
- 4. Normalization: Introduced the cross mini-batch normalization which has proven to increase accuracy. Along with techniques like Iteration-batch normalization and GPU normalization.

Bag of Specials BOS

- 1. Spatial attention modules (SAM): Generates feature maps by utilizing the inter-spacial feature relationship. Help in increasing accuracy but increase the training times.
- Non-max suppression(NMS): In the case of objects that are grouped together we get multiple bounding boxes as predictions. Non-max suppression reduces false/excess boxes.
- 3. Non-linear <u>activation functions</u>: Different types of activation functions were tested with the YOLOv4 model. Example ReLU, SELU, Leaky, Swish, Mish.
- 4. Skip-Connections like weighted residual connections(WRC) or cross-stage partial connections(CSP).

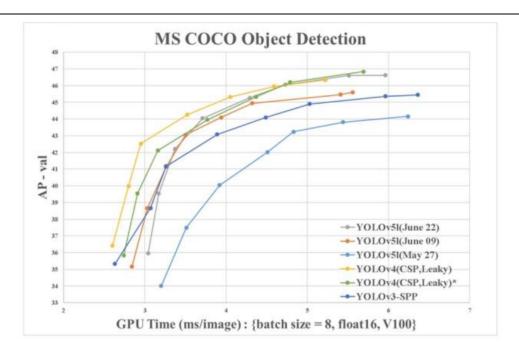
به همان دقت yolov4 یا بیشتر از آن دست میباد اما تفاوتش در این است که توان کمتری برای محاسبات استفاده میکند. در نتیجه سرعت بهتری باید داشته باشد.

یکی دیگر از بهبود های آن استفاده از cross stage partial connection (csp) در back bone هست.

فریم ورک راحت تری برای تست و آموزش دارد .

هم چنین باید توجه داشت حافظه مورد نیاز برای ذخیره وزن ها برای ورژن YOLOV4 بیشتر از YOLOV5 است. به طور کلی برای سرعت بیشتر و دقت قابل قبول و را آسان تر از YOLOV5 استفاده میشود. و برای تسک هایی با دقت ملزوم بالا از YOLOV4 در darknet استفاده میشود.

	YOLOv3	YOLOv4	YOLOv5
Neural Network Type	Fully convolution	Fully convolution	Fully convolution
Backbone Feature Extractor	Darknet-53	CSPDarknet53	CSPDarknet53
Loss Function	Binary cross entropy	Binary cross entropy	Binary cross entropy and Logits loss function
Neck	FPN	SSP and PANet	PANet
Head	YOLO layer	YOLO layer	YOLO layer



شکل ۴۶

پ)

شبکه های یک مرحله ای:

در این شبکه ها دو عمل localization, classification با هم اتفاق میافتد که باعث میشود سرعت این نوع شبکه ها از سرعت شبکه های دو مرحله ایی بیشتر باشد.

این نوع شبکه ها برای object هایی که شکل غیر عادی دارند یا وقتی تعداد زیادی شکل کوچک در تصویر داریم به خوبی شبکه های دو مرحله ایی عمل نمیکنند.

مثال :

Yolo, SSD, Retinanet

شبکه های دو مرحله ایی:

در این نوع شبکه ها دو عمل classification, localization از هم جدا هستند. شبکه ابتدا ناحیه ایی که شی در آن است را تشخیص داده و سپس آن را کلاس بندی میکند.

دقت این نوع شبکه از دقت شبکه های یک مرحله ایی بیشتر است و اما سرعت آن ها کمتر است.

معمولا به روش end to end نمیتوان آن ها را آموزش داد

مثال:

R-CNN.Faster R-CNN , Mask R-CNN , G-RCNN

ت)

برای پیاده سازی این بخش از مراحل مختلفی تشکیل شده است که شامل موارد زیر است:

1.import libraries and install dependencies:

در این مرحله باید مخزن YOLOV5 github را clone کنیم.

پس از این کار میبینیم پوشه yolov5 به فایل های google colab اضافه میشود / سپس کتابخانه pytorch و تعدادی را این کار میبینیم پوشه yolov5 به فایل های method را به محیط کار اضافه میکنیم.

2.load /download/unzip the dataset(roboflow)

فایل های train / valid/ data.yaml / .txt در صورت سوال به ما داده شده اند :

فایل های train, valid شامل تصویر ها و label های تصاویر هستند.

فایل data.yaml که در آن لیبل ها و تعداد آن ها موجود است.

فایل . txt دارای اطلاعات preprocess هایی است که روی این داده ها انجام شده است.

با train.py با فایل train مدل را آموزش خواهیم داد و با استفاده از valid محتویات valid را به مدل میدهیم و نتایج را تست میکنیم.

سپس با استفاده از فایل data.yaml لیبل ها و تعداد کلاس ها را میابیم :

nc: 6
names: ['blue', 'green', 'red', 'vline', 'white', 'yellow']

میبینیم که ۶ کلاس داریم که شامل قرمز و آبی و سبز و خط و سفید و زرد است.

3. Train

برای این دستور پارامتر هایی در نظر گرفته شده است که در پایین توضیح داده شده اند:

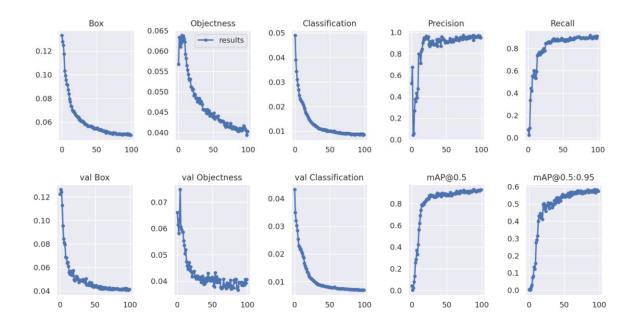
۱. batch (سایز batch در پروژه ۱۶ است)// ۲. Epoch (که در پروژه ۱۵۰ است)

۳. img (سایز تصویر است که ۴۲۰ است)// ۴. data (مسیر configuration) cfg . ۵// (data.yaml مدل را برای ما مشخص میکند)

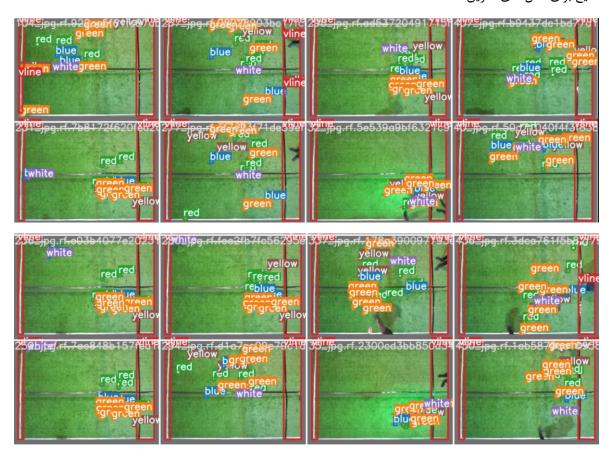
۶. weights (برای مشخصات وزن ها هست) // ۷. name (نام نتیجه مدل)

no – save . ۸ (نقطه نهایی (check point) را ذخیره میکند.

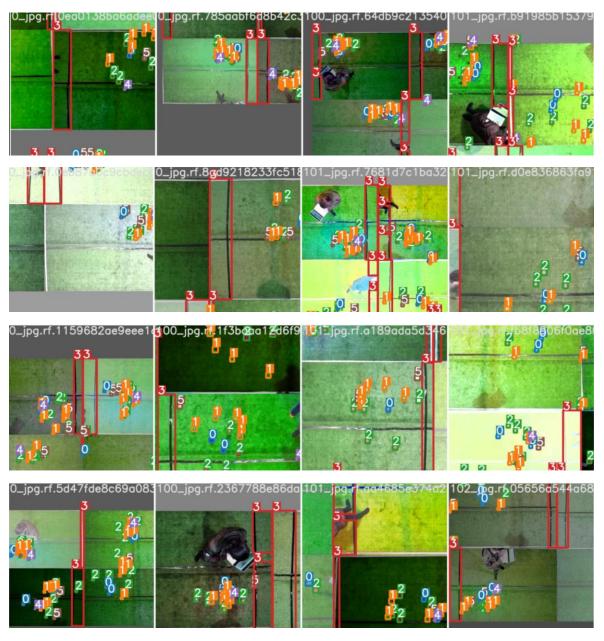
۹. cache (تصاویر برای یادگیری سریع تر)



شکل ۴۷ - نتایج نموداری به سبک ابتدایی مدل با تمرین در 150ایپاک شکل ۴۷ - نتایج نموداری به سبک ابتدایی مدل با تمرین در mAP0.5:0.95 برابر با mAP0.5:0.95 برابر با mAP0.5:0.95 برابر با mAP0.5:0.95 است. نتایج برای مدل های تمرین:



شکل ۴۸ - نتایج تشخیص مدل



شكل ۴۹- نتايج تشخيص مدل

بعد از تمرین داده های آموزش داده های پوشه validرا ارزیابی کردیم و تشخیص objectرا روی آن بررسی کردیم. نتیجه یک نمونه در شکل زیر آمده است.



شکل ۵۰ - نتیجه تشخیص مدل به ازای داده ارزیابی

