با سلام و عرض خسته نباشید

کد من اول منو را نشان میدهد

اگر شما اول وارد

New single player

شوید:از شما میپرسد که میخاهید خودتان نقشه ای را طراحی کنید یا از نقشه من استفاده کنید؟این قسمت اختیاری 2 است

که اگر بخاهید خودتان نقشه بزنید کلید 1 و در غیر این صورت کلید 2 را میزنید.که اگر توجه کنید من در کدم محدودیتی برای اندازه نقشه ندارم و شما میتوانید اندازه ان را اندازه ای جز 4\*4در نظر بگیرد .حتی من در کدم در نظر گرفته ام که نمیدانم اندازه

Map

اصلی 4\*4 است.

بعد از این نام فایلی با پسوند

.bin

از شما خواسته میشود که در این فایل اطلاعات هر سلول مثل مکان ان و انرژی ان ذخیره میشود.

بعد هم تعداد سلول هارا میپرسد.

بعد از این وارد بازی میشود.و شما میتوانید کارهای موردنظرتان را انجام دهید.

ملاحظه میشود که اگر دستو موو را به خانه های غیر قابل عبور یا خانه های پر یا خانه هایی خارج از جدول بدهید اتفاقی نمیافتد.

ودستور

Split

هم اگر اطرافش هیچ خانه خالی و قابل عبوری نباشد انجام نمیشود.

بعد برای سیو بازی گزینه 4 را میزنید.

که در این جا یک اسم برای ذخیره نقشه بازی تان با پسوند

.bin

از شما میخواهد.

که وارد میکینید و یک اسم هم برای نقشه با پسوند تکست از شما میخواهد.

بعد از ان نام فایلی برای ذخیره اطلاعات سلول ها اول بازی وارد کرده بودید را به شما نشان میدهد و سپس نام فایلی با پسوند

.txt

برای ذخیره اطلاعات سلول ها زا شما میگیرد.اختیاری 3

برای اجرای بازی از منو لوود ابتدا زا شما نام نقشه و سپس نام فایل یکه اطلاعات سلول ها در ان ذخیره شده از شما خواسته میشود. که باید با پسوند

.bin

وارد شود.

برای قسمت مولتی

من ابتدا باز از کاربر پرسیده ام که اگر میخاهد نقشه خودش را وارد کند.

بعد یک جای رندوم برای مهره خودم در نظر گرفته ام.بعد هم با تابع سل نیو جای حریف را میگیرم و انرا در جایش قرار میدهم.

و نمایش میدهیم

بعد اگر کاربر دستور موو را انتخاب کرد

اول استراکت سل موو دیتا خودم را پر میکنم با استفاده از اطلاعاتم

بعدم با فرا خوانی تابع سل موو .سل موو دیتا ی حریف را هم پر میکنم.

جای سل خودم که در تابع موو اپدیت شده بود.و با استفاده از تابع

Move2

Cellharif

رو هم اپدیت میکنم.

و رایت میکنم داخل فایلم.

برای

Boost هم

کاری شبیه بالا انجام دادم.

من کد را چند فایل کردم ولی نمیدانم چرا وقتی اون فایل هد رو اینکلود میکنم ارور میده.