## Chapitre 1

PL/SQL, Triggers et Vues

## PL/SQL: Que peut-on faire avec?

- Code pour automatiser un traitement
  - · Processus périodiques
  - · Gestion des exceptions
  - · Contraintes d'intégrité élaborées
  - · Etc.
- Applications
  - Auditing
  - Sécurité
  - Vérification

## PL/SQL (Procedural Language / Structured Query Language)

- \* Langage Procédural pour SQL d'Oracle
- \* Proche de Pascal et Ada
- \* Facilités pour
  - Variables
  - Conditions
  - Boucles
  - Exceptions
  - · Stockage de procédures
- Implémentations plus ou moins conformes
  - · PostgreSQL : PL/pgSQL
  - · SQL Server : Transact-SQL
  - DB2 : SQLPL
  - . MySQL: Stored procedure
  - · etc.

35

## PL/SQL: Structure d'un bloc

- Un bloc contient 3 parties
  - · Déclarations (optionnel)
  - · Commandes exécutables (corps)
  - Gestion des exceptions (optionnel)

#### [DECLARE

- -- déclarations de types,
- -- variables locales au bloc,
- -- constantes,
- -- exceptions et curseurs]

### BEGIN [<nombloc>]

- -- instructions PL/SQL et SQL
- -- possibilité de blocs imbriqués

[EXCEPTION -- Traitement des erreurs]

END; /\* ou END <nombloc>; \*/

### PL/SQL: Déclarations

- Types
  - · issus de SQL : number, date, varchar2, ...
  - · boolean, integer, float, real,...
- Variables
  - De manière générale : <nom variable> <type variable> ;
  - Déclaration avec une valeur au départ <Nom variable> <type> default <valeur> ;
- Exemples
  - · Nomcli varchar2(25);
  - . N number default 2;
- Visibilité d'une variable
  - · dans le bloc où elle est déclarée
  - · dans les blocs imbriqués (sauf si redéfinie dans bloc imbriqué)
- Déclarations de constantes

```
<Nom_variable> constant < type> := <valeur>;
```

38

# PL/SQL: Exemple

FOURNISSEUR (numfou NUMBER, nomfou VARCHAR2(30));

LIVRAISON (numli NUMBER, numfou NUMBER, dateli DATE default sysdate );

Afficher nom du fournisseur de la livraison numéro 10 ?

```
DECLARE

num NUMBER:= 10;
nom VARCHAR2 (30);

BEGIN

SELECT nomfou INTO nom
FROM Fournisseur, Livraison
WHERE numli= num and Fournisseur.numfou=Livraison.numfou;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('La livraison numéro : ' || num || 'concerne le fournisseur : ' || nom);

END:
```

## PL/SQL: Corps

- Le corps peut comporter des instructions
  - d'affectation
  - SQL: delete, insert, locktable, open, rollback, savepoint, select, set transaction, update...
  - de contrôle (conditionnelles, répétitives)
  - · de gestion des erreurs
- Chaque instruction est terminée par « ; »
- \* L'imbrication de blocs est possible, mais pas recommandée
- Affectation d'une variable
  - Opérateur d'affectation (:=)
  - · ex. Produit.LIBPROD := 'Livre';
- Option into de l'ordre select

```
Select LIBPROD into designation from Produit where REFPROD= 2;
```

39

## PL/SQL : Structures de contrôle

Structure conditionnelle

```
IF <condition>THEN
<instruction>;...
  [ELSIF <condition> THEN <instruction>; ... <instruction>; ]
  [ELSE <instruction>; ... <instruction>
END IF:
```

\* Boucle répétitive simple

```
LOOP
<instruction>; ... <instruction>; IF <condition> THEN EXIT; END IF;
END LOOP; Ou EXIT WHEN <condition>;
```

\* Boucle Tant que

```
WHILE <condition>
LOOP <instruction>; ... <instruction>;
END LOOP;
```

\* Boucle For

```
FOR <variable_boucle> IN <borne_inf> ..<borne_sup>
LOOP
<instruction>; ... <instruction>;
END LOOP:
```

## Structures de contrôle : Exemples

Loop

```
DECLARE

compteur NUMBER;
somme NUMBER := 0;
moyenne NUMBER;

BEGIN

compteur := 1;

LOOP

somme := somme + compteur;
compteur := compteur + 1;

EXIT WHEN compteur =11;
END LOOP;
moyenne := somme / 10;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('La moyenne est '||moyenne);
END;
```

42

# Structures de contrôle : Exemples

For

```
DECLARE

compteur NUMBER;
somme NUMBER := 0;
moyenne NUMBER;

BEGIN

FOR compteur IN 1 .. 10 LOOP
somme := somme + compteur;
END LOOP;
moyenne := somme / 10;
DBMS_OUTPUT_LINE ('La moyenne est '||moyenne);
END;
```

## Structures de contrôle : Exemples

❖ While

```
DECLARE

compteur NUMBER;
somme NUMBER := 0;
moyenne NUMBER;

BEGIN

compteur := 1;

WHILE compteur <= 10

LOOP

somme := somme + compteur;
compteur := compteur + 1;

END LOOP;
moyenne := somme / 10;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('La moyenne est '||moyenne);
END;
```

Procédures PL/SQL

- Utilisées pour enregistrer des traitements fréquemment utilisés au niveau du noyau sans valeur de retour
- Syntaxe

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE /* nom */ ( /* paramètres */ )
IS

/* déclaration des variables locales (Optionnel)*/
BEGIN

/* instructions */
END;
```

43

## Procédures PL/SQL : Exemple

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE compteARebours (n NUMBER) IS
BEGIN
IF n >= 0 THEN
DBMS_OUTPUT_LINE (n);
compteARebours (n - 1);
END IF;
END;
```

#### Invocation

- En PL/SQL, une procédure s'invoque tout simplement avec son nom
- Sous SQL+, on doit utiliser le mot-clé CALL. Par exemple, on invoque le compte à rebours sous SQL+ avec la commande CALL compteARebours(20)

46

# Fonctions PL/SQL: Exemple

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Maximum( a NUMBER, b NUMBER)
RETURN NUMBER
IS
BEGIN
IF a < b THEN RETURN b;
ELSE
RETURN a;
END IF;
END;
```

#### Invocation

- En PL/SQL, une fonction s'invoque tout simplement avec son nom
- Sous SQL+, On passe par une pseudo-table nommée DUAL de la façon suivante: SELECT Maximum(21, 12) FROM DUAL;

## Fonctions PL/SQL

- Utilisées pour enregistrer des traitements fréquemment utilisés au niveau du noyau avec valeur de retour
- Syntaxe

Triggers

- ❖ Objectif : Comment assurer une cohérence sémantique plus complexe
  - Lorsqu'une table est modifiée, générer la modification d'une autre
  - Lorsqu'une valeur est insérée, la modifier avant de la stocker dans la BD
  - Etc.
- \* Règle : Événement-Condition-Action (ECA)
  - Evènement
    - Insert, delete, update sur une table ou vue
  - Condition
    - Test ou prédicat logique
  - Action
    - Si la condition est satisfaite, code PL/SQL à exécuter

47

## Triggers: Syntaxe

```
create [or replace] trigger [schema .] trigger
{ before | after | instead of }
{ dml_event_clause | Insert | Update | Delete
| { ddl_event [or ddl_event]...
| database_event [or database_event]...
}
  on { [schema .] schema | database }
}
[when ( condition ) ]
{ pl/sql_block | call_procedure_statement }
```

Les attributs des tables sont accessibles à travers les variables :NEW et :OLD

« Instead of » appliqué seulement sur les vues

50

### Vues

- Une vue est une requête stockée qui est interrogée comme une table
- Création d'une vue

CREATE VIEW <nom-vue> AS <requête définissant la vue>

Exemple

PRODUIT (numprod NUMBER, nomprod VARCHAR2(30))

PROPOSER ( numfou NUMBER, numprod NUMBER, prix NUMBER NOTNULL)

 Créer une vue appelée «PoduitAffaire » sur les produits dont le prix ne dépasse pas 1000DH (Attributs de la vue : numprod, nomprod, prix)

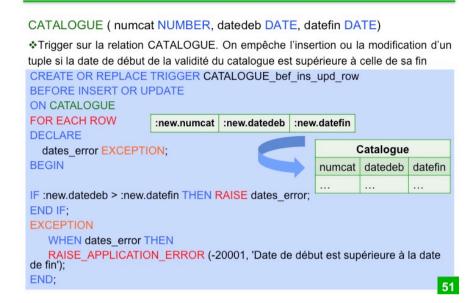
#### CREATE VIEW ProduitAffaire AS

SELECT numprod, nomprod, prix

**FROM PRODUIT.PROPOSER** 

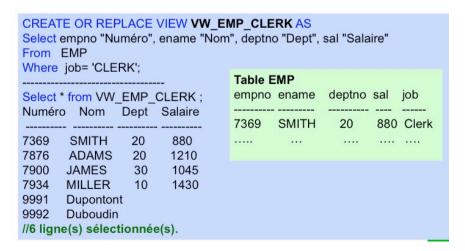
WHERE prix<1000 and PRODUIT.numprod = PROPOSER.numprod;

## Triggers: Exemple



# Triggers sur les vues (1/4)

Création d'une vue permettant de sélectionner les employés qui ont le job « CLERK ». EMP (empno, ename, deptno, sal, job)



## Triggers sur les vues (2/4)

A travers cette vue, les utilisateurs peuvent insérer des lignes dans EMP

```
Insert into VW_EMP_CLERK values( 9994, 'Yan', 20, 2500 ); Insertion dans la table EMP //Ligne créée
```

Cependant, on ne peut pas voir leurs insertions car la colonne job (inutile dans ce cas) ne fait pas partie de la vue et donc de l'insertion!

| Select * from VW_EMP_CLERK; |           |        |         |  |  |  |
|-----------------------------|-----------|--------|---------|--|--|--|
| Numéro                      | Nom       | Dept   | Salaire |  |  |  |
| 7369                        | SMITH     | 20     | 880     |  |  |  |
| 7876                        | ADAMS     | 20     | 1210    |  |  |  |
| 7900                        | JAMES     | 30     | 1045    |  |  |  |
| 7934                        | MILLER    | 10     | 1430    |  |  |  |
| 9991 I                      | DUPONT    | ONT    |         |  |  |  |
| 9992 I                      | DUBOUD    | IN     |         |  |  |  |
| //6 ligne                   | (s) sélec | tionné | e(s).   |  |  |  |

| Table I | Table EMP |        |      |     |  |  |  |
|---------|-----------|--------|------|-----|--|--|--|
| empno   | ename     | deptno | sal  | job |  |  |  |
|         |           |        |      |     |  |  |  |
|         |           |        |      |     |  |  |  |
|         |           |        |      |     |  |  |  |
| 9994    | Yan       | 20     | 2500 |     |  |  |  |

54

## Triggers sur les vues (4/4)

L'utilisateur peut désormais visualiser ses insertions

```
Insert into VW EMP CLERK values (9994, 'Yan', 20, 2500);
Insertion dans la table EMP. 1 ligne créée.
Select * from VW_EMP_CLERK;
Numéro Nom
                  Dept Salaire
                                 Table EMP
                                 empno ename
                                               deptno sal job
7369
      SMITH
                    20
                           880
7876 ADAMS
                    20
                          1210
                                 . . . . . .
7900
     JAMES
                    30
                          1045
7934 MILLER
                    10
                          1430
                                 9994
                                                  20 2500 Clerk
                                         Yan
      DUPONTONT
9991
9992
      DUBOUDIN
9994
       Yan
                     20
                           2500
//7 ligne(s) sélectionnée(s).
```

## Triggers sur les vues (3/4)

Créer un déclencheur sur vue qui va résoudre ce problème

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TRG_BIR_VW_EMP_CLERK
INSTEAD OF INSERT -- à la place de l'insertion
ON VW_EMP_CLERK -- sur la vue VW_EMP_CLERK
FOR EACH ROW -- pour chaque ligne
Begin
Insert into EMP ( empno, ename, deptno, sal, job ) -- on valorise la colonne
JOB
Values (:NEW.Numéro, :NEW.Nom, :NEW.Dept, :NEW.Salaire, 'CLERK');
End;
```

55

## Synthèse

### Avantages de PL/SQL

- Intégration : Il est possible d'écrire des fonctions complexes de manipulation de données sans recourir à un langage externe
- Amélioration des performances: Le code PL/SQL est très proche du moteur Oracle. De plus pour le code stocké, les requêtes qu'il manipule sont précompilées, et donc son exécution est optimisée

### Triggers

- Avantage : le code est centralisé dans la base de données, et se déclenchera quel que soit l'outil utilisé pour mettre à jour ces données
- Inconvénient : son exécution utilise des ressources qui peuvent augmenter sensiblement les temps de traitement, notamment lors de modifications massives apportées sur une table