

Chapitre 1

Modélisation

1. Introduction
2. Modélisation à l'aide de variables entières
3. Formulations classiques

1.1 Introduction

Un programme mathématique (PM) est de la forme

$$\begin{array}{ll} \min_x & f(x) \\ \text{sujet à :} & x \in X \end{array}$$

où

$x \in \mathbb{R}^n$ est le vecteur des variables de décision

$X \subseteq \mathbb{R}^N$ est le domaine réalisable

$f : X \rightarrow \mathbb{R}$ est la fonction objectif.

Il n'existe pas d'algorithme capable de résoudre un problème aussi général. Il existe des algorithmes spécialisés applicables à des classes de programmes mathématiques définies par les propriétés de f et X .

Exemples :

- Algorithme du simplexe pour les programmes linéaires
- Algorithme du gradient pour les programmes non linéaires tels que $X = \mathbb{R}^n$ et f est convexe et différentiable

Souvent la modélisation d'un problème requiert des variables qui ne peuvent prendre que des valeurs entières (appelées *variables entières*) pour déterminer un nombre de véhicules requis pour accomplir des tâches, un ordre dans lequel une série d'opérations doit être effectuée, un nombre d'unités d'un produit à fabriquer, etc. Dans bien des cas, l'utilisation de variables continues est inacceptable.

Dans ce cours, nous étudierons des programmes linéaires en nombres entiers

$$\begin{aligned}
 (PNE) \quad & \min_x \quad c^T x \\
 & \text{sujet à : } Ax \leq b \\
 & x \in \mathbb{N}^n
 \end{aligned}$$

avec $c \in \mathbb{R}^n$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$ et $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$,

ou des programmes linéaires mixtes

$$\begin{aligned}
 (PMX) \quad & \min_{x,y} \quad c^T x + h^T y \\
 & \text{sujet à : } Ax + Gy \leq b \\
 & x \in \mathbb{N}^n, y \geq 0
 \end{aligned}$$

avec $h, y \in \mathbb{R}^p$ et $G \in \mathbb{R}^{m \times p}$.

Souvent les variables sont restreintes à prendre des valeurs dans $\{0, 1\}$ (appelées *variables binaires*), ce qui engendre les problèmes suivants :

$$\begin{aligned}
 (PNE_{0-1}) \quad & \min_x \quad c^T x \\
 \text{sujet à :} \quad & Ax \leq b \\
 & x \in \mathbb{B}^n = \{0, 1\}^n
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (PMX_{0-1}) \quad & \min_{x,y} \quad c^T x + h^T y \\
 \text{sujet à :} \quad & Ax + Gy \leq b \\
 & x \in \mathbb{B}^n, y \geq 0.
 \end{aligned}$$

On obtient les relations suivantes entre les classes de problèmes :

$$PNE_{0-1} \subset PNE \subset PMX \subset PM$$

et

$$PNE_{0-1} \subset PMX_{0-1} \subset PMX \subset PM$$

Nous étudierons principalement les classes PNE et PNE_{0-1} puisqu'il est facile d'étendre les résultats à PMX et PMX_{0-1} .

Hypothèse de base : Tous les coefficients de c et A dans PNE sont entiers.

Sinon il peut ne pas exister de solution optimale comme dans l'exemple suivant

$$\begin{aligned} \min_{x,y} \quad & \sqrt{2}x - y \\ \text{sujet à :} \quad & \sqrt{2}x - y \geq 0 \\ & x \geq 1 \\ & x, y \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

Preuve : Supposons qu'il existe une solution optimale (x^*, y^*) de valeur z^* . Observons d'abord que

$$0 < z^* \leq \sqrt{2} - 1 < 1.$$

En effet, $z^* \geq 0$ car $\sqrt{2}x - y \geq 0$ pour toute solution réalisable. De plus, si $z^* = 0$, alors $\sqrt{2} = \frac{y^*}{x^*}$ ce qui est impossible pour $x^*, y^* \in \mathbb{N}$. Aussi, puisque $x = y = 1$ est une solution réalisable, alors $z^* \leq \sqrt{2} - 1$. Par conséquent, $0 < z^* < 1$, $x^* \geq 1$ et $z^* = \sqrt{2}x^* - y^*$ est irrationnel.

Il existe donc un entier $n \geq 1$ tel que

$$\begin{aligned} & \frac{x^*}{n+1} < z^* = \sqrt{2}x^* - y^* < \frac{x^*}{n} \\ \Leftrightarrow & \frac{x^*}{n+1} + y^* < \sqrt{2}x^* < \frac{x^*}{n} + y^* \\ \Leftrightarrow & \frac{1}{n+1} + \frac{y^*}{x^*} < \sqrt{2} < \frac{1}{n} + \frac{y^*}{x^*}. \end{aligned}$$

Montrons que $(\bar{x}, \bar{y}) = ((n+1)x^*, (n+1)y^* + x^*)$ est réalisable et de coût inférieur à z^* .

(\bar{x}, \bar{y}) est réalisable car

$$\begin{aligned} \sqrt{2}\bar{x} - \bar{y} &= \sqrt{2}(n+1)x^* - (n+1)y^* - x^* \\ &> \left(\frac{1}{n+1} + \frac{y^*}{x^*}\right)(n+1)x^* - (n+1)y^* - x^* = 0 \end{aligned}$$

$$\bar{x} = (n+1)x^* \geq x^* \geq 1$$

\bar{x} et \bar{y} sont des entiers non négatifs.

La valeur \bar{z} de (\bar{x}, \bar{y}) est

$$\begin{aligned} \bar{z} = \sqrt{2}\bar{x} - \bar{y} &= \sqrt{2}(n+1)x^* - (n+1)y^* - x^* \\ &= (n+1)z^* - x^* = z^* + nz^* - x^* \\ &< z^* + n\left(\frac{x^*}{n}\right) - x^* = z^* \end{aligned}$$

D'où il y a contradiction. □

1.2 Modélisation à l'aide de variables entières

1.2.1. Valeurs discrètes

Voyons trois façons de modéliser $x \in \{1.5, 2, 2.5\}$.

i) avec une variable entière :

$$y \in \mathbb{N}, \quad 3 \leq y \leq 5, \quad 2x - y = 0.$$

ii) avec 3 variables binaires :

$$\begin{aligned} x - 1.5y_1 - 2y_2 - 2.5y_3 &= 0 \\ y_1 + y_2 + y_3 &= 1 \\ y_1, y_2, y_3 &\in \{0, 1\}. \end{aligned}$$

iii) avec 2 variables binaires :

$$\begin{aligned} x - 0.5y_2 - y_3 &= 1.5 \\ y_2 + y_3 &\leq 1 \\ y_2, y_3 &\in \{0, 1\}. \end{aligned}$$

1.2.2. Expressions logiques

Considérons n options o_1, o_2, \dots, o_n . Associons une variable binaire x_i à chaque option o_i qui vaut 1 si l'option est choisie et 0 sinon.

Comment modélise-t-on les conditions suivantes ?

i) Si o_1 et o_2 sont choisies, alors o_3 ne peut l'être.

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 &\leq 2 \\x_1, x_2, x_3 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

ii) Si o_1 ou o_2 est choisie, alors o_3 doit l'être aussi.

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 &\leq 2x_3 \\x_1, x_2, x_3 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

ou

$$\begin{aligned}x_1 &\leq x_3 \\x_2 &\leq x_3 \\x_1, x_2, x_3 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

1.2.3. Contraintes disjonctives

Soit d_1 et d_2 les durées de deux tâches qui doivent être réalisées sur la même machine. Comment modéliser la contrainte qui interdit de faire les tâches en même temps ?

t_1, t_2 : variables indiquant l'heure de début des tâches.

y_{12} : variable binaire indiquant si la tâche 1 débute avant la tâche 2 (= 1 si oui).

M : constante suffisamment grande.

$$t_1 + d_1 \leq t_2 + M(1 - y_{12})$$

$$t_2 + d_2 \leq t_1 + My_{12}$$

$$y_{12} \in \{0, 1\}.$$

Comment modéliser que $x \in \mathbb{R}^n$ doit appartenir à au moins k des q polytopes

$$P^i = \{x \in \mathbb{R}^n : A^i x \leq b^i\}, \quad i = 1, \dots, q ?$$

(A^i et b^i sont de dimensions $m_i \times n$ et $m_i \times 1$, resp.)

Comme les P^i sont des polytopes, il existe $u \in \mathbb{R}_+^n$ tel que, si $x \in \bigcup_{i=1}^q P^i$, alors $-u \leq x \leq u$.

Pour tout $i = 1, 2, \dots, q$, il existe $w^i \in \mathbb{R}^{m_i}$ tel que $A^i x \leq b^i + w^i, \forall x \in [-u, u]$.

Associons une variable binaire y_i à chaque polytope qui indique si $x \in P^i$ ou non.

Le modèle est :

$$\begin{aligned} A^i x &\leq b^i + w^i(1 - y_i) & \forall i = 1, 2, \dots, q \\ \sum_{i=1}^q y_i &\geq k \\ y_i &\in \{0, 1\} & \forall i = 1, 2, \dots, q. \end{aligned}$$

Note : y_i peut être égale à 0 même si $x \in P^i$.

1.2.4 Coûts fixes

Considérons la fonction de coût

$$h(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x = 0 \\ f + px & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

où f et p sont deux constantes positives.

Soit y une variable binaire qui vaut 1 si $x > 0$ et 0 si $x = 0$. Soit M une constante suffisamment grande.

Alors :

$$\begin{aligned} h(x) &= fy + px \\ x &\leq My \\ y &\in \{0, 1\}. \end{aligned}$$

Remarque : $x = 0 \not\Rightarrow y = 0$. En général, on minimise les coûts ce qui forcera $y = 0$ dans ce cas.

1.2.5 Exemples sur les échecs

Quel est le plus grand nombre de fous que l'on peut placer sur un échiquier (8×8) de sorte qu'aucun fou ne soit menacé par un autre ?

Variables :

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{s'il y a un fou sur la case } (i, j) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$z = \max_x \sum_{i=1}^8 \sum_{j=1}^8 x_{ij} \quad (1.1)$$

sujet à :

$$\sum_{i+j=p} x_{ij} \leq 1, \quad \forall p \in \{2, 3, \dots, 16\} \quad (1.2)$$

$$\sum_{i-j=q} x_{ij} \leq 1, \quad \forall q \in \{-7, -6, \dots, 7\} \quad (1.3)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j = 1, \dots, 8 \quad (1.4)$$

Il est souvent utile de trouver des bornes inférieure (\underline{z}) et supérieure (\bar{z}) sur la valeur optimale z .

Pour une maximisation, une borne inférieure est donnée par une solution réalisable.

Un fou par case de la ligne $i = 1$ implique $\underline{z} = 8$. On peut faire mieux en ajoutant un fou par case $j = 2, \dots, 7$ de la ligne $i = 8$ pour obtenir $\underline{z} = 14$.

Le nombre de diagonales sur l'échiquier donne une borne supérieure $\bar{z} = 15$.

D'où $14 \leq z \leq 15$.

Comme il ne peut y avoir un fou sur la première et la dernière diagonale en même temps, on peut revoir la borne supérieure : $\bar{z} = 14$, ce qui indique que la valeur optimale est $z = 14$.

Quel est le plus petit nombre de fous requis pour occuper ou menacer toutes les cases ?

Formulation PNE :

$$z = \min_x \sum_{i=1}^8 \sum_{j=1}^8 x_{ij} \quad (1.5)$$

sujet à :

$$\sum_{\substack{(k,\ell) \text{ tels que} \\ k+\ell=i+j \text{ ou } k-\ell=i-j}} x_{k\ell} \geq 1, \quad \forall i, j = 1, \dots, 8 \quad (1.6)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j = 1, \dots, 8 \quad (1.7)$$

Borne supérieure (solution réalisable (3,3), (3,4), (3,6), (4,6), (5,3), (6,3), (6,5), (6,6)) : $\bar{z} = 8$.

Borne inférieure : un fou couvre au plus 14 cases (en (4,4)), ce qui implique $\underline{z} = \lceil \frac{64}{14} \rceil = 5$.

On peut resserrer cette borne en observant que le problème est décomposable en cases noires et en cases blanches : $\underline{z} = 2 \lceil \frac{32}{14} \rceil = 6$.

D'où $6 \leq z \leq 8$.

1.3 Formulations classiques

1.3.1. Problème de sac à dos binaire

b : volume d'un sac à dos

m items pouvant être apportés

a_j : volume de l'item j

c_j : utilité de l'item j

Quels items doivent être apportés pour maximiser l'utilité ?

Variables :

$$x_j = \begin{cases} 1 & \text{si l'item } j \text{ est choisi} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\max_x \quad \sum_{j=1}^m c_j x_j \quad (1.8)$$

sujet à :

$$\sum_{j=1}^m a_j x_j \leq b \quad (1.9)$$

$$x \in \mathbb{B}^m \quad (1.10)$$

Note : On peut supposer que $a_j > 0$ et $c_j > 0$. En effet,

- Si $a_j \geq 0$ et $c_j \leq 0$, on peut poser $x_j = 0$.
- Si $a_j \leq 0$ et $c_j \geq 0$, on peut poser $x_j = 1$.
- Si $a_j < 0$ et $c_j < 0$, on peut poser $x'_j = 1 - x_j$, $a'_j = -a_j > 0$, $c'_j = -c_j > 0$ et $b' = b - a_j$ pour retomber sur un cas équivalent avec volume et utilité positives.

Variantes :

entier et borné : certains items peuvent être choisis plus qu'une fois.

Multidimensionnel : en considérant une contrainte de type (1.9) pour chaque dimension.

Sacs à dos multiples : les items peuvent être répartis dans plusieurs sacs à dos.

1.3.2. Problème d'affectation

n tâches à réaliser

n employés pour les réaliser (une tâche par employé)

c_{ij} : rendement si l'employé i fait la tâche j

Il faut déterminer quel employé affecter à chaque tâche de façon à maximiser le rendement total.

Variables : $x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si l'employé } i \text{ est affecté à la tâche } j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

Formulation PNE :

$$\max_x \quad \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} \quad (1.11)$$

sujet à :

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \quad (1.12)$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad \forall j \in \{1, \dots, n\} \quad (1.13)$$

$$x \in \mathbb{B}^{n \times n} \quad (1.14)$$

Généralisation : plus de tâches que d'employés, durée pour chaque tâche, temps disponible par employé.

1.3.3 Problème de couplage parfait

$2n$ personnes

n équipes de 2 personnes à former

c_{ij} : rendement d'une équipe composée des personnes i
et j

Il faut construire les n équipes de façon à maximiser le rendement total. Chaque personne doit faire partie d'une équipe.

Variables :

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ et } j \text{ forment une équipe } (i < j) \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\max_x \sum_{i=1}^{2n-1} \sum_{j=i+1}^{2n} c_{ij} x_{ij} \quad (1.15)$$

sujet à :

$$\sum_{i < \ell} x_{i\ell} + \sum_{\ell < j} x_{\ell j} = 1, \quad \forall \ell \in \{1, \dots, 2n\} \quad (1.16)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j = 1, \dots, 2n, \quad i < j \quad (1.17)$$

Variante : Problème de couplage en remplaçant $=$ par \leq dans (1.16).

1.3.4 Recouvrement d'ensemble

$M = \{1, 2, \dots, m\}$: ensemble de régions à couvrir par des antennes

$N = \{1, 2, \dots, n\}$: ensemble de sites potentiels pour ériger les antennes

$S_j \subseteq M$: sous-ensemble des régions couvertes par une antenne sur le site j

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si la région } i \in S_j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

c_j : coût de construction d'une antenne sur le site j

Il faut déterminer sur quels sites ériger les antennes pour couvrir toutes les régions à coût minimal.

Variables :

$$x_j = \begin{cases} 1 & \text{si une antenne est érigée sur le site } j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\min_x \sum_{j \in N} c_j x_j \quad (1.18)$$

sujet à :

$$\sum_{j \in N} a_{ij} x_j \geq 1, \quad \forall i \in M \quad (1.19)$$

$$x \in \mathbb{B}^n \quad (1.20)$$

Variantes :

Partitionnement d'ensemble : en remplaçant \geq par $=$ dans (1.19).

Empaquetage d'ensemble : en remplaçant \geq par \leq dans (1.19) et min par max dans (1.18) (c_j : profit).

1.3.5 Localisation d'entrepôts sans capacité

$M = \{1, 2, \dots, m\}$: ensemble des clients

$N = \{1, 2, \dots, n\}$: ensemble des sites pour construire un entrepôt

f_j : coût fixe pour construire sur le site j

c_{ij} : coût pour desservir le client i à partir du site j

Il faut déterminer sur quels sites construire un entrepôt et quel entrepôt doit desservir chaque client de façon à minimiser les coûts totaux. Chaque client doit être affecté à un seul entrepôt.

Variables :

$$y_j = \begin{cases} 1 & \text{si un entrepôt est construit sur le site } j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si entrepôt } j \text{ dessert client } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\min_{x,y} \quad \sum_{i \in M} \sum_{j \in N} c_{ij} x_{ij} + \sum_{j \in N} f_j y_j \quad (1.21)$$

sujet à :

$$\sum_{j \in N} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in M \quad (1.22)$$

$$\sum_{i \in M} x_{ij} \leq m y_j, \quad \forall j \in N \quad (1.23)$$

$$x_{ij}, y_j \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in M, j \in N \quad (1.24)$$

Variante : avec capacité q_j à l'entrepôt j et demande a_i pour client i .

On remplace alors les contraintes (1.23) par

$$\sum_{i \in M} a_i x_{ij} \leq q_j y_j, \quad \forall j \in N \quad (1.25)$$

1.3.6 Taille des lots sans capacité

n périodes

un seul produit

d_t : demande à la période t

f_t : coût fixe de production à la période t

p_t : coût unitaire de production à la période t

h_t : coût d'entreposage du stock à la fin de la période t

Il faut minimiser les coûts totaux pour satisfaire la demande.

Variables :

x_t : quantité produite à la période t

s_t : quantité en stock à la fin de la période t

$$y_t = \begin{cases} 1 & \text{s'il y a production à la période } t \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\min_{x,y,s} \sum_{t=1}^n (f_t y_t + p_t x_t + h_t s_t) \quad (1.26)$$

sujet à :

$$s_{t-1} + x_t = d_t + s_t, \quad \forall t \in \{1, 2, \dots, n\} \quad (1.27)$$

$$x_t \leq M_t y_t, \quad \forall t \in \{1, 2, \dots, n\} \quad (1.28)$$

$$s_0 = 0, \quad (1.29)$$

$$x_t, s_t \geq 0, \quad \forall t \in \{1, 2, \dots, n\} \quad (1.30)$$

$$y_t \in \{0, 1\}, \quad \forall t \in \{1, 2, \dots, n\} \quad (1.31)$$

En fixant $s_n = 0$, on peut utiliser $M_t = \sum_{i=t}^n d_i$.

Variantes : avec capacité de production et capacité d'entreposage

1.3.7 Commis voyageur asymétrique

n villes à visiter $N = \{1, \dots, n\}$

un seul commis qui doit revenir à la ville de départ

c_{ij} : distance de la ville i à la ville j

Il faut trouver un circuit qui visite toutes les villes et minimise la distance totale.

Variables :

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si la ville } j \text{ suit la ville } i \text{ dans le circuit} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\min_x \sum_{i \in N} \sum_{j \in N, j \neq i} c_{ij} x_{ij} \quad (1.32)$$

sujet à :

$$\sum_{j \in N, j \neq i} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in N \quad (1.33)$$

$$\sum_{i \in N, i \neq j} x_{ij} = 1, \quad \forall j \in N \quad (1.34)$$

$$\sum_{i \in S} \sum_{j \notin S} x_{ij} \geq 1, \quad \forall S \subset N, S \neq \emptyset \quad (1.35)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j \in N, i \neq j \quad (1.36)$$

Les contraintes (1.35) d'élimination de sous-tours peuvent être remplacées par

$$\sum_{i \in S} \sum_{\substack{j \in S \\ j \neq i}} x_{ij} \leq |S| - 1, \quad \forall S \subset N, 2 \leq |S| \leq n - 1. \quad (1.37)$$

Variante : symétrique ($c_{ij} = c_{ji}, \forall i, j$)

1.3.8 Tournées de véhicules

n clients à visiter avec demande d_i $N = \{1, \dots, n\}$

K : ensemble de véhicules identiques disponibles

Q : capacité d'un véhicule

o : dépôt d'où partent et où reviennent les véhicules

$N^o : N \cup \{o\}$

c_{ij} : distance du lieu i au lieu j (lieu = client ou dépôt)

Il faut trouver les routes des véhicules de distance totale minimale afin de visiter tous les clients une fois tout en respectant la capacité des véhicules.

Variables :

$$x_{ij}^k = \begin{cases} 1 & \text{si le véhicule } k \text{ visite le lieu } j \text{ immédiatement} \\ & \text{après le lieu } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Formulation PNE :

$$\min_x \sum_{k \in K} \sum_{i \in N^o} \sum_{j \in N^o, j \neq i} c_{ij} x_{ij}^k \quad (1.38)$$

sujet à :

$$\sum_{k \in K} \sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ij}^k = 1, \quad \forall i \in N \quad (1.39)$$

$$\sum_{j \in N} x_{oj}^k \leq 1, \quad \forall k \in K \quad (1.40)$$

$$\sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ij}^k - \sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ji}^k = 0, \quad \forall k \in K, i \in N \quad (1.41)$$

$$\sum_{i \in N} \sum_{j \in N^o, j \neq i} d_i x_{ij}^k \leq Q, \quad \forall k \in K \quad (1.42)$$

$$\sum_{k \in K} \sum_{i \in S} \sum_{j \in S} x_{ij}^k \leq |S| - 1, \quad \forall S \subseteq N, \quad 2 \leq |S| \leq n \quad (1.43)$$

$$x_{ij}^k \in \{0, 1\}, \quad \forall k \in K, i, j \in N^o, \quad i \neq j. \quad (1.44)$$

Remarque : Beaucoup de contraintes d'élimination de sous-tours (1.43) et de symétrie car les véhicules sont identiques.

Peut-on renforcer les contraintes (1.43) et éliminer la symétrie ?

$q(S)$: nombre minimum de véhicules requis pour desservir les clients de $S \subseteq N$

Variables :

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si un véhicule visite le lieu } j \text{ immédiatement} \\ & \text{après le lieu } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Nouvelle formulation PNE :

$$\min_x \sum_{i \in N^o} \sum_{j \in N^o, j \neq i} c_{ij} x_{ij} \quad (1.45)$$

sujet à :

$$\sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in N \quad (1.46)$$

$$\sum_{j \in N} x_{oj} \leq |K| \quad (1.47)$$

$$\sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ij} - \sum_{j \in N^o, j \neq i} x_{ji} = 0, \quad \forall i \in N \quad (1.48)$$

$$\begin{aligned} \sum_{i \in S} \sum_{j \in S} x_{ij} &\leq |S| - q(S), \quad \forall S \subseteq N, \\ 2 &\leq |S| \leq n \end{aligned} \quad (1.49)$$

$$\begin{aligned} x_{ij} &\in \{0, 1\}, \quad \forall i, j \in N^o, \\ &i \neq j. \end{aligned} \quad (1.50)$$

Remarque : Pas de symétrie mais beaucoup de contraintes d'élimination de sous-tours et de capacité (1.49).

Autre formulation PNE :

R : ensemble des routes réalisables

c_r : coût de la route r

$$a_{ir} = \begin{cases} 1 & \text{si la route } r \text{ visite le client } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Variables :

$$y_r = \begin{cases} 1 & \text{si la route } r \text{ est choisie} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\min_y \quad \sum_{r \in R} c_r y_r \quad (1.51)$$

sujet à :

$$\sum_{r \in R} a_{ir} y_r = 1, \quad \forall i \in N \quad (1.52)$$

$$\sum_{r \in R} y_r \leq |K|, \quad (1.53)$$

$$y_r \in \{0, 1\}, \quad \forall r \in R. \quad (1.54)$$

Remarques :

- modèle de partitionnement d'ensemble
- pas de symétrie
- très grand nombre de variables

Généralisations :

- cas symétrique
- plusieurs dépôts
- avec fenêtres de temps et durées de déplacement
- plusieurs visites possibles par client