



گزارش پروژه پایانی

مریم سادات هاشمی
دانشکده مهندسی کامپیوتر
دانشگاه علم و صنعت ایران
m_hashemi94@comp.iust.ac.ir

چکیده

تهیه داده‌های دارای برچسب برای آموزش الگوریتم‌های یادگیری ماشین بسیار مهم است. با این حال، بدست آوردن تعداد کافی از داده‌های برچسب‌دار در کاربردهای واقعی اغلب گران و زمانبر است. بنابراین استفاده از روش‌هایی که دانش موجود در یک دامنه با برچسب‌گذاری مناسب (دامنه مبدا) را به یک دامنه با برچسب‌های معدود یا بدون برچسب (دامنه هدف) منتقل می‌کنند، موثر هستند. به این روش‌ها انتقال یادگیری، تطبیق دامنه و یا تطبیق توزیع می‌گویند. از آنجا که دامنه‌های مبدا و هدف دارای توزیع‌های مختلف هستند، روش‌های بیشمار برای کاهش واگرایی توزیع‌ها پیشنهاد شده است. در این پروژه به بررسی یک روش پارامتری به نام BDA و یک روش غیرپارامتری به نام EasyTL برای انجام تطبیق دامنه می‌پردازیم.

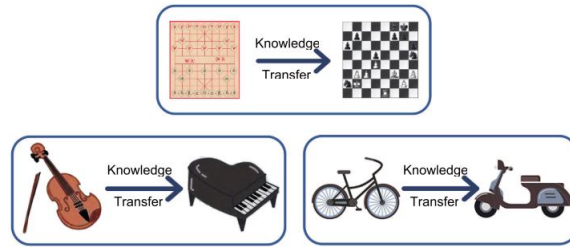
۱ مقدمه

اگرچه یادگیری ماشین سنتی در سال‌های اخیر به موفقیت‌های بزرگی دست یافته و در بسیاری از برنامه‌های کاربردی با موفقیت مورد استفاده قرار گرفته‌است، اما هنوز هم برای برخی از مسائل دنیای واقعی محدودیت‌هایی دارد. سناریوی ایده آل برای یادگیری ماشین این است که تعداد زیادی داده‌های آموزشی دارای برچسب وجود داشته باشد به طوری که توزیعی مشابه داده‌های تست را داشته باشد. با این حال، جمع‌آوری داده‌های آموزشی کافی در بسیاری از سناریوها بسیار گران قیمت، وقت گیر یا حتی غیرممکن است. یادگیری نیمه نظارتی^۱ می‌تواند تا حدودی این مشکل را حل کند. رویکرد نیمه نظارتی فقط به تعداد محدودی از داده‌های برچسب‌خورده نیاز دارد و از مقدار زیادی از داده‌های بدون برچسب برای بهبود دقت یادگیری استفاده می‌کند. اما در بسیاری از موارد، جمع‌آوری نمونه‌های بدون برچسب نیز دشوار است. [۴]

انتقال یادگیری^۲، یک روش یادگیری ماشین برای حل مسئله فوق است. مفهوم انتقال یادگیری در ابتدا از روانشناسی ناشی شده است. طبق تئوری انتقال، انتقال یادگیری نتیجه عمومی شدن تجربه است. به این معنی که کسی که ویولن را یاد گرفته است می‌تواند پیانو را سریعتر از دیگران بیاموزد، زیرا ویولن و پیانو سازهای موسیقی هستند و ممکن است دانش مشترکی با هم داشته باشند. شکل ۱ چند مثال شهودی درباره انتقال یادگیری را نشان می‌دهد.

با الهام از توانایی‌های بشر برای انتقال دانش، انتقال یادگیری در یادگیری ماشین به این مفهوم است که دانش از یک حوزه مرتبط (به نام دامنه مبدا) برای بهبود عملکرد یادگیری در دامنه هدف منتقل می‌شود. گفتنی است، دانش منتقل شده همیشه تأثیر مثبتی در کارهای جدید نمی‌گذارد. اگر بین حوزه‌ها اشتراکی وجود داشته باشد، انتقال دانش می‌تواند ناموفق باشد. به عنوان مثال، یادگیری دوچرخه سواری نمی‌تواند به ما کمک کند سریعتر پیانو را یاد بگیریم. علاوه بر این، شباهت‌ها بین دامنه‌ها همیشه یادگیری را تسهیل نمی‌کند، زیرا گاهی اوقات شباهت‌ها ممکن است گمراه کننده باشد. به عنوان مثال، اگرچه اسپانیایی و فرانسوی رابطه نزدیکی با یکدیگر دارند، افرادی که اسپانیایی را یاد می‌گیرند ممکن است در یادگیری زبان فرانسه مشکلاتی از قبیل استفاده از واژگان اشتباه یا ترکیبات را تجربه کنند. این امر به این دلیل رخ می‌دهد که تجربه موفق قبلی در اسپانیایی

^۱Semi-supervised Learning
^۲Transfer Learning



شکل ۱: مثالی از انتقال یادگیری [۴]

می‌تواند در یادگیری کلمه، استفاده، تلفظ، ترکیب و غیره به زبان فرانسه اختلال ایجاد کند. در زمینه روانشناسی، این پدیده که تجربه قبلی در یادگیری کارهای جدید تأثیر منفی دارد، انتقال منفی نامیده می‌شود. به همین ترتیب، در حوزه انتقال یادگیری، اگر یادگیرنده هدف، تحت تأثیر منفی دانش منتقل شده باشد، به عنوان انتقال منفی نامیده می‌شود. این که آیا انتقال منفی اتفاق می‌افتد ممکن است به عوامل مختلفی بستگی داشته باشد از جمله ارتباط بین دامنه مبدا و هدف و ظرفیت یادگیرنده. [۴]

اصطلاح دیگری که معمولاً در انتقال یادگیری استفاده می‌شود تطبیق دامنه^۳ است. تطبیق دامنه به فرایندی گفته می‌شود که یک یا چند دامنه مبدا برای انتقال دانش و بهبود عملکرد دامنه هدف تطبیق داده می‌شوند. انتقال یادگیری غالباً به فرآیند تطبیق دامنه متکی است که سعی در کاهش تفاوت بین دامنه‌ها دارد. [۳]

۲ ادبیات موضوع

۳ شرح روش پیشنهادی مقالات

در این بخش ابتدا مسئله تطبیق دامنه را به صورت ریاضی بیان می‌کنیم. سپس مشکلات و چالش‌هایی که در حل این مسئله وجود دارد را بیان خواهیم کرد. در ادامه نیز توضیح خواهیم داد که هر کدام از مقاله‌ها چه روشی را برای حل این مشکلات و چالش‌ها ارائه داده‌اند.

۱.۳ تعریف ریاضی مسئله تطبیق دامنه

ما یک دامنه‌ی برچسب خورده به نام دامنه مبدا و یک دامنه برچسب نخورده به نام دامنه هدف داریم که به ترتیب به صورت $\{x_{s_i}, y_{s_i}\}_{i=1}^n$ و $\{x_{t_j}\}_{j=1}^m$ تعریف می‌شود. همچنین فرضیاتی را در مورد فضای ویژگی‌ها $X_s = X_t$ و فضای برچسب‌ها $Y_s = Y_t$ و احتمال حاشیه‌ای $P_s(x_s) \neq P_t(x_t)$ و احتمال شرطی $P_s(y_s|x_s) \neq P_t(y_t|x_t)$ در نظر می‌گیریم. بنابراین هدف انتقال یادگیری این است که فضای برچسب‌های دامنه هدف Y_t را به کمک دامنه مبدا D_s یاد بگیرد. تطبیق دامنه تلاش می‌کند که با کاهش واگرایی احتمالات حاشیه‌ای و احتمال‌های شرطی بین دامنه‌ی مبدا و هدف، مسئله انتقال یادگیری را حل کند به عبارت دیگر واگرایی بین $(1) P_s(x_s)$ و $P_t(x_t)$ ، $(2) P_s(y_s|x_s)$ و $P_t(y_t|x_t)$ را به حداقل می‌رساند.

۲.۳ تطبیق متوازن دامنه در یادگیری انتقال^۴

بسیاری از روش‌های تطبیق توزیع موجود، یکی از توزیع‌های حاشیه‌ای یا شرطی و یا هر دو را تطبیق می‌دهند. در مقاله‌های اخیر ثابت شده است که استفاده از هر دو توزیع عملکرد بهتری را نتیجه می‌دهد. اما روش‌های کنونی تأثیر هر دو توزیع را یکسان در نظر می‌گیرند در حالی که وقتی مجموعه داده‌ها بسیار متفاوت باشند، به این معنی است که توزیع حاشیه‌ای اهمیت بیشتری دارد و وقتی مجموعه داده‌ها مشابه هستند، به این معنی است که توزیع شرطی به توجه بیشتری نیاز دارد. از این رو، لازم است از هر دو توزیع با وزنی مناسب با اهمیت آن‌ها برای تطبیق استفاده نمود. علاوه بر این، نامتوازن بودن مجموعه داده بر روی تطبیق دامنه تأثیرگذار است که در روش‌های موجود این موضوع در نظر گرفته نمی‌شود. برای حل این دو مشکل، در [۱] دو روش پیشنهاد شده است. روش اول BDA است که نه تنها می‌تواند توزیع‌های حاشیه‌ای و شرطی بین حوزه‌ها را تطبیق دهد، بلکه اهمیت این دو توزیع را به صورت متوازن تنظیم می‌کند. روش دوم W-BDA است که مشکل نامتوازن بودن مجموعه داده را حل می‌کند. W-BDA می‌تواند هنگام انجام تطبیق توزیع، وزن هر کلاس را به طور انطباقی تغییر دهد.

^۳ Domain Adaptation
^۴ Balanced Distribution Adaptation for Transfer Learning

همانطور که توضیح دادیم در تطبیق دامنه، با کاهش واگرایی یا فاصله ی بین احتمال های حاشیه ای و شرطی می توانیم دامنه های مبدا و هدف را تطبیق دهیم. این موضوع را میتوانیم به صورت عبارت زیر بیان کنیم:

$$Dist(D_s, D_t) \approx Dist(P(x_s), P(x_t)) + Dist(P(y_s|x_s), P(y_t|x_t)) \quad (۱)$$

روش BDA به عبارت ۱ یک ضریب توازن به نام μ اضافه می کند که میزان اهمیت توزیع حاشیه ای و شرطی را در مسائل مختلف تنظیم و کنترل می کند. پس عبارت ۱ تبدیل می شود به:

$$Dist(D_s, D_t) \approx (1 - \mu)Dist(P(x_s), P(x_t)) + \mu Dist(P(y_s|x_s), P(y_t|x_t)) \quad (۲)$$

برای حل عبارت ۲ از روش MMD برای تخمین توزیع های حاشیه ای و توزیع های شرطی استفاده می کنیم. بنابراین خواهیم داشت:

$$D(D_s, D_t) \approx (1 - \mu) \left\| \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_{s_i} - \frac{1}{m} \sum_{j=1}^m x_{t_j} \right\|_H^2 + \mu \sum_{c=1}^C \left\| \frac{1}{n_c} \sum_{x_{s_i} \in D_s^{(c)}} x_{s_i} - \frac{1}{m_c} \sum_{x_{t_j} \in D_t^{(c)}} x_{t_j} \right\|_H^2 \quad (۳)$$

در عبارت ۳ ترم اول فاصله ی توزیع های حاشیه ای بین دامنه ها را نشان می دهد و ترم دوم هم فاصله ی توزیع های شرطی بین دامنه ها را نمایش می دهد. با بهره گیری از تکنیک های ماتریس و جبر خطی عبارت ۳ را می توان به صورت زیر نوشت:

$$\min \quad tr \left(A^T X \left((1 - \mu) M_0 + \mu \sum_{c=1}^C M_c \right) X^T A \right) + \lambda \|A\|_F^2 \quad (۴)$$

$$s.t. \quad A^T X H X^T A = I, \quad 0 \leq \mu \leq 1$$

در عبارت ۴ دو ترم وجود دارد: (۱) تطبیق توزیع های حاشیه ای و شرطی به همراه ضریب توازن μ (۲) ترم مربوط به رگلاریسیون با ضریب رگلاریسیون λ . در این عبارت ۲ قید هم داریم. قید اول بیان می کند که داده ی تغییر یافته ویژگی های داخلی اصل داده را حفظ می کند. قید دوم نیز بازه ی ضریب توازن را بیان می کند.

برای حل عبارت ۴ از ضرائب لاگرانژ استفاده می کنیم. بنابراین اگر ضرائب لاگرانژ $\phi = \{\phi_1, \phi_2, \dots, \phi_d\}$ باشد، خواهیم داشت:

$$L = tr \left(A^T X \left((1 - \mu) M_0 + \mu \sum_{c=1}^C M_c \right) X^T A \right) + \lambda \|A\|_F^2 + tr \left((I - A^T X H X^T A) \phi \right) \quad (۵)$$

برای بدست آوردن ماتریس تبدیل A کافی است از عبارت ۵ نسبت به A مشتق بگیریم و برابر صفر بگذاریم. در این صورت به عبارت زیر دست می یابیم:

$$\left(X \left((1 - \mu) M_0 + \mu \sum_{c=1}^C M_c \right) X^T + \lambda I \right) A = X H X^T A \phi \quad (۶)$$

عبارت ۶ همان معادله ی معروف بردار و مقدار ویژه است. پس با پیدا کردن d بردار ویژه با کمترین مقدار ویژه خواهیم توانست ماتریس تبدیل A را بدست آوریم. در اینجا سوالی پیش می آید که چرا مقدار بهینه μ را بدست نیاوردیم. نکته ی حائز اهمیت در اینجا این است که پارامتر μ یک پارامتر آزاد نیست که بتوانیم آن را تخمین بزنیم بلکه μ با توجه به توزیع داده ها تخمین زده می شود. بنابراین در واقعیت باید با توجه به کاربرد و با استفاده از روش ارزیابی متقابل مقدار بهینه μ را بدست آوریم.

روش W-BDA همانند روش WBDA است با این تفاوت که با در نظر گرفتن نامتوازن بودن کلاس ها در داده ها تخمین دقیق تری را برای احتمال شرطی تعریف می کند. همانطور که می دانیم در واقعیت ما نمیتوانیم احتمال $P(y|x)$ را به صورت مستقیم تخمین بزنیم به همین دلیل با استفاده از قانون بیز به جای آن احتمال $P(x|y)$ را تخمین میزنیم. روش W-BDA برای تخمین احتمال پیشین داده های موجود در دامنه مبدا و هدف به ترتیب از دو ضریب α_s و α_t استفاده می کند که با استفاده از آن ها تناسب کلاس های هر دامنه را متوازن می کند. اگر بخواهیم این مسئله را به صورت ریاضی بیان کنیم خواهیم داشت:

$$\begin{aligned} Dist(P(y_s|x_s), P(y_t|x_t)) &= \|P(y_s|x_s) - P(y_t|x_t)\|_H^2 \\ &= \left\| \frac{P(y_s)}{P(x_s)} P(y_s|x_s) - \frac{P(y_t)}{P(x_t)} P(y_t|x_t) \right\|_H^2 \\ &= \|\alpha_s P(y_s|x_s) - \alpha_t P(y_t|x_t)\|_H^2 \end{aligned} \quad (۷)$$

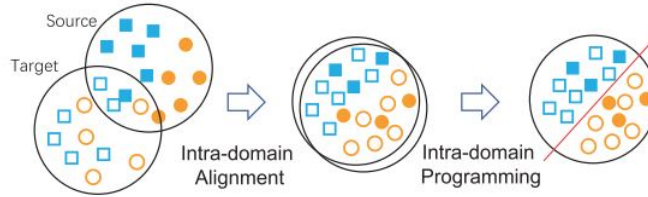
الگوریتم BDA

ورودی: ماتریس ویژگی X_s و X_t ، بردار برچسب مبدأ y_s ، تعداد بعد d ، ضریب توازن μ ، پارمتر رگلازیسیون λ .

خروجی: ماتریس تبدیل A و طبقه‌بند f .

- ۱: یک طبقه‌بند پایه را روی X_s آموزش دهید و پیش‌بینی را روی X_t اعمال کنید تا برچسب‌های آن را بدست آورید. ماتریس $X = [X_s, X_t]$ را بسازید. ماتریس‌های M_0 و M_c را مقداردهی اولیه کنید. (یا W_c برای W -BDA)
- ۲: مراحل زیر را تا وقتی که همگرایی رخ دهد ادامه دهید.
- ۳: معادله (۵) را حل کنید. (یا معادله (۸) برای W -BDA) و از d کوچکترین بردار برای ساخت A استفاده کنید.
- ۴: طبقه‌بند f را بر روی $\{A^T X_s, y_s\}$ آموزش دهید.
- ۵: برچسب‌های $A^T X_t = f(A^T X_t)$ را به‌روز کنید.
- ۶: ماتریس M_c را به‌روز کنید. (یا W_c برای W -BDA)
- ۷: طبقه‌بند f را برگردانید.

شکل ۲



شکل ۳: فرآیند روش EasyTL

بنابراین با توجه به توضیحات بالا در روش W-BDA کافی است معادله ی ۴ را به معادله ی زیر تغییر دهیم:

$$\begin{aligned} \min \quad & tr \left(A^T X \left((1 - \mu) M_0 + \mu \sum_{c=1}^C W_c \right) X^T A \right) + \lambda \|A\|_F^2 \\ \text{s.t.} \quad & A^T X H X^T A = I, \quad 0 \leq \mu \leq 1 \end{aligned} \quad (8)$$

به طور خلاصه الگوریتم دو روش BDA و W-BDA را می‌توانید در شکل ۲ مشاهده کنید.

۳.۳ انتقال یادگیری آسان با استفاده از ساختارهای درون دامنه^۵

بیشتر روش‌های سنتی و عمیق در انتقال یادگیری، روش‌های پارامتری است که باید طی فرآیندی بسیار گران قیمت و وقت گیر پارامترهای آن را تنظیم کند. ارزیابی متقابل، که متداول‌ترین استراتژی برای انتخاب مدل‌ها و تنظیم پارامترها است، در انتقال یادگیری قابل استفاده نیست زیرا اغلب داده‌های برچسب خورده در دامنه هدف وجود ندارد. اگرچه روش‌های اخیر AutoML می‌تواند به طور خودکار پارامترها را از طریق هرس درخت، boosting و شبکه‌های عصبی تنظیم کنند اما آن‌ها قادر به مدیریت توزیع‌های مختلف بین دامنه‌ها نیستند و به طور معمول مدت زمان زیادی برای همگرایی لازم دارند. در مقاله [۲] الگوریتمی پیشنهاد شده است که روشی ساده اما کارآمد را پیشنهاد می‌دهد که علاوه بر این که مشکلات ذکر شده را حل می‌کند، این امکان را فراهم می‌کند که بتوان الگوریتم یادگیری انتقال را بر روی دستگاه‌های کوچک که دارای منابع محاسباتی محدود هستند نیز اجرا کرد. اسم این روش را EasyTL نامیدند. EasyTL قادر است بدون نیاز به انتخاب مدل و تنظیم هایپرپارامترها، انتقال دانش را در دامنه‌ها انجام دهد. EasyTL با بهره برداری از ساختارهای درون دامنه، هم انتقال ویژگی‌ها و هم انتقال طبقه‌بند را به صورت غیر پارامتری می‌آموزد. برای انتقال ویژگی‌ها روشی به نام *intra-domain alignment* و برای انتقال طبقه‌بند

^۵ Easy Transfer Learning By Exploiting Intra-domain Structures

روشی به نام *intra-domain programming* را معرفی کرده است (شکل ۳). در ادامه به توضیح جزئیات هر کدام از این روش ها می پردازیم.

۱.۳.۳ intra-domain programming

در این بخش می خواهیم بررسی کنیم که روش *intra-domain programming* چگونه میتواند طبقه بند دامنه مبدا را به دامنه هدف منتقل کند. قبل از اینکه به سراغ جزئیات این روش ببریم، مفهومی را به نام ماتریس احتمال M معرفی می کنیم. سطرهای این ماتریس تعداد کلاس ها و ستون های آن برابر با تعداد نمونه های موجود در مجموعه داده است. هر درایه از این ماتریس نشان می دهد که چقدر احتمال دارد یک نمونه متعلق به کلاس آن سطر باشد. بنابراین جمع احتمال های یک ستون در این ماتریس برابر یک است.

$$M = \begin{matrix} & \begin{matrix} x_1^t & x_2^t & x_3^t & \dots & x_n^t \end{matrix} \\ \begin{matrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.5 & \dots & \dots \\ 0.2 & 0.4 & 0.1 & \dots & \dots \\ 0.3 & 0.2 & 0.2 & \dots & \dots \\ 0.4 & 0.2 & 0.2 & \dots & \dots \end{bmatrix} \end{matrix}$$

شکل ۴: یک مثال از ماتریس احتمال M

در روش *intra-domain programming* به حای اینکه مستقیماً را بیاموزد، تلاش می کند تا ماتریس احتمال M را بدست آورد. از این رو تابع هزینه به صورت زیر تعریف می شود:

$$J = \sum_j^{n_t} \sum_c^C D_{cj} M_{cj} \quad (9)$$

در عبارت ۹ ماتریس D ماتریس فاصله است که درایه D_{cj} نشان دهنده ی فاصله ی نمونه x_j^t تا مرکز c امین کلاس در دامنه مبدا است. اگر h_c را به عنوان مرکز c امین کلاس در دامنه مبدا در نظر بگیریم؛ در این صورت D_{cj} و h_c به ترتیب به صورت زیر محاسبه می شود:

$$D_{cj} = \left\| x_j^t - h_c \right\| \quad (10)$$

$$h_c = \frac{1}{|\Omega_s(c)|} \sum_i^{n_s} x_i^s \cdot \mathbb{I}(y_i^s = c) \quad (11)$$

اکنون برای آن که ماتریس احتمال M را بدست آوریم باید تابع هزینه معادله ۹ را به حداقل برسانیم. بدین منظور قید هایی برای این تابع تعریف می شود. اولین قید است که جمع احتمال هر ستون از ماتریس M برابر با یک باشد. قید دومی که تعریف می شود این است که حداقل باید برای هر کلاس یک نمونه وجود داشته باشد و قید سوم هم همانطور که می دانیم مقدار هر درایه از ماتریس M باید یک عدد در بازه ی صفر تا یک باشد. بنابراین به صورت ریاضی داریم:

$$\begin{aligned} \min \quad & J = \sum_j^{n_t} \sum_c^C D_{cj} M_{cj} \quad s.t \\ & 0 \leq M_{cj} \leq 1, \\ & \sum_c^C M_{cj} = 1, \quad \forall j \in 1, \dots, n_t, \\ & \sum_j^{n_t} M_{cj} \geq 1, \quad \forall c \in 1, \dots, C \end{aligned} \quad (12)$$

ورودی: ماتریس ویژگی x_s و x_e برای Ω_s و Ω_e و بردار برچسب y_s برای Ω_s .

خروجی: بردار برچسب پیش بینی شده y_e برای دامنه هدف.

۱: (اختیاری) انجام intra-domain alignment.

۲: بدست آوردن ماتریس احتمال M و محاسبه y_e با حل معادله (۱۲).

۳: بردار برچسب y_e برای Ω_e .

شکل ۵

برای حل عبارت ۱۲ از پکیج PuLP در پایتون استفاده می کنیم و در نهایت ماتریس M بدست می آید. در گام آخر برچسب نمونه x_j^t به شکل زیر محاسبه می گردد:

$$y_j^t = \underset{r}{\operatorname{argmax}} \frac{M_{rj}}{\sum_c M_{cj}} \quad \text{for } r \in \{1, \dots, C\} \quad (13)$$

نکته ی قابل توجه در این روش این است که هیچ پارامتری در این روش وجود ندارد که نیاز ب تنظیم کردن داشته باشد. به همین علت است که به این روش، روش غیر پارامتری می گوییم.

۲.۳.۳ intra-domain alignment

همانطور که در شکل ۳ مشخص است؛ هدف از *intra-domain alignment* تطبیق ویژگی ها بین دامنه ی مبدا و هدف است که باعث کم شدن واگرایی بین دامنه ها می شود. روش هایی زیادی برای این کار وجود دارد مانند BDA و GFK. اما در اینجا ما از روش *CORrelation ALIGNment* استفاده می کنیم که هم از لحاظ محاسباتی کارآمد است و هم یک روش غیر پارامتری است. فرمولی که این روش برای تطبیق دامنه ها معرفی می کند به صورت زیر است:

$$z^r = \begin{cases} x^r \cdot (\operatorname{cov}(x^s) + E_s)^{-\frac{1}{2}} \cdot (\operatorname{cov}(x^t) + E_t)^{\frac{1}{2}} & \text{if } r = s \\ x^r & \text{if } r = t \end{cases} \quad (14)$$

الگوریتم روش *EasyTl* را به طور خلاصه می توانید در شکل ۵ مشاهده کنید.

۴ پیاده سازی و نتایج

همان طور که در [۲] بیان شده است در روش *EasyTL* باید دو قسمت زیر را پیاده سازی کنیم:

۱. *Intra-domain programming*

۲. *Intra-domain alignment*

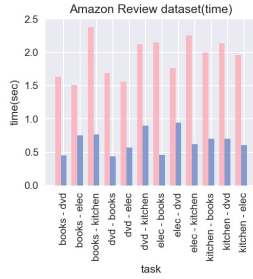
بخش *Intra-domain programming* شامل ۳ مرحله نیز می باشد:

۱. محاسبه ی بردار مراکز کلاس های دامنه ی مبدا h_c : این قسمت در تابع *get_class_center(Xs, Ys)* پیاده سازی شده است.

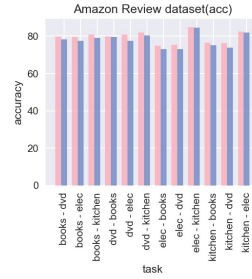
۲. محاسبه ی ماتریس فاصله D : این قسمت در تابع *get_distance_matrix(Xt, class_center)* پیاده سازی شده است.

۳. بدست آوردن ماتریس احتمال M با استفاده از معادله ی فلان و بدست آوردن بردار برچسب دامنه هدف: این قسمت در تابع *solve_LP(C, nt, Dcj)* پیاده سازی شده است.

سپس از نتایج این سه تابع استفاده می کنیم و آن ها را در تابع *intra_domain_programming(Xs, Ys, Xt)* با هم ترکیب می کنیم. در بخش *Intra-domain alignment* کافی است تنها معادله ی فلان را پیاده سازی کنیم. بدین منظور از تابع *intra_domain_alignment(Xs, Xt)* استفاده می کنیم.



(ج)

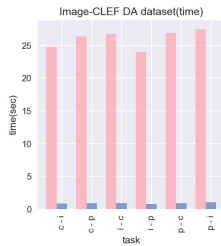


(ب)

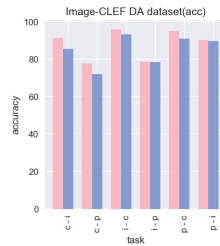
Task	EasyTL	EasyTL without alignment
books - dvd	79.8 %	78.4 %
books - elec	79.7 %	77.5 %
books - kitchen	80.9 %	79.2 %
dvd - books	79.9 %	79.5 %
dvd - elec	80.8 %	77.4 %
dvd - kitchen	82.0 %	80.4 %
elec - books	75.0 %	73.0 %
elec - dvd	75.3 %	73.1 %
elec - kitchen	84.9 %	84.6 %
kitchen - books	76.5 %	75.1 %
kitchen - dvd	76.3 %	73.8 %
kitchen - elec	82.5 %	82.0 %

(آ)

شکل ۶: نتایج روش *EasyTL* بر روی مجموعه داده *Amazon Review*



(ج)



(ب)

Task	EasyTL	EasyTL without alignment
c - i	91.5 %	85.5 %
c - p	77.7 %	72.0 %
i - c	96.0 %	93.3 %
i - p	78.7 %	78.5 %
p - c	95.0 %	91.0 %
p - i	90.3 %	89.5 %

(آ)

شکل ۷: نتایج روش *EasyTL* بر روی مجموعه داده *Image-CLEF DA*

روش *EasyTL* را می‌توانیم به دو صورت اجرا کنیم. در یک حالت فضای دامنه‌ها را بایکدیگر تراز نمی‌کنیم و فقط بخش *Intra-domain programming* را اجرا می‌کنیم و در حالت دیگر ابتدا فضای دامنه‌ها را به یکدیگر تراز می‌کنیم و سپس طبقه‌بند موجود در دامنه مبدا را به دامنه هدف منتقل می‌کنیم. این روش را بر روی ۴ مجموعه داده آزمایش می‌کنیم و نتایج را مقایسه می‌کنیم. این ۴ مجموعه داده به شرح زیر هستند:

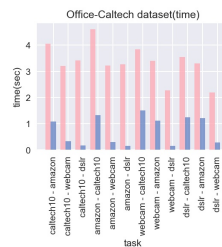
۱. *Amazon Review* یک مجموعه داده تجزیه و تحلیل احساسات است که شامل بررسی‌های مثبت و منفی چهار نوع محصول است: لوازم آشپزخانه، دی وی دی، الکترونیک و کتاب

۲. *Office-Caltech* شامل ۱۰ کلاس از تصاویر در آمازون، DSLR، وب کم و Caltech است.

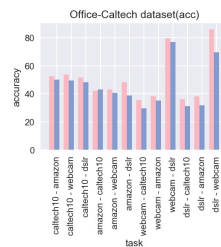
۳. *Image-CLEF DA* شامل ۱۲ دسته تصویر متعلق به ۳ حوزه است: Caltech، ImageNet و Pascal.

۴. *Office-Home* شامل ۱۵،۵۰۰ تصویر از ۶۵ دسته از ۴ حوزه، Clipart Art، Product و دنیای واقعی است.

نتایج اجرای روش *EasyTL* را بر روی ۴ تا مجموعه داده ذکر شده را در شکل‌های ۶، ۷، ۸ و ۹ می‌توانید مشاهده کنید. از مقایسه‌ی شکل‌های قسمت (آ) در تمامی شکل‌های ۶، ۷، ۸ و ۹ با نتایج مقاله به این نتیجه می‌رسیم که دقت‌هایی که بدست آوردیم کاملاً مطابق با دقت‌های مقاله است. از شکل‌های قسمت (ب) و (ج) در تمامی شکل‌های ۶، ۷، ۸ و ۹ می‌توانیم به



(ج)

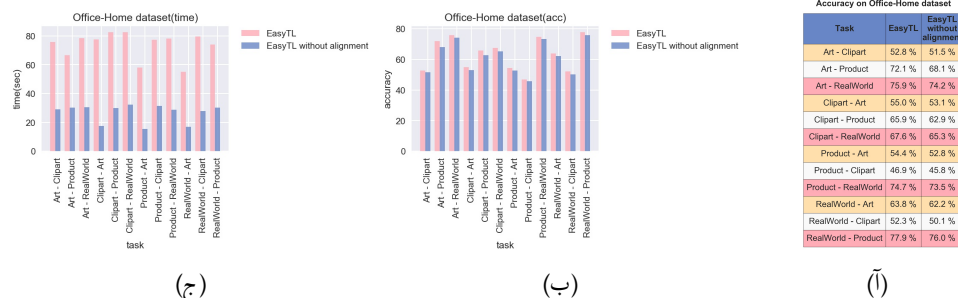


(ب)

Task	EasyTL	EasyTL without alignment
caltech10 - amazon	52.6 %	50.1 %
caltech10 - webcam	53.9 %	49.5 %
caltech10 - dsir	51.6 %	48.4 %
amazon - caltech10	42.3 %	43.0 %
amazon - webcam	43.1 %	40.7 %
amazon - dsir	48.4 %	38.9 %
webcam - caltech10	35.4 %	29.7 %
webcam - amazon	38.2 %	35.2 %
webcam - dsir	79.6 %	77.1 %
dsir - caltech10	36.1 %	31.2 %
dsir - amazon	38.3 %	31.9 %
dsir - webcam	86.1 %	69.5 %

(آ)

شکل ۸: نتایج روش *EasyTL* بر روی مجموعه داده *Office-Caltech*



شکل ۹: نتایج روش EasyTL بر روی مجموعه داده Office-Home

یک نتیجه‌گیری کلی برسیم و آن این است که دقت در حالتی که روش EasyTL را بدون تراز کردن اجرا می‌کنیم با حالتی که تراز کردن را در نظر نمی‌گیریم تفاوت چندانی ندارد اما از لحاظ زمان و سرعت روش EasyTL بدون تراز کردن بسیار سریعتر است و نیاز به زمان کمتری دارد. بنابراین در کاربردهایی که دقت برای ما از اهمیت بالایی برخوردار است می‌توانیم از روش EasyTL با تراز کردن استفاده کنیم و در کاربردهایی که سرعت برای ما مهم است روش EasyTL را بدون تراز کردن استفاده کنیم. به عبارت دیگر در اینجا با یک مصالحه‌ای رو به رو هستیم که با توجه به کاربرد باید تصمیم بگیریم که از کدام روش استفاده کنیم.

مراجع

- [1] J. Wang, Y. Chen, S. Hao, W. Feng, and Z. Shen. Balanced distribution adaptation for transfer learning. In *2017 IEEE International Conference on Data Mining (ICDM)*, pages 1129–1134. IEEE, 2017.
- [2] J. Wang, Y. Chen, H. Yu, M. Huang, and Q. Yang. Easy transfer learning by exploiting intra-domain structures. In *2019 IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME)*, pages 1210–1215. IEEE, 2019.
- [3] K. Weiss, T. M. Khoshgoftaar, and D. Wang. A survey of transfer learning. *Journal of Big data*, 3(1):9, 2016.
- [4] F. Zhuang, Z. Qi, K. Duan, D. Xi, Y. Zhu, H. Zhu, H. Xiong, and Q. He. A comprehensive survey on transfer learning. *Proceedings of the IEEE*, 2020.