طراحی و پیادهسازی شبکه اجتماعی محلی و بیسیم بدون اینترنت

استاد راهنما: سید صالح اعتمادی

مریم سادات هاشمی

هدف پروژه و کاربرد ها



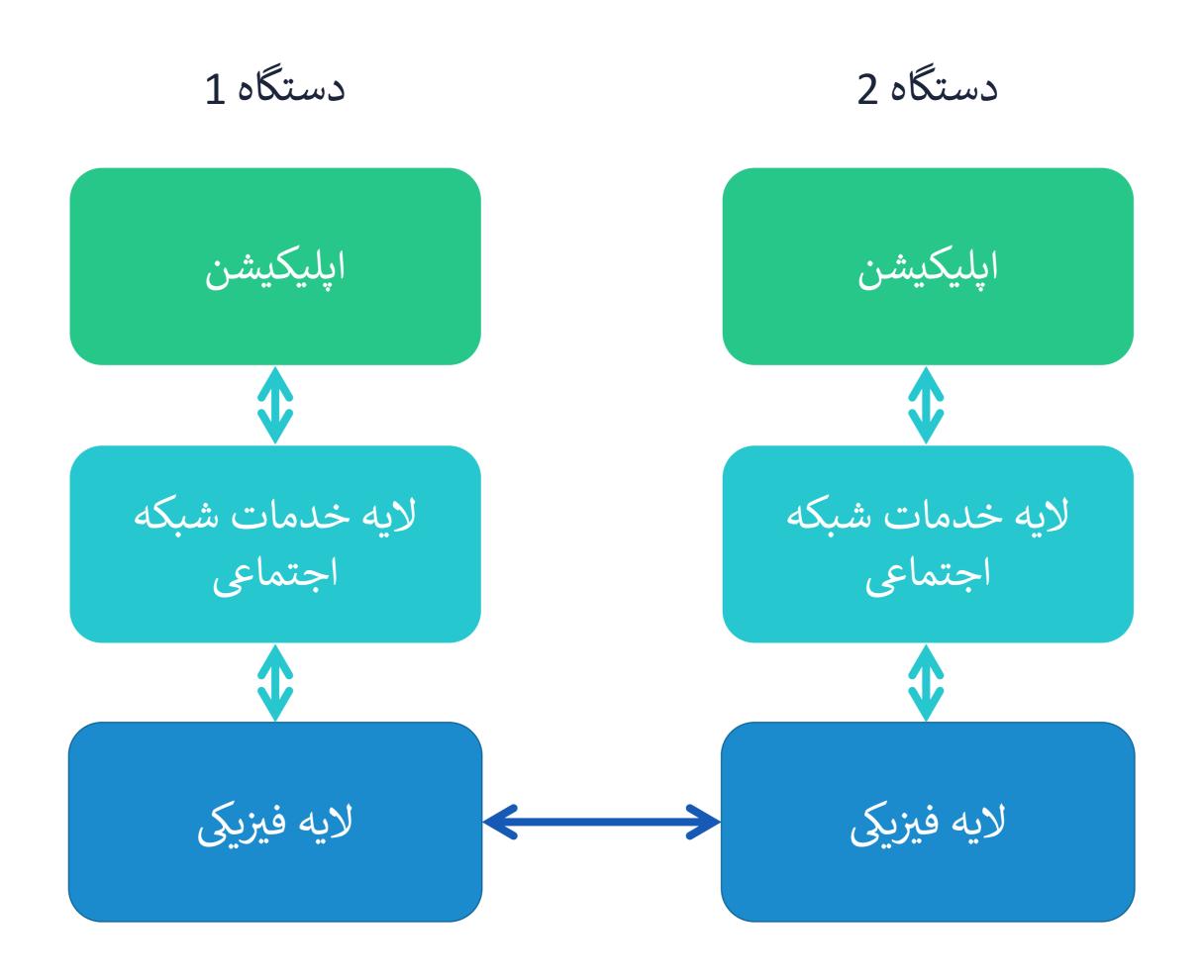
هدف این پروژه ایجاد یک شبکهی اجتماعی که " حتی بدون اتصال به اینترنت قادر به ارائه خدمات اجتماعی برخط مثل ارسال پیغامهای شخصی یا عمومی میباشد.

كاربردها

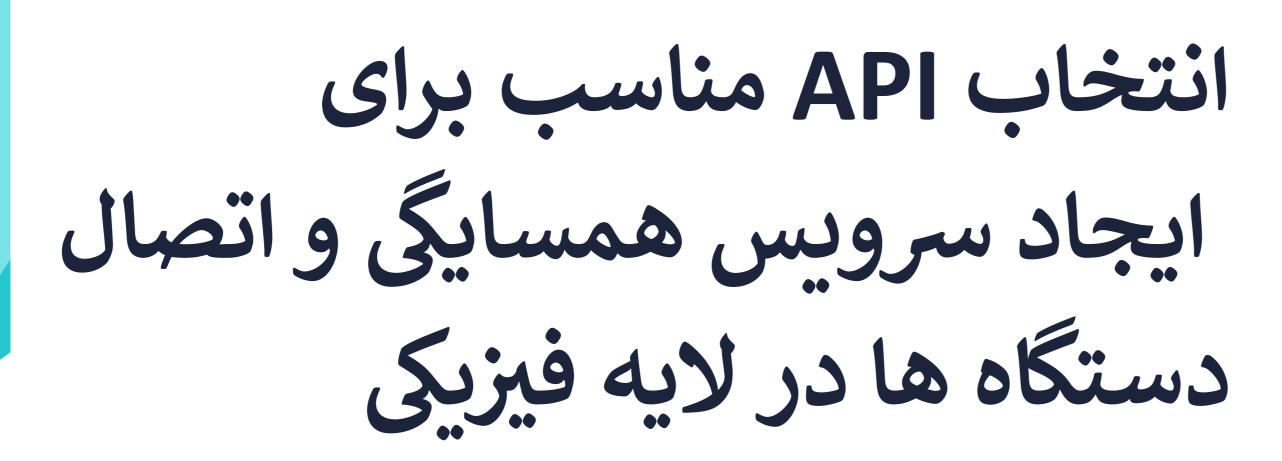
پیاده روی اربعین اطلاع و آگھی از رویدادھا اعلام جرم و جنایت های محله

قرض دادن و قرض گرفتن وسایل از همسایگان آگهی از اتفاقات آتش سوزی، قطعی آب و برق و گاز و

اعلام مفقودی



معماری شبکه



API ها و فناوری های موجود

- p2pkit
- **Alljoyn**
- Nearby
- Hypelabs
- Open Garden
- WiFi Direct

API ها و فناوری های موجود

- p2pkit
- Alljoyn
- Nearby
- Hypelabs
- Open Garden
- WiFiDirect

فناوری WiFi Direct فناوری

فناوری جدید تعریف شده توسط اتحادیه WiFi است که هدف آن ارتقاء ارتباط مستقیم بین دستگاهها است؛ بدون این که به یک نقطه دسترسی بیسیم نیاز باشد.

WiFi Direct بر روی زیر ساخت موفق WiFi Direct بنا شده است و این اجازه را به دستگاهها میدهد که در یک ارتباط، یک دستگاه نقش نقطه دسترسی بیسیم را ایفا کند و عملکرد آن را انجام دهد.

- که قابلیت حمل: دستگاههایی که قابلیت Wifi Direct را دارند در هر مکانی و در هر زمانی میتوانند به یکدیگر متصل شوند.
- سهولت استفاده: دستگاههای دارای Wifi Direct ویژگیهایی را دارند که کاربران را قادر میسازد تا قبل از برقراری ارتباط، دستگاهها و خدمات موجود را شناسایی کنند.
 - اتصال ساده امن: Wi-Fi Protected setup باعث ساده ساختن ارتباطات محافظت شده بین دستگاهها می شود. کاربران در بیشتر موارد قادر به اتصال با یک دکمه خواهند بود.

اتصال در لایه فیزیکی با استفاده از فناوری WiFi Direct

Create Group

اگر بخواهیم چندین دستگاه به یکدیگر متصل شوند؛ باید از متد ()createGroup استفاده کنیم. در این صورت دستگاهی که این متد را صدا بزند به عنوان مالک گروه خواهد شد و هر دستگاهی که وارد این گروه شود به عنوان مشتری گروه خواهد بود.

Connect

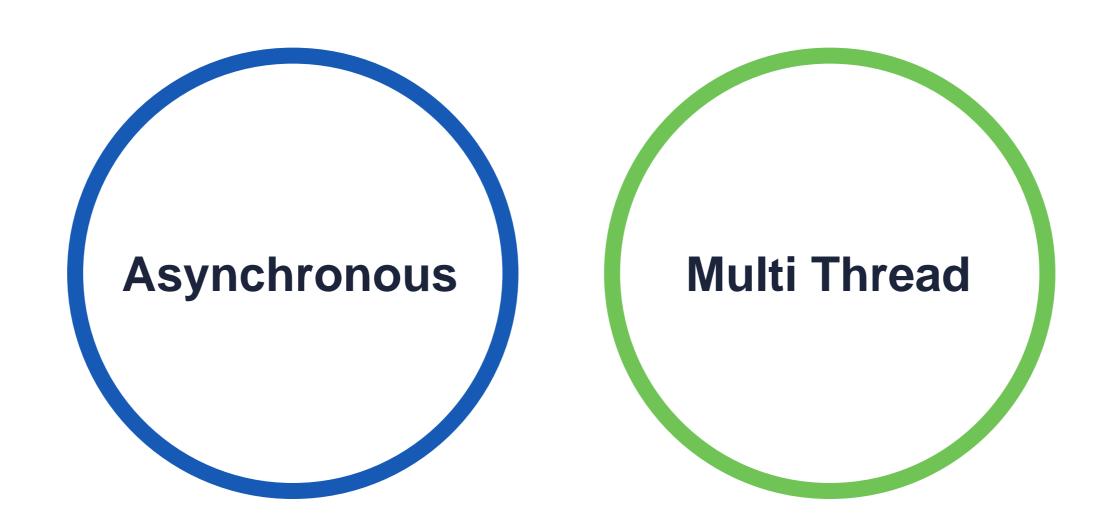
بعد از پیدا کردن افراد نزدیک به خودمان، باید بتوانیم به فرد مورد نظر متصل شویم. برای این کار با دانستن اطلاعات پیکربندی دستگاه مورد نظر و با استفاده از متد ()connect عملیات اتصال را آغاز میکنیم.

Discovery

برای برقرای ارتباط، باید بررسی کنیم که چه افرادی در نزدیکی ما حضور دارند. به این کار Discovery کار WiFi Direct در کار Discovery می گوییم. برای انجام Discovery در discoverPeers کافی است از متد() discoverPeers استفاده کنیم.

لایه ی خدمات شبکه اجتماعی

دریافت و ارسال پیام



Multi thread

همانطور که از اسم این روش پیداست، در این روش، برای هر قسمت از کاری که میخواهیم انجام بدهیم برای مثال اتصال، ارسال پیام و دریافت پیام و ... یک thread اختصاص می دهیم که همهی آنها به صورت همزمان در حال انجام وظیفهی خودشان هستند. دراین روش ما منتظر جواب از طرف مقابل هستیم و در واقع تا دریافت جواب، آن متد مسدود یا Block می شود. در این روش منابع موجود، بین thread به اشتراک گذاشته می شود. این روش برای تعداد اتصالات کم مناسب است. اما وقتی تعداد اتصالات وسیع باشد؛ دیگر نمی توان همه کام مناسب است. اما وقتی تعداد اتصالات وسیع باشد؛ دیگر نمی توان همه کام مناسب است درست مدیریت کرد.

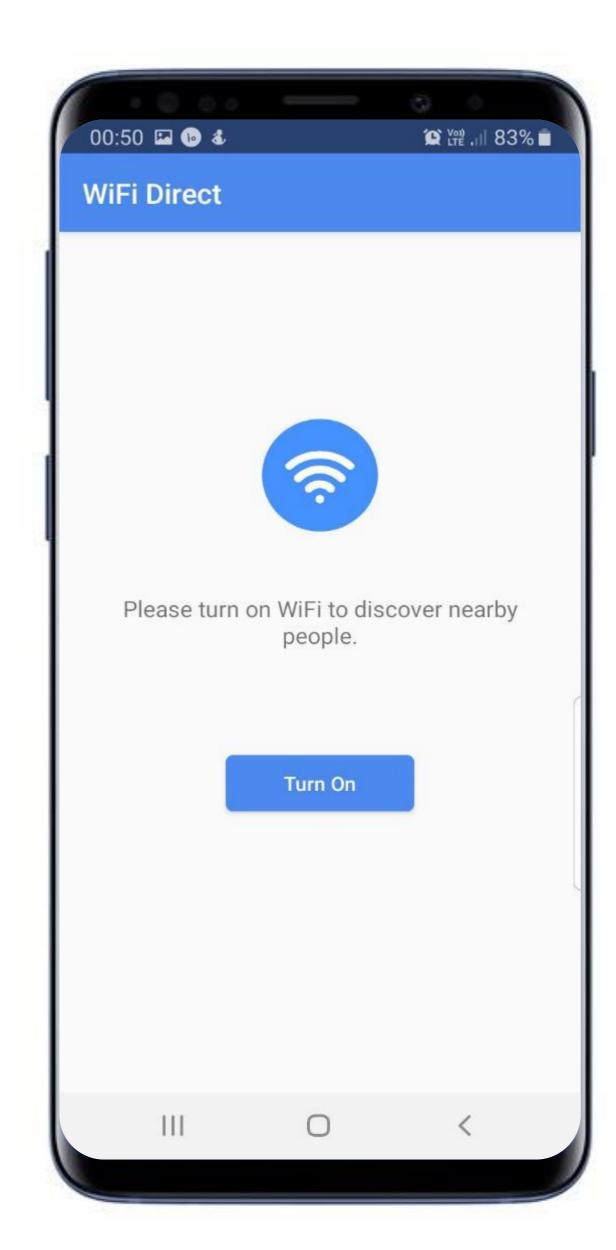
Asynchronous

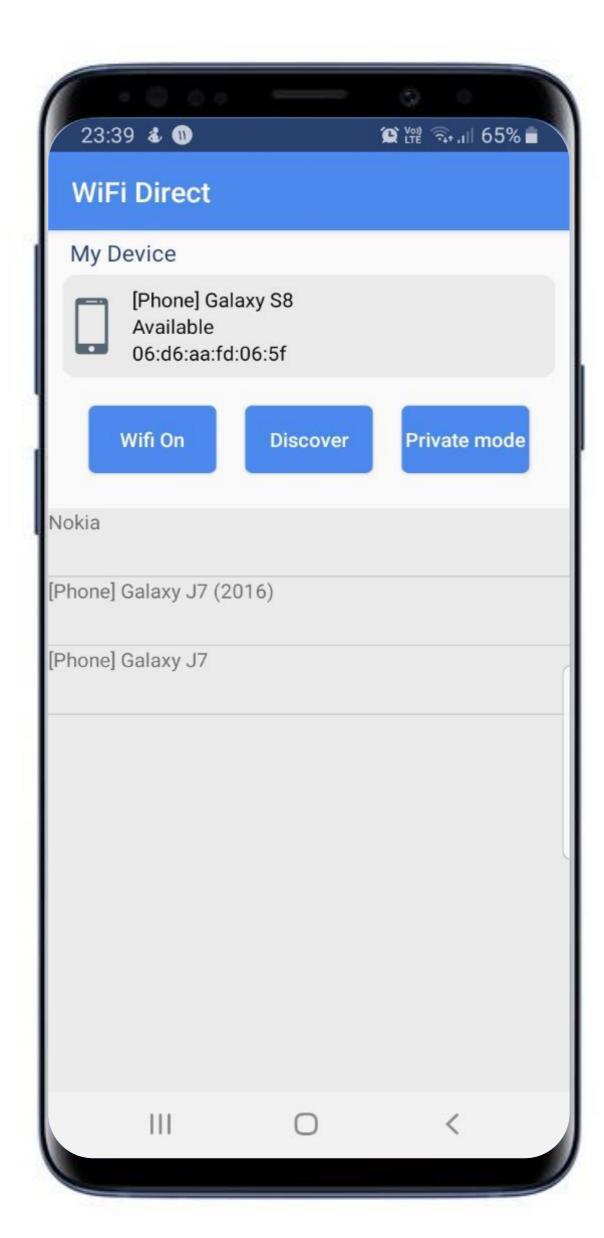
در این روش ما کارهای لازم در شبکه را پست می کنیم ولی منتظر جواب نمی مانیم بلکه نتیجه را بعدا بررسی می کنیم. شبیه موقعی است که شما به دوستتان پیام متنی ارسال می کنید و منتظر جواب درهمان لحظه نمی مانید و جواب دوستتان ممکن است الان یا یک ساعت دیگر برسد. بنابراین جواب را بعدا چک می کنید. این روش بر خلاف روش synchronous به صورت دنبالهای نیست. اما دنبال کردن وضعیت هر یک از کارها کمی مشکل است. بنابراین با توجه به ویژگیهایی که برای وضعیت هر یک از کارها کمی مشکل است. بنابراین با توجه به ویژگیهایی که برای این روش ذکر کردیم؛ می توانیم با استفاده از این روش از هدر رفتن منابع جلوگیری کنیم. همچینین می توانیم تعداد اتصالات بیشتری را با همان سخت افزار موجود مدیریت کنیم.

کارهای آینده

در این پروژه ما تلاش کردیم تا گام اول در پیادهسازی یک شبکهی اجتماعی بدون اینترنت را برداریم. در آینده ما میتوانیم متدها و قابلیتهای زیر را برای این اپلیکیشن پیادهسازی کنیم:

- 1. اشتراک گذاری ویدئو و عکس و صوت
 - 2. اعلانهای پیام
- 3. ایجاد انجمنهایی با کاربری مشخص مثل اعلام مفقودی، اعلام جرم و جنایت، خرید و فروش و ...
 - 4. ایجاد پست و لایک کردن پست در انجمنها
 - 5. طراحی سیستمی برای ورود و ثبت نام کاربران
 - 6. ایجاد تماس تصویریو صوتی









hashemi.maryam.sadat@gmail.com