Brouillon version 2 Omrani Mariem et Tekaya Sarra

Algorithme naturel:

Cas d'utilisations "s'authentifier":

- L'utilisateur appel la façade.
- l'utilisateur clique sur «connecter"
- -l'utilisateur entre ses donnés
- -le système valide les donnés
- -le système le dirige vers la page utilisateur

Cas d'utilisation sélectionner les paramètres de simulation par conséquent affichage de résultat générés:

- L'utilisateur appel la façade.
- l'utilisateur s'authentifie.
- -l'utilisateur sélectionne l'option «simuler le différent aspect du cloud computing ».
- -l'interface affiche la liste des paramètres à sélectionner.
- L'utilisateur sélectionne et valide ses choix (les paramètres).
- -L'interface envoie les paramètres choisie par l'utilisateur vers l'objet s de type simulation.
- -L'objet s généré la simulation .
- L'objet s envoie le résultat de la simulation généré vers l'interface
- L'interface affiche le résultat de la simulation à l'utilisateur.

Cas d'utilisation : Choisir une animation et l'afficher:

- L'utilisateur appel la façade.
- l'utilisateur s'authentifie.
- -l'utilisateur sélectionne l'option «animation».
- -l'interface affiche la liste des animations.
- L'utilisateur choisit l'animation souhaitée.
- -L'interface envoie l'ID de l'animation choisie vers l'objet de type animation
- -L'objet a (de type animation) envoie l'animation vers l'interface.
- L'interface diffuse l'animation à l'utilisateur.

Cas d'utilisation : Choisir un scénario d'un problème et sa solution et l'afficher:

- L'utilisateur appel la façade.
- l'utilisateur s'authentifie.
- -l'utilisateur sélectionne l'option «scénario».
- -l'interface affiche la liste des scénarios.
- L'utilisateur choisit le scénario souhaité.
- -L'interface envoie l'ID du scénario choisie vers l'objet de type scénario
- -L'objet s (de type scénario) envoie le scénario vers l'interface.
- L'interface diffuse le scénario à l'utilisateur.