

DESENVOLVEDOR FULLSTACK - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II

Maryângela Soares

EXERCÍCIOS - 24.01.2024

1. Variáveis e tipos de dados: Escreva um programa que declare duas variáveis, "nome" e "idade", e as imprima em um console em uma frase que diga "Olá, meu nome é [nome] e eu tenho [idade] anos".
2. Operadores: Crie um programa que solicite ao usuário dois números e exiba o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão desses números.
3. Condições: Escreva um programa que pergunte ao usuário sua idade e imprima se ele é maior ou menor de idade.
4. Faça um programa que entre com três números, faça a média aritmética e mostre o resultado.
5. Faça um programa que entre com o nome e o salário de um funcionário e mostre seu novo salário, sabendo que o mesmo teve um aumento de 10%.
6. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais devem ser somado os dois, caso contrário multiplique A por B ao final do cálculo atribuir o valor para uma variável C.
7. A partir do preço à vista de um determinado produto, calcule o preço total a pagar e o valor da prestação mensal, referentes ao pagamento parcelado. Se o pagamento for parcelado em 3 vezes deve ser dado um acréscimo de 10% no total a ser pago. Se o parcelamento for em 5 vezes, o acréscimo será de 20%.
8. Faça um algoritmo que leia o nome e as três notas de uma disciplina de um aluno e ao final escreva o nome do aluno, sua média e se ele foi aprovado, sabendo-se que a média para aprovação é igual ou superior a 8.
7. Escreva um algoritmo que receba dois números reais e um código de seleção do usuário. Se o código digitado for 1, faça o algoritmo adicionar os dois números previamente digitados e mostrar o resultado; se o código de seleção for 2, os números deverão ser multiplicados; se o código de seleção for 3, o primeiro número deve ser dividido pelo segundo.