

Atividades Práticas de Conteúdo JavaScript

**Exercício 1:**

```
<html>
<head>
  <title> Formulário Padrão HTML SEM JavaScript </title>
</head>

<body>

<FORM ACTION="mailto:testes@gmail.com" METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain"
NAME="cadastro">

<p> Por favor, preencha os campos abaixo e depois clique no botão Enviar. Caso
necessite apagar os dados, dê um clique no botão Limpar.<br> Muito Obrigado!
<br><br><br></p>

Nome Completo:   <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome" SIZE="35">

Seu e-mail:      <INPUT TYPE="TEXT" NAME="email" SIZE="35"> <br>

Sexo:<br>
  <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="f"> Feminino <br>
  <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="m"> Masculino <br><br>

Estado Civil:<br>
  <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="s"> Solteiro <br>
  <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="c"> Casado <br>
  <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="e"> Enrolado <br><br>

Bens que possui:<br>
  <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="c"> Casa <br>
  <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="a"> Automovel <br>
  <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="m"> Moto <br><br>

Faixa de idade: <SELECT NAME="faixaidade">
  <OPTION VALUE="3a10"> 3 a 10 anos
  <OPTION VALUE="11a25"> 11 a 25 anos
  <OPTION VALUE="26a35"> 26 a 35 anos
  <OPTION VALUE="36a55"> 36 a 55 anos
  <OPTION VALUE="56a90"> 56 a 90 anos
</SELECT>

Hobby preferido: <SELECT NAME="hobby">
  <OPTION VALUE="livros"> Ler livros
  <OPTION VALUE="musica"> Ouvir música
  <OPTION VALUE="cinema"> Assistir filmes
  <OPTION VALUE="esporte"> Praticar esportes
  <OPTION VALUE="games"> Jogar games
</SELECT><br><br>

Observações Gerais:<br>
<TEXTAREA NAME="observacoes" ROWS="5" COLS="60"></TEXTAREA><br>

<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados">
<INPUT TYPE="RESET"  VALUE="Limpar os dados">

</FORM>
<h1>Atividade 01</h1>
```

```
</body>
</html>
```

**Exercício 2:** Mesmo Exercício 1, mas acrescentar na *tag head* os seguintes comandos: janela para ler

```
<head>
<title> Formulário Padrão HTML COM JavaScript </title>
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    document.write("Olá, "+nome1+"!");
</script>
</head>
```

---

**Exercício 3:** Alterar o *script* do Exercício 2 para: testar leitura da janela

```
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    if (nome1!=null && nome1!="")
    {
        document.write("Olá, "+nome1+"!");
    }
    else
    {
        document.write("Olá, visitante!");
    }
</script>
```

---

**Exercício 4:** Acrescentar um *script* no *body* do Exercício 3: função para validar leitura nos campos do FORM

```
<body>
<script>
    function validar()
    {
        if (document.cadastro.nome.value == "")
        { window.alert("Você deve preencher o campo Nome.");
          document.cadastro.nome.focus();
          return false;
        }
        if (document.cadastro.observacoes.value == "")
        { window.alert("Você deve colocar alguma observação...");
          document.cadastro.observacoes.focus();
          return false;
        }
    }
</script>
```

E também acrescentar o comando de “chamar” a função `validar()`; no botão Enviar, conforme abaixo:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados" onClick="validar();">
```

**Exercício 5:** (arquivo novo) Apresentar os caracteres de uma string e suas posições.

```
<html>

<head>
  <title> Exercício 5: apresentar os caracteres de uma string e suas posições.
</title>

<script>
  var frase="Ola, tudo bem?";
  document.write(frase+"<br>");
  tamanho=frase.length;
  for (var i=0; i< tamanho;)
  {
    document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
    i++;
  }

  document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
  document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

  /*
  O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
  índice especificado).
  */

</script>
</head>
<body>
  <h1>Atividade 05</h1>

</body>
</html>
```

---

**Exercício 5.2:** Mesmo exercício anterior, mas agora lendo uma frase do teclado.

```
<html>
<head><title> Exercício 5.2: apresentar os caracteres de uma string e suas
posições, lendo uma frase do teclado.</title>
<script>
  var frase=window.prompt("digite uma frase: ");
  document.write(frase+"<br>");
  tamanho=frase.length;
  for (var i=0; i< tamanho;)
  {
    document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
    i++;
  }

  document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
  document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));
  /*
  O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
  índice especificado).
  */
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

### **Exercício 6:** Apresentar a data em diversos formatos.

```
<html>
<head>
  <title> Exercício 6: apresentar a data em diversos formatos.</title>
<script>
  hoje=new Date();
  document.write("Data e hora completa: "+hoje);
  document.write("<br>Apenas o dia: "+hoje.getDate());
  document.write("<br>Apenas o mês (0 a 11): "+hoje.getMonth());
  document.write("<br>Apenas o ano: "+hoje.getFullYear());
  document.write("<br>Apenas o dia da semana (0 a 6): "+hoje.getDay());
  document.write("<br>Apenas a hora e minutos:
"+hoje.getHours()+":"+hoje.getMinutes());

</script>
</head>

<body>
  <h1>Atividade 06</h1>

</body>
</html>
```

---

### **Exercício 7:** Apresenta 3 funções (botões) para trabalhar com janelas.

```
<html>
<head><title> Exercício 7: apresenta três funções (botões) para trabalhar com
janelas.</title>
<script>
  function abre1()
  {
    window.open("http://www.google.com");
  }

  function abre2()
  {
    window.open("http://www.google.com","simples","width=350,height=400");
  }

  function abre3()
  {
    window.open("http://www.google.com","simples","menubar,scrollbars,width=300,
height=200");
  }
</script>
</head>
<body>
<form>
  Dê um clique no botão para abrir uma janela simples:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela1" onClick="abre1()"><br><br>

  Dê um clique no botão para abrir uma janela de 350px de largura por 400px de
altura, sem barras e menus:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela2" onClick="abre2()"><br><br>

  Dê um clique no botão para abrir uma janela com menu e barra de rolagens,
mas sem barra de endereço e barra padrão:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela3" onClick="abre3()"><br><br>
</form>

  <h1>Atividade 07</h1>
```

```
</body>
</html>
```

**Exercício 8:** Exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase na página HTML.

```
<html>
<head>
  <title> Exercício 8: exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML
e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase
na página HTML.
  </title>
<script>
  alert("Esta caixa de dialogo foi construida em JS.");
  document.write("Esta linha tb foi escrita em JS.<br>");
</script>
</head>
<body>
  <br> Esta linha foi escrita em HTML.
</body>
</html>
```

---

**Exercício 9:** Apresenta o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.

```
<html>
<head><title> Exercício 9: apresenta o quadrado de um número já informado
internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um
número para saber seu valor ao cubo.</title>

<script>
  function quadrado(x)
  {
    document.write(x*x);
  }

  function cubo(x)
  {
    return x*x*x
  }

  y=5;
  document.write("O quadrado de "+ y +" é igual a ");
  quadrado(y);
</script>

<body>
  <form>
    <br>Informe um número para saber seu valor ao cubo e, em seguida,
    pressione a tecla TAB ou dê um clique fora da caixa de texto.<br>
    <input type ="text" name="aocubo" value="" onBlur ="alert('O cubo de
'+this.value+' é '+cubo(this.value)) ">
  </form>

  <!--O evento onBlur ocorre quando um objeto perde o foco.-->
</body>
</html>
```

**Exercício 10:** Imprime o nome atual da barra de título do browser.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 10: imprime o nome atual da barra de título do browser.</title>
</head>

<body>

<script>
    document.write("<br>Título da janela aberta: " + document.title + "<br>");
</script>

</body>
</html>
```

---

**Exercício 11:** Faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 11: faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas
em forma de botões.
</title>
</head>

<body>

<form>
    Pergunta: Quantos anos tem um século?<br>
    <input type="button" value="a" onclick="alert('A: Volte para 1a série!')">
10 anos <br>
    <input type="button" value="b" onclick="alert('B: Correto!')"> 100 anos <br>
    <input type="button" value="c" onclick="alert('C: MEU DEUS!!!')"> 1000 anos
<br>
    <input type="button" value="d" onclick="alert('D: Não dá para arriscar
nada?!?!')"> Não sei <br>
</form>

</body>
</html>
```

**Exercício 12:** Criar 2 funções em JS que permitam **somar ou multiplicar** valores informados em **3 caixas de texto**.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 12: cria 2 funções em JS que permitem somar ou multiplicar
valores informados em 3 caixas de texto.</title>

<script>
    function soma()
    {
        x=eval(document.prova.c1.value)+eval(document.prova.c2.value)+eval(document.
prova.c3.value);
        document.prova.c4.value=x;
    }

    function multiplica()
    {
        y=eval(document.prova.c1.value)*eval(document.prova.c2.value)*eval(document.
prova.c3.value);
        document.prova.c4.value=y;
    }
</script>

</head>

<body>
<form name="prova">
    Entre com os valores nos campos e dê um clique nos botões. <br><br>
    Valor1: <input type="text" name="c1" value="" size=5 maxlength=5><br>
    Valor2: <input type="text" name="c2" value="" size=5 maxlength=5><br>
    Valor3: <input type="text" name="c3" value="" size=5 maxlength=5><br>
    <br>
    <input type="button" value="Somar" onclick="soma() ">
    <input type="button" value="Multiplicar" onclick="multiplica() ">
    <br><br>
    Resposta: <input type="text" name="c4" value="" size=10 maxlength=0>
</form>

<!--
O eval () é uma função que avalia ou executa um argumento. Se o argumento for uma
expressão, eval () avalia a expressão. Se o argumento for uma ou mais declarações
JavaScript, eval () executa as instruções.
-->

</body>
</html>
```

**Exercício 13:** Apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns são obrigatórios.

```
<html>
<head><title> Exercício 13: apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns
são obrigatórios.</title>
<head>
<script>
    function campo_obrigatorio(x)
    {
        if(x.value=="")
        {
            alert("O campo " + x.name + " não pode ficar em branco.")
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    Nota: os campos marcados com asterisco são obrigatórios. <br><br>
<form>
    *Nome Completo: <input type="text" name="nome" value="" size=30 maxlength=30
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
    Idade: <input type="text" name="idade" value="" size=5 maxlength=5><br>
    *Cidade: <input type="text" name="cidade" value="" size=20 maxlength=20
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
    Telefone: <input type="text" name="telefone" value="" size=15
maxlength=15<br>
</form>
</body>
</html>
```

---

**Exercício 14:** Trocar figura passando o mouse.

```
<html>
<head><title> Exercício 14: trocar figura passando o mouse.</title>
<script language="JavaScript">
function mouseEmCima(imagem)
{
    imagem.src="figural.jpg";
}
function mouseFora(imagem)
{
    imagem.src="figura2.jpg";
}
</script>
</head>
<body>
Passe o mouse sobre a imagem: <br><br>

<br><br>
1) Agora padronize os tamanhos das imagens. <br><br>

2) Mude o evento para que as imagens sejam trocadas ao "clicar" com o mouse.

<!--
width="300" height="300" : dentro da tag img src
onclick="mouseEmCima(this)"
onMouseOver="mouseEmCima(this)"
-->
    <h1>Atividade 14</h1>

</body>
</html>
```



### **Exercício 15:** Saudações ao usuário.

```
<html>
<head>
<title> Exercício 15: saudações ao usuário.</title>
</head>
<body>

<script language="JavaScript">
var dia = new Date();
var hora = dia.getHours();
var minuto = dia.getMinutes();
if ((hora==1)|| (hora==2)|| (hora==3)|| (hora==4) || (hora==5))
document.write( "Você não devia estar dormindo?");
if ((hora==6) || (hora==7) || (hora==8) || (hora==9) || (hora==10)|| (hora==11))
document.write( "Bom dia!");
if (hora==12) document.write( "Vamos almoçar?");
if ((hora==13) || (hora==14) || (hora==15) || (hora==16) || (hora==17))
document.write( "Boa Tarde!");
if ((hora==18) || (hora==19)) document.write( "Bom final de tarde!");
if ((hora==20) || (hora==21) || (hora==22)) document.write( "Boa noite!");
if (hora==23) document.write( "Ó Meu! Já é quase meia-noite!");
if (hora==0) document.write( "Meia-noite! Já é amanhã!");
</script>

<br><br>
<!--
Agora você deve acrescentar os seguintes testes:<br><br>

1) Mensagem "Vamos para aula!" quando for 19:30 <br>
2) Mensagem "Hora do RECREIO!" quando for 20:50 <br>
3) Mensagem "Vamos embora, a aula terminou!" quando for 22:30 <br>
-->

    <h1>Atividade 15</h1>

</body>
</html>
```

---

### **Exercício 16:** Saudações ao usuário com figuras.

```
<html>
<head><title> Exercício 16: saudações ao usuário com figuras.</title></head>

<body>
<script language="JavaScript">

dia = new Date()
hora = dia.getHours()

if (hora < 18) {
    document.write('<img src= "figural.jpg ">');
}
else {
    document.write('<img src= "figura2.jpg ">');
}
</script>

<br><br> blablabla <br><br>
<h1>Atividade 16</h1>

</body>
</html>
```

**Exercício 17:** Faça um programa JavaScript que receba 3 números informados pelo usuário e em seguida apresente uma mensagem de alerta informando qual é o maior número dentre os números informados.

```
<html>
  <head>
    <title>Revisional JavaScript</title>
    <script>
      var numero01 = prompt("Informe o primeiro número");
      var numero02 = prompt("Informe o segundo número");
      var numero03 = prompt("Informe o terceiro número");
      if ((numero01 > numero02) && (numero01 > numero03)) mensagem = "O primeiro
número informado é maior!"
      else
        if ((numero02 > numero01) && (numero02 > numero03)) mensagem = "O segundo
número informado é maior!"
      else
        if ((numero03 > numero01) && (numero03 > numero02)) mensagem = "O terceiro
número informado é maior!"
      else
        mensagem = "Os números são iguais ou nada foi informado";
        alert(mensagem);
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Atividade 17</h1>
  </body>
</html>
```

**Exercício 18:** Faça um programa JavaScript em que o usuário informará a sua idade e o programa emitirá uma mensagem dizendo se o usuário é ou não menor de idade.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>JavaScript Exercício</title>
    <script>
      var idade = parseInt(prompt("Informe a sua idade", "18"));
      if (idade < 18) mensagem = "A idade informada é de um menor!"
      else
        mensagem = "Se não estiver mentindo é maior de idade!";
        alert(mensagem);
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Atividade 18</h1>
  </body>
</html>
```

**Exercício 19:** Faça um programa JavaScript em que o usuário informará 3 números e o programa calculará a média aritmética desses números.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>JavaScript Exercício</title>
    <script>
      var nota01 = parseInt(prompt("Informe o primeiro número"));
      var nota02 = parseInt(prompt("Informe o segundo número"));
      var nota03 = parseInt(prompt("Informe o terceiro número"));
      alert("A média dos números informados é:" + (nota01+nota02+nota03)/3);
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Atividade 19</h1>
  </body>
</html>
```

**Exercício 20:** Dada uma sequência de caracteres, inverta o seu conteúdo e apresente ao usuário o resultado invertido.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>JavaScript Exercício</title>
    <script>
      function inverter() {
        var nome = document.getElementById("nome").value;
        var nomeInvertido = '';
        for (var i = nome.length - 1; i >= 0; i--) {
          nomeInvertido += nome[i];
        }
        return nomeInvertido;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Exercício 20</h1>
    <label for="nome">Informe um nome qualquer: </label>
    <input id="nome" type="text" maxlength=100 minlength=2><br>
    <button onclick="alert(inverter())">Retrevni (Inverter)</button>
  </body>
</html>
```

**Exercício 21:** Faça um programa JavaScript em que o usuário informará sua altura e peso e o programa calculará o seu IMC.

\*  
Utilize as TAGs: <input>, <button>, e <div> em sua página. Use a <div> com um identificador e apresente nela o resultado do cálculo do IMC.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>JavaScript Exercício 21</title>
    <script>
      function calcularIMC() {
        var altura = document.getElementById("altura").value;
        var peso = document.getElementById("peso").value;
        altura /= 100;
        var imc = (peso / (altura * altura)).toFixed(2);
        document.getElementById("resultadoIMC").innerHTML = "IMC: <strong>" + imc +
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Exercício 05</h1>
    <label for="altura">Altura (cm): </label>
    <input id="altura" type="number" min="100" max="250"><br>
    <label for="peso">Peso (kg): </label>
    <input id="peso" type="number" min="0" max="250"><br>
    <button onclick="calcularIMC()">Calcular o IMC</button>
    <div id="resultadoIMC"></div>
    <div id="extra">
      <pre>
```

```
*****
|      IMC          |      CATEGORIA          |
|-----|-----|
| Até 18,5          | Abaixo do peso          |
| De 18,5 - 24,9    | Saudável                |
| De 25,0 - 29,9    | Sobrepeso               |
|-----|-----|
```

```

| De 30,0 - 39,9 | Obeso |
| Acima de 40 | Extremo ou alto risco de obesidade |
*****
</pre>
</body>
</html>

```

**Exercício 22:** Se listarmos todos os números naturais abaixo de 10 que são múltiplos de 3 ou 5, obtemos 3, 5, 6 e 9. A soma desses múltiplos é 23.

Faça um programa JavaScript que encontre a soma de todos os múltiplos de 3 ou 5 abaixo de 1000.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>JavaScript Exercício</title>
    <script>
      var multiplos3 = 0;
      var multiplos5 = 0;
      for (i = 0; i < 1000; i++) {
        multiplos3 += (i % 3 == 0) ? i : 0;
        multiplos5 += (i % 5 == 0) ? i : 0;
      }
      document.write("Somatórios dos Múltiplos de 3: " + multiplos3 + "<br>");
      document.write("Somatórios dos Múltiplos de 5: " + multiplos5 + "<br>");
      document.write("Somatórios dos Múltiplos de 5 e 3: " +
parseInt(multiplos3+multiplos5));
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Exercício 22</h1>
  </body>
</html>

```

**Exercício 23:** Desenvolva um código utilizando html e css que crie a tabela abaixo:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>

    <style>
      .calendar th, td{
        border: solid 1px black;
        width:40px;
        height: 30px;
      }

      .calendar{
        text-align:center;
      }

    </style>

    <title>JavaScript Exercício</title>

  </head>
  <body>

    <table class="calendar">
      <thead>
        <tr>
          <th>Dom</th>
          <th>Seg</th>
          <th>Ter</th>
          <th>Qua</th>
          <th>Qui</th>

```

```

        <th>Sex</th>
        <th>Sab</th>
        <th>Dom</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
    <tr>
        <td></td>
        <td></td>
        <td></td>
        <td>1</td>
        <td>2</td>
        <td>3</td>
        <td>4</td>
        <td>5</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>6</td>
        <td>7</td>
        <td>8</td>
        <td>9</td>
        <td>10</td>
        <td>11</td>
        <td>12</td>
        <td>13</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>14</td>
        <td>15</td>
        <td>16</td>
        <td>17</td>
        <td>18</td>
        <td>19</td>
        <td>20</td>
        <td>21</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>22</td>
        <td>23</td>
        <td>24</td>
        <td>25</td>
        <td>26</td>
        <td>27</td>
        <td>28</td>
        <td>29</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>30</td>
        <td>31</td>
        <td></td>
        <td></td>
        <td></td>
        <td></td>
        <td></td>
        <td></td>
    </tr>
</tbody>
</table>

<h1>Exercício 23</h1>

</body>
</html>

```

**Exercício 24:** Imagine o seguinte cenário: Marcelo lhe deve um dinheiro e promete pagar em parcelas mensais de R\$ 70; com o intuito de prever qual seria o valor devido após o decorrer de 12 meses, você resolve escrever algumas linhas de código

(JavaScript). Levando em consideração que o valor devido por Marcelo era de R\$ 1400, qual seria o total devido após a execução do trecho a seguir?

```
let total_divida = 1400;
function atualizar_divida(valor_recebido){
    total_divida -= valor_recebido;
    return total_divida;
}
for(var i=0;i<24;i++){
    atualizar_divida(70);
}
```

- a) Marcelo lhe deveria 2240 reais pois o loop (for) está incrementando o total da dívida.
- b) Marcelo teria pago 840 reais e lhe deveria ainda 560.
- c) Marcelo lhe deveria ainda 1400 reais, pois o código possui erro semântico.
- d) A declaração da função atualizar\_divida está errada.
- e) O trecho apresenta um erro de sintaxe na linha 3.

**Exercício 25:** Analise a página Web a seguir, escrita em (HTML) e com a linguagem JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<body>
<script language="Javascript">
function classificacao()
{
    return function(obj1, obj2){
        var a = (obj2["nota"] - obj1["nota"]);
        return (a !== 0) ? a : (obj1["idade"] - obj2["idade"]);
    }
}
var aprovados = [
    {candidato: "Renata Soares", nota: 7.8, idade: 29},
    {candidato: "Marcos Teixeira", nota: 7.8, idade: 26},
    {candidato: "Priscila Gomes", nota: 7.8, idade: 30},
    {candidato: "João Oliveira", nota: 7.8, idade: 27},
    {candidato: "Adriana Telles", nota: 7.8, idade: 28}
];
aprovados.sort(classificacao());
document.write(aprovados[1].candidato);
</script>
</body>
</html>
```

Como pode ser observado, uma função foi criada para ordenar os candidatos do array "aprovados", considerando como critério de ordenação nota e idade. Ao executar este script no navegador Google Chrome, pergunta-se: qual candidato ficou em segundo lugar?

- a) Adriana Telles
- b) João Oliveira
- c) Marcos Teixeira
- d) Priscila Gomes
- e) Renata Soares

**Exercício 26:** Considere a execução do código JavaScript abaixo, e a respectiva numeração das linhas de código na coluna à esquerda, e assinale a alternativa correta.

```
var a = 5;
var b = 10;
if(a === 5){
  let a = 4;
  var b = 1;
  console.log(a);
  console.log(b);
}
console.log(a);
console.log(b);
```

Após a execução do código, desconsiderando os caracteres de quebra de linha da função `console.log()`, o console apresentará:

- a) as saídas: 4, 1, 5 e 1.
- b) as saídas: 4, 1, 4 e 1.
- c) as saídas: 4, 1, 4 e 10.
- d) uma mensagem de erro referente à linha 3.
- e) uma mensagem de erro referente à linha 4.

**Exercício 27:** Analise o seguinte código escrito na linguagem Javascript:

```
var frutas = new Array("banana", "laranja", "limao");
frutas.shift(); // O método shift remove o elemento de índice zero, diminui em 1 os índices dos demais valores e retorna o valor removido.
frutas.splice(1, 1, "uva");
for(var i=0; i<frutas.length; i++)
  document.write(frutas[i] + " | ");
```

O resultado correspondente apresentado como saída é:

- a) banana | laranja | limao | uva |
- b) banana | uva | laranja | limao |
- c) laranja | uva |
- d) laranja | uva | limao

**Exercício 28:** Um certo documento HTML contém o seguinte elemento h1:

```
<h1 id="meuId">Bem-Vindo</h1>
```

Deseja-se alterar o conteúdo desse h1 via JavaScript. A instrução que atinge esse objetivo é:

- a) `document.getElementById("h1").innerHTML = "Alterado";`
- b) `document.getElementById("h1").innerHTML = "Alterado";`
- c) `document.getElementById("h1").innerHTML = "Alterado";`
- d) `document.getElementById("meuId").innerHTML = "Alterado";`**
- e) `document.getElementById("meuId").innerHTML = "Alterado";`

**Exercício 29:** Temos um vetor de 5 posições, com o nome de 5 itens que nosso herói carrega na mochila. Quando o personagem chega numa porta, queremos detectar automaticamente se ele tem ou não uma chave para deixá-lo passar. Crie uma função `TemChave` que percorre o vetor comparando se cada item tem o nome "chave" e retorne verdadeiro se encontrar alguma. Caso contrário, a função deve retornar falso.

```
var vetor = ["pa", "pao", "copo", "chave", "mesa"];
function temChave () {
    for (var ind = 0; ind < 5; ind++) {
        if (vetor[ind] == "chave") {
            return true;
        }
    }
    return false;
}
```

**Exercício 30:** Localizar o maior valor dentro de um array de números.

```
function LocalizarMaior(ar) {
    var max = ar[0];
    for (var i = 0; i < ar.length; i++) {
        if (ar[i] > max) {
            max = ar[i];
        }
    }
    return max;
}
var ar = [-5, 10, -3, 12, -9, 5, 90, 0, 1];
var max = LocalizarMaior(ar);
console.log("Maior número: ", max);
```