Целью работы является создание игры с использованием библиотеки pygame. Вы играете за грустного кота. Цель игры – пройти все уровни лабиринта (убежать из дома), не попасть в руки хозяев и обрадовать кота.

Чистый код объемом 303 строки, в игре есть 3 основных уровня, в игре 2 режима — 1 жизнь или 9 жизней. На уровнях есть главный персонаж(кот с проработанной анимацией ходьбы), враги, которые могут перемещаться, ходьба так же анимирована, бонусы — рыбки, которых можно собрать и увеличить счетчик. Перемещаться нужно стрелочками. Врагов нельзя убивать. Для прохождения уровня нужно выйти через дверь. После окончания уровней при наличии жизней будет показано выигрышное окно.