

# Cahier de charge

## Gestion étudiant

### Présentation du projet

Application de gestion des étudiants, confère à l'administrateur les moyens de suivre et de gérer efficacement leur parc de matériel roulant.

L'objectif principal de ce projet est de développer une application qui permet de gérer le système d'information des étudiants. Pour aboutir à cette fin, nous allons tout d'abord effectué une étude conceptuelle de l'application. Cette dernière nous permettra, en effet, d'accéder facilement à la réalisation de l'application en organisant les idées et en structurant le processus de codage suivant des diagrammes.

La première page c'est une page d'authentification qui contiendra un formulaire d'authentification pour l'administrateur redirigé vers la page principale, elle contiendra une menu à travers lequel on peut effectuer les fonctionnalités que propose le système.

L'administrateur a les droits d'ajout, de modification et de suppression

pour cela j'ai utilisé la méthode UML pour l'analyse et la conception de système d'informations ,pour l'implémentation des données, j'ai utilisé SQL SERVER.

## Etude des besoins

### 1. Les besoins fonctionnels

L'application que nous allons développer devra regrouper toutes les fonctionnalités nécessaires pour :

- ❖ Authentification dans le système par un login et un mot de passe
- ❖ Gestion des étudiants
- ❖ Gestion des notes
- ❖ Consulter par les modules
- ❖ Calculer la moyenne de chaque étudiant

### 2. Les besoins non fonctionnels

Les besoins non fonctionnels présentent des exigences internes au système et cachées aux utilisateurs :

- ❖ Traçabilité et journalisation des transactions et des opérations effectuées
- ❖ Rapidité du temps de réponse car il joue un rôle fondamental. Il doit être court.
- ❖ Fiabilité : Bon fonctionnement de l'application sans détection de défaillance.

# Analyse et Conception

je présente dans ce chapitre la partie conception du projet. je construis également une vue complète sous forme de diagrammes de cas d'utilisation, t de diagramme de classe en utilisant UML comme méthode de conception

C'est un outil de modélisation UML. Il permet d'analyser, de dessiner, de coder, de tester et de déployer. L'application vous permet de dessiner tous les types de diagrammes UML, d'inverser le code source pour le modèle UML, générer le code source à partir de diagrammes et d'élaborer la documentation.

## Règle de gestion

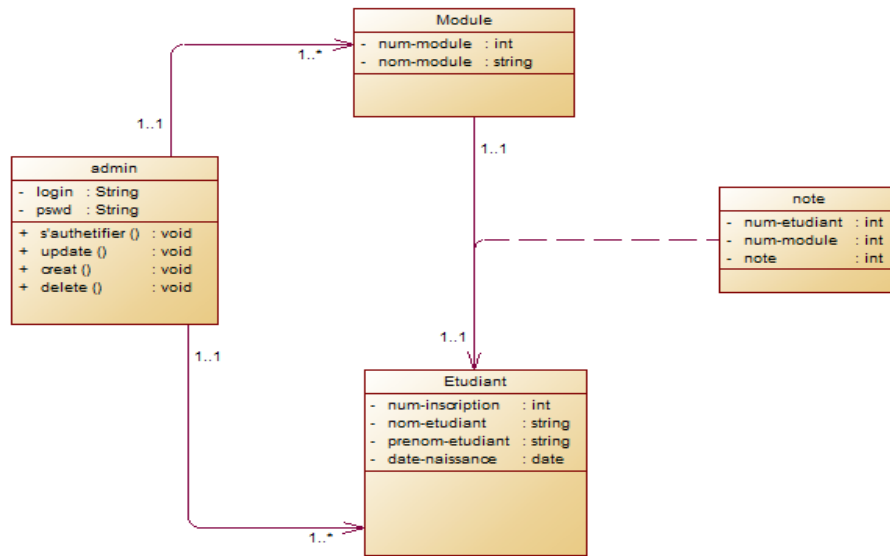
- Administrateur peut ajouter plusieurs étudiants. étudiant gère par un seul administrateur.
- Administrateur peut ajouter plusieurs module. module gère par un seul administrateur.
- Administrateur peut ajouter les notes de chaque module pour chaque étudiant
- Administrateur peut consulter les listes des modules

## Identifier les acteurs et cas d'utilisation

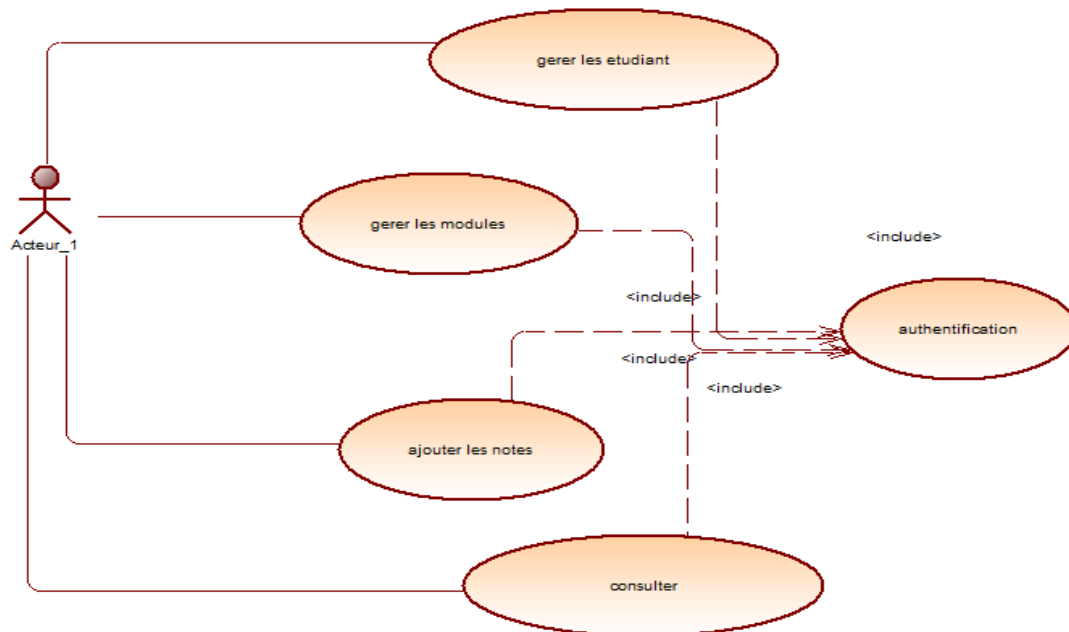
- Administrateur

- S'authentifier
- Géré les étudiants
- Géré les modules
- Gere les notes
- Consulter les listes des étudiants et des modules .

## 1. Diagramme de classe



## 2. Diagramme d'utilisation



Réaliser par :

- ELAMRI Maryem

## Les outils utilisées



**C# (C Sharp)** est un langage de programmation orientée objet, commercialisé par Microsoft depuis 2002 et destiné à développer sur la plateforme Microsoft .NET.



**Microsoft SQL Server** est un système de gestion de base de données (SGBD) en langage SQL incorporant entre autres un SGBDR (SGBD relationnel ») développé et commercialisé par la société Microsoft.



Microsoft Visual Studio est une suite de logiciels de développement pour Windows et mac OS conçue par Microsoft. Visual Studio est un ensemble complet d'outils de développement permettant de générer des applications web ASP.NET, des services web XML, des applications bureautiques et des applications mobiles