

Bericht zum Sampling

Trayracer: Oliver Kniejski, Steven Sobkowski, Marie Hennings

18. Januar 2016

Die Aufgabenstellung

Die in diesem Bericht behandelte Aufgabenstellung befasst sich mit dem Thema Sampling. Die Aufgabe ist die Implementierung eines Sampling-Patterns zum Zwecke des Anti-Aliasing. Dazu soll zunächst eine zweidimensionale Point-Klasse angelegt werden, um sie in der Klasse SamplingPattern zu verwenden. Diese SamplingPattern-Klasse wird von der Kamera genutzt.

Lösungsstrategien

Auch dieses Mal wurden alle Aufgaben gemeinsam bearbeitet und gelöst.

Implementierung

Zunächst wurde die Point-Klasse implementiert und anschließend die SamplingPattern-Klasse. Danach wurde die abstrakte Camera-Klasse erweitert und alle erbenenden Kamera-Klassen angepasst. Nachfolgend wurde die Raytracer-Klasse für die Entgegennahme mehrerer Rays modifiziert. Als letztes mussten die vorhandenen Szenen angepasst werden.

Besondere Probleme oder Schwierigkeiten bei der Bearbeitung

Keine :)

Zeitbedarf

Die Aufgabe wurde an einem Nachmittag fertiggestellt. Die dafür benötigte Stundenzahl beläuft sich etwa auf 4 Stunden pro Person.