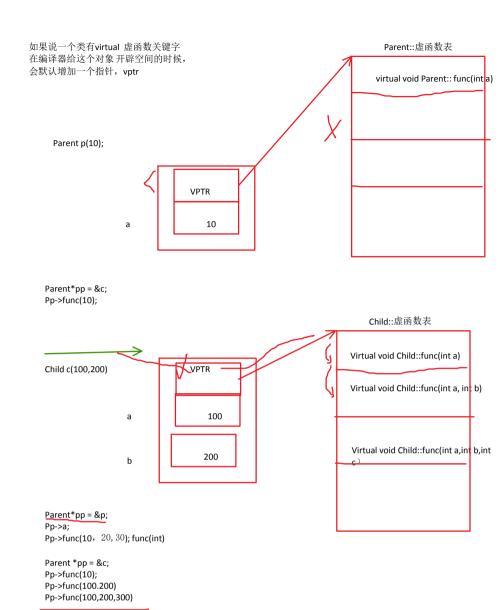
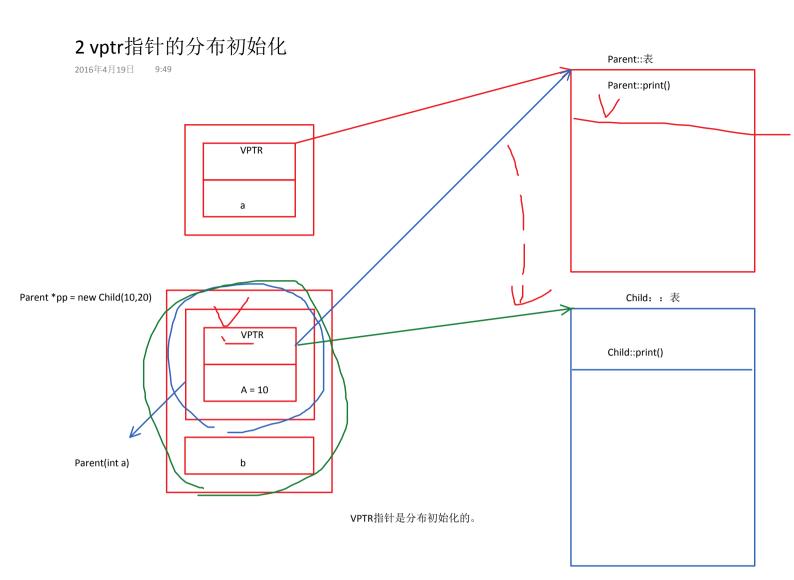
1多态的虚函数表

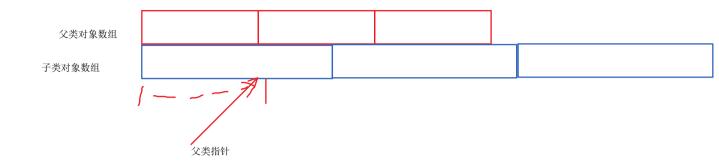
```
2016年4月19日 9:19
class Parent
public:
      Parent(int a) {
             this->a = a;
      virtual void func(int a)
             cout << "Parent::func(int)..." << endl;
      Void func(int a, int b, int c)
private:
      int a;
};
class Child :public Parent
public:
      Child(int a, int h) :Parent(a)
             this->b = b;
      Virtual void func(int a)
      {
             cout << "Child: func(int)..." << endl;</pre>
      Virtual void func(int a, int b) {
            cout << "Child :func(int ,int )..." << endl;
private:
      int b;
};
void myFunc(Parent *pp)
      pp->func(10);
int main(void)
{
      Parent *pp = new Parent(10);
      Parent *cp = new Child(100, 200);
      myFunc(pp);
      myFunc(cp);
      return 0:
}
```





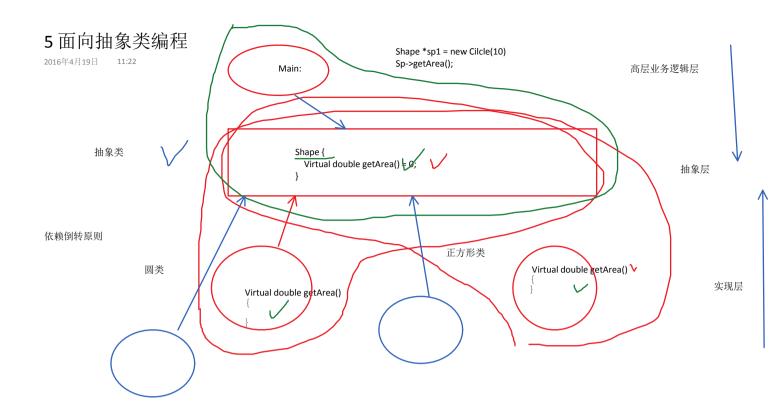
3 父类指针和子类指针的步长

2016年4月19日 10:47



4面向抽象类编程

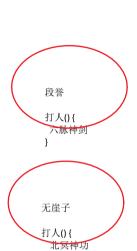
2016年4月19日 10:58



6抽象类的小案例

2016年4月19日 15:01

想成为大哥的人

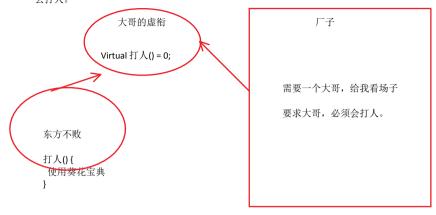


- 1. 要有继承。 东方不败继承大哥的虚衔。
- 2. 要有(纯)虚函数重写。重写打人,用葵花 宝典实现。

3. 父类指针指向子类对象。 BOSS: 大哥, 你给我去打人。

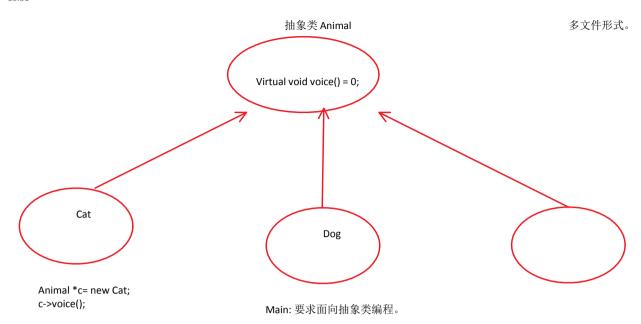
BOSS: 不需要关系大哥叫啥名, 会什么招式 大哥给我去打人。

命名: 大哥 你给我去打人。



7面向抽象编程-动物园案例

2016年4月19日 15:31



8面向抽象类编程--电脑组装案例

2016年4月19日 16:13

