**Zasada pojedynczej odpowiedzialności**: Każda klasa powinna mieć tylko jedną odpowiedzialność, co ułatwia zarządzanie kodem i testowanie.

**Zasada otwarte-zamknięte**: Kod powinien być łatwy do rozszerzenia poprzez dodawanie nowych funkcji, ale zamknięty na bezpośrednią modyfikację istniejącego kodu.

**Wstrzykiwanie zależności**: Zamiast tworzyć obiekty wewnątrz klasy, należy dostarczać im zależności z zewnątrz, co ułatwia testowanie i zmniejsza sprzężenie.

**Podział odpowiedzialności**: Rozdzielanie kodu na mniejsze, bardziej zrozumiałe części, co ułatwia zarządzanie i wprowadzanie zmian.

**Zasada minimalnej niespodzianki**: Interfejsy użytkownika i API powinny być intuicyjne i przewidywalne dla użytkowników, co zwiększa użyteczność.