## Práctica 2: Construcción automática de un Lexer

### Programación de sistemas 2021-1

El objetivo de esta práctica es implementar un analizador léxico para el lenguaje de programación LETIF utilizando la biblioteca **ply.lex** de Python.

### Lenguaje LETIF

El lenguaje LETIF tiene expresiones aritméticas y expresiones relacionales, considerando únicamente a los números enteros. Además, tiene a la estructura condicional if-else y la instrucción let, mediante la cual se pueden definir

```
let x = e1 in e2 endlet
```

Significa que, todas las apariciones de x en la expresión e2 será reemplazado por el valor de la expresión e1.

Por ejemplo:

```
let x = 4*5 in x*8 endlet
```

Define la variable x como el valor del resultado de 4\*5 y es reemplazado en el cuerpo del let, en este caso x\*8

#### Gramática

## Instrucciones

Descarga el archivo código.rar que se encuentra en la clase 7.1.

- 1. Modifica el archivo Analizador Lexico. pl para que reconozca los lexemas y construya la lista de Tokens. Recuerda que no debe considerar los espacios en blanco, saltos de línea o tabuladores.
- 2. Prueba tu programa interpretando y ejecutando el archivo Test.py. pruebaLETIF.txt.
- 3. Copia la salida de tu programa en un archivo de texto llamando salida LETIF. $\mathsf{txt}$

#### Entrega

La fecha de entrega es el domingo 10 de octubre de 2021.

Debes entregar una carpeta comprimida llamada practica 2 con los archivos fuentes modificados, incluyendo el archivo salida LETIF.txt.

Cada archivo fuente debe incluir el nombre de los integrantes del equipo.

# Equipos

El número de integrantes por equipo es de 2 a 3.

En la revisión del programa deberán de dominar todos los aspectos de su programa, ya que al azar se preguntará sobre distintas partes de su código y solución.