FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

Curso: Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Disciplina: Design Digital
Professor: Fabrício Galende Marques de Carvalho

Descrição do Trabalho Correspondente à 60% da Nota Isolada da Disciplina

(sem considerar o Projeto Integrador)

1. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Desenvolver um sistema para Internet que sirva como uma página pessoal onde possam ser encontradas as seguintes informações:

- i. Dados do proprietário do sistema (autor da página/aplicação web);
 - a. Uma foto que contenha efeitos de redimensionamento e filtro;
 - b. Informações educacionais;
 - c. Outras informações pertinentes (interesses, etc.).
- ii. Portfólio (trabalhos desenvolvidos ou que pretende desenvolver);
- iii. Outras informações relevantes ou de interesse do autor/proprietário.

Esse sistema deve ser responsivo de maneira a manter um layout amigável e bem estruturado tanto em um computador de mesa (desktop, laptop e similares) como em um dispositivo móvel.

Esse sistema deve seguir boas práticas de arquitetura de informação na construção das interfaces (ex: uma interface que fale de curriculum deve conter informações educacionais, já uma que fale de família, pode mostrar fotos de parentes, mas a mistura de dados e informações não deve acontecer de modo a confundir ou dispersar o usuário).

Esse sistema deve possuir, no mínimo, três interfaces acessíveis a partir de algum mecanismo de navegação (ex. menu).

Esse sistema deve possuir um esquema de cores e layout único com relação aos demais sistemas desenvolvidos pelos seus colegas de turma. (<u>cópias ou sistemas com variações ínfimas não serão toleradas</u>).

Esse sistema deverá fazer uso de arquivo de fonte externa, disponibilizado pelo servidor da aplicação, sendo que a tipografia deve ser adequada à natureza do uso escolhido (ex. uma fonte com espaçamento igual é apropriada para ilustrar código-fonte de um programa de computador).

Esse sistema deverá conter ao menos uma imagem ou logotipo que seja único e que contribua para dar uma identidade visual ao mesmo (o uso dessa imagem ou logotipo fica a cargo do aluno). A foto do autor não é contabilizada como "imagem única" da identidade visual.

Esse sistema deve aplicar a tecnologia/conceito de utilização de arquivos de imagens responsivas.

2. RESTRIÇÕES DE TECNOLOGIA

(mandatório) O sistema deverá ser desenvolvido utilizando-se HTML 5, com uso apropriado de cada elemento para estruturar o conteúdo da aplicação.

(mandatório) O sistema deverá ser desenvolvido utilizando-se CSS 3, com no mínimo 5 regras criadas sem a utilização de frameworks.

(mandatório) O sistema deverá fazer uso de pelo menos um framework de CSS 3 para estilizar a aplicação.

(opcional – bônus) O back end do sistema poderá ser desenvolvido em Python 3.

(opcional – bônus) O front end do sistema poderá fazer uso de JavaScript.

(opcional - bônus) O sistema poderá ser implantado em um servidor de aplicação, tal como Heroku.

POLÍTICA DE AVALIAÇÃO:

Análise de código e de vídeo explicativo do sistema / chamada;

Cumprimento de prazos;

Chamadas para esclarecimentos de dúvidas feitas pelo professor (caso seja necessário);

Adequada aplicação dos conceitos estudados na disciplina.