

■ Dane osobowe



Imię i Nazwisko: Maria Pieroszkiewicz
Miejscowość: Warszawa
Telefon: +48 693 324 767
E-mail: maria.pieroszkiewicz@gmail.com
www: <https://marypieroszkiewicz.com>
GitHub: <https://github.com/marypieroszkiewicz>
LinkedIn: <https://linkedin.com/in/marypieroszkiewicz>

■ Profil zawodowy

Jestem entuzjastką Agile zwinnego podejścia, absolutną pasjonatką tego sposobu pracy, nowych technologii i innowacji. Scrum Master z rosnącym doświadczeniem, z dużą dozą empatii, otwartości z solidnym zapleczem technicznym, ponad 10-cio letnim doświadczeniem w branży IT jako Front-End Developer, pracując z cross-funkcjonalnymi samoorganizującymi się zespołami. Świetnie czuję się w pracy zespołowej - potrafię wspierać innych w dostrzeganiu przeszkód i znajdowaniu rozwiązań, zadawać pytania, które prowadzą do znalezienia właściwych odpowiedzi, budować inspirującą atmosferę i relacje w zespole.

Wpływ na powracający biznes, dzięki otwartej komunikacji, dobrej relacji z klientami.

Posiadając wszystkie dotychczasowe doświadczenia i umiejętności wykorzystam w roli jako Scrum Master.

■ Doświadczenie zawodowe

08.2022 - obecnie

Cleeng

Junior Scrum Master

- wprowadzanie wartości, zasad i praktyk metodyki zwinnej do planowania, zarządzania i dostarczania rozwiązań
- szkolenie, mentoring i wspieranie zespołów scrumowych w przestrzeganiu wartości, zasad i praktyk zwinnych
- pomoc w określaniu i zarządzaniu zadaniami, problemami, ryzykiem i pozycjami działań
- planowanie i ułatwianie wydarzeń scrumowych, spotkań i procesów decyzyjnych
- monitorowanie postępów i wydajności oraz pomaganie zespołom we wprowadzaniu ulepszeń
- zapewnienie właściwego wykorzystania procesów współpracy i

- pomoc w usuwaniu przeszkód dla zespołów scrumowych
- śledzenie procesów projektowych, produktów i miar
- przygotowywanie i przedstawianie raportów i prezentacji
- pomoc w lepszej organizacji dokumentacji
- pomoc zespołowi HR w definiowaniu wymagań dla poszczególnych ról rozwojowych

09.2021 - obecnie

agile.org.pl

Uczestniczka w programie mentoringowym w stowarzyszeniu agile.org.pl, w którym mentorami są doświadczeni Scrum Masterzy / Agile Coachowie: Marek Konderski, Grzegorz Staniak, Michał Januszewski, Izabela Januszewska

Zakres tematów podczas cotygodniowych spotkań:

- omawianie tematów związanych z Agile / Scrum;
- analizowanie rzeczywistych przypadków z życia zespołu Scrum;
- przegląd możliwych sposobów ułatwienia rozwiązywania konfliktów;
- nauka o zmianie i wpływu Scrum Mastera jako potencjalnego lidera zmiany.

04.2020 - 09.2022

Agencja Reklamowa m.pire

Front-End Developer

- kodowanie stron internetowych i aplikacji webowych
- praca z wykorzystaniem Git - systemu kontroli wersji
- prezentowanie projektów klientom
- wspólne planowanie przebiegu projektów
- rozpisywanie i koordynowanie zadań
- wsparcie techniczne i facylitacja klientów w obsłudze oprogramowania
- używanie narzędzi do zarządzania projektami: Asana
- doskonalenie procesów wytwarzania produktów
- usprawnianie działań kampanii produktów
- uczestniczenie i facylitacja spotkań wewnętrznych z klientami i całym zespołem
- coachowanie w cross-funkcyjnym samoorganizującym się zespole
- usuwanie przeszkód w procesie wytwarzania oprogramowania i w procesie wdrażania
- sesje rozwiązywania problemów w zespole

09.2019 - 03.2022

Agencja Interaktywna Drop By Drop Sp. z o.o.

Front-End Developer

- kodowanie stron internetowych i aplikacji webowych
- samodzielne planowanie zadań
- zbieranie wymagań od klientów
- prezentowanie projektów klientom
- usuwanie przeszkód w procesie wdrażania
- mentorowanie Junior Front-End Developerów
- facylitacja spotkań i warsztatów

- budowanie pozytywnego wizerunku firmy

09.2019 - 02.2020

Agencja Interaktywna Rise

Front-End Developer

- kodowanie stron internetowych i aplikacji webowych
- praca z wykorzystaniem Git - systemu kontroli wersji
- wykonywanie przeglądu kodu
- prezentowanie projektów klientom
- wspólne planowanie przebiegu projektów
- rozpisywanie i koordynowanie zadań
- używanie narzędzi do zarządzania projektami: Asana
- współpraca z zewnętrzną firmą w dużym projekcie z wykorzystaniem Scrum
- umieszczanie wymagań w backlogu produktu
- praca w cross-funkcjonalnymi samoorganizującymi się zespołami
- prowadzenie wewnętrznych warsztatów programistycznych
- motywowanie, rozwijanie i zwiększanie efektywności zespołu
- usuwanie przeszkód w procesie wytwarzania oprogramowania i w procesie wdrażania

02.2015 - 04.2015

i-Systems Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp.k.

Junior Front-End Developer

- kodowanie stron internetowych e-commerce
- używanie narzędzia do zarządzania zadaniami

04.2013 – 06.2013

Agencja Interaktywna Global Performance

Junior Front-End Developer / Web Designer

- opieka webmasterska nad witryną internetową www.sunweb-oferty.pl
- wdrożenie i opieka webmasterska nad witryną internetową www.fitcare.ajdi.pl
- tworzenie grafiki do katalogu swetry świąteczne

Od 02.2011

Front-End Developer (Freelance)

- realizacja projektów, zakończonych sukcesem i zadowoleniem klienta
- analiza celów i wymagań klienta
- samodzielne planowanie zadań
- opracowywanie projektów koncepcyjnych stron www
- praca z wykorzystaniem Git - systemu kontroli wersji
- tworzenie grafik i cięcie layoutów
- kodowanie szablonów HTML/CSS/JS lub pod statyczne generatory stron (11ty, jekyll) oraz pod system zarządzania treścią CMS WordPress
- wsparcie w administrowaniu stronami

Klienci:

- Biuro Usług Projektowych i Nadzoru Budowlanego "PROINBUD"
- Kancelaria Radcy Prawnego Anna Richter
- Compleo Terapie Naturalne

- "Geosolis" Pracownia Geologiczna Maciej Bałys
- "EnglishCom" Katarzyna Buch-Gasz

■ Dodatkowe doświadczenia

09.2022	AgileByExample Conference Wolontariusz <ul style="list-style-type: none"> ▪ pomaganie w organizacji konferencji i podczas trwania konferencji ▪ współpraca z zespołem wolontariuszy i organizatorami ▪ nawigowanie uczestników podczas konferencji ▪ reagowanie i usuwanie przeszkód w trakcie konferencji
02.2022 - 05.2022	ACE! Conference Wolontariusz <ul style="list-style-type: none"> ▪ pozyskiwanie potencjalnych partnerów i sponsorów ▪ komunikowanie się z partnerami i sponsorami ▪ promowanie konferencji w mediach społecznościowych ▪ używanie narzędzia do organizacji zadań: Notion ▪ używanie narzędzia Miro do prezentacji ▪ pomaganie w organizacji konferencji i podczas trwania konferencji ▪ współpraca z zespołem wolontariuszy i organizatorami ▪ nawigowanie uczestników podczas konferencji ▪ reagowanie i usuwanie przeszkód w trakcie konferencji
09.2021 - obecnie	Softmaker Talent Sourcer / Researcher <ul style="list-style-type: none"> ▪ pozyskiwanie potencjalnych kandydatów na stanowiska programistyczne ▪ używanie narzędzi do zarządzania projektami: Jira ▪ budowanie pozytywnego wizerunku firmy ▪ doskonalenie procesów pozyskiwania kandydatów ▪ usuwanie przeszkód komunikacyjnych pomiędzy firmą, a kandydatami ▪ coachowanie, facylitowanie w cross-funkcyjnym samoorganizującym się zespole ▪ usprawnianie działań promowania firmy
04.2013 - 12.2014	Geek Girls Carrots Silesia <ul style="list-style-type: none"> ▪ pomoc w organizowaniu wydarzeń ▪ koordynacja zadań
06.2009 - 12.2017	Śląski Klub Karate "GOLIAT" w Katowicach Front End Developer / Web Designer / Administrator Serwisu <ul style="list-style-type: none"> ▪ zaprojektowanie, wdrożenie i utrzymanie witryny internetowej Klubu

(ponad 500 odsłon dziennie)

■ Wykształcenie

06.2022 – obecnie	Scrum Master / Agile Coach Szkoła Agile Coachów i Scrum Masterów
10.2007 – 06.2011	Inżynier (Informatyka) Wyższa Szkoła Technologii Informatycznych w Katowicach Specjalizacja: grafika komputerowa, budowa multimedialnych serwisów internetowych
09.2005 – 07.2007	Technik Informatyk Szkoła Informatyki i Internetu w Gliwicach

■ Kursy/Szkolenia/Konferencje

- AgileByExample Conference (3 dni), Warszawa 09.2022
- The Serious Scrum Virtual Conference - online - 16.09.2022
- Agile to agility Conference: Value Streams and Flow - Agile to agility, online - 06.2022
- Agile Coach Camp Poland (3 dni), Spała 06.2022
- Kopalnia Scrum Mastera - warsztaty z obszaru zwinnych zespołów (3 miesięczny kurs zakończony certyfikatem) - Indeed, online - 03.2022 - 06.2022
- ACE! Conference (2 dni), Kraków 05.2022
- Agile Virtual Summit (5 dni), online 05.2022
- Agility in Construction Conference - Agility in Construction, online 04.2022
- Jak się za to zabrać? Czyli o przełożeniu teorii metryk do pierwszego, konkretnego użycia w zespole - AgileWarsaw, Warszawa 04.2022
- Agile to agility Conference: Integral Approaches - Agile to agility, online - 04.2022
- Refinementy dla opornych - Scrumvival, online - 03.2022
- Oswoić, zrozumieć i rozwiązać konflikty (2 dni) - AgileWarsaw, online - 03.2022
- Rozprawa sądowa o wartościach Scrum. - AgileWarsaw, online - 02.2022
- Scrum Master (5-cio tygodniowy kurs zakończony certyfikatem) - Future Collars, online - 12.2021 - 01.2022
- Leadership masterclass - Facili(S)tation, Bytom - 11.2021
- Agile4Good - poznaj wiele twarzy zwinności! - Agile4U, online - 09.2021
- FRONTEND-CON 2017 (2 dni) - FrontEnd Connect, Warszawa - 09.2017
- Google Developer Days Europe 2017 (2 dni) - Google, Kraków - 09.2017
- Zostań programistą Front-End Developer (6-cio tygodniowy kurs zakończony certyfikatem) -

Coders Lab, Katowice - 02.2017 - 03.2017

- Innovator's Summit #4 (2 dni), Kraków - 11.2015
- Open Your Mind to Astia #2, Kraków - 04.2015
- Front-Trends 2014 Conference (3 dni), Warszawa - 05.2014
- Mity i problemy w Agile – mity o Scrum - CodeSprinters, Kraków - 10.2013

■ Umiejętności

- elastyczność i umiejętność przystosowywania się do zmian
- otwartość i łatwość w nawiązywaniu relacji, komunikatywność
- pozytywne nastawienie
- odpowiedzialność
- gotowość do podejmowania wyzwań
- samodzielność oraz umiejętność pracy w zespole
- umiejętność rozwiązywania problemów
- myślenie analityczne i innowacyjność
- umiejętność aktywnego słuchania
- organizacja i planowanie
- umiejętność pracy pod presją
- proaktywność, inicjatywa,
- moralność i zdolności przywódcze
- umiejętność motywowania innych
- zaangażowanie, dokładność, pracowitość, skupienie na celu asertywność
- transparentność
- pokora
- ciągła chęć rozwoju, doskonalenia się
- umiejętność współpracy
- umiejętność sprawnego wyszukiwania informacji

- technologie webowe: HTML5, CSS3, SASS, JavaScript, GSAP, Ajax, RWD, BEM, Parcel, Gulp
Git, 11ty, CMS (WordPress), PHP, MySQL

-

- oprogramowanie: WebStorm, Visual Studio Code, GitHub, Jira, Asana, Trello, Miro, Mural, Slack, Discord, Zoom, Adobe (Illustrator, Photoshop, XD), Figma, Autodesk SketchBook Pro, Google Workspace, MS Office,
- systemy operacyjne: Mac OS X, Windows 95/98/NT/2000/XP/2003/Vista/7/10, Linux: Ubuntu, Debian

■ Znajomość języków obcych

Angielski: średniozaawansowany B2, techniczny

■ Zainteresowania

Branżowe:

- interesuję się zwinnym zarządzaniem produktami
- aktywne uczestnictwo w różnych wydarzeniach, warsztatach, konferencjach, społeczności agile
- rozwój osobisty
- filozofia kaizen
- skoncentrowanie na ciągłym poszerzaniu wiedzy i umiejętności
- interesuję się rozwojem kompetencji liderek
- nowe technologie, innowacje

Inne:

- wschodnie sztuki walki (Kung Fu i Karate – III miejsce w OYAMA TOP Puchar Polski OYAMA PFK semi-knockdown karate, 09.2009),
- qigong
- rozwój duchowy
- książki otwierające umysł
- ekstatyczny taniec
- gotowanie wg. pięciu przemian (dietetyka wg. medycyny chińskiej),
- podróże
- gry planszowe