

BUKU PANDUAN APLIKASI ANDROID

MAKHLUK MITOLOGI YUNANI

Marysha Puspitasari Teguh Arie Sandy, M. Pd



MAKHLUK MITOLOGI YUNANI

Marysha Puspitasari Teguh Arie Sandy, M. Pd.



KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA 2022



Aplikasi Android Makhluk Mitologi Yunani

Untuk Umum

Oleh : Marysha Puspitasari Teguh Arie Sandy, M. Pd.



https://github.com/maryshapus/mitologi-yunani.git

kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta 2022



Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh Alhamdulillah, puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Makhluk Yunani. Buku panduan ini disusun guna dalam membantu mendapatkan aplikasi android Makhluk menggunakan Mitologi Yunani. Aplikasi Makhluk Mitologi ini dibuat guna menciptakan Yunani pelaksanaan pembelajaran jarak jauh (PJJ) yang menyenangkan dan tidak monoton. Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android Makhluk Mitologi Yunani. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan penyusun di masa yang akan datang.

> Yogyakarta, 20 Desember 2022

> > Penyusun



Daftar Isi

Kata Pengantar	4
Daftar Isi	.5
Latar Belakang	.6
Identitas Media	7
Petunjuk Penggunaan	.8
Model Kemasan CD	10
Identitas Pengembang	.11
Referensi&Kredit	.13



Latar Belakang

Aplikasi ini dibuat dengan alasan agar masyarakat bisa menambah wawasan dalam pengetahuan yang ada di dunia, serta diunjukkan untuk masyarakat yang menyukai dunia fantasi. Materi yang disuguhkan hanya untuk pengetahuan serta hiburan semata dan tidak dianjurkan untuk disalahgunakan di lingkungan masyarakat.



Identitas Media

A. Lingkup Materi

Aplikasi android ini terdiri dari definisi, jenis-jenis makhluk mitologi, dan video serta animasi makhluk mitologi Yunani.

B. Fungsi dan Manfaat

- Sebagai sarana membuat variasi pembelajaran daring
- Sebagai pengembangan aspek kognitif dengan mengakses materi dan latihan soal

C. Sasaran Program

- Peserta didik dapat memanfaatkan aplikasi android dalam belajar mandiri dirumah
- Peserta didik mendapatkan variasi pembelajaran
- Membantu pelaksanaan pembelajaran jarak jauh lebih menyenangkan

D. Penggunaan Program

Penggunaan program ini dapat digunakan sebagai variasi dalam mengakses materi dan kuis bagi peserta didik Penggunaan perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

- Android 5.0.0 (Lollipop)
- RAM 512 MB
- ROM 500 MB
- Processor dual core
- Kecepatan processor 1,5 GHz



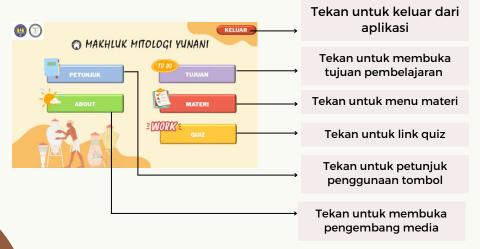
Petunjuk Penggunaan

Media Aplikasi Android : Makhluk Mitologi Yunani Oleh : Marysha Puspitasari maryshapuspitasari.2021@student.uny.ac.id HP/WA 089618752665

1. Membuka Media



2. Menu Utama





3. Menu Materi



4. Tampilan Quiz





Model Kemasan CD





Identitas Pengembang

A. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Marysha Puspitasari

Jenis Kelamin : Perempuan

Tempat, tanggal lahir : Sleman, 09 Maret 2003

E-mail: marysha407@gmail.com

No. Hp : 089618752665





B. Identitas Dosen Pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy, M. Pd.

Jenis Kelamin : Laki-laki

Tempat, tanggal lahir : Lamongan, 24 Mei 1989

E-mail : teguhariesandy@uny.ac.id

No. Hp : 085232777747





Referensi & Kredit

Gambar:

https://pinterest.com/

Video:

https://youtu.be/XWO2mokH6oA

Animasi:

https://youtu.be/IHmP8rfub_k

Link Interaksi:

https://id.wikipedia.org/wiki/Mitologi_Yunani

Audio:

https://youtu.be/XWO2mokH6oA

Element:

https://canva.com/



MAKHLUK MITOLOGI YUNANI

Aplikasi ini dibuat dengan alasan agar masyarakat bisa menambah wawasan dalam pengetahuan yang ada di dunia, serta diunjukkan untuk masyarakat yang menyukai fantasi. dunia Materi yang disuguhkan hanya untuk pengetahuan serta hiburan semata dianjurkan tidak dipergunakan di lingkungan masyarakat.



