

«Морской бой» - игра для двух участников, в которой игроки по очереди называют координаты на неизвестной им карте соперника. Если у соперника по этим координатам имеется корабль, то сам корабль или его часть «топится», а попавший получает право сделать еще один ход. Цель игрока – первым потопить все корабли противника. Нами будут реализованы 2 режима – игра с ботом (ИИ) и игра двух игроков, сидящих за одним устройством. При победе над ИИ, игрок проходит на второй уровень, где его корабль плывет один среди препятствий.

Наброски

