Informe de la gestión de la configuración del proyecto sobre tarea 008

Integrantes del grupo C1.026:

* Ignacio Blanquero Blanco ([ignblabla@alum.us.es](mailto:ignblabla@alum.us.es))
* Adrián Cabello Martín ([adrcabmar@alum.us.es](mailto:adrcabmar@alum.us.es))
* María de la Salud Carrera Talaverón ([marcartal1@alum.us.es](mailto:marcartal1@alum.us.es))
* Joaquín González Ganfornina ([joagongan@alum.us.es](mailto:joagongan@alum.us.es))
* Natalia Olmo Villegas ([natolmvil@alum.us.es](mailto:natolmvil@alum.us.es))

Fecha: Sevilla, 16 de Febrero 2024

Tabla de contenido

[Resumen del Informe 3](#_Toc158972399)

[Historial de Versiones 4](#_Toc158972400)

[Introducción 5](#_Toc158972401)

[Configuración de Desarrollo 6](#_Toc158972402)

[Herramientas Utilizadas 6](#_Toc158972403)

[Procedimiento para ejecutar el proyecto 6](#_Toc158972404)

[Gestión de Código Fuente 7](#_Toc158972405)

[Problemas 7](#_Toc158972406)

[Problema 1: No se lanzan los launchers 7](#_Toc158972407)

[Problema 2: Sincronizar GitHub con Eclipse 7](#_Toc158972408)

[Problema 3: Error en el pom.xml al importar el proyecto 8](#_Toc158972409)

[Problema 4: Error webSecurityExpressionHandler 8](#_Toc158972410)

[Conclusiones 10](#_Toc158972411)

[Bibliografía 11](#_Toc158972412)

# Resumen del Informe

Este informe de configuración de desarrollo para el proyecto Acme-SF-D01 recoge los detalles y problemas que se han tenido con la configuración necesaria para el entorno de desarrollo. Se han seguido los pasos proporcionados por los docentes, utilizando herramientas clave como Eclipse como entorno de desarrollo y GitHub para el control de versiones. La estructura del proyecto está proporcionada por el framework Acme-Framework-24.1.0, y se establece una conexión con la base de datos MariaDB mediante DBeaver.

# Historial de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Contenidos** | **Fecha** | **Contribuyente** |
| V0.1 | Informe sobre la gestión de la configuración del entorno de desarrollo | 16/02/2024 | Natalia Olmo Villegas |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Introducción

En este informe se van a abordar y detallar todos los problemas que nos hemos encontrado durante la configuración del entorno de desarrollo. Cabe destacar que la mayoría de estos problemas provienen de que ninguno de los miembros del grupo estaba familiarizado con las herramientas utilizadas en esta asignatura, lo que supone una fase de adaptación y compresión de estas.

# Configuración de Desarrollo

En este informe, en un primer lugar se detalla los elementos utilizados en la configuración de desarrollo establecida para el proyecto Acme-SF-D01. Este documento tiene como objetivo demostrar que la configuración ha sido implementada correctamente y que el entorno de desarrollo está listo para su uso.

## Herramientas Utilizadas

**Plataforma Java**: JDK 20

**Navegador para testing formal:** Firefox-122.0b7 y GeckoDriver-0.33.0 (permite usarse mediante programación, por ejemplo, puede simular un usuario que interactúa con tu WIS para testearlo)

**Servidor de base de datos:** MariaDB-10.11.15 y DBeaver-23.3.2 (para explorar la base de datos y ejecutar scripts SQL)

**Entorno de Desarrollo Integrado (IDE**): Eclipse-2023-12R, que contará con los plugin csv-edit-1.2.1, sonarlint-8.0.0 y Lombok-1.18.30

**Framework Base:** Acme-Framework-24.1.0

**Starter Project**: HelloWorld-24.1.0

**Gestión de Versiones**: GitHub

## Procedimiento para ejecutar el proyecto

Una vez hemos configurado todo el entorno de desarrollo, tenemos que seguir una serie de pasos para ejecutar el proyecto, que van a quedar reflejados en este documento para destacar que hemos comprendido correctamente como trabajar con las herramientas proporcionadas.

**Paso 1**: Ejecutamos Eclipse y nos dirigimos hacia donde se encuentre nuestro proyecto junto al framework Acme-Framework-24.1.0.

**Paso 2**: En la carpeta de Workspace-24 proporcionada por la asignatura, ejecutamos create-launchers.

**Paso 3**: Inicializamos MariaDB.

**Paso 4**: Ejecutamos el runner del proyecto desde Eclipse.

**Paso 5**: Copiamos la url que se mostrará por consola y la pegamos en un navegador. En este momento ya tendremos acceso a la página de nuestro proyecto.

## Gestión de Código Fuente

Para la gestión del código fuente, el equipo utiliza GitHub como plataforma de control de versiones. Se han creado y gestionado los repositorios correspondientes, permitiendo la colaboración efectiva y la sincronización del código entre los miembros del equipo.

## Problemas

### Problema 1: No se lanzan los launchers

**Descripción del problema:** Después de seguir todos los pasos proporcionados en las presentaciones de la asignatura para preparar el entorno del proyecto, y sin que se mostrara ningún error a simple vista, una vez que quisimos ejecutar el launcher populate desde Eclipse para poblar la base de datos, nos dimos cuenta de que los launchers no se mostraban.

**Alternativas**: Pensamos que el problema podría residir en que habíamos seguido mal las instrucciones, que no habíamos lanzado create-launchers correctamente desde la carpeta de Workspace ó que habíamos escrito mal las especificaciones en el pom.xml.

**Solución:** Tras varios intentos intentando averiguar la raíz de este problema, nos percatamos de que la razón era que no habíamos introducido correctamente el nombre del proyecto junto a su versión en el pom.xml, lo que hacía que los launchers no reconociera el proyecto. Por lo tanto, hicimos las modificaciones necesarias para contribuir al funcionamiento del proyecto. Este problema nos ha hecho entender más cómo funciona la estructura de pom.xml, un archivo que hay que tener especialmente cuidado a la hora de tocar su código.

### Problema 2: Sincronizar GitHub con Eclipse

**Descripción del problema**: En primero de carrera habíamos trabajado en Eclipse y GitHub, sin embargo, tras haber estado estos 2 últimos años trabajando con visual studio code, no recordábamos cómo se sincronizaba GitHub con la IDE Eclipse ni cómo hacer commits. Tampoco sabíamos cómo se podía acceder y subir los commits desde otra rama del repositorio desde Eclipse, ya que esto último no lo habíamos trabajado nunca.

**Alternativas/ Solución:** Debido a nuestro desconocimiento sobre este tema, tuvimos que recurrir a la mayor fuente de información: Internet. En la bibliografía estarán enlazadas las páginas a las que accedimos en busca de información para realizar este proceso. Estas nos ayudaron y finalmente conseguimos enlazar estas dos herramientas correctamente, haciendo que actualmente estemos más familiarizados con ellas.

### Problema 3: Error en el pom.xml al importar el proyecto

**Descripción del problema:** Al copiar la url del repositorio de GitHub que compartimos todos los miembros del grupo en Eclipse, me salía un error en el pom.xml, mientras que a otros integrantes del grupo no.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Alternativas/ Solución:** Repetí el proceso de importación del proyecto varias veces, lo que me hizo darme cuenta de que estaba importándolo en una carpeta git que se encontraba fuera de la carpeta de Workspace-24 que se nos había proporcionado para la asignatura. Entonces, decidí importar el proyecto dentro de Projects, una carpeta dentro de Workspace-24. A partir de este momento, desapareció el error en el archivo pom.xml. La causa de este problema fue que este archivo dependía del pom.xml del proyecto starter HelloWorld-24.1.0, el cual se encontraba dentro de la carpeta Starters, dentro del mismo Workspace-24. Por lo tanto, esta dependencia hacía necesario la importación del proyecto en la carpeta que seleccioné finalmente.

### Problema 4: Error webSecurityExpressionHandler

**Descripción del problema:** Después de seguir todos los pasos marcados para la configuración de nuestro entorno, a la hora de poblar la base de datos desde Eclipse se mostraba por consola un error en el que básicamente se comentaba que el bean “webSecurityExpressionHandler”, definido en el path “*acme/internals/configuration/FilterConfiguration.class”* no podía ser registrado. A continuación, se muestra una foto de este:

Imagen de la pantalla de un computador

Descripción generada automáticamente con confianza media

Además, se mostraba por consola el banner de SpringBoot, pues esto no debería de suceder y en su lugar se debería de mostrar el banner definido por nuestro equipo de desarrollo en el archivo “banner.jsp”.

**Alternativas:** La raíz de este problema podía provenir de que no se habían seguido bien los pasos de configuración especificados, o bien que este archivo, localizado en el framework, daba problemas, por lo que podríamos comentar esta parte que resultaba conflictiva a la hora de ejecutar nuestro proyecto. No obstante, también recurrimos a la ayuda de nuestros compañeros para comprobar si este error era algo común entre todos los compañeros de clase.

**Solución**: Tras varios intentos más de importación del proyecto, nos dimos cuenta que el problema persistía, lo que nos llevó a seguir el consejo de nuestros compañeros, que fue hacer click derecho en el proyecto y clickar sobre “Restart” para que Eclipse pudiera recargar todo de nuevo. Esta fue la solución a nuestro problema, con lo que aprendimos que a veces, aunque sigamos los pasos bien, puede que las herramientas tarden un poco en procesar toda la información. Por lo tanto, si nos ocurre una situación similar en un futuro optaremos por recargar el proyecto antes de volver a realizar la importación por completo, pues esto último resulta un proceso más tedioso.

# Conclusiones

En conclusión, este informe detalla las complicaciones que han surgido durante la configuración del entorno de desarrollo para el proyecto Acme-SF-D01. La falta de familiaridad de los miembros del grupo con las herramientas utilizadas generó una fase de adaptación y comprensión. En esta configuración destaca el uso varias herramientas conocidas como Java JDK 20, Firefox-122.0b7, MariaDB-10.11.15, Eclipse-2023-12R, y GitHub.

La gestión del código fuente se lleva a cabo de manera efectiva a través de GitHub, facilitando la colaboración entre los miembros del equipo. Además, también se especifican en este informe los pasos a seguir para lanzar el proyecto, una vez ya el entorno estaba configurado por completo para dar a entender que todos los miembros del equipo se han adaptado correctamente al funcionamiento de todas estas herramientas proporcionadas.

No obstante, durante esta configuración, se identificaron y abordaron varios problemas, como la incorrecta configuración del archivo pom.xml, la sincronización de GitHub con Eclipse, errores en la importación del proyecto y problemas relacionados con el archivo “*FilterConfiguration.class”* en SpringBoot. Estos problemas fueron resueltos con éxito mediante internet y la ayuda de compañeros de clase, principalmente.

Afortunadamente, la resolución de estos problemas ha brindado experiencia a los integrantes del grupo sobre cómo enfrentarse a estas situaciones.

# Bibliografía

<https://www.youtube.com/watch?v=2nzOI-ynXF4>

<https://www.softzone.es/programas/lenguajes/configurar-git-github-eclipse/>