



# INFORME DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO D01

Ignacio Blanquero Blanco

**Grupo:** C2.026

- Ignacio Blanquero Blanco ([ignblabla@alum.us.es](mailto:ignblabla@alum.us.es))
- Adrián Cabello Martín ([adrcabmar@alum.us.es](mailto:adrcabmar@alum.us.es))
- María de la Salud Carrera Talaverón ([marcartal1@alum.us.es](mailto:marcartal1@alum.us.es))
- Joaquín González Ganfornina ([joagongan@alum.us.es](mailto:joagongan@alum.us.es))
- Natalia Olmo Villegas ([natolmvil@alum.us.es](mailto:natolmvil@alum.us.es))

**Repositorio:** <https://github.com/maryycarrera/Acme-SF-D04>

**Fecha:** 04 de julio de 2024

## Tabla de contenido

Resumen ejecutivo .....	3
Historial de versiones.....	4
Introducción .....	5
Planificación .....	6
Tareas.....	6
Tarea 003/T: Revisión de la tarea 003 .....	6
Tarea 005: Modificación del menú anónimo .....	6
Tarea 016: Informe de análisis.....	6
Tarea 020: Informe de planificación y progreso .....	6
Desarrollo de las tareas .....	7
Estado inicial del proyecto.....	7
Estado intermedio del proyecto .....	7
Estado final del proyecto .....	8
Estimación del coste.....	8
Progreso.....	9
Registro del progreso .....	9
Conflictos.....	9
Desafíos en la configuración del entorno de trabajo .....	9
Comparación.....	9
Conclusiones .....	11
Bibliografía .....	12

## Resumen ejecutivo

El propósito de este informe es exponer detalladamente la planificación y el avance del proyecto Acme-SF-D01, correspondiente a la asignatura de Diseño y Pruebas II. El objetivo principal de este proyecto es potenciar las habilidades en el desarrollo web mediante la implementación de un sistema de información de escala moderada, contribuyendo así al aprendizaje teórico-práctico de los estudiantes en este ámbito.

## Historial de versiones

Versión	Contenidos	Fecha	Contribuyente
v1.0	Redacción del documento.	16-02-2024	Ignacio Blanquero Blanco
v2.0	Realización de mejoras en el informe para la segunda convocatoria.	04-07-2024	Ignacio Blanquero Blanco

## Introducción

Este informe de planificación y progreso tiene como propósito documenta detalladamente el desarrollo del proyecto Acme-SF D01, correspondiente a la asignatura de Diseño y Pruebas II. El objetivo principal es mejorar las habilidades en desarrollo web a través de la implementación de un sistema de información de escala moderada, proporcionando una experiencia teórico-práctica a los estudiantes. El documento abarca desde la planificación inicial hasta la ejecución de las tareas asignadas, con un enfoque particular en los roles desempeñados por el estudiante Ignacio Blanquero Blanco, los desafíos enfrentados y las soluciones implementadas. Además, se presenta una estimación de costos comparada con los resultados reales, ofreciendo una visión completa del rendimiento y la eficiencia del equipo durante el proyecto.

El documento se estructura de la siguiente manera: comienza con un **Resumen Ejecutivo**, que proporciona una visión general del propósito y alcance del proyecto, seguido por un **Historial de versiones**, que detalla las actualizaciones del informe. La **Introducción** presenta el contexto y objetivos del proyecto. La sección de **Planificación** describe las tareas específicas, el desarrollo de las tareas junto con la estimación del coste. La sección de **Progreso** incluye el registro de este, los conflictos encontrados y una comparación entre las estimaciones y resultados reales. Finalmente, se presentan las **Conclusiones** y la **Bibliografía**.

## Planificación

### Tareas

#### Tarea 003/T: Revisión de la tarea 003

- **Descripción:** Revisión de la tarea 003 realizada por María de la Salud Carrera Talaverón.
- **Asignado a:** Ignacio Blanquero Blanco.
- **Rol:** Testeador.
- **Tiempo planificado:** 1 hora.
- **Tiempo empleado:** 10 minutos.

#### Tarea 005: Modificación del menú anónimo

- **Descripción:** Modificar el menú anónimo para incluir una opción que dirija el navegador a la página de inicio de mi sitio web favorito. El título debe seguir el formato requerido, mostrando el número de identificación personal, apellidos y nombre.
- **Asignado a:** Ignacio Blanquero Blanco.
- **Rol:** Desarrollador.
- **Tiempo estimado:** 1 hora.
- **Tiempo empleado:** 22 minutos.

#### Tarea 016: Informe de análisis

- **Descripción:** Elaboración del informe de análisis individual correspondiente al primer entregable del proyecto.
- **Asignado a:** Ignacio Blanquero Blanco.
- **Rol:** Analista.
- **Tiempo estimado:** 2 horas.
- **Tiempo empleado:** 1 hora y 6 minutos.

#### Tarea 020: Informe de planificación y progreso

- **Descripción:** Elaboración del informe de planificación y progreso individual correspondiente al primer entregable del proyecto.
- **Asignado a:** Ignacio Blanquero Blanco.
- **Rol:** Analista.
- **Tiempo estimado:** 2 horas.
- **Tiempo empleado:** 46 minutos.

## Desarrollo de las tareas

### Estado inicial del proyecto

Al comenzar el proyecto, las tareas asignadas por el Project Manager al alumno Ignacio Blanquero Blanco estaban representadas en el panel de proyecto de la siguiente manera:

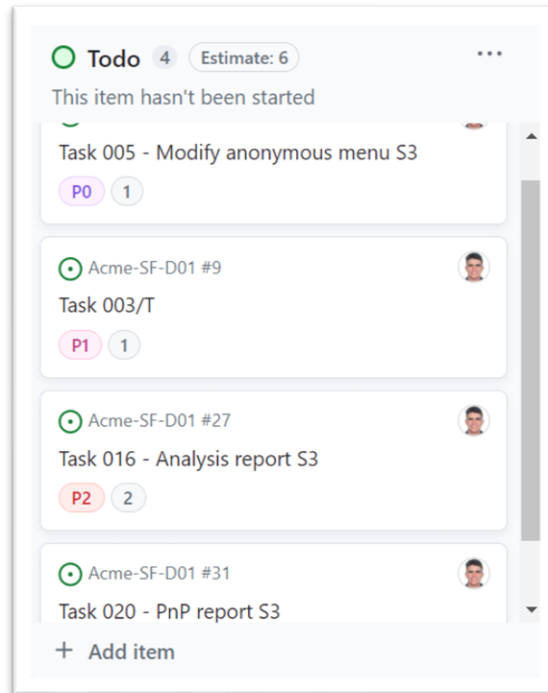


Ilustración 1. Tasks ToDo ignblabla

### Estado intermedio del proyecto

En esta sección, se proporciona una visión detallada del estado de las tareas asignadas al miembro del equipo. Se incluyen las actividades completadas, las que están en proceso de desarrollo y las que aún están pendientes, lo que permite una comprensión exhaustiva del avance individual dentro del proyecto. Esto ofrece una perspectiva clara sobre el nivel de contribución y el ritmo de trabajo.

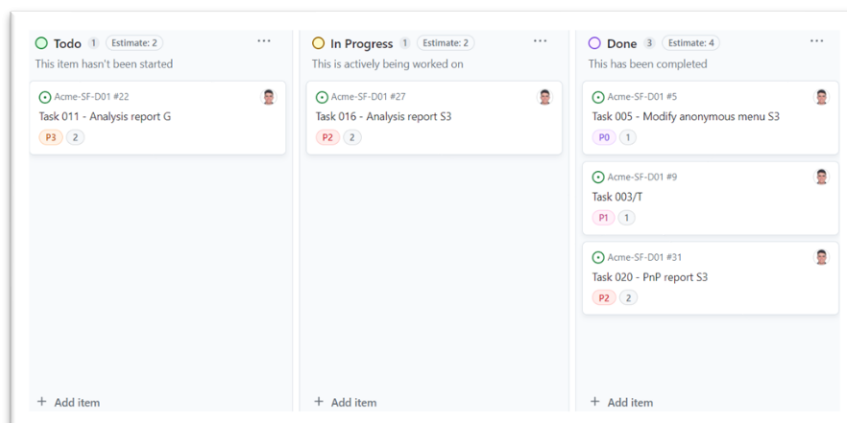


Ilustración 2. ToDo, In Progress and Done tasks

**NOTA:** La tarea 011, que implica la creación de un informe de análisis grupal, no se considerará en este documento debido a su naturaleza grupal.

### Estado final del proyecto

Al concluir todas las tareas y después de que hayan sido revisadas por los miembros del equipo que poseen el rol de “tester”, todas estas se encuentran ubicadas en el carril de “Hecho”.

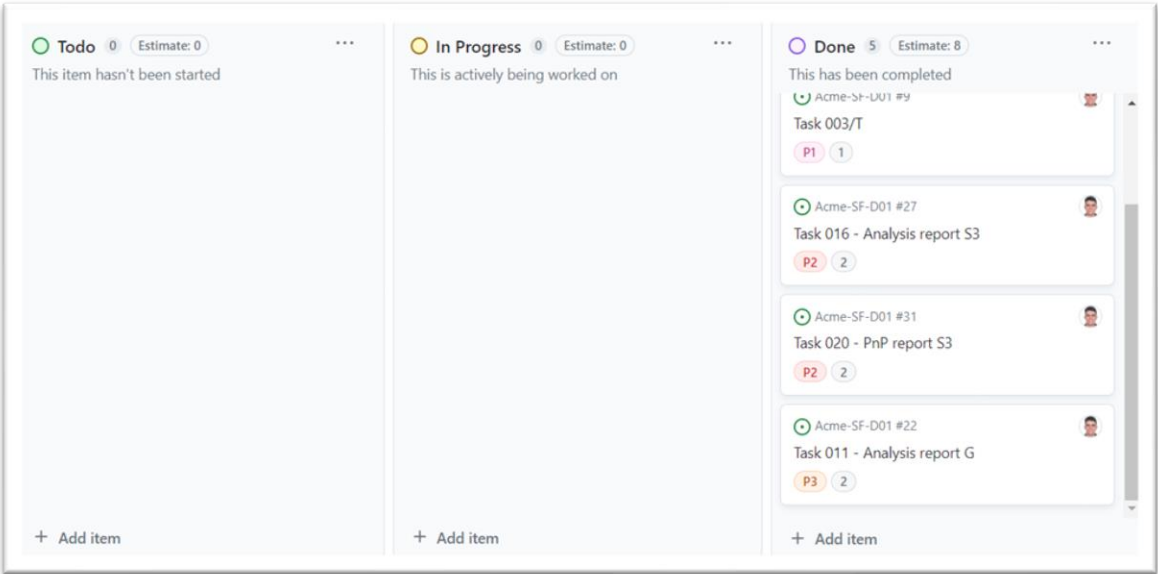


Ilustración 3. Done tasks ignblabla

### Estimación del coste

Tarea	Rol	Tiempo estimado	Coste estimado	Tiempo empleado	Coste final
Tarea 003/T	Testeador	1 hora	20€	10 minutos	3.33€
Tarea 005	Desarrollador	1 hora	20€	22 minutos	7.33€
Tarea 016	Analista	2 horas	60€	1 hora y 6 minutos	33€
Tarea 020	Analista	2 horas	60€	46 minutos	23€
<b>Total</b>		<b>6 horas</b>	<b>160€</b>	<b>2 horas y 24 minutos</b>	<b>66.66€</b>

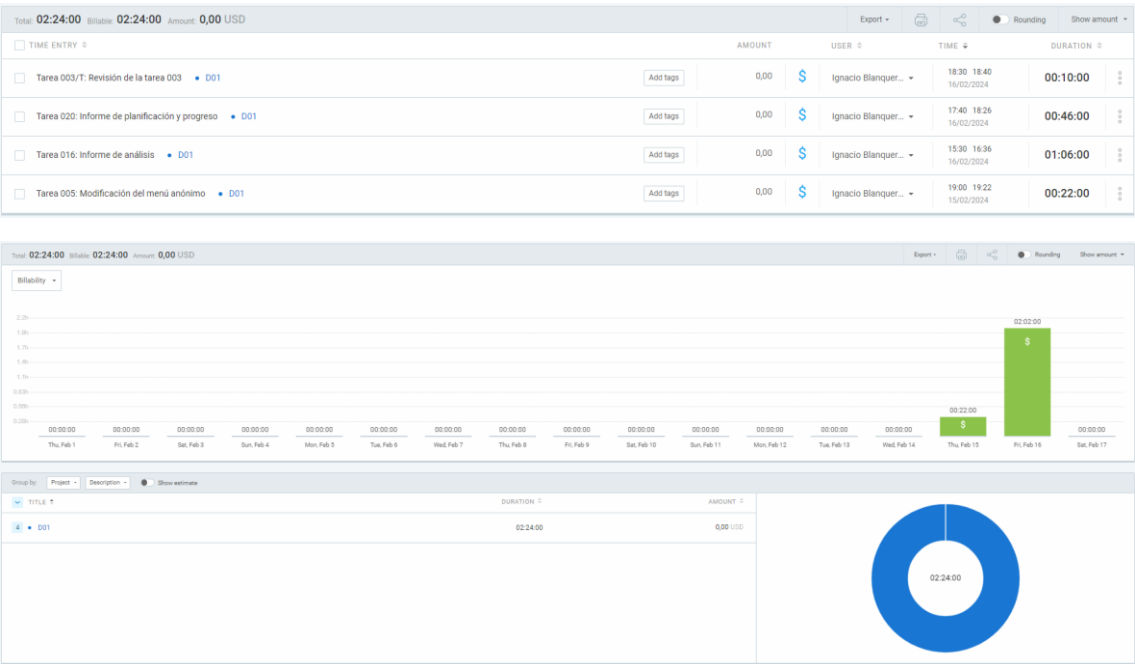


## Progreso

### Registro del progreso

Para el primer entregable, en mi calidad de miembro del equipo con los roles de desarrollador, analista y Testeador, he cumplido con mis tareas obligatorias y suplementarias dentro de los plazos establecidos. Esto ha sido reconocido como “Excelente rendimiento” según lo acordado y documentado en el *Chartering Report*. Además, como recompensa por este desempeño, tendré la posibilidad de ser considerado para el puesto de Project Manager en el siguiente entregable.

A continuación, se muestra el progreso de las tareas asignadas de manera gráfica, utilizando la herramienta Clockify para registrar el tiempo dedicado a cada una de ellas.



## Conflictos

### Desafíos en la configuración del entorno de trabajo

Se enfrentaron desafíos relacionados con la configuración del entorno de trabajo del proyecto debido a la falta de familiaridad con las herramientas pertinentes. Para superar este obstáculo, se decidió consultar a varios compañeros de clase y al profesor de laboratorio. Gracias a estas medidas, se logró completar exitosamente la instalación de todas las herramientas de configuración necesarias.

### Comparación

Para comparar el costo estimado en la planificación con el costo real una vez finalizado el entregable, se analizaron los datos proporcionados. Inicialmente, se estimó que el proyecto requeriría un total de 6 horas de trabajo, distribuidas entre diferentes roles: testeador, desarrollador y analista. Se asignaron tiempos específicos y costos para cada tarea planificada: 1 hora para el Testeador con un costo estimado de 20€, 1 hora para el desarrollador con un costo estimado de 20€, y 2 horas para cada una de las dos tareas del analista, con un costo estimado de 60€ cada una. Esto resultó en un costo total estimado de 160€.

Sin embargo, una vez finalizado el entregable, los datos reales mostraron que se emplearon un total de 2 horas y 24 minutos, lo que equivale a 2.4 horas aproximadamente. Esta cifra representa una subestimación significativa en comparación con la estimación inicial de 6 horas. En términos de costos, el gasto real ascendió a 66.66€, lo cual es considerablemente inferior al costo estimado de 160€.

Al desglosar los datos por rol, se observa que, para el testeado, se utilizaron solo 10 minutos en lugar de la hora estimada, resultando en un costo final de 3.33€ frente a los 20€ presupuestados. Para el desarrollador, se emplearon 22 minutos inicialmente en lugar de la hora estimada, con un costo final de 7.33€ frente a los 20€ estimados inicialmente. En cuanto al analista, se utilizaron 1 hora y 6 minutos para la tarea 016 y 46 minutos para la tarea 020, en comparación con las 2 horas estimadas para cada tarea. Esto representó costes finales de 33€ y 23€ respectivamente, frente a los 60€ presupuestados para cada tarea del analista.

En definitiva, el proyecto no solo se completó en menos tiempo del planificado, sino que también se logró un costo menor, lo cual puede indicar una mayor eficiencia en la ejecución de las tareas o una subestimación inicial en los requerimientos de tiempo y recursos para el proyecto.

## Conclusiones

En conclusión, el proyecto Acme-SF D01 se completó de manera eficiente, superando las expectativas en términos de tiempo y costos. A pesar de los desafíos iniciales relacionados con la configuración del entorno de trabajo, he podido adaptarme rápidamente y cumplir con todas las tareas asignadas dentro de los plazos establecidos. La comparación entre las estimaciones iniciales y los resultados reales muestra una significativa subestimación del tiempo y los recursos necesarios, lo cual resalta la eficiencia en la ejecución de las tareas. Este rendimiento excepcional ha sido reconocido formalmente y abre la posibilidad para que sea considerado para desempeñar un rol de mayor responsabilidad en futuras etapas del proyecto. El éxito de este informe no solo refuerza las habilidades técnicas, sino que también subraya la importancia de una planificación y gestión efectiva en proyectos de desarrollo web.

## Bibliografía

- Documentación de la asignatura (08 Annexes).