## Los Operadores en JS

Son símbolos que se utilizan para realizar operaciones en variables y valores. Estas operaciones pueden ser matemáticas, de comparación o lógicas.

A continuación detallo un ejemplo de cada tipo de operador, te recomiendo que los transcribas a la plataforma de FreeCodeCamp, cambies los valores y con **console.log()** los imprimas para comprender mejor su funcionamiento.

1. Operadores Aritméticos: se utilizan para realizar cálculos matemáticos.

**2. Operadores de Comparación:** se utilizan para comparar valores y devuelven un valor booleano (true o false).

```
1 let a = 10;
2 let b = 5;
3
4 let igual = a == b;  // Igual a: false
5 let noIgual = a != b;  // No igual a: true
6 let mayorQue = a > b;  // Mayor que: true
7 let menorQue = a < b;  // Menor que: false
8 let mayorIgual = a >= b;  // Mayor o igual que: true
9 let menorIgual = a <= b;  // Menor o igual que: false</pre>
```

3. Operadores Lógicos: Se utilizan para realizar operaciones lógicas en valores booleanos.

```
1 let x = true;
2 let y = false;
3
4 let and = x && y; // AND lógico: false
5 let or = x || y; // OR lógico: true
6 let not = !x; // NOT lógico: false
```

**4. Operadores de Asignación:** se utilizan para asignar valores a variables.

```
1 let x = 10;

2 x += 5; // x = x + 5: 15

3 x -= 3; // x = x - 3: 12

4 x *= 2; // x = x * 2: 24

5 x /= 4; // x = x / 4: 6
```

5. Operadores de Concatenación de Cadenas: Se utilizan para unir cadenas de texto.

```
1 let nombre = "Juan";
2 let apellido = "Pérez";
3 let nombreCompleto = nombre + " " + apellido; // "Juan Pérez"
```

**6. Operador Ternario (Operador Condicional):** Permite tomar decisiones basadas en una condición.

```
1 let edad = 20;
2 let mensaje = (edad >= 18) ? "Eres mayor de edad" : "Eres menor de edad";
3 console.log(mensaje);
```