

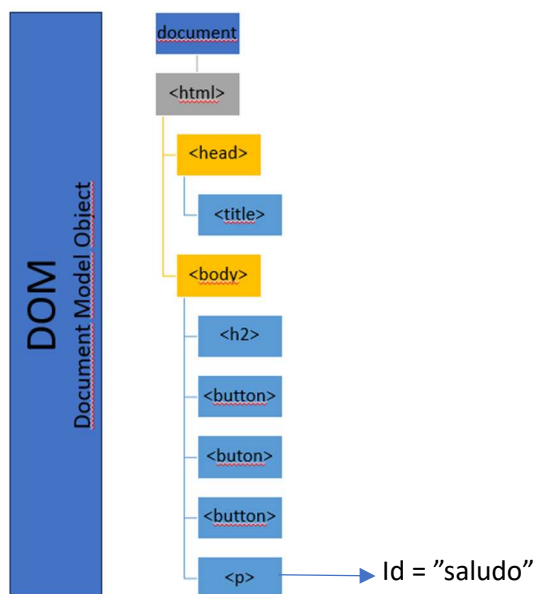
Ejercicio # 1: Crea un documento HTML que muestre un encabezado (Salidas en Pantalla de JS) y tres botones (Consola, Alerta, DOM).

```
8 <body>
9 <h2>Salidas en pantalla de JS</h2>
10 <button onclick="saludoConsola()">Consola</button>
11 <button onclick="saludoAlerta()">Alerta</button>
12 <button onclick="saludoDOM()">DOM</button>
13 <p id="saludo"></p>
14 <!--Código JS interno-->
15 <script>
16     function saludoConsola() {
17         console.log("¡Hola desde consola!");
18     }
19
20     function saludoAlerta() {
21         alert("¡Hola desde alerta!");
22     }
23
24     function saludoDOM() {
25         document.getElementById("saludo").textContent="¡Hola desde el DOM!";
26     }
27 </script>
28 </body>
```

Código HTML

Código JS

Observa que, después del encabezado, se crean tres botones, que llaman a funciones diferentes con el evento clic y luego, se crea un párrafo que no tiene contenido, pero al que se le asigna el id saludo. Después se programa el código en JS donde se especifica qué hará cada función: ya sabes que **console.log()** imprime la salida por consola, **alert()** es una función que muestra un cuadro de dialogo y espera que el usuario pulse aceptar, **document.getElementById()** es un método que devuelve una referencia al DOM con el valor del atributo id especificado, mientras que **textContent** es una propiedad que se utiliza para acceder al contenido del párrafo, asignándole una cadena de caracteres.



El Modelo de Objetos del Documento (DOM) es una interfaz de programación para los documentos HTML y XML. Conecta páginas web a scripts o lenguajes de programación al representar la estructura de un documento, como un árbol lógico. Cada rama del árbol termina en un nodo y cada nodo contiene objetos. Los métodos DOM permiten el acceso programático al árbol. Con ellos, se puede cambiar la estructura, el estilo o el contenido del documento.