

TRIVIA CON HTML-JS-CSS

Como complemento del proyecto de Santos y Mártires Escolapios, realizaremos una trivia interactiva que permitirá repasar y afianzar los conocimientos adquiridos sobre la vida y obra de San José de Calasanz, fundador de las Escuelas Pías.

Esta actividad integra contenidos de Tecnología y Programación, ya que aprenderemos a implementar la trivia dentro de nuestra página web mediante un modal, es decir, una ventana emergente que aparece sobre el contenido principal sin cambiar de página.

Dentro del modal incluiremos un formulario que mostrará las preguntas y posibles respuestas, para que el usuario seleccione la opción correcta. Al finalizar, el sistema evaluará las respuestas y mostrará el resultado obtenido directamente en la misma ventana, ofreciendo una experiencia práctica, atractiva y formativa.

El objetivo de esta experiencia es vincular los valores escolapios con el uso responsable y creativo de las herramientas digitales, fortaleciendo el pensamiento lógico y la autonomía en el proceso de aprendizaje.

1) ¿Qué es un modal y cómo se implementa?

Un *modal* es un cuadro emergente que aparece sobre la página sin cargar otra página. Sirve para concentrar la atención (formularios, confirmaciones, trivialidades) y permite volver fácilmente al contenido principal.

Estructura básica:

- Un contenedor que cubre la pantalla (fondo semitransparente).
- Un cuadro centrado con el contenido.
- Un botón/círculo para cerrar.
- JavaScript para abrir, cerrar y detectar clic fuera del cuadro.

Código HTML (dentro de body):

```
<!-- SECCIÓN PARA JUGAR TRIVIA -->
<section id="jugar-trivia">
<h2>¿Te animas a poner a prueba tus conocimientos?</h2>
<button id="abrirTrivia">Comenzar Trivia</button>
</section>
```

```
<!-- MODAL -->
<div id="modalTrivia" class="modal">
  <div class="modal-contenido">
    <span class="cerrar">&times;</span>
    <!-- Aquí irá el formulario y resultados -->
  </div>
</div>
```

Código CSS (en el head):

```
<!-- ESTILOS PARA EL MODAL-->
<style>
.modal {
  display: none;      /* oculto hasta abrir */
  position: fixed;
  left: 0; top: 0;
  width: 100%; height: 100%;
  background-color: rgba(0,0,0,0.5);
  z-index: 1000;
}
.modal-contenido {
  background: white;
  margin: 5% auto;
  padding: 20px;
  border-radius: 10px;
  max-width: 600px;
```

```

max-height: 80vh;
overflow-y: auto;
}
.cerrar { float: right; cursor: pointer; font-size: 24px; }
</style>

```

Código JS (antes de cerrar el body):

```

<!-- SCRIPT básico para abrir/cerrar el MODAL-->
<script>
const modal = document.getElementById("modalTrivia");
const btnAbrir = document.getElementById("abrirTrivia");
const btnCerrar = document.querySelector(".cerrar");
btnAbrir.onclick = () => { modal.style.display = "block"; };
btnCerrar.onclick = () => { modal.style.display = "none"; };
window.onclick = (e) => { if (e.target === modal) modal.style.display = "none"; };
</script>

```

2) Formulario:

Sabemos que un formulario es un conjunto de controles (input, select, textarea) que permite al usuario enviar datos. Usaremos **radio buttons** para seleccionar las respuestas de la trivia.

HTML del formulario (dentro de .modal-contenido):

```

<h2>Trivia sobre San José de Calasanz</h2>
<form id="formTrivia">
  <p><strong>1.</strong> ¿Dónde nació San José de Calasanz?</p>
  <label><input type="radio" name="p1" value="Madrid"> Madrid</label><br>
  <label><input type="radio" name="p1" value="Peralta de la Sal"> Peralta de la Sal</label><br>
  <label><input type="radio" name="p1" value="Roma"> Roma</label><br><br>
  <button type="submit">Enviar respuestas</button>
</form>
<div id="resultado"></div>

```

Recuerda que:

- **name** es igual para cada opción de respuesta (permite elegir una sola opción).
- **value** guarda el texto que vamos a comparar.
- **submit** dispara la acción de enviar.

3) Capturar la información del formulario:

Vamos a escuchar el evento **submit** del formulario, evitar que la página se recargue con **e.preventDefault()**, leer la opción marcada y comparar con la respuesta correcta usando condicionales **if**.

JS del formulario (al final del script MODAL):

```

<script>
document.getElementById("formTrivia").addEventListener("submit", function(e) {
  e.preventDefault();
  // Variable para puntaje
  let puntaje = 0;
  let salida = "";
  // Capturamos la respuesta de la PREGUNTA 1
  let r1 = document.querySelector('input[name="p1"]:checked');
  // Validamos
  if (r1) {
    if (r1.value === "Peralta de la Sal") {
      puntaje++;
      salida += "<p class='correcta'>1. 
```

```

    salida += "<p class='incorrecta'>1. ❌ Incorrecta. Correcta: Peralta de la Sal</p>";
  }
} else {
  salida += "<p class='incorrecta'>1. ❌ No respondida. Correcta: Peralta de la Sal</p>";
}
// Mostramos el resultado dentro del modal, debajo del formulario
salida += `<h4>Puntaje final: ${puntaje} de 1</h4>`;
document.getElementById("resultado").innerHTML = salida;
});
</script>

```

Recuerda que:

- **addEventListener("submit", ...)**: escucha cuando se envía el formulario.
- **e.preventDefault()**: evita la recarga para poder procesar en JavaScript.
- **document.querySelector("input[name="p1"]:checked")**: devuelve el input seleccionado (o null si no eligió).
- Comparamos **r1.value** con la respuesta correcta usando **if (r1.value === "Peralta de la Sal")**.
- Incrementamos puntaje si está bien con **puntaje++** y vamos armando el texto salida con **salida += "..."**
- Mostramos salida en #resultado (HTML dentro del modal).

4) Ampliamos la trivía con las siguientes preguntas:

2. ¿En qué año nació?
1556
 1656
 1756

3. ¿Dónde fundó la primera escuela gratuita?
 Zaragoza
Roma
 Barcelona

4. ¿Qué lema representa su misión educativa?
 Fe y razón
 Justicia y amor
Piedad y letras

5. ¿Qué día se celebra su festividad?
25 de agosto
 12 de octubre
 15 de mayo

5) Retroalimentación: mostrar un mensaje final dependiendo de la puntuación (ej.: Excelente / Muy bien / Repasar).

JS (antes de actualizar el DOM con el innerHTML):

```

salida += `<h4>Puntaje final: ${puntaje} de 5</h4>`;
if (puntaje === 5) salida += " 🎉 ¡Excelente trabajo!";
else if (puntaje >= 3) salida += " 🤖 Muy bien, conoces bastante sobre Calasanz.";
else salida += " 💡 Puedes repasar la página para aprender más.";

```

CSS:

```

.correcta { color: green; }
.incorrecta { color: red; }
#resultado { margin-top: 1em; }

```

6) Agregar el código en la página San José de Calasanz y enlazar con el index del Repositorio Informática.

🌟 Evaluación: Trivia Interactiva del Proyecto Santos y Mártires Escolapios

Objetivo:

Diseñar e implementar una trivia interactiva en JavaScript que permita evaluar los conocimientos adquiridos sobre el Santo o Mártir Escolapio trabajado por el grupo. Esta actividad complementa el proyecto web y será evaluada como parte de la entrega final.

🧠 ¿Qué debe incluir la trivia?

- Un mínimo de **5 preguntas** relacionadas con la vida, obra y legado del Santo o Mártir investigado.
- Cada pregunta debe tener **3 opciones de respuesta**, con una única correcta.
- Al enviar las respuestas, el sistema debe:
 - Mostrar el **puntaje final** obtenido por el usuario.
 - Indicar qué respuestas fueron correctas o incorrectas.
 - Brindar una **retroalimentación final** (por ejemplo: “¡Excelente!”, “Podés repasar un poco más”, etc.).

📁 Entrega

- Subir el archivo JavaScript al repositorio del grupo en GitHub.
- Asegurarse de que la trivia esté visible y funcional en la página web.
- Completar el formulario de entrega correspondiente.

Fecha límite de entrega: *Tercera semana de noviembre*