### Formularios con HTML – JS (II Parte)

**Ejercicio:** crear un formulario que permita registrar datos básicos de un usuario. Además de la estructura general y título, debe contener los campos: nombre, correo electrónico, contraseña, fecha de nacimiento, aficiones (deporte, música, lectura, viajar), botones enviar y limpiar.

## 1. Estructura general

<form id="formulario"> ... </form>

- <form>: Contenedor principal del formulario.
- id="formulario": Identificador único para acceder al formulario desde CSS o JavaScript.

#### 🔒 2. Título

<h1>Registro de usuario</h1>

• <h1>: Encabezado principal que indica el propósito del formulario.

## 🕴 3. Campo: Nombre

<label for="nombre">Nombre:</label>

<input type="text" id="nombre" name="nombre" required>

- <label>: Etiqueta que describe el campo.
- for="nombre": Conecta el label con el campo input que tiene id="nombre".
- <input type="text">: Campo para escribir texto.
- id: Identificador único del campo.
- name: Clave que se usará al enviar los datos.
- required: Hace obligatorio completar el campo.

### 4. Campo: Correo electrónico

<label for="email">Correo electrónico:</label>

<input type="email" id="email" name="email" required>

type="email": Valida que el texto tenga formato de correo (ej. usuario@dominio.com).

#### 5. Campo: Contraseña

<label for="password">Contraseña:</label>

<input type="password" id="password" name="password" required>

• type="password": Oculta los caracteres ingresados.

### 6. Campo: Fecha de nacimiento

<label for="fechaNac">Fecha de nacimiento:</label>

<input type="date" id="fechaNac" name="fechaNac" required>

- type="date": Muestra un selector de calendario.
- Se eliminó el id duplicado en el <label> para evitar errores.

### **6** 7. Campo: Aficiones (checkboxes)

<fieldset>

<legend>Aficiones:</legend>

<input type="checkbox" id="deporte" name="aficiones" value="deporte"> <label for="deporte"> Deporte</label>

<input type="checkbox" id="musica" name="aficiones" value="musica"> <label for="musica">Música</label>

<input type="checkbox" id="lectura" name="aficiones" value="lectura"> <label for="lectura"> Lectura"> Lectura </label>

<input type="checkbox" id="viajar" name="aficiones" value="viajar">

<label for="viajar">Viajar</label>

</fieldset>

- <fieldset>: Agrupa campos relacionados.
- <legend>: Título del grupo.
- type="checkbox": Permite seleccionar varias opciones.
- name="aficiones": Al compartir el mismo nombre, se envían como una lista de valores.
- value: Es el dato que se enviará si el checkbox está marcado.

### 8. Botones

<button type="submit">Enviar</button> <button type="reset">Borrar</button>

- type="submit": Envía el formulario.
- type="reset": Limpia todos los campos.

# Buenas prácticas

- Usar name en todos los campos que se quieran enviar.
- X Evitar duplicar id en distintos elementos.
- © Usar label con for para mejorar la accesibilidad.
- Validar los campos con required o JavaScript si se desea mayor control.

Ahora vamos a trabajar con JavaScript para calcular dos cosas a partir del campo **fecha de nacimiento** del formulario:

- 1. La edad actual del usuario
- 2. III Cuántos días faltan para su próximo cumpleaños

# Código JavaScript

```
<script>
document.getElementById("formulario").addEventListener("submit", function(event) {
 event.preventDefault();
 const fechalnput = document.getElementById("fechaNac").value;
 const fechaNacimiento = new Date(fechaInput);
 const hoy = new Date();
 //Calcular edad
 let edad = hoy.getFullYear() - fechaNacimiento.getFullYear();
 let cumpleEsteAño = new Date(hoy.getFullYear(), fechaNacimiento.getMonth(), fechaNacimiento.getDate());
 if (hoy < cumpleEsteAño) {
  edad--; // Aún no cumplió años este año
 }
 //Calcular días hasta el próximo cumpleaños
 if (hoy > cumpleEsteAño) {
 cumpleEsteAño.setFullYear(hoy.getFullYear() + 1);
 }
 let diferenciaMs = cumpleEsteAño - hoy;
 let diasRestantes = Math.ceil(diferenciaMs / (1000 * 60 * 60 * 24));
 alert(`Tu edad es: ${edad} años.\nFaltan ${diasRestantes} días para tu próximo cumpleaños`);
});
</script>
```

# 樳 Lógica paso a paso:

- document.getElementById("formulario"): Busca el formulario por su id="formulario".
- .addEventListener("submit", ...): Escucha el evento de envío del formulario.
- function(event): Define una función que se ejecuta cuando el formulario se envía.
- **preventDefault()**: Evita que el formulario se envíe de forma tradicional (recargar la página o enviar datos al servidor). Esto nos permite trabajar con los datos en JavaScript.
- document.getElementById("fechaNac"): Busca el campo fecha de nacimiento.
- .value: Obtiene el valor ingresado (una cadena como "2005-10-24").
- **fechalnput**: Variable que guarda esa cadena.
- new Date(fechalnput): Convierte la cadena en un objeto Date, que permite hacer cálculos con fechas.
- fechaNacimiento: Variable que guarda la fecha como objeto.
- **const hoy = new Date();** Crea un objeto Date con la fecha y hora actual del sistema. Se utiliza **const** porque no cambiará de valor.
- Para calcular la edad se almacena en la variable **edad** la resta entre el año de nacimiento y el año actual, usando **getFullYear()** que obtiene el año de ambas fechas.
- Para saber si el cumpleaños ya pasó este año, creamos la variable cumpleEsteAño con el mismo día getMonth() y mes de nacimiento getDate(), pero del año actual.
- Si la fecha actual es **menor que cumpleEsteAño**, significa que aún no cumplió años, así que restamos 1 a la edad.
- Para calcular los días hasta el próximo cumpleaños, evaluamos si la fecha actual es mayor que cumpleEsteAño y modificamos el año agregándole 1 con setFullYear. Luego restamos las fechas y como el resultado es en milisegundos, convertimos a días y redondeamos con Math.ceil() para evitar decimales.
- Se muestran los resultados con un mensaje emergente usando template literals incrustando las variables \${edad} y \${diasRestantes} y un alto de línea \n para separar los mensajes.

# **Ejercicios de práctica**

### Ejercicio 1: Agenda de eventos - ¿Cuántos días faltan?

Creá un formulario que permita al usuario ingresar el nombre de un evento (por ejemplo: "examen", "viaje", "cumpleaños") y la fecha en que ocurrirá. Al presionar el botón "Calcular", el programa debe:

- 1. Calcular cuántos días faltan desde hoy hasta la fecha ingresada.
- 2. Mostrar un mensaje en pantalla que diga:
  - "Faltan X días para [nombre del evento]."
- 3. Si la fecha ya pasó, mostrar:
  - "El evento '[nombre]' ya ocurrió."

#### Requisitos técnicos:

- Usar un formulario con dos campos: uno de texto (input type="text") para el nombre del evento y uno de fecha (input type="date").
- Mostrar el resultado en un párrafo debajo del formulario usando JavaScript (innerText o textContent).

## Ejercicio 2: Calculadora de IMC (Índice de Masa Corporal)

Creá un formulario que permita al usuario ingresar su **peso en kilogramos** y su **altura en metros**. Al presionar el botón "Calcular IMC", el programa debe:

- 1. Calcular el IMC usando la fórmula: IMC = peso/altura^2
- 2. Mostrar el resultado en pantalla con un mensaje como: "Tu IMC es: 22.5"
- 3. Agregar una interpretación según el valor del IMC:
  - o Menor a 18.5 → Bajo peso
  - o Entre 18.5 y 24.9 **→ Peso normal**
  - o Entre 25 y 29.9 **> Sobrepeso**
  - o 30 o más → Obesidad

#### Requisitos técnicos:

- Usar un formulario con dos campos numéricos (input type="number") para peso y altura.
- Mostrar el resultado y la interpretación en un párrafo debajo del formulario.
- Asegurarse de convertir los valores a número con parseFloat() antes de calcular.