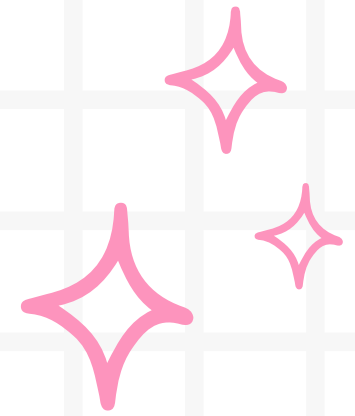


# ¿Qué es STEAM?

Es un acrónimo en inglés que se refiere a las áreas de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemática. Estas disciplinas se integran para fomentar un enfoque interdisciplinario en la educación, promoviendo habilidades como la creatividad, el pensamiento crítico y la resolución de problemas.

Surgió del modelo STEM en Estados Unidos durante 1990 que agrupaba áreas del conocimiento técnico para desarrollar una modalidad de enseñanza capaz de cubrir las necesidades de la revolución digital.

# TAREA:



- 1) Dibujar un separador con las siglas **STEAM** utilizando imágenes relacionadas a cada disciplina.
- 2) Realizar un separador con el título: **Proyectos**

# PRÓXIMA CLASE:

Traer:

Un rectángulo de cartón o cartulina de 10x12cm,  
10 círculos de cartulina del tamaño de una moneda de 1 peso,  
Regla y marcadores para hacer el Bingo de las Tablas de multiplicar.  
Granos o semillitas para marcar.