

1. Introducción
 - 1.1 Planteamiento del problema
 - 1.2 Objetivos
2. Diseño de la aplicación
 - 2.1. Casos de uso
 - 2.2. Bocetos de la interfaz de usuario (*wireframes*)
 - 2.3. Guía de estilo
 - 2.4. Modelo de dominio
3. Tecnologías escogidas y justificación
 - 3.1. Lenguajes de programación utilizados
 - 3.2. Persistencia de datos / Motor de bases de datos
 - 3.3. Frameworks seleccionados
4. Arquitectura de la aplicación
 - 4.1. Estructura del proyecto (Entorno Servidor / Entorno Cliente)
 - 4.2. Recursos externos
5. Implementación
6. Manual de despliegue
 - 6.1. Requisitos hardware y software aplicables
 - 6.2. Instrucciones de despliegue en Linux
 - 6.3. Instrucciones de despliegue en Windows
 - 6.4. Instrucciones de despliegue en un proveedor en la nube
 - 6.5. Configuración inicial
 - 6.6. Datos de prueba
7. Manual de uso
 - 7.1. Manual del administrador
 - 7.2. Manual del usuario