

# Tabella di matching

Dopo la lettura del fumetto digitale *Il barattolo sospetto*, prova a mettere in relazione ciascun elemento narrativo con il concetto corrispondente nella realtà, compilando la colonna **Ipotesi iniziale**. Cerca di completare tutti i campi in autonomia: se incontri difficoltà, puoi lasciarli in bianco. Dopo la lezione teorica, avrai la possibilità di rivedere le tue risposte e inserire eventuali correzioni o integrazioni nella colonna **Risposta finale**; se invece la tua prima ipotesi ti sembra corretta, potrai semplicemente ricopiarla.

	<b>Elemento nel fumetto</b>	<b>Ipotesi iniziale</b>	<b>Risposta finale</b>
<b>1</b>	Il bosco degli Smeraldi		
<b>2</b>	Lo scoiattolo Bob		
<b>3</b>	Il coniglio Alice		
<b>4</b>	L'orso Mallory		
<b>5</b>	Il piano di Alice e Bob		
<b>6</b>	Il barattolo di olio appiccicoso		
<b>7</b>	Le tracce di olio		
<b>8</b>	Il miele		
<b>9</b>	Il furto del barattolo		
<b>10</b>	La cattura dell'orso		

Inserisci il tuo nome e cognome nello spazio indicato per permettere il riconoscimento della tua scheda.

<b>NOME</b>	<b>COGNOME</b>
-------------	----------------

## Soluzioni tabella di matching

	Elemento nel fumetto	Ipotesi iniziale	Risposta finale
1	Il bosco degli Smeraldi		Infrastruttura informatica / rete / sistema reale
2	Lo scoiattolo Bob		Amministratore di sistema / responsabile della sicurezza
3	Il coniglio Alice		Amministratore di sistema / responsabile della sicurezza
4	L'orso Mallory		Attaccante / utente malintenzionato
5	Il piano di Alice e Bob		Pianificazione o progettazione dell'honeypot / strategia di difesa
6	Il barattolo di olio appiccicoso		Honeypot / trappola
7	Le tracce di olio		Log generati dal sistema (dati di accesso, comportamenti dell'attaccante)
8	Il miele		Dati e risorse presenti nel sistema reale
9	Il furto del barattolo		Attacco informatico
10	La cattura dell'orso		Identificazione dell'attaccante

Campi fondamentali: 2 - 3 - 4 - 6 - 7 - 8 - 9

Campi secondari: 1 - 5 - 10