

Tabella di matching

Dopo la lettura del fumetto digitale *Il barattolo sospetto*, prova a mettere in relazione ciascun elemento narrativo con il concetto corrispondente nella realtà, compilando la colonna **Ipotesi iniziale**. Cerca di completare tutti i campi in autonomia: se incontri difficoltà, puoi lasciarli in bianco. Dopo la lezione teorica, avrai la possibilità di rivedere le tue risposte e inserire eventuali correzioni o integrazioni nella colonna **Risposta finale**; se invece la tua prima ipotesi ti sembra corretta, potrai semplicemente ricopiarla.

	Elemento nel fumetto	Ipotesi iniziale	Risposta finale
1	La cittadella di Nemoris		
2	Alice		
3	Bob		
4	Mallory		
5	Il piano di Alice e Bob		
6	Il barattolo di resina di ambra		
7	Le tracce di ambra		
8	Il miele sacro		
9	Il furto del barattolo		
10	La cattura di Mallory		

Inserisci il tuo nome e cognome nello spazio indicato per permettere il riconoscimento della tua scheda.

NOME	COGNOME
------	---------

Soluzioni tabella di matching

	Elemento nel fumetto	Ipotesi iniziale	Risposta finale
1	La cittadella di Nemoris		Infrastruttura informatica / rete / sistema reale
2	Alice		Amministratore di sistema / responsabile della sicurezza
3	Bob		Amministratore di sistema / responsabile della sicurezza
4	Mallory		Attaccante / utente malintenzionato
5	Il piano di Alice e Bob		Pianificazione o progettazione dell'honeypot / strategia di difesa
6	Il barattolo di resina di ambra		Honeypot / trappola
7	Le tracce di ambra		Log generati dal sistema (dati di accesso, comportamenti dell'attaccante)
8	Il miele sacro		Dati e risorse presenti nel sistema reale
9	Il furto del barattolo		Attacco informatico
10	La cattura di Mallory		Identificazione dell'attaccante

Campi fondamentali: 2 - 3 - 4 - 6 - 7 - 8 - 9

Campi secondari: 1- 5 - 10