



به نام خدا

تکلیف دوم درس سیستمهای چندعاملی

$\lambda 1 \cdot 1 \cdot 1779$

مرضيه عليدادي

۱ سوال اول

speech act ،Searle ها را به پنج دسته تقسیم می کند:

Representatives 1.1

اینها speech actهایی هستند که گوینده را به صدق یک گزارهی بیان شده متعهد می کنند. آنها را می توان به عنوان ادعا، بیان، نتیجه گیری یا توصیف بیان کرد. مثالها عبارتند از:

منالها عبارتنه از. - "او خوانندهی بزر گیست." - "من یک حسابدار بودم."

Directives

اینها speech actهایی هستند که سعی میکنند شنونده را به انجام کاری وادار کنند. آنها را مى توان به عنوان دستورها، درخواستها يا پيشنهادها بيان كرد.

مثالها عبارتند از:

- "لطفا نمكدان را به من بدهيد." - "فراموش نكنيد سطل زباله را بيرون بياوريد."

Commissives

اینها speech actهایی هستند که گوینده را متعهد به اقدامات آینده میکنند. آنها را مى توان به عنوان وعده، نذر يا تهديد بيان كرد. مثالها عبارتند از:

- "قول ميدهم كنارت باشم."

- "اگر مزاحم شوید، با پلیس تماس می گیرم."

Expressives 4.1

اینها speech actهایی هستند که نگرش یا عواطف گوینده را نسبت به چیزی بیان می کنند. آنها برای انتقال اطلاعات نیستند، بلکه بیشتر برای انتقال احساسات گوینده و برای بیان حالات روانی هستند.

مثالها عبارتند از:

- "بابت اين اتفاق متاسفم."

- "ترفيع شما را تبريك مي گويم!"

Declarations Δ.\

اینها speech actهایی هستند که صرفاً با بیان کردن، تغییری در جهان ایجاد میکنند. آنها ماهیت اجرایی دارند و چیزی را توصیف یا گزارش نمیکنند. مثالها عبارتند از: مثالها عبارتند از:

- "حال شما را زن و شوهر اعلام مي كنم."

- "بدين وسيله اعلام ميشود كه جلسه به تعويق افتادهاست."

۲ سوال دوم

(عمل گفتاری) Locutionary ۱.۲

این عمل، یک عمل پایهای بیان کلمات یا جملات معنادار است. به معنای تحتاللفظی کلمات استفاده شده در یک جمله اشاره دارد.

مثالها عبارتند از:

- گفتن جَمَلهی بیرون باران میبارد.": این یک عمل Locutionary است؛ زیرا معنای واقعی این را میرساند که بیرون باران میبارد.

- گَفْتَن جَملهی "من گَرسنه هستم": این یک عمل Locutionary است؛ زیرا معنای واقعی این را میرساند که گوینده احساس گرسنگی میکند.

۲.۲ عمل غیرگفتاری یا عمل غیرمستقیم گفتاری) Illocutionary

این عمل، عملیست که به خودی خود بر عمل مورد نظر تأثیر میگذارد یا آن را تشکیل میدهد؛ مانند دستور دادن، هشدار دادن یا قول دادن. در واقع، مقصود نویسنده، در پس گفتار اوست.

مثالها عبارتند از:

- گفتن جملهی "میتوانی نمکدان را به من بدهی؟": این یک عمل Illocutionary است؛ زیرا قصد گوینده این است که از شنونده بخواهد نمکدان را به او بدهد. و با گفتن این جمله، موجب این می شود که عملی انجام شود.

- گفتن جملهی "ساعت ۵ بعدازظهر با شما ملاقات خواهم کرد.": این یک عمل Illocutionary است؛ زیرا قصد گوینده متعهد شدن به ملاقات با شنونده در یک زمان خاص است. و با گفتن این جمله، موجب این می شود که عمل ملاقات انجام شود.

Perlocutionary 7.7

این عمل، اثریست که یک گفته یا قول بر شنونده می گذارد. به پاسخ یا واکنشی اشاره دارد که یک گفته از شنونده برمیانگیزد.

مثاًلها عبارتند از:

- گفتن جملهی "دوستت دارم.": این یک عمل Perlocutionary است؛ زیرا ممکن است تأثیر گفتاری مثبتی بر شنونده داشته باشد و باعث شود او احساس شادی و علاقه کند. - گفتن جملهی "تو اخراج شدی.": این یک عمل Perlocutionary است؛ زیرا ممکن است

تأثير گفتاري منفي بر شنونده داشته باشد و باعث شود او احساس ناراحتي يا عصبانيت كند.

۳ سوال سوم

accept-proposal \.\mathcal{7}

اجرای این performative توسط یک عامل، به او اجازه میدهد این را بیان کند که پیشنهادی را که توسط عامل دیگری ارائه شده است میپذیرد.

```
(accept-proposal
:sender agentB
:receiver agentA
:content (book-hotel Marriott 2022-01-01 14:00 150)
:language en
:ontology travel-planning
)
```

agree ۲.۳

اجرای این performative توسط یک عامل، نشان دهنده ی این است که با در خواستی که توسط عامل دیگری ارائه شده است، موافقت کرده است و قصد انجام اقدام درخواستی را دارد.

```
(agree
:sender agentA
:receiver agentB
:content (the price for the Marriott hotel room is reasonable)
:language en
:ontology travel-planning
)
```

cancel 7.7

اجرای این performative توسط یک عامل، برای پیگیری پیام درخواست قبلی استفاده می شود و نشان می دهد که دیگر تمایلی به انجام عمل مشخصی را ندارد. مثال:

```
(cancel :sender agentB :receiver agentA :content (reserve-hotel-room Marriott 2022-01-01 14:00) :language en :ontology travel-planning )
```

cfp 4.7

اجرای این performative توسط یک عامل، به معنی فراخوانی برای پیشنهادات (for proposals) است و برای شروع مذاکره بین عاملها استفاده می شود. ویژگی محتوای یک پیام از این نوع، شامل یک عمل (مثلاً "به من یک خانه بفروش.") و یک شرط (مثلاً "قیمت خانه کم تر از ۱۰ میلیارد تومان باشد.") است. در واقع می گوید: "اقدامی وجود دارد که می خواهم تحت شرایطی انجام شود. پیشنهادات خود را برای من ارسال کنید." مثال:

```
(cfp
:sender agentA
:receiver (agentB agentC agentD)
:content ((find-a-flight-to-London)(cheap-flight))
:language en
:ontology travel-planning
)
```

confirm **a. confirm**

اجرای این performative توسط یک عامل، به او اجازه میدهد تا صحت محتوا را برای گیرنده تایید کند؛ در صورتی که این عامل فرستنده قبل از ارسال پیام، بر این باور است که گیرنده در مورد صحت یا عدم صحت محتوا اطمینان ندارد. مثال:

(confirm

:sender agentB :receiver agentA

:content (booked-flight-to-London)

```
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                           disconfirm
                                                                          ۶.۳
اجرای این performative توسط یک عامل، به گیرنده نشان می دهد که فرستنده از
                                       درست یا نادرست بودن محتوا اطمینان ندارد.
(disconfirm
:sender agentB
:receiver agentA
:content (unable-to-book-flight-to-London)
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                                failure
                                                                          ٧.٣
اجرای این performative توسط یک عامل، این به اوِ اجازه میدهد تا به عامل دیگری
نشان دهد که تلاش برای انجام برخی از اقدامات (معمولاً، اقداماتی که قبلاً درخواست شده
                                                                  بود) ناموفق بود.
                                                                          مثال:
(failure
:sender agentB
:receiver agentA
:content (car-rental-unavailable Hertz 2022-01-01 14:00)
:language en
:ontology travel-planning
```

inform $\lambda.$ ^{\circ}

این performative مکانیزم اساسی برای تبادل اطلاعات است. محتوای آن یک بیانیه است، و ایده این است که فرستنده میخواهد گیرنده این محتوا را باور کند. فرستنده نیز به طور ضمنی بیان میکند که محتوای پیام را باور دارد. مثال:

(inform

)

```
:sender agentB
:receiver agentA
:content (flights-list (flight1 08:00-12:00 300) (flight2 14:00-18:00250))
:language en
:ontology travel-planning
```

inform-if 9.7

این performative به طور ضمنی می گوید که یک گزاره ی خاص درست یا نادرست است و معمولاً بخش محتوای یک پیام را تشکیل می دهد. یک عامل یک پیام درخواستی را به عامل دیگر ارسال می کند که قسمت محتوای آن یک پیام از این نوع performative است. ایده این است که فرستنده ی درخواست می گوید "به من بگو آیا محتوای اطلاعات درست است یا خیر."

```
(inform-if
:sender agentB
:receiver agentA
:content (flight-delayed Delta 1234 2022-01-01 14:00)
:condition (weather-conditions-poor)
:language en
:ontology travel-planning
)
```


ایده ی این performative تا حدودی شبیه به قبلی است. با این تفاوت که عامل به جای اینکه بپرسد آیا یک عبارت درست است یا خیر؛ ارزش یک عبارت را میپرسد. مثال:

```
(inform-ref
:sender agentB
:receiver agentA
:content (hotel-room-reserved Marriott 2022-01-01 14:00)
:language en
:ontology travel-planning
)
```

not-understood \\.\~

این performative توسط یک عامل استفاده می شود تا به عامل دیگر نشان دهد که عملی را انجام داده است، اما متوجه نشده است که چرا این عمل انجام شده است. رایج ترین استفاده از آن زمانی ست که یک عامل به عامل دیگر می گوید که پیامی که به تازگی دریافت شده است را نفهمیده است. بخش محتوایی یک پیام از این نوع، شامل یک عمل (که هدفش درک نشده است) و یک عبارت است که توضیحی در مورد علت درک نشدن آن می دهد. این عملکرد مکانیزم مرکزی رسیدگی به خطا در FIPA ACL است.

```
(not-understood
:sender agentB
:receiver agentA
:content ((find-a-flight-to-London)(cheap-flight))
:language en
:ontology travel-planning
)
```

propose 17.7

این performative به یک عامل اجازه می دهد تا یک پیشنهاد به عامل دیگری ارائه دهد. برای مثال در پاسخ به یک پیام cfp که قبلا ارسال شده است. مثال:

```
(propose :sender agentB :receiver agentA :content (alternative-hotel Marriott 2022-01-01 14:00 200) :language en :ontology travel-planning )
```

query-if \\mathcal{1}\mathcal{1}\mathcal{1}\mathcal{1}\mathcal{1}

این performative به یک عامل اجازه می دهد تا از یک عامل دیگر بپرسد که آیا یک عبارت خاص درست است یا خیر. محتوای یک پیام از این نوع، عبارتی خواهد بود که فرستنده مایل به پرسوجو در مورد آن است. مثال:

```
(query-if
:sender agentA
:receiver agentB
:content (available-tour-guides Rome)
```

```
:condition (tourist-season)
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                               query-ref
                                                                             14.4
اجرای این performative توسط یک عامل برای تعیین یک مقدار خاص برای یک عبارت
(query-ref
:sender agentA
:receiver agentB
:content (status-hotel-reservation Hilton 2022-01-01 14:00)
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                                   refuse
                                                                               10.5
این performative توسط یک عامل استفاده می شود تا به یک عامل دیگر بگوید که
عملی را انجام نخواهد داد. محتوای یک پیام از این نوع، حاوی یک عمل و جملهای است که مشخص می کند چرا عامل این عمل را انجام نمی دهد.
(refuse
:sender agentB
:receiver agentA
:content (hotel-unavailable Hilton 2022-01-01 14:00)
:language en
:ontology travel-planning
)
```

reject-proposal 18.7

این performative به یک عامل اجازه می دهد تا به یک عامل دیگر بگوید که پیشنهادی را که به عنوان بخشی از فرآیند مذاکره ارائه شده است، نمی پذیرد. محتوای آن، هم پیشنهادی که رد می شود و هم دلایل رد شدن آن را مشخص می کند. مثال:

```
(reject-proposal
:sender agentB
:receiver agentA
:content (book-hotel Marriott 2022-01-01 14:00150)
:language en
:ontology travel-planning
                                                                   request
                                                                                 17.7
این performative به یک عامل اجازه می دهد تا از یک عامل دیگر برای انجام برخی
                                                                اقدامات درخواست کند.
                                                                                  مثال:
(request
:sender agentA
:receiver agentB
:content (list-flights NewYork London 2022-01-01)
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                           request-when \\.\`
محتوای یک پیام از این نوع، شامل یک عمل و یک عبارت خواهد بود. ایده این است که فرستنده از گیرنده میخواهد زمانی که عبارت درست است، آن عمل را انجام دهد.
مثال:
(request-when
:sender agentA
:receiver agentB
:content (make-hotel-reservation Hilton 2022-01-01 14:00)
:condition (flight-arrived)
:language en
:ontology travel-planning
)
```

request-whenever 19.7

```
مشابه قبلی، ایده این است که گیرنده باید هر زمان که عبارت درست است، عمل را انجام
                                                                                 مثال:
(request-whenever
:sender agentA
:receiver agentB
:content (make-hotel-reservation Hilton 2022-01-01 14:00)
:condition (flight-arrived)
:language en
:ontology travel-planning
                                                               subscribe 7..7
محتوای یک پیام از این نوع، شامل یک عبارت خواهد بود و فرستنده میخواهد هر زمان
که چیزی در رابطه با آن عبارت تغییر کرد، به او اطلاع داده شود.
(subscribe
:sender agentB
:receiver agentA
:content (hotel-availability-updates Marriott)
:language en
:ontology travel-planning
)
                                                              ۴ سوال چهارم
Buyer: (cfp
:sender buyer
:receiver seller
:content (I'm interested in buying your antique vase. Can you provide me with
options and prices?)
:language en
:ontology antiques
)
```

```
Seller: (inform
:sender seller
:receiver buyer
:content (The prices range from 80-1500 depending on the set and condition.)
:language en
:ontology antiques
Buyer: (request
:sender buyer
:receiver seller
:content (Please send me more information.)
:language en
:ontology antiques
)
Seller: (confirm
:sender seller
:receiver buyer
:content (This vase is in excellent condition with no cracks or chips.)
:language en
:ontology antiques
)
Buyer: (inform-ref
:sender buyer
:receiver seller
:content (I would like to buy this antique vase.)
:language en
:ontology antiques
Seller: (propose
:sender seller
:receiver buyer
:content (I can sell you the vase for 500.)
:language en
:ontology antiques
)
```

```
Buyer: (reject-proposal
:sender buyer
:receiver seller
:content (I can't accept your proposal.)
:language en
:ontology antiques
Seller: (propose
:sender seller
:receiver buyer
:content (I can sell you the vase for 450.)
:language en
:ontology antiques
)
Buyer: (accept-proposal
:sender buyer
:receiver seller
:content (I accept your proposal of 450 for the vase.)
:language en
:ontology antiques
)
Seller: (agree
:sender seller
:receiver buyer
:content (I will make sure to have it delivered soon.)
:language en
:ontology antiques
```

۵ سوال پنجم ۱. اولین بار:

```
A: (request
:sender A
:receiver B
:content (file-name "wrong-file.txt")
:language en
:ontology BuyAndSell
B: (not-understood
:sender B
:receiver A
:content ("Unknown file name")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
A: (request
:sender A
:receiver B
:content (file-name "correct-file.txt")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
B: (agree
:sender B
:receiver A
:content ("File request accepted")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
```

```
۲. دومین بار:
```

```
A: (request
:sender A
:receiver B
:content (file-name "correct-file.txt")
:language en
:ontology BuyAndSell
R1 or R2: (failure
:sender R1 or R2
:receiver A
:content ("Packet dropped")
:language en
:ontology BuyAndSell
A: (request
:sender A
:receiver B
:content (file-name "correct-file.txt")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
B: (agree
:sender B
:receiver A
:content ("File request accepted")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
```

```
۳. سومین بار:
```

```
A: (request
:sender A
:receiver B
:content (file-name "correct-file.txt")
:language en
:ontology BuyAndSell
)

B: (inform
:sender B
:receiver A
:content ("File sent")
:language en
:ontology BuyAndSell
)
```