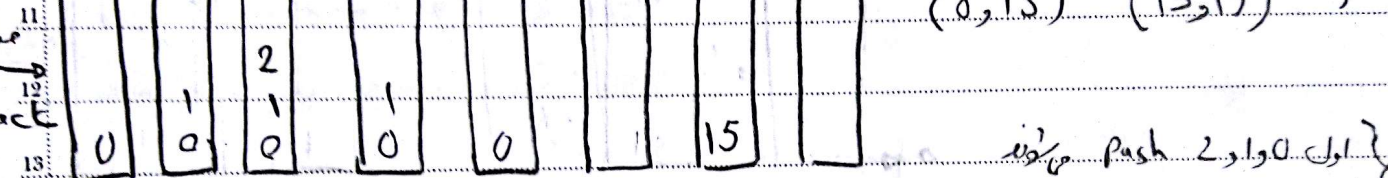


* بکریں دوسرے

① $((2x + y) - z) + 3x - (x - 4)$

$\begin{matrix} 9 & \text{R} & \text{R} & \text{C} & \text{L} & \text{L} & \text{L} & \text{R} & \text{L} \\ & \downarrow 0 & \downarrow 1 & \downarrow 2 & \downarrow 6 & \downarrow 9 & \downarrow 13 & \downarrow 15 & \downarrow 19 \end{matrix}$

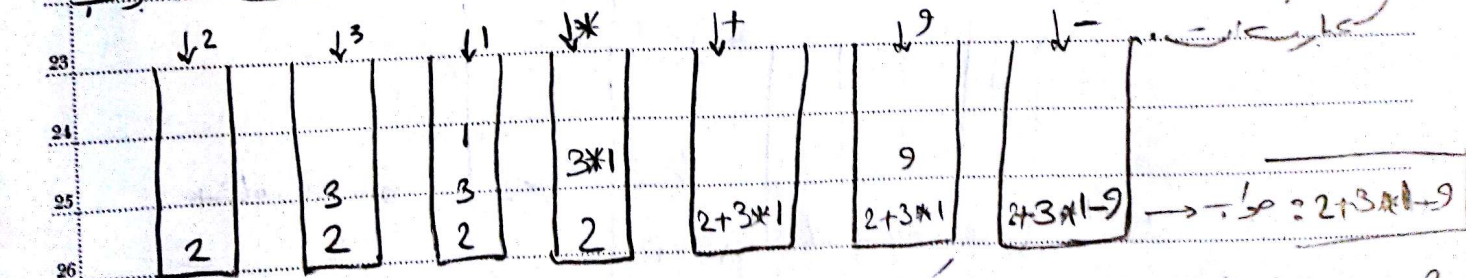
(2,6) (1,9) }
 (0,13) (15,19) }



14. به باطنی 266 ppm می‌خورد - به باطنی 169 ppm می‌خورد - به باطنی 136 ppm می‌خورد
15. به 15 حلقه می‌خورد - به باطنی 169 ppm می‌خورد - 15 ppm می‌خورد

② 2 3 1 ~~4~~ + 9 -

عبارت postfix، از جهت بهرابت میماند میبینیم، چنانچه که به یک عملیات میبینیم، آن
 را در stack و push میبینیم. و در حالتی که به یک عملیات میبینیم، دو طایفه آخر stack را
 pop میبینیم. و عملیات را در آنجا اعمال میبینیم پس آنرا عملیات عبارت طایفه
 را دوباره در یک خانه از stack و push میبینیم. این طایفه تا انتهای عبارت = اعداد
 میماند که عبارت را در stack میبینیم و در stack طایفه است و به طایفه



26 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

27 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

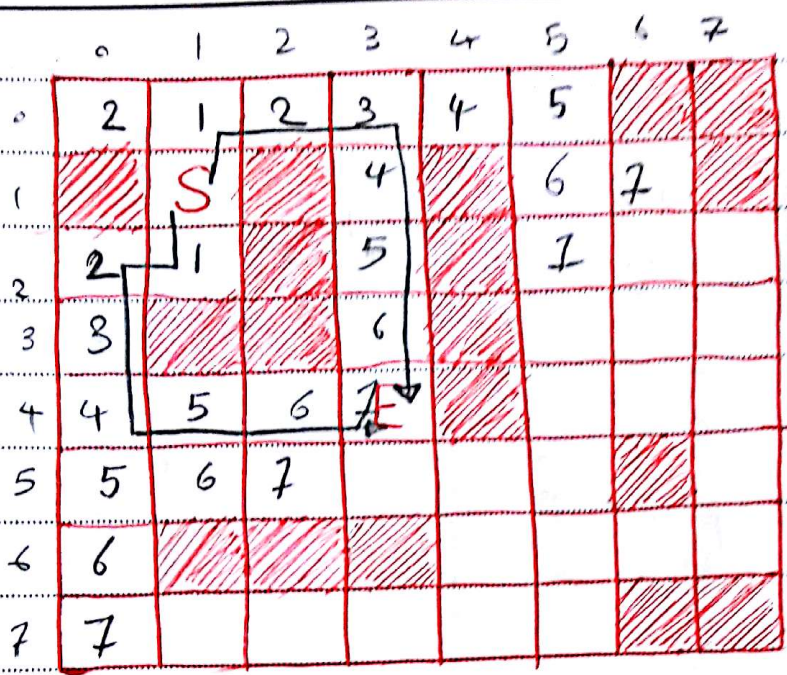
28 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

29 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15</

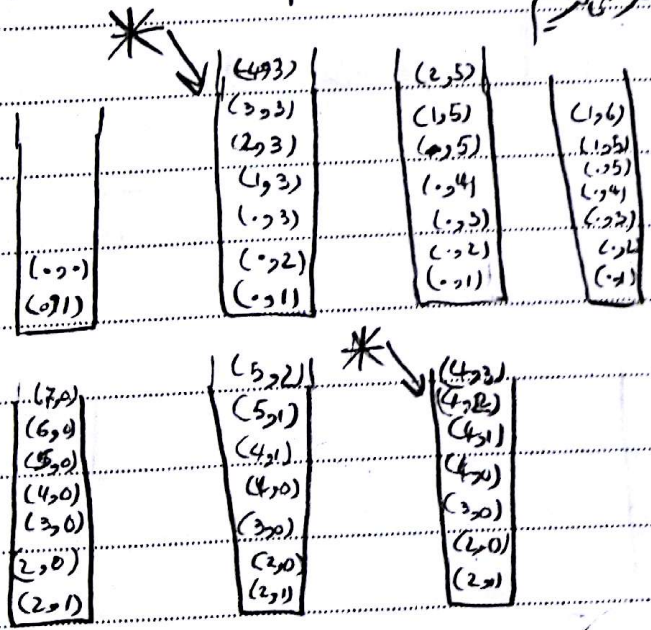
3



S → start
E → end

- * مربع حاوی نه با فاصله 1
- از 1 قابل دسترسی هست
- حالات جدیدی
- مربع حاوی نه با فاصله 2
- از آن حتماً و قابل عبور

حالت‌های جدید (در دایره با فاصله 1 از مربع‌های مرحله قبل هست) به همین ترتیب مربع‌ها را بر حسب فاصله تا S، و بازه زمانی می‌بینیم تا به E برسیم و وقتی به E برسیم مسیر خود را بر می‌گردانیم



حالت‌های جدید (0,4)
و ...

مربع‌های جدید را آنقدر می‌بینیم
تا به حالتی برسیم که از هیچ‌کدام
به حذف برسد (E).

در این مثال، با فاصله 1 می‌بینیم، و دوباره از اینجا (در دایره queue) حالت‌های جدید (4,4) (یعنی E) می‌بینیم که در شکل مشخص شده است. و queue آنها را با * حذف زدیم

[مربع‌های میانی شده را به صورت خانه خانه در queue می‌بینیم]
وقتی به حالت رسیدیم، از queue برمی‌گردانیم

$$(4) \quad p(x,y,z) = x^{10}y^3z^2 + 2x^8y^3z^2 + 3x^8y^2z^2 + x^4y^4z^2 + 6x^3y^4z^2 + 2yz$$

$$= (x^{10} + 2x^8)y^3z^2 + (3x^8y + x^4 + 6x^3y^4)z^2 + 2yz$$

