# Correction du TP n°2: Le problème du Sac à Dos

4 juillet 2019

### I Retour sur les Tris

1. Ecrire une fonction **extraire** qui accepte en paramètres, une liste de liste l et un entier **n** dans [0; 2] .La fonction doit retourner la liste triée en fonction du n-ième élément de chaque sous-liste. On pourra choisir le tri insertion par exemple.

```
Console Python

>>> L= [ [1, 5, 6], [8, 10, 2], [3, 3, 5], [4, 8, 1] ]

>>> extraire(L,0)

[[1, 5, 6], [3, 3, 5], [4, 8, 1], [8, 10, 2]]

>>> extraire(L,1)

[[3, 3, 5], [1, 5, 6], [4, 8, 1], [8, 10, 2]]

>>> extraire(L,2)

[[4, 8, 1], [8, 10, 2], [3, 3, 5], [1, 5, 6]]
```

```
def extraire(t,n):
    for i in range(1,len(t)):
        v = t[i][n]
        j = i-1
        while(j>=0 and t[j][n]>v):
        t[j+1],t[j] = t[j],t[j+1]
        j = j-1
        t[j+1][n] = v
    return t
```

2. Pourquoi le code précédent ne fonctionne-t-il pas (tel quel) avec une liste de tuples?

Solution: Le tuple est un objet que l'on ne peut pas modifier donc une instruction comme celle de la ligne 8 par exemple n'est pas autorisée. Il faudrait par exemple, copier la liste de tuples en liste de liste puis trier et retourner une liste de tuples.

3. A l'aide de l'exercice 7, expliquer le sens de l'instruction List.sort(key = lambda a : a[1])

**Solution:** "list.sort() and sorted() have a key parameter to specify a function to be called on each list element prior to making comparisons." [...]accept a reverse parameter with a boolean value. This is used to flag descending sorts.

Dès lors, on peut appeler une fonction lambda(nom donné à une fonction nommée "à la volée") pour trier des objets à un certain indice dans l'élément courant (si cet élément est une liste, un tuple,...) En conséquence, le tri sur a[1] signifie que l'on s'intéresse au deuxième élément du tuple. Par ailleurs, reverse=True indique qu'il s'agit d'un tri "décroissant".

## II Algorithme du sac à dos

#### A Critère de Poids

Nous allons écrire un premier algorithme glouton de critère "placer d'abord dans le sac, les objets les plus lourds." En cas d'égalité, on prendra "au hasard" un objet parmi les indécis. On pourra utiliser la méthode list.sort() comme définie sur la documentation officielle Python

4. Ecrire une fonction **gloutonP** qui accepte deux paramètres l et **maxi**, respectivement une liste de tuples (valeur en €, poids en kg) et un entier correspondant au poids maximal supporté par le sac. La fonction doit donc retourner un triplet **reponse**, **valeur**, **poids** comme dans l'exemple ci-dessous :

```
Console Python

>>> liste=[(7,13), (4,12), (3,8), (3,10)]

>>> print(gloutonP(liste,30))

([1, 1, 0, 0], 11, 25)
```

Solution: (voir Annexe B) On crée une copie de la liste de tuples lig(2 et 3) puis on trie la liste "temporaire" selon le 2e élément (tup[1]) dans l'ordre décroissant (reverse=True); lig(8) on rentre dans une boucle "de la longueur" du tableau. Si le poids actuel du sac plus le poids du prochain objet est inférieur ou égal au poids maxi lig(9), alors on ajoute cet objet à la solution lig(10), puis on augmente le poids et la valeur du sac lig(11 et 12). Enfin, on réalise une compréhension en utilisant la liste initiale pour afficher soit 1 soit 0 selon que l'élément est dans la solution ou pas.

Le fichier **Datas.txt** contient un ensemble de données correspondant à 5 magasins fictifs : t4, t7, t8, t10 et t15. Chaque ligne du fichier contient, le nom du magasin, une liste d'objets et le poids maximal autorisé dans le sac du voleur.

5. A l'aide de la fonction **perf\_counter** du module **time**, calculer la durée d'exécution sur les ensembles de données fournis dans le fichier Datas.txt. Les durées seront obtenues en réalisant une moyenne sur 100 appels de la fonction **gloutonP**. Noter vos résultats dans les tableaux en annexe A (avec 4 chiffres significatifs sur le temps).

```
Solution: (voir Annexe A)
```

#### B Critère de Valeur

Pour notre deuxième algorithme glouton, le critère retenu est "placer d'abord dans le sac, les objets de plus grande valeur". Ecrire une fonction gloutonV qui accepte les mêmes paramètres que gloutonP et retourne le triplet reponse, valeur, poids comme dans l'exemple ci-après; réaliser ensuite les mêmes tests à l'aide du fichier datas.txt pour compléter les tableaux de l'annexe A.

```
Console Python

>>> liste=[(7,13), (4,12), (3,8), (3,10)]

>>> gloutonV(liste,30)

([1, 1, 0, 0], 11, 25)
```

#### C Critère de Valeur Pondérée par le Poids

Pour notre dernier algorithme glouton, le critère retenu est "placer d'abord dans le sac, les objets dont le rapport valeur poids est le plus élevé. Ecrire une fonction gloutonVPP qui accepte les mêmes paramètres que gloutonP et retourne le triplet reponse, valeur, poids comme dans l'exemple ci-après; réaliser ensuite les mêmes tests à l'aide du fichier datas.txt pour compléter les tableaux en annexe A.

Solution: 6. - 7. (voir Annexe B) Algorithmes identiques à gloutonP. Seule la clé du tri change : la liste "temporaire" est triée soit selon le 1er élément (tup[0]) soit selon le rapport  $\frac{tup[0]}{tup[1]}$  et dans l'ordre décroissant (reverse=True).

```
Console Python

>>> liste=[(7,13), (4,12), (3,8), (3,10)]

>>> print(gloutonVPP(liste,30))

([1, 1, 0, 0], 11, 25)
```

#### D Comparaison des trois critères

6. Comparer les durées d'exécution des trois algorithmes gloutons. Commenter.

Solution: (voir Annexe A) glouton P, glouton V et glouton VPP possèdent des durées d'exécution comparables (de l'ordre de  $1 \times 10^{-5} s$ ) et ceci quel que soit n (pour notre petit échantillon). Les algorithmes gloutons semblent posséder une certaine "stabilité en temps".

7. Discuter du choix du critère de sélection des algorithmes gloutons en fonction de n.

Solution: (voir Annexe A) gloutonP semble le plus mauvais des trois car il ne fait jamais mieux que les deux autres; gloutonV semble le meilleur pour des petits échantillons mais à partir de n=10 gloutonVPP domine les deux autres. Il faudrait toutefois pouvoir réaliser des tests sur des valeurs de n bien supérieures pour "solidifier" notre hypothèse.

## A Performances des différentes algorithmes

Durée d'exécution ( en s)* de différents algorithme en fonction du nombre d'objets pour le KP $$							
Algorithme	n=4	n=7	n=8	n=10	n=15		
GLOUTONP	8.490e-6	1.284e-5	1.967e-5	1.857e-5	2.559e-5		
GLOUTONV	1.059e-5	8.202e-6	1.487e-5	1.209e-5	3.243e-5		
GLOUTONVPP	2.071e-5	7.543e-6	1.990e-5	1.431e-5	2.716e-5		
Algorithme Naif	1.291e-4	2.129e-3	4.348e-3	2.100e-2	1.137		

Table 1 – Durée d'exécution

 $<sup>^*</sup>$  Calculs effectués sur 1000 itérations pour chaque fonction; MacBook Pro IntelCore i5 2.4 GHz double coeur

Réponses** des différents algorithmes en fonction du nombre d'objets pour le KP							
Algorithme	n=4	n=7	n=8	n=10	n=15		
GLOUTONP	$([1,1,0,0],\ 11,25)$	([0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1], 1735, 169)	([1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0], 65, 102)	([0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0], 154, 152)	([1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1], 1315, 682)		
GLOUTONV	([1,1,0,0], 11, 25)	([0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1], 1735, 169)	([1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0], 280, 102)	([1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0], 247, 156)	([1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1], 1315, 682)		
GLOUTONVPP	([1, 0, 1, 0], 10,21)	([1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0], 1478, 140)	([1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1], 266, 73)	([1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0], 309, 165)	([0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0], 1441, 740)		
Sol. Optimale	([1,1,0,0], 11, 25)	([0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1], 1735, 169)	([1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0], 280, 102)	([1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0], 309, 165)	([0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0], 1458, 749)		

Table 2 – Comparaison des réponses obtenues

Réponse optimale ou réponse approchée la plus proche

Réponse approchée "intermédiaire" Réponse approchée "éloignée"

<sup>\*\*</sup> Code couleur pour les algorithmes gloutons

### B Question 4,6,7 - Proposition d'algorithmes

```
def gloutonP(l,maxi):
          tmp=[x for x in 1]
          tmp.sort(key=lambda tup: tup[1],reverse=True)
          valeur=0
          poids=0
          i=0
          solution=[]
          while i < len(tmp):
              if (poids+tmp[i][1]) <=maxi:</pre>
                  solution.append(tmp[i])
                  poids +=tmp[i][1]
                  valeur+=tmp[i][0]
          reponse=[1 if x in solution else 0 for x in 1]
          return reponse, valeur, poids
     def gloutonV(1,maxi=30):
          tmp=[x for x in 1]
          1.sort(key=lambda tup: tup[0],reverse=True)
          valeur=0
          poids=0
          solution=[]
          i=0
          while i < len(tmp):
              if (poids+tmp[i][1]) <=maxi:</pre>
                  solution.append(tmp[i])
                  poids +=tmp[i][1]
11
                  valeur+=tmp[i][0]
          reponse=[1 if x in solution else 0 for x in tmp]
          return reponse, valeur, poids
     def gloutonVPP(1,maxi=30):
          tmp=[x for x in 1]
          1.sort(key=lambda tup: tup[0]/tup[1],reverse=True)
         poids=0
          solution=[]
          i=0
          while i < len(tmp):
              if (poids+tmp[i][1]) <=maxi:</pre>
                  solution.append(tmp[i])
10
                  poids +=tmp[i][1]
11
                  valeur+=tmp[i][0]
12
13
          reponse=[1 if x in solution else 0 for x in tmp]
          return reponse, valeur, poids
```