



NSI - Contrôle de connaissances : les tableaux

Examen du 01/01/2020

Pour les profs : QCM à correction automatique réalisé à l'aide de ACM :

<https://www.auto-multiple-choice.net/>

Utiliser ACM et minted est un peu pénible : à cause de conflits avec verbatim il faut utiliser la commande `\inputminted{python}{python_file.py}` pour chaque morceau de code...

- ☒ 0 ☒ 0 ☒ 0 ☒ 0 ☒ 0 ☒ 0 ☐ 0
- ☐ 1 ☐ 1 ☐ 1 ☐ 1 ☐ 1 ☐ 1 ☐ 1
- ☐ 2 ☐ 2 ☐ 2 ☐ 2 ☐ 2 ☐ 2 ☒ 2
- ☐ 3 ☐ 3 ☐ 3 ☐ 3 ☐ 3 ☐ 3 ☐ 3
- ☐ 4 ☐ 4 ☐ 4 ☐ 4 ☐ 4 ☐ 4 ☐ 4
- ☐ 5 ☐ 5 ☐ 5 ☐ 5 ☐ 5 ☐ 5 ☐ 5
- ☐ 6 ☐ 6 ☐ 6 ☐ 6 ☐ 6 ☐ 6 ☐ 6
- ☐ 7 ☐ 7 ☐ 7 ☐ 7 ☐ 7 ☐ 7 ☐ 7
- ☐ 8 ☐ 8 ☐ 8 ☐ 8 ☐ 8 ☐ 8 ☐ 8
- ☐ 9 ☐ 9 ☐ 9 ☐ 9 ☐ 9 ☐ 9 ☐ 9

← codez votre numéro d'élève ci-contre, et écrivez votre nom et prénom ci-dessous.

Nom et prénom :

Tafar

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter zéro, une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse. Un point sera accordé par réponse correcte, un demi point enlevé par réponse incorrecte.

Question 1 ♣ Un tableau peut contenir :

- ☒ La valeur 0
- ☒ Une valeur
- ☒ Plusieurs valeurs
- ☒ Aucune valeur
- ☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

2.5/4

Question 2 On tape dans la console les deux instructions suivantes :

```
1 >>> t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]
2 >>> t.append(6)
```

Que renvoie la console ?

- ☒ [6,5,9,3,7,10,2,15]
- ☐ [5,9,3,7,6,10,2,15]
- ☐ [6]
- ☒ [5,9,3,7,10,2,15,6]

0.5/1

Question 3 Le tableau `t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]` contient :

- ☒ 15 valeurs
- ☐ 8 valeurs
- ☐ 6 valeurs
- ☒ 7 valeurs

0.5/1

Question 4 ♣ Soit le tableau `t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]`. On souhaite remplacer la valeur 7 par 20. En Python, on utilise pour cela l'instruction :

- ☒ `L[3]=20`
- ☐ `L[3]==20`
- ☐ `L[4]=20`
- ☐ `L(7<>20)`
- ☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

4/4



Question 5 Soit le tableau `t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]`. On souhaite ajouter 2 à tous les éléments du tableau. Le code Python effectuant cette tâche est :

<input checked="" type="checkbox"/> <div>Code Source</div> <pre>for i in range(1, 7): L[i] = L[i] + 2</pre>	<input type="checkbox"/> <div>Code Source</div> <pre>for i in range(0, 6): L[i] = L[i] + 2</pre>
<input type="checkbox"/> <div>Code Source</div> <pre>for i in range(0, 7): L[i] = L[i] + 2</pre>	<input checked="" type="checkbox"/> <div>Code Source</div> <pre>for i in range(0, 6): L[i] = L[i] + 2</pre>

0.5/1

Question 6 On tape dans la console les deux instructions suivantes :

Console Python

```
>>> t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]  
>>> len(t)
```

Que renvoie la console ?

<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 15
<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 7

0.5/1

Question 7 On tape dans la console les deux instructions suivantes :

Console Python

```
t = [5, 9, 3, 7, 10, 2, 15]  
for i in range((len(t))):  
    print(t[i])
```

Que renvoie la console ?

<input checked="" type="checkbox"/> [2 10 7 3 9 5]	<input type="checkbox"/> [15 2 10 7 3 9 5]
<input checked="" type="checkbox"/> 5 9 3 7 10 2 15	<input type="checkbox"/> [9 3 7 10 2 15]

0.5/1

Question 8 On tape dans la console les deux instructions suivantes :

Console Python

```
>>> t = [5, 9, 2, 7, 10, 1, 15]  
>>> t.insert(3, 100)
```

Que renvoie la console ?

<input checked="" type="checkbox"/> [15, 1 ,10,100, 7, 3 ,9 ,5]	<input type="checkbox"/> [100, 9, 2,7 ,10 ,1,15]
<input type="checkbox"/> [5,9,100,2,7,10,1,15]	<input type="checkbox"/> [5,9, 2,100,7, 10 ,2 ,15]

1/1



Question 9 On tape dans la console le code suivant :

Console Python

```
1 def mystere(t):
2     X = 0
3     for i in range (0,len(t)):
4         X = X + t[i]
5     return X/len(t)
6
7 t = [5, 9, 2, 7, 10, 1, 15]
8 print(mystere(t))
```

Que renvoie la console ?

0.5/1

- ☒ La moyenne des indices du tableau | ☐ La somme des éléments du tableau
☐ La moyenne des éléments du tableau | ☐ La somme des indices du tableau

Question 10 On tape dans la console le code suivant :

Console Python

```
1 def et_boule_de_gomme(t):
2     X = t[0]
3     for i in range (0,len(t)):
4         if t[i] > X:
5             X = t[i]
6     return X
7
8 t = [5, 9, 3, 6, 10, 1, 15]
9 print(et_boule_de_gomme(t))
```

Que renvoie la console ?

0.5/1

- ☒ 5 | ☒ 15
☐ 49 | ☐ 7