Fiche 1 ACTIVITÉS : CODAGE DES NOMBRES ENTIERS

Exercice 1: Conversions

- a) Convertir en binaire les nombres décimaux suivants : 273.
- b) Convertir en décimal les nombres binaires suivants : 10001101.
- c) Convertir en hexadécimal les nombres décimaux suivants : 314.
- d) Convertir (9F2)₁₆ en binaire.
- e) Convertir (1111110101)₂ en hexadécimal.
- f) Convertir en décimal les nombres hexadécimaux suivants : 2C4

Exercice 2 : Codage sur 2 octets

Un ordinateur code les entiers sur 2 octets, dont un bit de signe (bit de poids le plus fort).

- a) Donner le codage de l'entier 38
- b) Donner le codage de l'entier 156.
- c) Donner le codage de l'entier 194.
- d) Retrouver ce résultat en utilisant les réponses aux questions a et b.

Exercice 3: Codage sur 2 octets

Un ordinateur code les entiers sur 2 octets, selon la méthode du complément à 2.

- a) Donner le codage de 147.
- b) Donner le codage de l'entier 200
- c) Donner le codage de l'entier -53
- d) Retrouver ce résultat en utilisant les réponses aux questions a et b.

Exercice 4: Opérations sur les nombres binaires

1) Effectuer ces additions en binaire, puis vérifier en décimal.

	1	0	1	1	0	0	0	1	1
+			1	0	0	1	0	1	0

	1	1	1	0	0	1	1	1
+			1	1	0	1	1	1

2) Effectuez ces soustractions en binaire, puis vérifiez en décimal.

	1	0	1	1	0	1	1
_			1	0	0	0	1

	1	0	1	0	0	1	0
-			1	0	1	1	0

3) Effectuer ces multiplications en binaire, puis vérifier en décimal.

* 1 1 0 0 1 1 * 1 0 0 1 1