DEFINICIÓN DEL PROYECTO

# IDENTIFICACIÓN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto** | | | FastStats |
| **Responsables** | | | Diego Chicuazuque Castiblanco y Juan Zambrano Gonzalez |
| **Historia** | | | |
| **Número** | **Fecha** | **Descripción** | |
| **01a** | S05 | Propuesta inicial | |
| **01b** | S07 | Actualización del entregable considerando:  describir cambios | |
| **02a** | S11 | Propuesta intermedia | |
| **02b** | S13 | Actualización del entregable considerando:  describir cambios | |
| **03a** | S17 | Propuesta final | |

1. **INTRODUCCIÓN**

## Tema del proyecto

* + - La temática principal de nuestro proyecto es desarrollar una base de seguimiento de fútbol, junto con un análisis estadístico, de diferentes áreas del deporte, como lo son: ligas, equipos, partidos, jugadores, etc.
    - Trabajar en este tema genera interés en nosotros, ya que nos permite ir implementando los conceptos aprendidos a lo largo del curso, en un entorno deportivo (en este caso fútbol) y en un futuro poder contribuir con las altas demandas de análisis de datos que se presentan en este entorno.
    - Las fuentes de información que usaremos serán, bases de datos de fútbol ya existentes como: Football Database, BDFutbol, FootyStats, etc. Además, nos apoyaremos en sitios oficiales de federaciones de fútbol como lo son la FIFA y la UEFA.
    - Para la validación de la solución propuesta usaremos las temáticas aprendidas en clase para lograr la verificación e integridad de los datos por medio de consultas en SQL.

## Organización

# Breve descripción de la organización: El nombre de nuestra organización es FastStats. Nuestro logo está inspirado en elementos gráficos relacionados con el fútbol, como un balón de fútbol estilizado con elementos estadísticos. La misión de FastStats es proporcionar análisis estadísticos precisos y oportunos sobre el fútbol, contribuyendo al entendimiento y mejora del rendimiento en este deporte.

# Personas interesadas en el proyecto: Los principales patrocinadores del proyecto son empresas dedicadas a la analítica deportiva y clubes de fútbol interesados en mejorar su rendimiento a través de datos. El interés de los patrocinadores radica en la posibilidad de obtener información valiosa para la toma de decisiones estratégicas y tácticas en el ámbito futbolístico.

# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

## Problema

Razones para emprender el proyecto: El problema que buscamos abordar es la falta de una base de datos integral que permita el seguimiento, análisis y gestión estadística completa del fútbol, abarcando ligas, equipos, partidos y jugadores. La oportunidad reside en la creciente demanda de análisis de datos en el ámbito deportivo y la necesidad de proporcionar a los profesionales del fútbol herramientas efectivas para la toma de decisiones informadas.

Impacto esperado de la solución: Se espera que la solución propuesta genere beneficios como la mejora del rendimiento deportivo, la identificación de patrones y tendencias, la optimización de estrategias y la facilitación de la toma de decisiones basada en datos.

## Objetivos

Objetivos del sistema: Desarrollar una base de datos de seguimiento y análisis estadístico de fútbol gestionando información detallada sobre ligas, equipos, partidos y jugadores. Se planea implementar la gestión de usuarios y el sistema de suscripción. La gestión de usuarios permitirá a los usuarios registrarse utilizando su correo electrónico y contraseña, brindándoles acceso a la plataforma y personalizando su experiencia de acuerdo con sus preferencias. Además, se desarrollará un sistema de suscripción que ofrecerá diferentes niveles de acceso a la información, como ligas, equipos y partidos, según el tipo de suscripción adquirida. Estas funcionalidades no solo mejorarán la interacción del usuario con la plataforma, sino que también garantizarán la seguridad de los datos y la personalización de la experiencia, satisfaciendo así las necesidades de los usuarios y cumpliendo con los objetivos del proyecto. Estos objetivos impactarán directamente en el logro de metas de negocio al proporcionar datos valiosos para la toma de decisiones en el ámbito deportivo.

## Alcance

Aspectos incluidos en el proyecto: El proyecto abarcará el desarrollo de la plataforma, la integración de bases de datos de fútbol existentes, la implementación de consultas SQL para la validación de datos y la creación de un modelo conceptual general. También se incluirá la definición de áreas específicas de análisis en los ciclos de desarrollo.

## Factores críticos de éxito

Acceso a datos de calidad: Garantizar la disponibilidad de bases de datos confiables y actualizadas de fútbol, provenientes de fuentes como Football Database y sitios oficiales de federaciones de fútbol como la FIFA y la UEFA, es crucial para ofrecer análisis precisos. Validación de datos mediante consultas SQL: Implementar consultas SQL para verificar e integrar datos, utilizando las temáticas aprendidas en clase, asegura la integridad de la información y la fiabilidad de los análisis. Desarrollo de una plataforma robusta: El éxito del proyecto depende de la creación de una plataforma tecnológica sólida, capaz de gestionar eficientemente grandes volúmenes de información y ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y segura.

# PRINCIPALES HITOS DEL PROYECTO

###### 

S03. FORMULACIÓN DEL PROYECTO. (SA 10 FEB)

S05. DISEÑO CONCEPTUAL. GENERAL. (SA 24 FEB)

S07. DISEÑO CONCEPTUAL. EXTENDIDO. (SA 09 MAR)

S09. DISEÑO LÓGICO. ESTRUCTURA + DECLARATIVAS. (SA 23 MAR)

S11. DISEÑO LÓGICO. ESTRUCTURA + PROCEDIMENTALES. (SA 13 ABR)

S15. DISEÑO FÍSICO. DATOS + COMPONENTES (SA 11 MAY)

S16. ENTREGA FINAL. PRIMER CICLO (SA 18 MAY).

S18. ENTREGA FINAL. SEGUNDO CICLO. (LU 27 MAY)

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito / Entregable** | **Fecha Meta** |
| Modelo conceptual general | S07 |
| Ciclo uno de desarrollo  Indicar el área definida | S13 |
| Ciclo dos de desarrollo  Indicar el área definida | S17 |