**Proceso a de Inserción de un jugador a un equipo**

Stefano Pioli, el director técnico del equipo de fútbol "AC Milan", es participe de la Seria A, liga que se encuentra en la base de datos FastStats. Hoy, está a punto de añadir un nuevo fichaje a su equipo, y comprende que esta tarea no es solo un trámite administrativo, sino que también lo debe hacer en la base de datos de la liga. Para el fichaje del Nuevo Jugador Pioli ha estado negociando con el agente de Lucas Martínez, un talentoso delantero, durante semanas. Tras llegar a un acuerdo, Pioli está listo para registrar oficialmente a Lucas en "AC Milan". Para esto debe realizar una serie de pasos para poder insertar a Lucas en la Base de Datos.

1.Creación del Registro de Lucas.

Primero, Pioli accede a la base de datos y navega hasta la tabla Jugador para crear el registro de Lucas. Ingresando la siguiente información:

INSERT INTO Jugador (nombre, nit, tid, nacionalidad, edad, altura, posicion)

VALUES ('Lucas Martínez', '1234567890', 'NIT', 'Argentina', 25, 1.85, 'Delantero');

2. Asociar a Lucas a el equipo:

INSERT INTO Pertenece (jugadorNit, jugadorTid, equipo, fechaInicio, fechaFin)

VALUES ('1234567890', 'NIT', 'AC Milan, '2024-05-19', '2027-05-18');

3. Verificación.

Antes de finalizar, Pioli verifica que todos los detalles sean correctos. Revisa que el nombre del equipo y los datos del jugador coincidan con los registros oficiales. Esto es crucial para evitar errores que podrían complicar la gestión del equipo.

La información de Lucas ahora está centralizada y accesible para todos los departamentos del club, desde el cuerpo técnico hasta los analistas. Seguimiento y Gestión, La tabla Pertenece permite a Pioli y a su equipo administrativo realizar un seguimiento preciso de los contratos de los jugadores, asegurando que ningún detalle se pase por alto. Análisis del Rendimiento, con Lucas registrado en la base de datos, sus estadísticas futuras se actualizarán automáticamente en la tabla Estadísticas después de cada partido. Esto permite un análisis detallado de su rendimiento, importante para las decisiones estratégicas del equipo. Futuro del Club con Lucas. Con la incorporación de Lucas Martínez a la base de datos del "AC Milan”, este no solo mejora su plantilla, sino también la gestión de datos del equipo. Además tras el registro de Lucas en la base de datos, este ahora podrá ser elegido como jugador favorito de los usuarios Pagos, junto al equipo al cual este pertenece.