# MODUL'R INTENSIVE



#### **Public concerné**

Toutes personnes âgées entre 16 et 30 ans souhaitant s'orienter dans le numérique

### Pré-requis

- Avoir minimum 16 ans
- Avoir des notions de base en informatique
- Idéalement avoir suivi la semaine Modul'R Découverte
- Savoir communiquer et comprendre le français (Niveau B2)

#### Durée de la formation

28 heures réparties sur 4 jours

### Nombre de formés

89 jeunes formés à nos modules

### Nombre de participants

87 % des participants ont suivi l'intégralité du programme de la formation

## Niveau de satisfaction

83 % des participants satisfaits ou très satisfaits de la formation

### Tarif de la formation

Gratuit

### Lieu de formation

Salle de formation à Paris 20ème Quartier de Belleville (l'adresse sera précisée lors de l'inscription)

### **Nous contacter**

Catherine SMETS, coordinatrice du centre de formation, pour plus d'informations:

Mail: polenum@bellevillecitoyenne.fr Tél: 07.83.98.46.17

### Moyens techniques:

- Un ordinateur portable est mis à la disposition de chaque apprenant
- Connexion Internet
- · Rétroprojecteu
- Bureaux et espaces de travai
- Livret de l'apprenant

# ■ OBJECTIF DE LA FORMATION

 Intégrer un site internet de manière moderne et responsive en utilisant les langages HTML, CSS et Javascript

# COMPÉTENCES VISÉES

- Connaître l'environnement, les outils et les technologies web
- Maîtriser les langages HTML, CSS et Javascript
- Savoir s'appuyer sur des frameworks pour optimiser son temps
- Intégrer de manière moderne et responsive un projet web
- Maîtriser les technologies les plus modernes (flexbox, grid, ...)
- Connaître les bases du référencement web
- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

# CONTENU DE LA FORMATION

# Un module correspond à une demi-journée

### 1. Notions de programmation :

- Bases de la programmation (algorithmique)
- Architecture des ordinateurs, des systèmes d'exploitation et des réseaux
- Introduction à la cybersécurité (antivirus, pare feu, confidentialité)
- Gestion de versions (Git Github)

# 2. Langage HTML & CSS

- Balisage HTML
- Ajouts d'images, de blocs de textes, de liens hypertextes et d'objets multimédia
- Gestion des formulaires
- Bases du référencement
- Utilisation des feuilles de style externes
- Manipulation des modèles de boîtes et des styles de base
- Positionnement des éléments avec CSS (normal, relatif, absolu, flottant, flexbox)
- Mise en place des ombrages, du dégradé ou de la transparence
- Utilisation des Mediaqueries et création de sites « Responsive » (format mobile)
- Mise en place des animations (Transform)

# 3. Javascript

- Introduction à la programmation
- Variables, fonctions, conditions et boucles
- Manipulation du Dom

# MODALITÉS & MÉTHODOLOGIE

# Modalités d'évaluation des objectifs:

- contrôle continu: participation, exercices pratiques et assiduité.
- auto-évaluation en fin de session.

# Méthodologie pédagogique: Formation uniquement en présentiel

Apprentissage par la démonstration et l'expérimentation (pratique)

Nous demandons à l'apprenant.e de nous informer de sa situation de handicap au moment de la demande de rendez-vous, afin d'offrir le meilleur accueil possible et d'évaluer ensemble notre capacité d'accueil selon les besoins. Après une étude de nos possibilités, des aménagements pourront être réalisés dans la mesure de nos capacités, sinon une orientation vers des organismes dédiés à l'accompagnement des personnes en situation de handicap.