

# Développement web : Kunu

CROCE BAPTISTE, JACQUELIN ANTHONY, MARZOOK CYRIL

*Lundi 10 juin 2019*

# Table des matières

I	Introduction . . . . .	2
II	Présentation du projet . . . . .	3
III	Choix technologiques . . . . .	4
IV	Choix de design . . . . .	5
V	Descriptions des pages . . . . .	6
VI	Répartitions des tâches . . . . .	7
VII	Bilan et perspectives . . . . .	8

## I Introduction

Au cours de ce projet, nous avons dû mettre en place un site complet nommé Kunu.

//Photo bienvenue sur Kunuă//

Le principe de ce site ? Réunir tout ce qui peut être important/intéressant a savoir lorsque l'on s'intéresse au naturisme. Et ce, autant pour la partie interaction entre adepte de ce choix de vie, qu'information sur le sujet ou création/réservation de séjours. Afin de mener à bien ce projet, nous nous sommes grandement intéressé aux cahiers des charges fournis, mais plus précisément aux annexes, ainsi qu'au site déjà existant. Car pour retranscrire un site, qui reflète correctement ce que l'on veut, il faut d'abord comprendre les enjeux et la vision du demandeur. Ainsi nous avons décidé de réaliser un site assez épuré où la majorité des fonctionnalités se trouvent sur la page d'accueil, accessible depuis un bandeau de haut de page. Pour réaliser tout cela, nous avons donc utilisé plusieurs technologies, sur lesquelles on reviendra au moment où nous parlerons de leurs utilisations, parmi elles on peut compter html, css, js, php, dom, ajax et mysql.

## II Présentation du projet

### III Choix technologiques

## IV Choix de design

## V Descriptions des pages

## VI Répartitions des tâches



## VII Bilan et perspectives