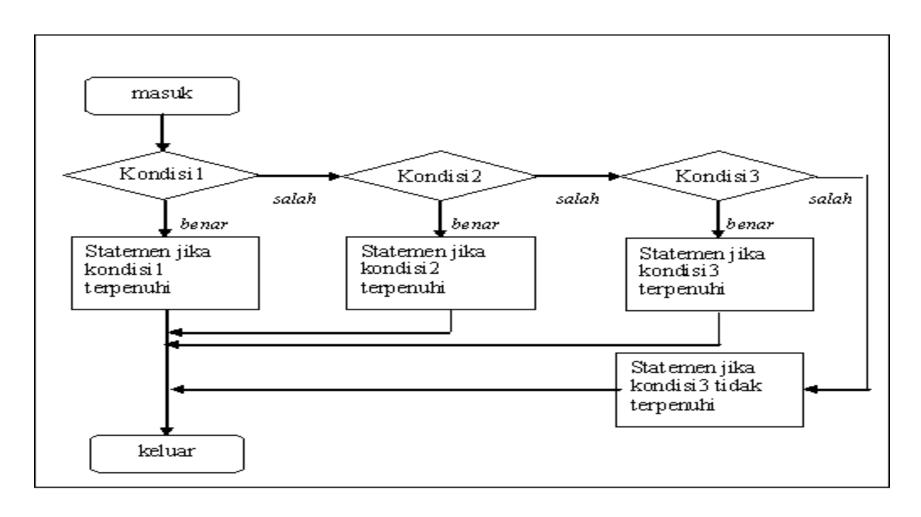
# STRUKTUR KONTROL PENYELEKSIAN KONDISI LANJUTAN....





# 1. Struktur IF Tersarang

Adalah suatu Statemen IF yang berada dalam lingkungan statemen If yg lain.



### **Bentuk Umum**

```
if ( kondisi_1 )
       pernyataan_1;
else if ( kondisi_2 )
             pernyataan_2;
     else if ( kondisi_3 )
                   pernyataan_3;
          else if ( kondisi_n )
                         pernyataan_n;
                 else
                       pernyataan_x;
```

```
#include <iostream.h>
int main()
cout << "Kalkulator Operator +,-*,/ \n"
    << "---- \n":
start :
float bil1, bil2;
char opr;
cin >> bil1 >> opr >> bil2 ;
/*Hasil bergantung pada operator yang digunakan*/
if (opr == '+' )
cout << " = " << bil1+bil2 ;
else if (opr == '-' )
cout << " = " << bill-bil2 ;
else if (opr == '*' )
cout << " = " << bil1*bil2 ;
else if (opr == '/' )
cout << " = " << bil1/bil2 :
else
cout << "Kesalahan simbol operator!";
cout <<endl:
goto start ;
return 0:
```

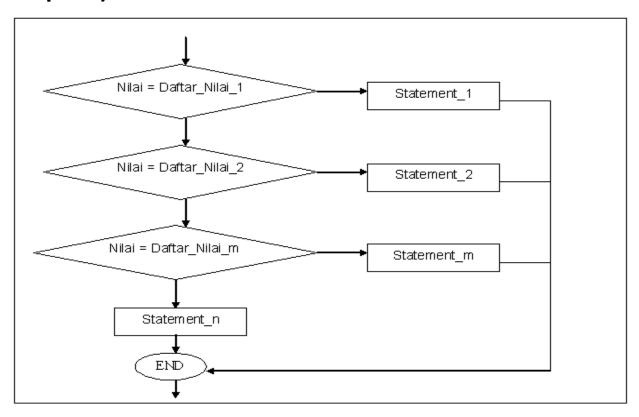
```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
void main()
float tugas, uts, uas, akhir; char grade, y[20];
char ket1[]="LULUS";
char ket2[]="TIDAK LULUS";
cout<<"PROGRAM MENGHITUNG NILAI AKHIR"<<endl;
                                         "<<endl;
cout<<"
cout<<"MASUKAN NILAI UTS :";cin>>uts;
cout<<"MASUKAN NILAI UAS :";cin>>uas;
cout<<"MASUKAN NILAI TUGAS:";cin>>tugas;
akhir=(uts*0.3)+(tugas*0.2)+(uas*0.5);
if(akhir>=80)
grade='A';
else if(akhir>=70)
grade='B';
else if(akhir>=60)
grade='C';
else if(akhir>=50)
grade='D';
else
grade='E';
```

```
if(akhir>=60)
 strcpy(y,ket1);
else
strcpy(y,ket2);
cout<<"NILAI AKHIR : "<<akhir<<endl;
cout<<"GRADE YANG DIDAPAT : "<<grade<<endl;</pre>
cout<<"KETERANGAN
                         : "<<y<<endl;
```

## 2. Statement CASE OF - ELSE

Dalam statemen case, nilai-nilai konstan yang didefinisikan sebagai nilai pilihan harus bernilai unik dan berasal dari tipe ordinal (misalnya char, integer, byte, boolean).

Nilai tersebut juga harus berupa nilai konstan (tidak boleh berupa variabel maupun ekspresi).



### **Bentuk Umum**

```
switch ( ungkapan )
case ungkapan_1 : pernyataan_1;
                         break;
case ungkapan_2 : pernyataan_2;
                  break;
case ungkapan_n : pernyataan_n;
                         break;
default;
   pernyataan_x;
```

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
int main()
int kdhari;
cout<<"PROGRAM MENAMPILKAN NAMA
HARI"<<endl;
cout <<" masukkan kode hari [1-7] :";cin >>kdhari;
clrscr();
switch (kdhari)
case 1:
  cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Minggu";
  break;
case 2:
   cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Senin";
   break;
case 3:
   cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Selasa";</pre>
   break;
case 4:
   cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Rabu";</pre>
  break;
```

```
case 5:
   cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Kamis"
   break;
case 6:
   cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Jumat";</pre>
    break;
case 7:
    cout <<"Hari Ke-"<<kdhari<<" adalah Sabtu";</pre>
    break;
default:
   cout << "Kode Hari tidak ada";</pre>
return 0;
```