

## **Critérios de sucesso para o nível A das WCAG 2.0**

**Princípio 1: Perceível-** A informação e os componentes da interface de utilizador têm de ser apresentados de forma a que os utilizadores as possam perceber.

**Diretriz 1.1 Alternativas em Texto:** Fornecer alternativas em texto para todo o conteúdo não textual de modo a que o mesmo possa ser apresentado de outras formas, de acordo com as necessidades dos utilizadores, como por exemplo: caracteres ampliados, braille, fala, símbolos ou uma linguagem mais simples.

**1.1.1 Conteúdo Não Textual:** Todo o conteúdo não textual que é apresentado ao utilizador tem uma alternativa textual que serve uma função equivalente, exceto nas situações indicadas abaixo. (Nível A)

**Controlos, Inserção de dados:** Se o conteúdo não textual for um controlo ou permitir a inserção de dados por parte do utilizador, então deve ter um nome que descreva a sua função.

**Conteúdo em Multimédia Dinâmica ou Temporal:** Se o conteúdo não textual for um conteúdo em multimédia dinâmica, então as alternativas em texto devem fornecer, no mínimo, uma identificação descritiva do conteúdo não textual.

**Teste:** Se o conteúdo não textual for um teste ou um exercício, que se pode tornar inválido se for apresentado em texto, então as alternativas em texto devem fornecer, no mínimo, uma identificação descritiva do conteúdo não textual.

**Experiência Sensorial:** Se o objetivo do conteúdo não textual for, essencialmente, a criação de uma experiência sensorial específica, então as alternativas em texto devem fornecer, no mínimo, uma identificação descritiva do conteúdo não textual.

**CAPTCHA:** Se o objetivo do conteúdo não textual for obter a confirmação de que o conteúdo está a ser acedido por uma pessoa e não por um computador, então devem ser fornecidas alternativas em texto para identificar e descrever a finalidade do conteúdo não textual. Nesse caso as formas alternativas do CAPTCHA, que utilizam modos de saída para diferentes tipos de percepção

sensorial, devem ser apresentadas de forma a responder a diferentes tipos de incapacidades.

**Decoração, Formatação, Invisível:** Se o conteúdo não textual for meramente decorativo, se for utilizado apenas para formatação visual ou se não for apresentado aos utilizadores, então deve ser implementado de forma a poder ser ignorado pela tecnologia de apoio.

**Diretriz 1.2 Média Dinâmica ou Contínua:** Fornecer alternativas para conteúdo em multimédia dinâmica ou temporal.


**1.2.1 Conteúdo só de áudio e só de vídeo (pré-gravado):** Para conteúdo de tipo média composto só de áudio |pré-gravado e só vídeo |pré-gravado, são aplicáveis as seguintes regras, exceto quando o áudio ou o vídeo é um conteúdo multimédia alternativo ao conteúdo textual e está assim claramente identificado como tal (Nível A).

**Só áudio pré-gravado:** É fornecida uma versão alternativa em multimédia dinâmica, que apresenta informação equivalente para o conteúdo composto só de áudio pré-gravado.

**Só vídeo pré-gravado:** É fornecida uma versão alternativa em multimédia dinâmica ou uma pista de áudio, que apresenta informação equivalente para o conteúdo só de vídeo pré-gravado.

**1.2.2 Legendas (pré-gravadas):** São fornecidas legendas para todo o conteúdo áudio |pré-gravado presente no conteúdo multimédia sincronizado, exceto quando o conteúdo multimédia for um alternativo ao texto, apresentando-se assim claramente identificado como tal. (Nível A)

**1.2.3 Audiodescrição ou Alternativa em Multimédia (pré-gravada):** É fornecida audiodescrição ou uma alternativa em multimédia dinâmica para o conteúdo vídeo |pré-gravado presente no conteúdo multimédia sincronizado, exceto quando o conteúdo multimédia for uma alternativa ao texto, apresentando-se assim claramente identificado como tal. (Nível A)


**Diretriz 1.3 Adaptável:** Criar conteúdo que possa ser apresentado de diferentes formas (por ex., um esquema de página mais simples) sem perder informação ou estrutura. 

**1.3.1 Informações e Relações:** As informações, a estrutura e as relações transmitidas através de apresentação podem ser determinadas de forma programática ou estão disponíveis no texto. (Nível A)

**1.3.2 Sequência com Significado:** Quando a sequência na qual o conteúdo é apresentado afeta o seu significado, uma sequência de leitura correta pode ser determinada de forma programática. (Nível A)

**1.3.3 Características Sensoriais:** As instruções fornecidas para compreender e utilizar o conteúdo não dependem somente das características de percepção sensorial dos componentes, tais como forma, tamanho, localização visual, orientação ou som. (Nível A)

**Diretriz 1.4 Distinguível:** Facilitar aos utilizadores a audição e a visão dos conteúdos nomeadamente através da separação do primeiro plano do plano de fundo.

**1.4.1 Utilização da Cor:** A cor não é utilizada como o único meio visual de transmitir informações, indicar uma ação, pedir uma resposta ou distinguir um elemento visual. (Nível A) 

**1.4.2 Controlo de Áudio:** Se um som numa página Web tocar automaticamente durante mais de 3 segundos, deve estar disponível um mecanismo para colocar o som em pausa, pará-lo, ou controlar o volume de forma independente do nível do volume global do sistema. (Nível A)

**Princípio 2: Operável-** Os componentes da interface de utilizador e a navegação têm de ser operáveis.

**Diretriz 2.1 Acessível por Teclado:** Fazer com que toda a funcionalidade fique disponível a partir do teclado.

**2.1.1 Teclado:** Todas as funcionalidades do conteúdo são operáveis através de uma interface de teclado sem a necessidade de qualquer espaço de tempo entre cada digitação individual, exceto quando a função subjacente requer inserção de dados que dependa da cadeia de movimento do utilizador e não apenas dos pontos finais. (Nível A)

**2.1.2 Sem Bloqueio do Teclado:** Se o foco do teclado puder ser movido para um componente da página utilizando uma interface de teclado, então o foco pode ser retirado desse componente utilizando apenas uma interface de teclado e, se for necessário mais do que as setas de cursor ou tabulação ou outros métodos de saída, o utilizador deve ser aconselhado sobre o método a utilizar para retirar o foco. (Nível A)

## Diretriz 2.2 Tempo Suficiente: Proporcionar aos utilizadores tempo suficiente para lerem e utilizarem o conteúdo.

**2.2.1 Tempo Ajustável:** Para cada limite de tempo definido pelo conteúdo, no mínimo, uma das seguintes afirmações é verdadeira: (Nível A)

**Desligar:** O utilizador pode desligar o limite de tempo antes de o atingir; ou

**Ajustar:** O utilizador pode ajustar o limite de tempo antes de o atingir, num intervalo de, pelo menos, dez vezes a duração pré-definida; ou



**Prolongar:** O utilizador é avisado antes de o tempo expirar e tem, no mínimo, 20 segundos para prolongar o limite de tempo com uma simples ação (por exemplo, "pressionar a barra de espaços") e o utilizador pode prolongar esse limite de tempo, pelo menos, dez vezes; ou

**Exceção por ser Tempo Real:** O limite de tempo é um requisito que faz parte de um evento em tempo real (por exemplo, um leilão) e não é possível apresentar qualquer alternativa ao limite de tempo; ou

**Exceção por ser Essencial:** O limite de tempo é essencial e prolongá-lo invalidaria a atividade; ou

**Exceção de 20 Horas:** O limite de tempo é superior a 20 horas.

**2.2.2 Colocar em Pausa, Parar, Ocultar:** Para informações em movimento, em modo intermitente, em deslocamento ou em atualização automática, todas as seguintes afirmações são verdadeiras: (Nível A)

**Em movimento, em modo intermitente, em deslocamento:** Para quaisquer informações em movimento, em modo intermitente ou em deslocamento que (1) sejam iniciadas automaticamente, (2) durem mais de cinco segundos e (3) sejam apresentadas em paralelo com outro conteúdo, existe um mecanismo para o utilizador colocar em pausa, parar ou ocultar as mesmas, a menos que o movimento, o modo intermitente ou o deslocamento façam parte de uma atividade, na qual sejam essenciais; e

**Em atualização automática:** Para quaisquer informações em atualização automática que (1) sejam iniciadas automaticamente e (2) sejam apresentadas em paralelo com outro conteúdo, existe um mecanismo para o utilizador colocar em pausa, parar ou ocultar as mesmas ou controlar a frequência da atualização, a menos que a atualização automática faça parte de uma atividade na qual é essencial.

Diretriz 2.3 Convulsões: Não criar conteúdo de uma forma que se sabe que pode causar convulsões.

**2.3.1 Três Flashes ou Abaixo do Limite:** As páginas Web não incluem qualquer conteúdo que produza mais de três *flashes* a cada segundo, ou o *flash* encontra-se abaixo dos limites de flash universal e flash vermelho. (Nível A)

Diretriz 2.4 Navegável: Fornecer formas de ajudar os utilizadores a navegar, localizar conteúdos e determinar o local onde estão.

**2.4.1 Ignorar Blocos:** Está disponível um mecanismo para ignorar blocos de conteúdo que são repetidos em várias páginas Web. (Nível A)

**2.4.2 Página com Título:** As páginas Web têm títulos que descrevem o tópico ou a finalidade. (Nível A)

**2.4.3 Ordem do Foco:** Se uma página Web puder ser navegada de forma sequencial e as sequências de navegação afetem o significado ou a operação, os componentes que podem ser focados recebem o foco de forma que o significado e a operabilidade sejam preservados. (Nível A)

**2.4.4 Finalidade da Hiperligação (Em Contexto):** A finalidade de cada hiperligação pode ser determinada a partir apenas do texto da hiperligação ou a partir do texto da hiperligação juntamente com o respetivo contexto da hiperligação determinada de forma programática, exceto quando a finalidade da hiperligação for ambígua para os utilizadores em geral. (Nível A)

Princípio 3: Compreensível- A informação e a utilização da interface de utilizador têm de ser compreensíveis.


Diretriz 3.1 Legível: Tornar o conteúdo textual legível e compreensível.

**3.1.1 Idioma da Página:** O idioma humano predefinido de cada página Web pode ser determinado de forma programática. (Nível A)



Diretriz 3.2 Previsível: Fazer com que as páginas Web apareçam e funcionem de forma previsível.

**3.2.1 Ao receber o Foco:** Quando um qualquer componente recebe o foco, o mesmo não provoca uma mudança de contexto. (Nível A)

**3.2.2 Ao entrar num campo de edição (input):** Alterar a definição de um componente da interface de utilizador não provoca, automaticamente, uma alteração de contexto, a menos que o utilizador tenha sido avisado sobre essa situação antes de utilizar o componente. (Nível A) 

**Diretriz 3.3 Assistência na Inserção de Dados:** Ajudar os utilizadores a evitar e a corrigir os erros.

**3.3.1 Identificação de Erros:** Se um erro de inserção de dados for detetado de forma automática, o item que apresenta erro é identificado e o erro é descrito ao utilizador sob forma de texto. (Nível A)

**3.3.2 Etiquetas ou Instruções:** As etiquetas ou instruções são fornecidas quando o conteúdo exigir a inserção de dados por parte do utilizador. (Nível A)

**Princípio 4: Robusto-** O conteúdo deve ser suficientemente robusto para ser interpretado de forma fiável por uma ampla variedade de agentes de utilizador, incluindo as tecnologias de apoio.

**Diretriz 4.1 Compatível:** Maximizar a compatibilidade com os agentes de utilizador atuais e futuros, incluindo as tecnologias de apoio.

**4.1.1 Análise sintática (parsing):** Num conteúdo implementado através de uma linguagem de notação, os elementos têm etiquetas (tags) completas de início e de fim, os elementos estão encaixados de acordo com as respetivas especificações, os elementos não contêm atributos duplicados e todos os IDs são exclusivos, exceto quando as especificações permitem estas características. (Nível A)

**4.1.2 Nome, Função, Valor:** Para todos os componentes da interface de utilizador (incluindo, mas não se limitando a: elementos de formulário, hiperligações e componentes gerados por scripts), o nome e a função podem ser determinados de forma programática; os estados, as propriedades e os valores, que podem ser parametrizados pelo utilizador, podem ser definidos de forma programática; e a notificação das alterações a estes elementos está disponível para consulta pelos agentes de utilizador, incluindo as tecnologias de apoio. (Nível A) 