# git & GitHub

gitの仕組み





チームで開発を行うと、「誰が今どの作業をやっているのか」などの管理が煩雑になり、誰かがやった作業を上書きしてしまうことが発生します。



gitとは、このような問題を避ける為に、

各種プログラミングのコードを

簡単に管理できる「バージョン管理ツール」です。

# バージョン管理ツールの主な役割

- 1 ファイルの作成日時の管理
- 2 ファイルの変更日時の管理
- 3 ファイル内のコードの変更箇所の管理

世の中には、たくさんのバージョン管理ツールがある 本研修では、「git(ギット)」を学びます。

git

Subversion (=SVN)

Mercurial

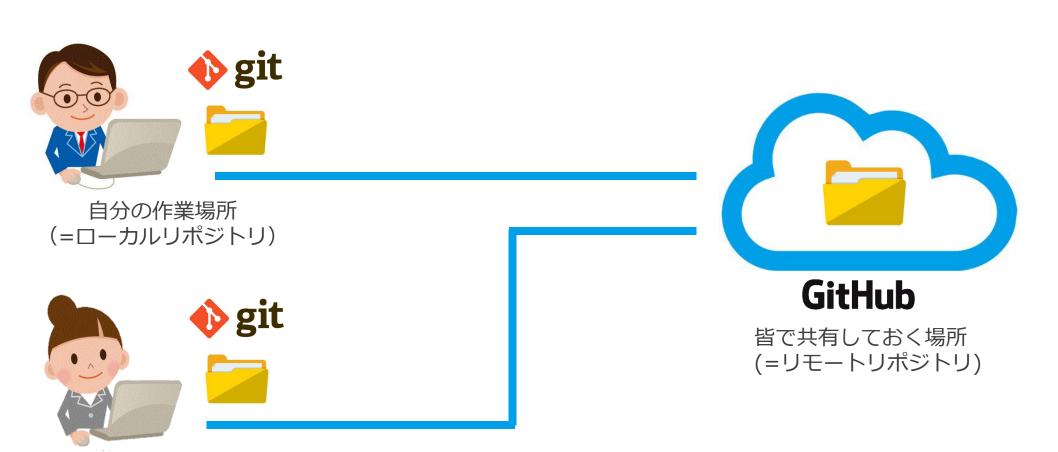
Bazaar

CVS

#### git & GitHub

解説

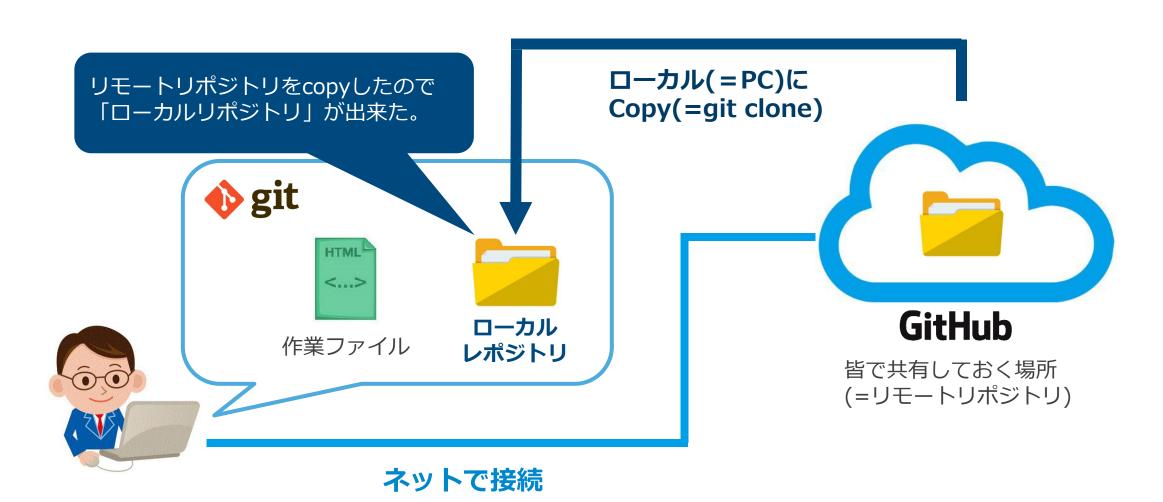
gitは単体で使うことはなく、下記のような情報の共有場所を作ります。 共有場所の為に自社で専用サーバーを作ることもできますが、通常は「GitHub」というwebサービスを活用します。



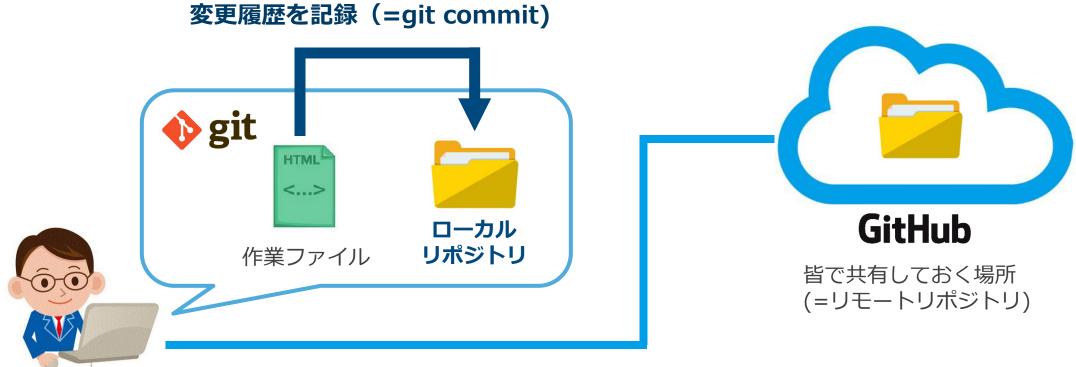
自分の作業場所 (=ローカルリポジトリ)

- 1 リモートリポジトリ(=フォルダ=ディレクトリ)をローカル(=PC)にcopy (**=git clone**)
- 2 「コードの修正・追加・削除」「ファイルの修正・追加・削除」毎に、 ローカルリポジトリに変更履歴を記録(**=git commit**)
- 3 他のメンバーが「コードの修正・追加・削除」や「ファイルの修正・追加・削除」を リモートリポジトリにアップしたモノをローカルに反映させる (**=git pull**)
- 4 ローカルの変更内容をリモートリポジトリに反映させる (**=git push**)

1 リモートリポジトリ(=フォルダ=ディレクトリ)をローカル(=PC)にcopy(**=git clone**)

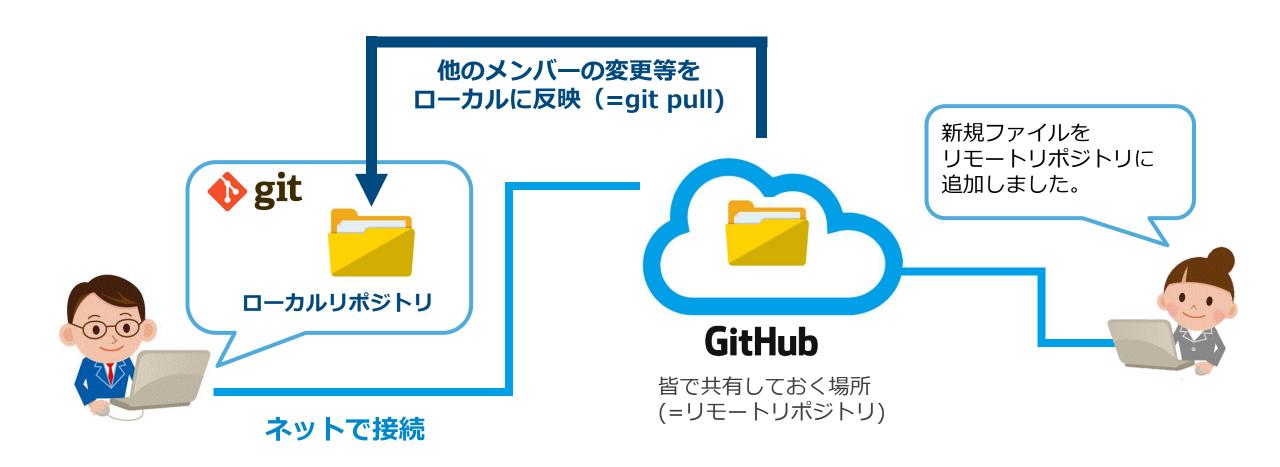


2 「コードの修正・追加・削除」「ファイルの修正・追加・削除」毎に、 ローカルリポジトリに変更履歴を記録(**=git commit**)

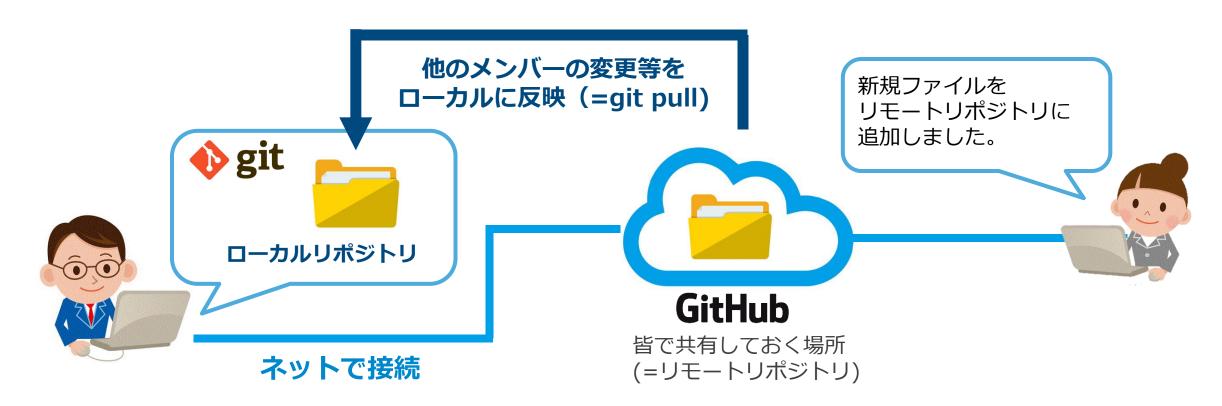


ネットで接続

3 他のメンバーが「コードの修正・追加・削除」や「ファイルの修正・追加・削除」を リモートリポジトリにしたモノをローカルに反映させる (**=git pull**)



3 他のメンバーが「コードの修正・追加・削除」や「ファイルの修正・追加・削除」を リモートリポジトリにしたモノをローカルに反映させる (**=git pull**)





4 ローカルの変更内容をリモートリポジトリに反映させる (**=git push**)

