ゼロから作るDeep Learning 1章~2章

まさああ

1.1~1.4.1省略!

1章 クラス

class... 新しいデータの型を作るときに必要なやつ データ構造を定義する時とかに有効

```
class クラス名:
    def __init__(self,引数1,引数2): # コンストラクタ
        # ここに初期化するときに必要なことを書く

def メゾット名1(self,引数1,引数2): # メゾット1
        # 追加したい機能を書く

def メゾット名2(self,引数1,引数2): # メゾット2
        # 追加したい機能を書く
```

1章 クラス

累積和クラスを書いてみよう

aの累積和を求めて

$$\mathsf{calc}(\mathsf{i},\mathsf{j})$$
 で $\sum_{k=i}^{j-1} a_k$ を求める. $\mathsf{O}(\mathsf{1})$

```
class Cum: # 累積和クラス
def __init__(self,a):
    # ここに初期化するときに必要なことを書く

def calc(self,i,j): # [i,j)の和を返す.
    return
```

1章 クラス

aの累積和を求めて

$$\mathsf{calc}(\mathsf{i},\mathsf{j})$$
 で $\sum_{k=i}^{j-1} a_k$ を求める. $\mathsf{O}(\mathsf{1})$

```
class Cum: # 累積和クラス
    def __init__(self, a):
        n = len(a)
        self.cum = [0] * (n + 1)
        for i in range(1, n + 1):
            self.cum[i] = a [i - 1] + self.cum[i - 1]

def calc(self,i,j): # [i, j)の和を返す.
        return self.cum[j] - self.cum[i]
```

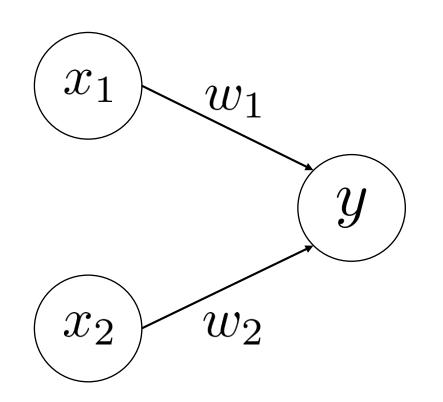
1章 Numpy, matplotlib

numpy, Matplotlib: 自分で読んで!

躓きそうなやつだけ貼っておく.
lena.pngはワークスペースのdataset_deepに保存した
教師なしと要領は同じ

```
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.image import imread
img = imread("dataset_deep/lena.png")
# 画像の読み込み ワークスペースのdataset_deep -> lena.png
plt.imshow(img)
plt.show()
```

2章:パーセプトロン



 x_1, x_2 :入力信号

y:出力信号

 w_1,w_2 :重み

():ニューロン,ノード

パーセプトロン

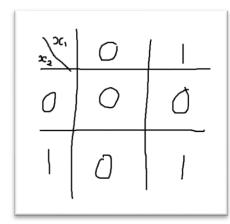
 x_1 と x_2 の重み付きの和が 数式化 閾値 θ より大きい (またその時のみ) $y = \begin{cases} 0 & (w_1x_1 + w_2x_2 \le \theta) \\ 1 & (w_1x_1 + w_2x_2 > \theta) \end{cases}$ ニューロンが発火する.

実際に書いてみる

def per(x1,x2,w1,w2,theta):
 return w1*x1+w2*x2 > theta

ANDゲートを作る

左の表を満たすように (w_1, w_2, θ) を定める



$$y = \begin{cases} 0 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 \le \theta) \\ 1 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 > \theta) \end{cases}$$

```
def per(x1,x2,w1,w2,theta):
    return w1*x1+w2*x2 > theta

# AND回路
def AND(x1,x2):
    return per(x1,x2,0.5,0.5,0.7)
```

Numpyに書き換える

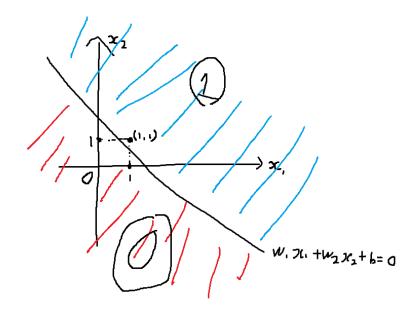
```
import numpy as np
def per(x1,x2,w1,w2,b): # w:重み b:バイアス
    x=np.array([x1,x2])
    w=np.array([w1,w2])
    return b+sum(x*w)>0

# AND回路
def AND(x1,x2):
    return per(x1,x2,0.5,0.5,-0.7)
```

パーセプトロンの直感的理解

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

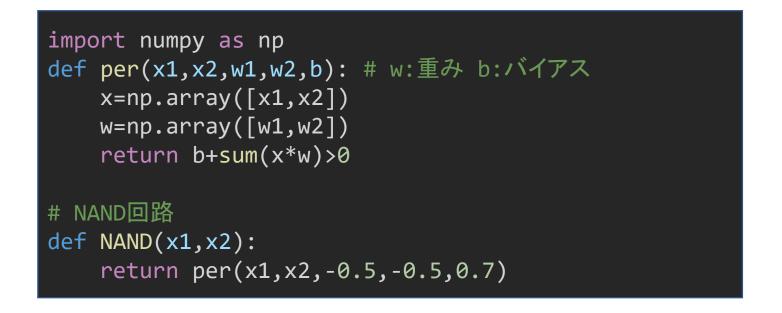
便宜上 $(w_1, w_2, b) = (0.5, 0.5, -0.7)$ としている

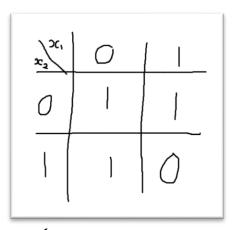


NANDゲートを作る

左の表を満たすように (w_1, w_2, b) を定める

$$(w_1, w_2, b) = (-0.5, -0.5, 0.7)$$
 でうまくいく.



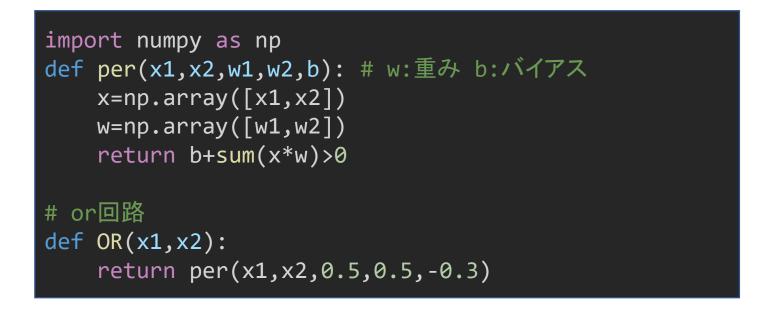


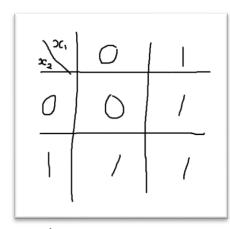
$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

NANDゲートを作る

左の表を満たすように (w_1, w_2, b) を定める

$$(w_1, w_2, b) = (0.5, 0.5, -0.3)$$
 でうまくいく.

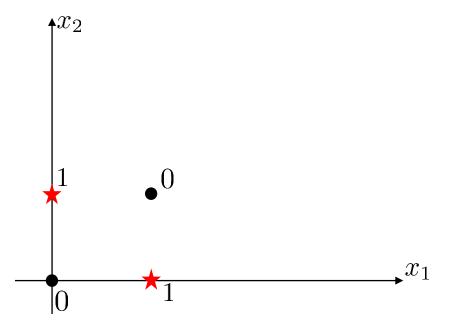


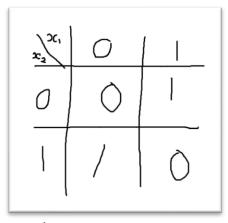


$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

XORゲートを作る

左の表を満たすように (w_1, w_2, b) を定めるこれを満たす (w_1, w_2, b) は存在しない.

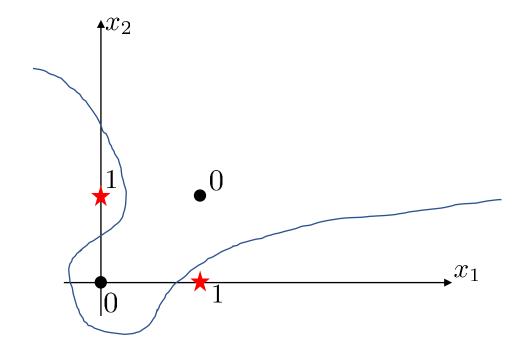


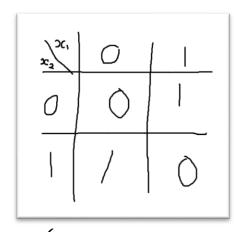


$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

XORゲートを作る

1次元だと非線形な領域でしか実現不可能



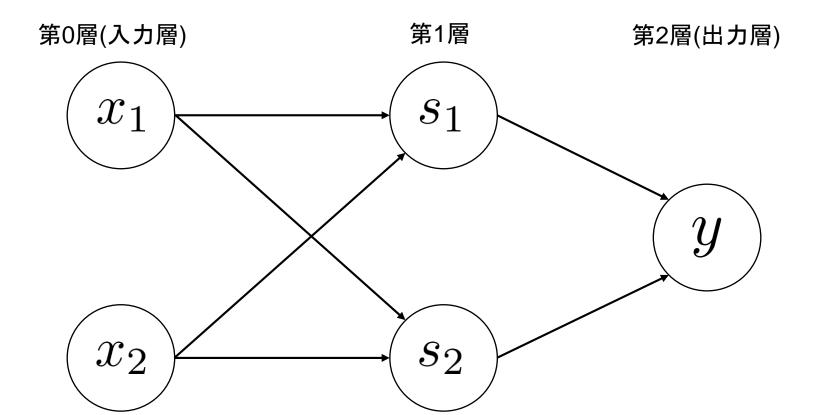


$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \le 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

→ 高次元(今までの組み合わせ)で考えてみる

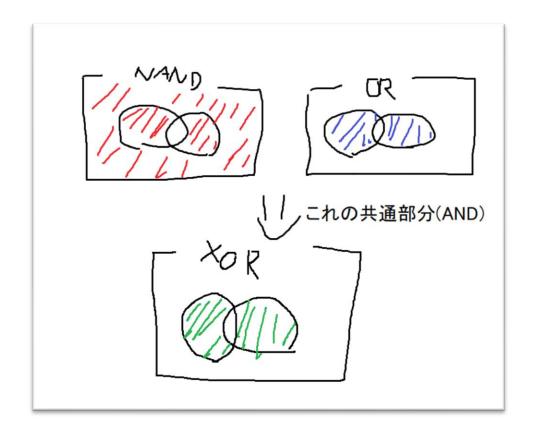
多層パーセプトロン

1次元だと実現不可能なものを層を重ねることで実現する



XORをつくる

 $a\ XOR\ b = (a\ NAND\ b)\ AND\ (a\ OR\ b)$ である.



```
# xor回路
def XOR(x1,x2):
    return AND(NAND(x1,x2),OR(x1,x2))
```

まとめ

- ・ 閾値を超えたら発火するパーセプトロンを学んだ.
- ・ANDゲートやORゲートは2層で実現可能
- ・単層のパーセプトロンは線形領域しか表現できない.
- ・多層パーセプトロンを使って非線形領域を表現することができる.
- ・今回は省略するが多層パーセプトロンでコンピュータを表現できる.