

# ゼロから作るDeep Learning 1章～2章

まさああ

1.1~1.4.1省略！

# 1章 クラス

class... 新しいデータの型を作るときに必要なやつ  
データ構造を定義する時とかに有効

```
class クラス名:  
    def __init__(self, 引数1, 引数2): # コンストラクタ  
        # ここに初期化するときに必要なことを書く  
  
    def メゾット名1(self, 引数1, 引数2): # メゾット1  
        # 追加したい機能を書く  
  
    def メゾット名2(self, 引数1, 引数2): # メゾット2  
        # 追加したい機能を書く
```

# 1章 クラス

## 累積和クラスを書いてみよう

aの累積和を求めて

calc(i, j) で  $\sum_{k=i}^{j-1} a_k$  を求める.  $O(1)$

```
class Cum: # 累積和クラス
    def __init__(self,a):
        # ここに初期化するときに必要なことを書く

    def calc(self,i,j): # [i,j)の和を返す.
        return
```

# 1章 クラス

aの累積和を求めて

calc(i, j) で  $\sum_{k=i}^{j-1} a_k$  を求める.  $O(1)$

```
class Cum: # 累積和クラス
    def __init__(self, a):
        n = len(a)
        self.cum = [0] * (n + 1)
        for i in range(1, n + 1):
            self.cum[i] = a[i - 1] + self.cum[i - 1]

    def calc(self, i, j): # [i, j)の和を返す.
        return self.cum[j] - self.cum[i]
```

# 1章 Numpy, matplotlib

numpy, Matplotlib : 自分で読んで！

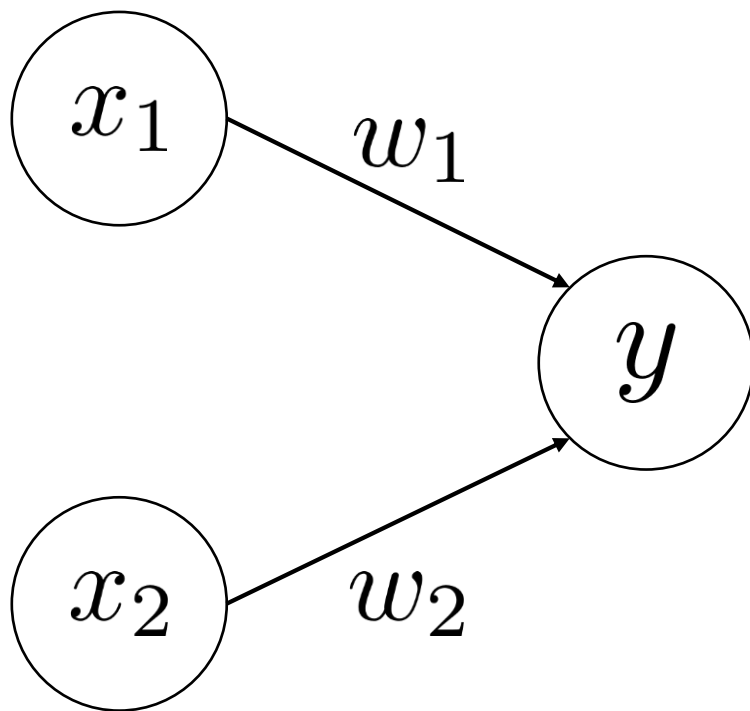
躓きそうなやつだけ貼っておく.

lena.pngはワークスペースのdataset\_deepに保存した  
教師なしと要領は同じ

```
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.image import imread
img = imread("dataset_deep/lena.png")
# 画像の読み込み ワークスペースのdataset_deep -> lena.png
plt.imshow(img)
plt.show()
```

## 2章：パーセプトロン

## 2章 パーセプトロン



$x_1, x_2$  : 入力信号

$y$  : 出力信号

$w_1, w_2$  : 重み

○ : ニューロン, ノード



## 2章 パーセプトロン

### パーセプトロン

$x_1$  と  $x_2$  の重み付きの和が  
閾値  $\theta$  より大きい (またその時のみ)  
ニューロンが発火する.

数式化

$$\Rightarrow y = \begin{cases} 0 & (w_1x_1 + w_2x_2 \leq \theta) \\ 1 & (w_1x_1 + w_2x_2 > \theta) \end{cases}$$

実際に書いてみる

```
def per(x1,x2,w1,w2,theta):  
    return w1*x1+w2*x2 > theta
```

## 2章 パーセプトロン

### ANDゲートを作る

左の表を満たすように  $(w_1, w_2, \theta)$  を定める

$(w_1, w_2, \theta) = (0.5, 0.5, 0.7)$  でうまくいく.

| $x_2 \backslash x_1$ | 0 | 1 |
|----------------------|---|---|
| 0                    | 0 | 0 |
| 1                    | 0 | 1 |

$$y = \begin{cases} 0 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 \leq \theta) \\ 1 & (w_1 x_1 + w_2 x_2 > \theta) \end{cases}$$

```
def per(x1,x2,w1,w2,theta):  
    return w1*x1+w2*x2 > theta  
  
# AND回路  
def AND(x1,x2):  
    return per(x1,x2,0.5,0.5,0.7)
```

## 2章 パーセプトロン

Numpyに書き換える

$b = -\theta$  とする. ( $b$  をバイアスという)

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$

```
import numpy as np
def per(x1,x2,w1,w2,b): # w:重み b:バイアス
    x=np.array([x1,x2])
    w=np.array([w1,w2])
    return b+sum(x*w)>0

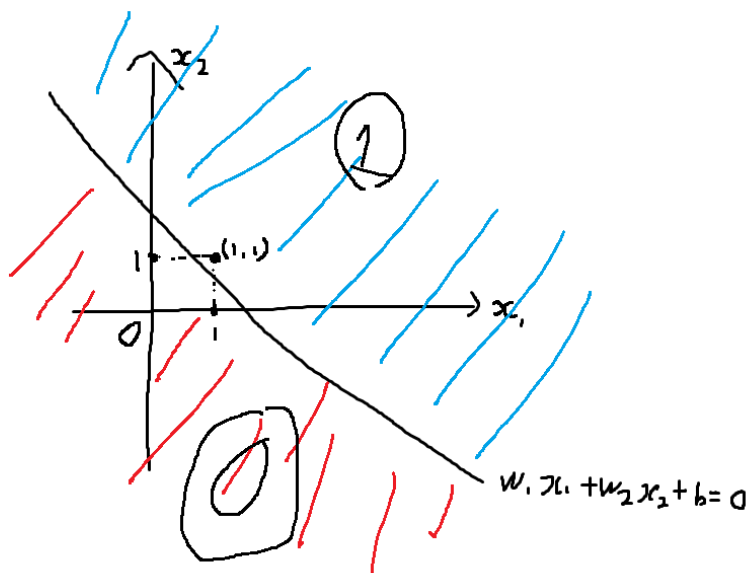
# AND回路
def AND(x1,x2):
    return per(x1,x2,0.5,0.5,-0.7)
```

## 2章 パーセプトロン

### パーセプトロンの直感的理解

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$

便宜上  $(w_1, w_2, b) = (0.5, 0.5, -0.7)$  としている



## 2章 パーセプトロン

### NANDゲートを作る

左の表を満たすように  $(w_1, w_2, b)$  を定める

$(w_1, w_2, b) = (-0.5, -0.5, 0.7)$  でうまくいく.

| $x_2 \backslash x_1$ | 0 | 1 |
|----------------------|---|---|
| 0                    | 1 | 1 |
| 1                    | 1 | 0 |

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$

```
import numpy as np
def per(x1,x2,w1,w2,b): # w:重み b:バイアス
    x=np.array([x1,x2])
    w=np.array([w1,w2])
    return b+sum(x*w)>0

# NAND回路
def NAND(x1,x2):
    return per(x1,x2,-0.5,-0.5,0.7)
```

## 2章 パーセプトロン

### NANDゲートを作る

左の表を満たすように  $(w_1, w_2, b)$  を定める

$(w_1, w_2, b) = (0.5, 0.5, -0.3)$  でうまくいく.

| $x_2 \backslash x_1$ | 0 | 1 |
|----------------------|---|---|
| 0                    | 0 | 1 |
| 1                    | 1 | 1 |

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$

```
import numpy as np
def per(x1,x2,w1,w2,b): # w:重み b:バイアス
    x=np.array([x1,x2])
    w=np.array([w1,w2])
    return b+sum(x*w)>0

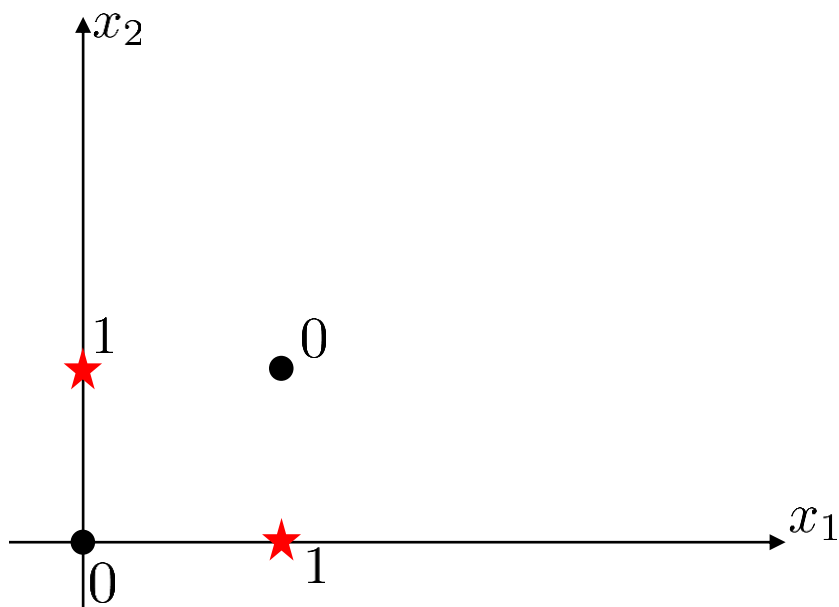
# or回路
def OR(x1,x2):
    return per(x1,x2,0.5,0.5,-0.3)
```

## 2章 パーセプトロン

### XORゲートを作る

左の表を満たすように  $(w_1, w_2, b)$  を定める

これを満たす  $(w_1, w_2, b)$  は存在しない.



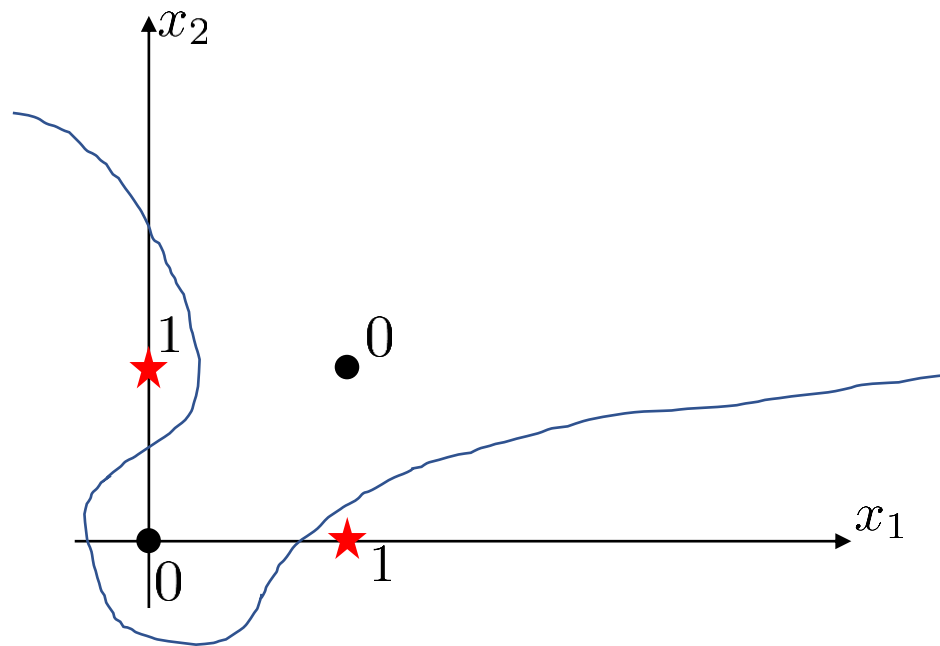
| $x_2 \backslash x_1$ | 0 | 1 |
|----------------------|---|---|
| 0                    | 0 | 1 |
| 1                    | 1 | 0 |

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0) \end{cases}$$

## 2章 パーセプトロン

### XORゲートを作る

1次元だと非線形な領域でしか実現不可能



→ 高次元(今までの組み合わせ)で考えてみる

| $x_1 \backslash x_2$ | 0 | 1 |
|----------------------|---|---|
| 0                    | 0 | 1 |
| 1                    | 1 | 0 |

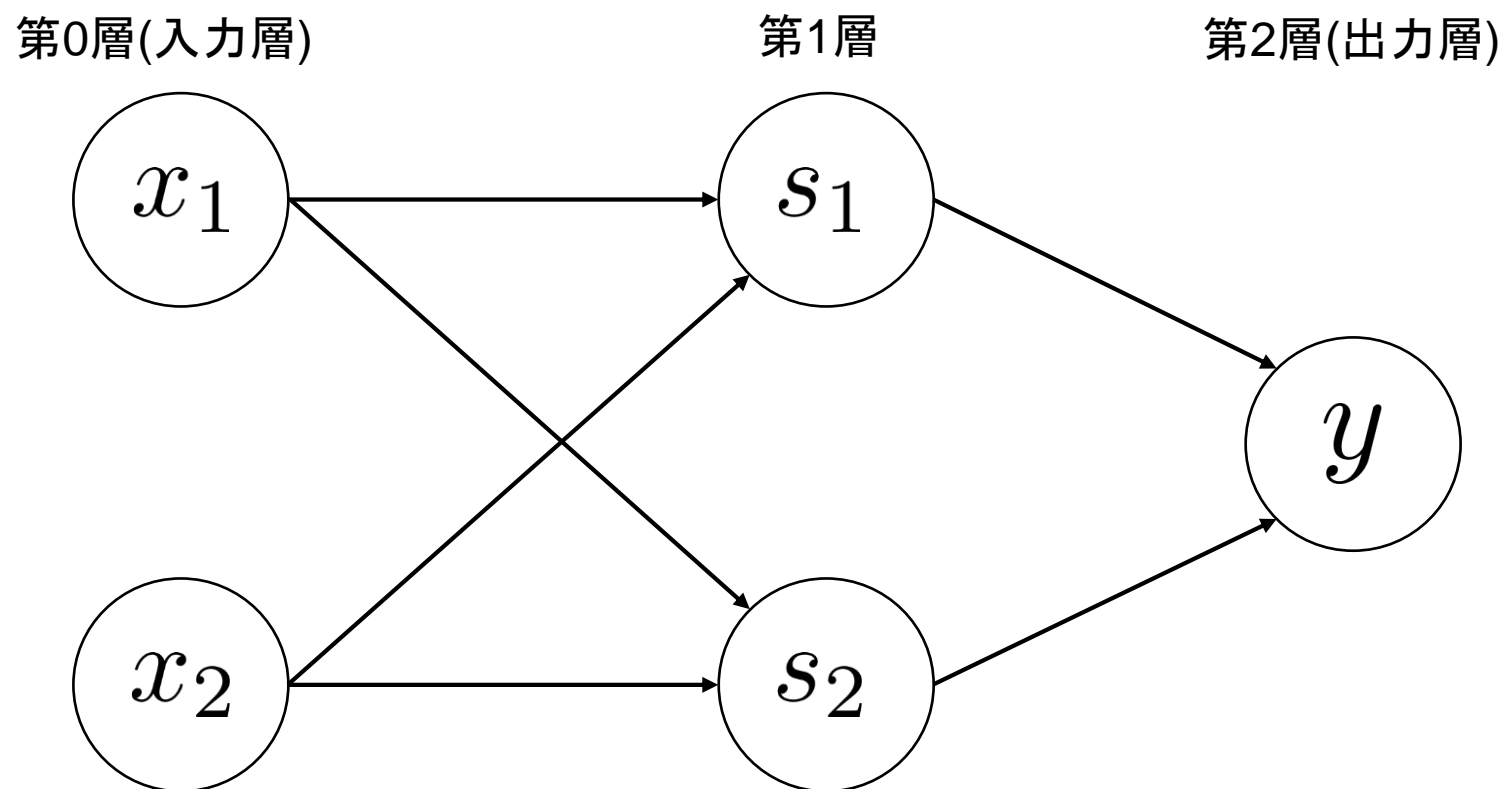
$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \leq 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 > 0) \end{cases}$$



## 2章 パーセプトロン

### 多層パーセプトロン

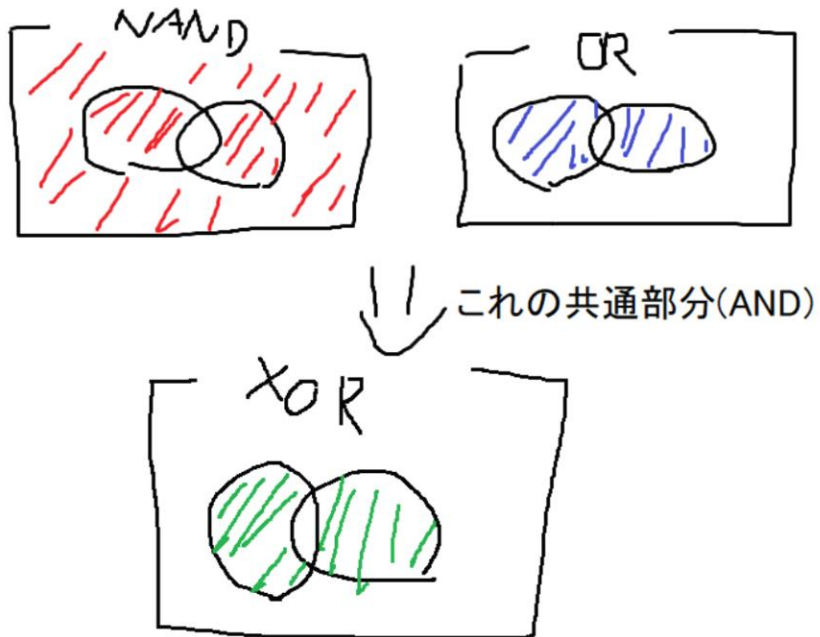
1次元だと実現不可能なものを層を重ねることで実現する



## 2章 パーセプトロン

### XORをつくる

$a \text{ XOR } b = (a \text{ NAND } b) \text{ AND } (a \text{ OR } b)$  である.



```
# xor回路
def XOR(x1,x2):
    return AND(NAND(x1,x2),OR(x1,x2))
```

## 2章 パーセプトロン

### まとめ

- ・ 閾値を超えたら発火するパーセプトロンを学んだ.
- ・ ANDゲートやORゲートは2層で実現可能
- ・ 単層のパーセプトロンは線形領域しか表現できない.
- ・ 多層パーセプトロンを使って非線形領域を表現することができる.
- ・ 今回は省略するが多層パーセプトロンでコンピュータを表現できる.