

【1】 制作作品情報

チームNo	ゲームタイトル	
1112	Ballon Glide	
クラス	氏名	担当パート
GR1GA	曾和 真英	メインPG、ディレクター
GR1GB	正木 漣	PG
GR1GB	河本 勇輝	PG
GI1A	錦織 光樹	アートD

主な開発ベース	授業ベース(ゲープロⅠ/Ⅱ:GameLib)
---------	------------------------

【2】 使用アセット一覧 ※BGM,SEは含みません。

アセットの使用		無し		
分野	3D／2D	種類	アセット名	URL

【3】 使用したミドルウェア                      Effekseer / Box2d / Lua など    ※「無し」なら空白

【4】 開発環境（GPU）

GPU環境での起動	不要
-----------	----

作品について    作品の面白い所、独自性、テーマ消化の仕方などを説明して下さい	※Alt+Enterで改行できます。
<p>このゲームは、鳥に風船を割られないようによけながら、様々な色のリングをくぐってスコアを稼ぐゲーム</p> <p>マウスを動かすとそれに追従してプレイヤーが動く</p> <p>マウスの左クリックでカーソルの位置に向かって早く動くことができる</p> <p>いつ鳥が飛んでくるかわからないドキドキ感と、動きの速い鳥をギリギリで避けるスリル感が味わえる</p>	