チーム制作企画案

1. ゲーム概要

・空中でリングをくぐり得点を集めるゲーム(エンドレスゲーム)

・風船につかまったキャラクターを操作し、リングをくぐって得点を集める

・プレイヤーの後ろからの視点で、奥に進んでいるように見える

1. ゲームの内容

・画面奥からリングが現れ、そのリングをくぐっていく

・リングをくぐるごとに得点が入る(100点：黄・500点：赤・1000点：虹のリングがある)

・時々風船回復リングが現れ、くぐると風船を1回復できる代わりに一定時間移動速度が遅くなる

(上下左右の移動が遅くなる)

・まれにシークレットリング(紫)が現れて、くぐるとシークレットが出てきて以降の100点リングのスコアがすべて2倍になるが、風船を割られると元に戻る

・時々、左右方向から野生の鳥が風船めがけて飛んでくるので

風船が割られないように避けなければいけない

・鳥が画面に現れる前に出てくる方向に注意マークが出てどっちの方向から出るか知らせてくれる

・ギリギリの距離で避けたらボーナスポイントがもらえる

例

・後半になるにつれて鳥の数が増えるのでよけにくくなる

・まれに親鳥が横から出てくる(普通の鳥より攻撃力が高いので、当たると風船が3つ割れる)

・風船を一つ割られるごとに、スコアが100点減点される

・風船がなくなったらその時点でゲームオーバー

・くぐったリングのスコアと生き延びた時間を合算してスコアが出る

・スコアに応じてE～Sのランク付けをする

操作方法

・マウスを動かすと移動できる

・マウスカーソルに追従してプレイヤーがついてくる

・プレイヤーは上下左右の移動のみ(前方向に向かっての移動はできない)

・マウス左クリックで少しだけ浮かび上がる

・常に重力が働いていて何もしていなければ下に落ちてしまう

1. キャラクターについて

・キャラクターは1体のみ

・風船の初期値は５個

・風船の数＝体力で０になったらゲームオーバー

・