ブレインインターフェースとその応用、機知の仕組み

プレインインターフェースは、機械において、音声を文字列に表示するには、まず、音声を音階の 7 階層に分解して、その上に、大脳基底核を経由する共振回路の共鳴を使って、唇の動きのデータを電気信号に変えて、この 2 種類のデータから、音声を文字列に表示する。頭頂葉から大脳基底核を経由する体感触覚によるデータを使って、そのデータをイメージと言語と文字列に変えて、画像処理を使って、動的に映像やページを処理する。例えば、Word のページをめくったりする。AS を頭頂葉から大脳基底核を経由するデータを電気信号に変えて、機知の仕組みを担う第 32 , 33 野を経由するドーパミンがそれぞれの役割をする共振回路の共鳴を使って、血液のリボ核酸のヘリコバクターがこの共鳴する共振回路に接続して、AS を動かす。

$$H_n = \sigma(E_n) \times \sigma(K_n), e_n = f^{-1}(x)xf(x)$$

$$e_n = \ker f \oplus \inf, H_n^2 = |(|ds^2|)|, = H_n \times K_n$$

$$E_n = (K_n) \times (H_n), \quad (_1, _2) = \frac{d}{df}F(x)$$

$$x\Gamma(x) = \pi(\sigma_1, \sigma_2) - (8\pi G(\frac{p}{c^3} + \frac{V}{S}))$$

$$= 2\int ||\sin 2x||^2 d\tau$$

$$= 4\int ||\sin x \cos x||^2 d\tau \to 4V = g_{ij}^2$$

固有エントロピー = 原子の固有エントロピー - 3次元多様体のエントロピー ブレインインターフェースの大脳基底核の固有エントロピー値