はじめてのFigma Plugin開発

エンジニアLT会

08/30

自己紹介



名前: こいでまさき

所属: Globis Unlimited

仕事: フロントエンドエンジニア

スキル: React/Vue/TypeScript

趣味: 日本語ラップ、MCバトル鑑

賞

Figmaって?

デザイン&コミュニケーションツール

Web版とデスクトップアプリ版がある

リアルタイム共同編集やURL共有が強み

じゃあ Figma Plugin って?

これまでもブラウザの拡張機能やWeb APIはあった

デスクトップアプリでは使えない、コアな機能が使えない?などの悩み

Figmaのsandbox内で動作するのがPlugin

神々のPlugin

NodeにGoogleスプレッドシートのデータを埋め込むや一つ https://twitter.com/DavidWilliames/status/1156503669707161600

ディープラーニングで画像から人を消すや一つ https://twitter.com/matamalaortiz/status/1163551129956954113

なんでFigma Pluginに興味を持ったか

TypeScriptで書けるから

業務で使ってるし、なんか流行ってるから

動作の仕組みやデバッグ環境が面白かったから

つくってみる(DEMO)

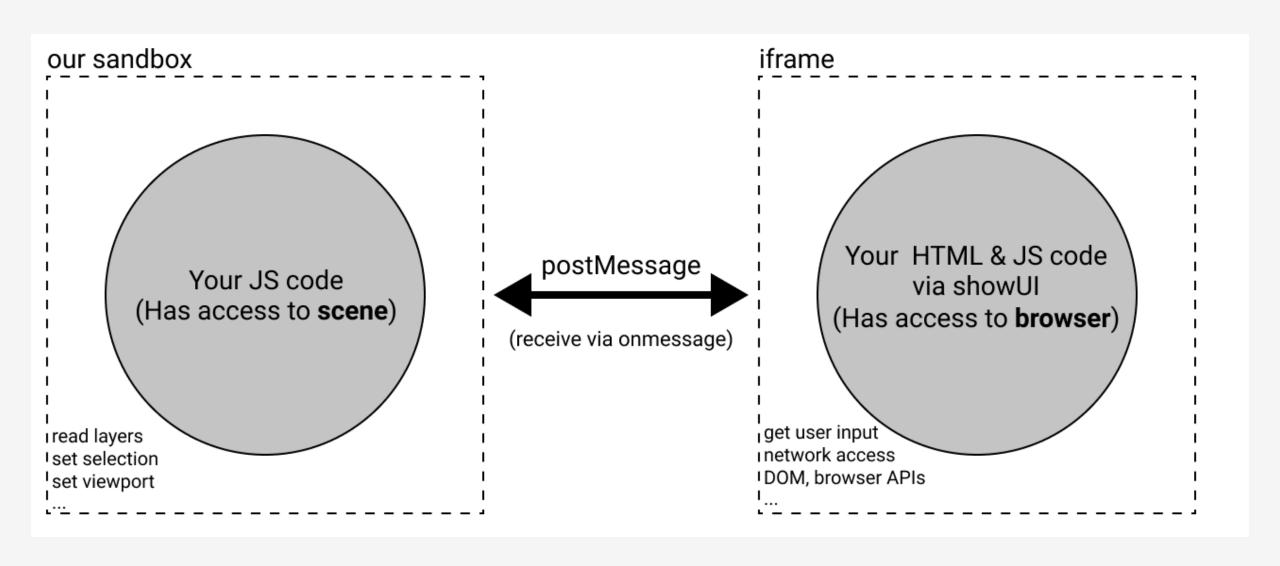
ファイル構成

基本的にcode.tsとui.htmlを編集していく

code.ts



Pluginの仕組み



36行で書いたプラグイン(DEMO)

```
// ui.html
<input id="text" /> <button id="zoom">Zoom Text</button>
<button id="close">Close Plugin</button>
<script>
  document.getElementById('zoom').onclick = () => {
   const textbox = document.getElementById('text')
   const query = textbox.value
   parent.postMessage({ pluginMessage: { type: 'zoom', query } }, '*'
  document.getElementById('close').onclick = () => {
   parent.postMessage({ pluginMessage: { type: 'close' } }, '*')
  onmessage = event => {
   const message = document.getElementById('message')
   message.textContent = event.data.pluginMessage
</script>
```

```
// code.ts
figma.showUI(__html__)
figma.ui.onmessage = msg => {
 if (msg.type === 'zoom') {
   const searchNode = figma.currentPage.findOne(node => {
     return node.type === 'TEXT' && node.characters === msg.query
   if (searchNode) {
     figma.viewport.scrollAndZoomIntoView([searchNode])
     figma.ui.postMessage('お探しのテキストが見つかりました。')
   } else {
     figma.ui.postMessage('お探しのテキストは見つかりませんでした'*')
 } else if (msg.type === 'close') {
   figma.closePlugin()
```

発展として...

ビルドツールを使って複数ファイル構成

ReactやVueなどのフレームワークを使用

外部APIへのリクエスト

ありがとうございました