

スクールのご紹介

オンラインパンフレット



2025.10

- 01 みらいごとラボとは
- 02 コース紹介
- 03 マイクラプログラミングコース
- 04 教材紹介：Creative Canvas
- 05 ChatGPTで学ぶJavaScript
- 06 入会特典
- 07 料金
- 08 入会手続き方法

みらいごとラボとは



受講生

全国から2,800人以上が受講中



指導方針

教えるのではなく「気づかせる」
子どもが失敗するチャンスを奪わない



カリキュラム

思考力を鍛えることを徹底的に追求した
オリジナルのカリキュラム



講師

現役エンジニア・情報系学生など200名以上
約5か月の研修を経験した質の高い講師陣



通いやすさ

プログラミングを少しでも身近に、手軽に
はじめてほしいから、パソコンプレゼント

オンラインだから自宅から受講OK

欠席連絡やレッスンの振替もWebで簡単

みらいごとラボは

失敗するチャンスを奪いません。

**失敗を恐れず、
挑戦できる人になってほしいから。**

自分の実体験から得る教訓よりも確実な学びはありません。

みらいごとラボの講師は、子どもから **「失敗するチャンス」**

を奪わないことを最優先して指導をしています。先回りして
教えず、子どもが自ら気づくように見守っています。

お子様が自分で問題点を発見し、試し、答えにたどり着く
ために試行錯誤すること。そして講師がその過程を見守り、
認める。この過程は非認知的能力（※）を高め、それにより
失敗を恐れずに物事を解決する力と姿勢を育むことができる
と考えているためです。

失敗は最大のチャンスです。



全てのカリキュラムは
頭を込めて
フル回転させられるよう
います

教材開発責任者
浜田 準一

試行錯誤

問題を発見し、挑戦し、
解決する。試行錯誤する姿勢を育みます。

自信

小さな成功体験の積み重ねで、自己肯定感を高めます。

問題解決力

様々な課題に取り組み解決する思考習慣は、
社会の中でも自分の道を切り拓いていく力を養います。

※粘り強さ、やり抜く力、自制心など数値化できない能力のこと

「創造的に生き抜く力」を養うために

プログラミング的思考を養うことはもちろん、

- ・論理的思考力
- ・問題解決力
- ・自己学習能力
- ・広い視野
- ・創造性
- ・デジタルリテラシー
- ・チャレンジ精神
- ・忍耐力と集中力
- ・自己肯定感
- ・コミュニケーション能力

がもたらされることを目指して教材を開発しています

02 コース紹介

みらいごとラボのコースは、習熟度に応じてステップアップしていきます



全学年対象

マイクラプログラミングコース

M 🖥 90分 月2回 オンライン受講

Creative Canvas

小学4年生以上対象

Webサービス&アプリ開発コース ChatGPTで学ぶ JavaScript

J H C 🖥 90分 月2回 オンライン受講



中学生以上対象

Webサービス&アプリ開発コース アプリ開発／Web制作

J H C 🖥 90分 月2回 オンライン受講



M Minecraft使用 J JavaScript使用 H HTML使用 C CSS使用 🖥 パソコン使用

それぞれのコースが終了間近になり進級の際には、「進級面談」にご案内します。
次に進むコースの説明と、コースにより授業体験を行います。

全学年対象

マイクラプログラミングコース

M 🖥 90分 月2回 オンライン受講 Creative Canvas



▲画像をクリックすると授業紹介動画が観れます

- ✓ わかりやすい動画カリキュラム
クリエイティブキャンバス 使用
- ✓ 一人ひとりのペースで動画を見ながら進める
- ✓ 質問がある時は講師が1:1で対応
- ✓ 講師1名に対し最大5名の受講生
- ✓ タイピングの練習あり

小学4年生以上対象

Webサービス&アプリ開発コース ChatGPTで学ぶ JavaScript

J H C 🖥 90分 月2回 オンライン受講

EC1-4 JavaScriptとは

Try!

質問2.
script.jsファイルのなかで、よくわからない命令についてChatGPTに質問をしましょう。

例) HTMLの<h1 id="helloText">は、script.jsではどの部分に機能していますか？

- ✓ 一人ひとりのペースでテキストを読み、進める
- ✓ 課題の答え合わせや質問がある時は講師が1:1で対応
- ✓ 講師1名に対し最大5名の受講生
- ✓ タイピングの練習あり

03 マイクラプログラミングコース

全学年対象

1 動画を見ながら進める

一人ひとりのペースで課題を進め、講師が取り組む様子を見ながら適宜1:1で対応

2 講師1名に対し最大5名

現役プログラマーやプログラミングを学ぶ学生がお子様の学びをサポート

3 タイピング練習あり

毎回授業のはじめにタイピングの練習をします

オンライン
授業風景
動画はこちら



▲画像をクリックすると動画が観れます

開講曜日・時間割

1

2

3

4

土曜日

9:20-
10:5011:00-
12:3014:00-
15:3015:40-
17:10

木曜日

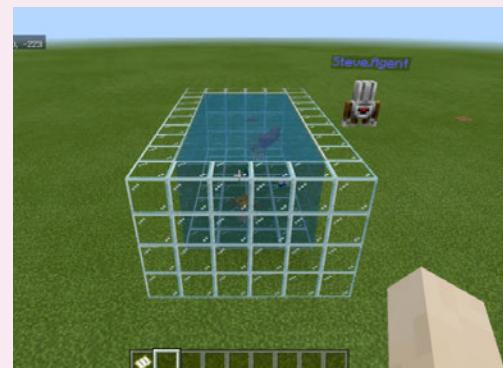
17:00-
18:3018:40-
20:10

- ・入会時に時間割を選択
- ・A日程(1・3週)またはB日程(2・4週)から選択
- ・オンラインで振替が可能



Minecraft Education (教育版マイクラフト) にはコードビルダーと呼ばれるプログラミング環境があります。MakeCodeでプログラムを組みエージェントに命令を出すことで、エージェントに作業をさせてさまざまな建築にチャレンジすることができます。

作業の一つ一つを分解して、論理的に物事を考える力を養います。また、自動化や機械化することのメリットを実感することができます。





クリエイティブキャンバスの動画カリキュラムではプログラミングに必要な要素を一つひとつ、確実に学んでいくことを目的としています。基礎→応用→活用のサイクルを回しながら、プログラミングの基礎知識をしっかりと身につけ、論理的に考えながらプログラムを組み立てられるようになります。

コースが終了すると、順次・分岐・繰り返し・変数・乱数・関数・演算などの基礎知識が身につきます。

①動画を見て
課題を理解する

②動画を見ながら
解いてみる

③動画なしで
解いてみる

④身につく・
理解する

The screenshot shows a list of tasks under the heading "プログラミング" (Programming). The tasks are:

- CC01 マイクラプログラミングの基本を身につけよう
- CC02 番号の順にエージェントを動かしてみましょう（その1）
- CC03 番号の順にエージェントを動かしてみましょう（その2）
- CC04 スタートからゴールまでエージェントを動かしてみましょう

課題の例

The screenshot shows a Minecraft Education video titled "CC20 三色のチューリップをうえよう". The video player interface includes a play button, volume control, and a Vimeo logo.



動画は何度でも繰り返し観ることができる
ので、わからない時は戻って復習も可能です。



動画を見ながら課題を進め、答え合わせ。次は動画を見ずに取り組むことで、理解を深めます。

The screenshot shows a worksheet for task CC02. It features a grid with numbered boxes (7, 6, 5, 4, 3, 2, 1) and a small image of a character at the bottom right. The text above the grid reads: "番号の順にエージェントを動かしてみましょう。" (Let's move the agent in the order of numbers).

The screenshot shows the Microsoft MakeCode editor with a script titled "キャラコマンド run を入力した時". The script uses the "when green flag clicked" event and contains a "repeat [1] [when key pressed run]" loop. The loop contains a "key" block with the condition "key pressed" and the command "run".



理解度をチェックするため、定期的に提出課題も設けています。



Creative Canvas (クリエイティブキャンバス)

(クリエイティブキャンバス) は、子どもたちが自宅での学習をより効果的かつ快適に進められるよう設計されています。この教材を活用することで、授業内容に対応した予習や復習が手軽に行えるため、学びの理解度を深めることができます。また、問題の答え合わせや解説を動画で確認できるため、自主学習をスムーズに進めることができます。

さらに、授業がない日でも動画課題に取り組むことで学習を継続でき、次の授業準備も万全の状態で臨めます。教材はそれぞれのペースに応じて学べるため、子どもたちの「やりたい」という意欲を尊重し、無理なく学びを進められるのが特徴です。

学習を繰り返し動画で確認することで理解を深め、進度が早まる場合には受講期間を短縮することもでき、家庭の負担軽減にもつながります。このように、効率的かつ充実感のある学習環境を提供することで、子どもたちが楽しみながら確実にスキルを伸ばせる仕組みを実現しています。

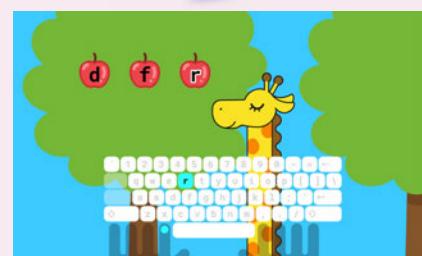
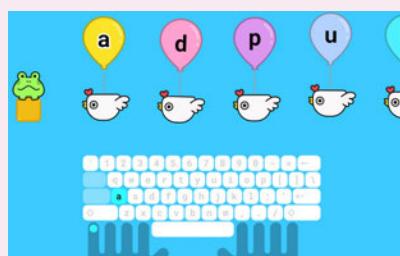
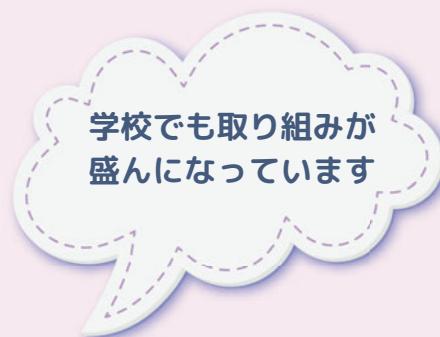


コース修了までにどれくらいかかりますか？

お子さまの学年や進度によって異なりますが、ひとつの目安としてお伝えしますと、小学校4年生以上のお子さまの場合、約1年半ほどで修了される方が多いです。一方で、年齢が低くなるほど学びのペースがゆっくりになりますので、小学校低学年のお子さまの場合は、修了までに約2年～3年程度かかることが一般的です。ただし、個々のお子さまのペースやご家庭での学習時間によっても異なりますので、あくまで目安としてご参考ください。

タイピングについて

オンライン授業はじめの20分間はタイピングを練習します



ゲーム感覚で楽しくタイピングスキルが身につきます

1 ChatGPTを使います

わからないところは質問を繰り返し、使い方にも慣れていきま

2 ChatGPTで基礎知識を学ぶ

インターネットの基本的な仕組みと HTML/CSS、JavaScript の役割について、生成AI「ChatGPT」に質問をしながら学びます。

3 ChatGPTを活用し学習を進める

HTMLを使って構造的なウェブページを作成していきます。CSS、JavaScriptについてもChatGPTに質問し、概念や使い方を学んでいきます。

現代の技術革新の中心にある生成AIの発展により、「AIネイティブ世代」として、前例のないデジタル環境で育つことになるこれからの中学生にとって、AI技術は日常生活の隅々にまで浸透し、それによって形成される独自の視点と技能を身につけることが不可欠です。

「ChatGPTで学ぶJavaScript」コースを通じてAIという最新のテクノロジーを感じ、自在に操る能力を養う機会を提供します。このコースでは、プログラミングの基本であるHTML/CSS、そしてJavaScriptの学習を通じて技術的な基盤を築きます。さらに、ChatGPTという革新的なツールを使用して、プロンプトエンジニアリングのスキルを育て、AIと対話する方法を学びます。

EC1-3 CSS入門

Try ! ChatGPTに質問をして、挨拶ページの見た目をさらに変えよう！

質問2.

背景を水色にしたいです。CSSファイルに何を追加したらいいでしょうか？

Think !

style.cssの修正を提案されている場合は、提案通り直して保存しましょう。

完成したらブラウザで確認しましょう。

EC1-4 JavaScriptとは

Try !

質問2.

script.jsファイルのなかで、よくわからない命令についてChatGPTに質問をしましょう。

例) HTMLの<h1 id="helloText">は、script.jsではどの部分に機能していますか？

例) これはどういう意味でしょうか？
document.getElementById("helloText");

例) このプログラムの中には「定数」や「変数」はありますか？

本コースの目的は、お子様が大人になったとき、AIに職を奪われることなく逆にAIを適材適所で活用し、新たな価値を創造できるようになることです。AIと協働しながら問題を解決し、創造的なアイデアを形にする力を養うことができます。

開講曜日・時間割

1

2

3

4

土曜日

9:20-
10:50

11:00-
12:30

14:00-
15:30

15:40-
17:10

- ・入会時に時間割を選択
- ・A日程(1・3週)またはB日程(2・4週)から選択
- ・オンラインで振替が可能

06 入会特典について

体験から1週間以内に入会手続きいただいた方への
特別なご案内です



【プレゼントPC主な仕様】

OS : Windows 11
CPU : Intel Core i3 8世代～
メモリ : 16GB以上
容量 : SSD 120GB以上
画面サイズ : 13.3型～

ユーズドパソコンにOS導入・
メモリ増設・SSD換装などの
再生処理を施しています。

細かな傷や使用感・バッテリーの劣化についてはご了承ください。

すぐに使える再生パソコンをもれなくプレゼント

Minecraft Educationやタイピングランドなど受講に必要なアプリはインストール済み

故障や不具合の場合は修理・交換します

*受講料とは別にPCサポートサービス料（3,300円／年）
が発生いたします

12か月以上の継続受講が条件となります

13か月目にプレゼントとなります

マウスは付属していません

お子さまの手にあったものをご用意ください

機種やスペックは選べません

その他の入会特典



プレゼントPCを利用しない場合
(自宅PCで受講される場合)

入会金**11,000円無料**
+
Amazonギフト**3,000円**プレゼント



きょうだい割



きょうだいでご入会の場合（コースは問わず）

受講料（それぞれ毎月）**550円引き**
=2名なら**1,100円／月割引**



※記載の価格は全て税込です

料金について

受講料のお支払いはクレジットカード決済のみ、前月払いとなります。
お得な「年払い」と「月払い」(前月決済)から選択できます。

全てのコース共通

入会金

入会時のみ

10,000円

(税込 11,000円)

教材費 ※

入会時+進級時

3,500円

(税込 3,850円)

PC サポートサービス料

入会時+毎年 ※プレゼントPC利用時

3,000円

(税込 3,300円)

受講料

マイクラプログラミング コース

年払い 120,000円

(税込 132,000円)

1ヶ月あたり **10,000円**

(税込 11,000円)

月払い 10,500円

(税込 11,550円)

開発コース ChatGPTで学ぶ JavaScript

年払い 144,000円

(税込 158,400円)

1ヶ月あたり **12,000円**

(税込 13,200円)

月払い 12,500円

(税込 13,750円)

開発コース アプリ開発 | Web制作

年払い 168,000円

(税込 184,800円)

1ヶ月あたり **14,000円**

(税込 15,400円)

月払い 14,500円

(税込 15,950円)

年払いだと  年間 **6,600円** お得！

年払いに関するご注意

- ・年払いでご入会後、12ヶ月以内に退会される場合は、既にお支払い済みの年払受講料から、受講済月数×月払受講料の金額を差し引いた金額を返金いたします。

08 入会手続き

入会申込み
フォームは
こちら

CLICK HERE



受講開始までの流れ



無料体験



ご入会申込み



お支払手続き



パソコン
お届け



受講開始

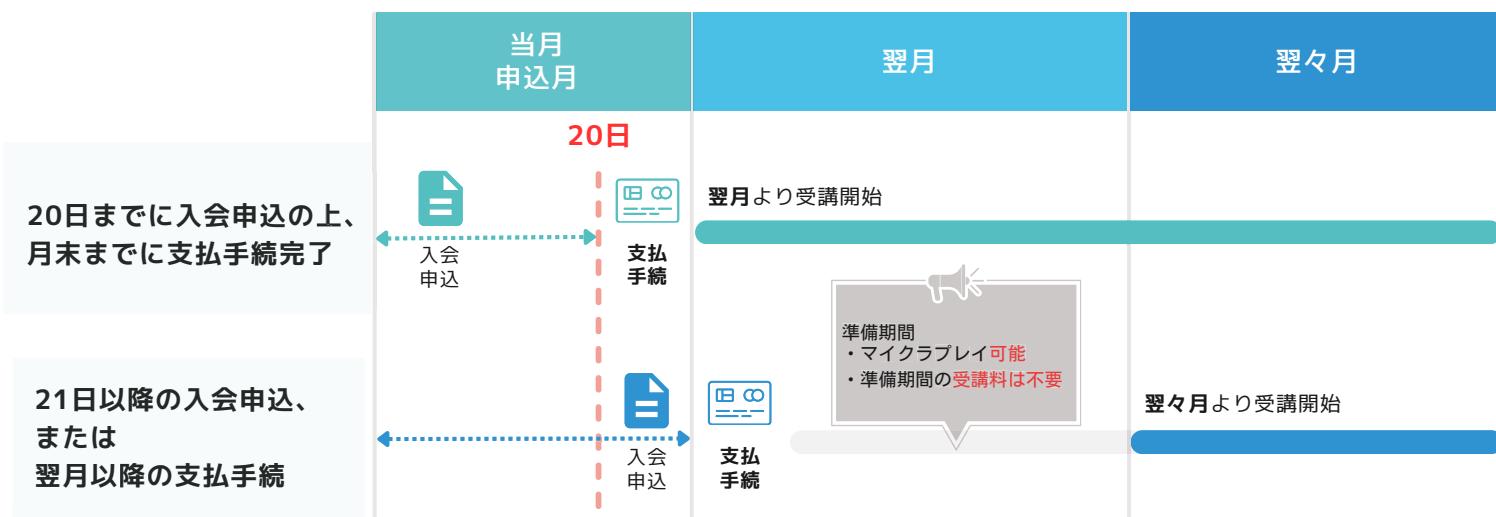
体験日から
1週間以内に
お申込みください

お支払いは
クレジットカード
でお願いします

プレゼントPC
お届け

入会の手続きと受講開始可能日について

入会申込日と支払手続日によって、受講開始日が変わります。



※月途中の入会、受講料の日割りはできません。

※初回授業までにプレゼントPCの配送が間に合わない場合は、別日に振替をし受講いただきます。

ご入会お申し込みはこちらから

CLICK HERE



<https://form.miraigotolab.co.jp/admission.html>

お問い合わせ

みらいごとラボ



03-4405-4048 火～土 9:30～17:30



info@miraigotolab.co.jp

M-Lab株式会社 東京都新宿区市谷田町1-19-2 ECS第19ビル 4F